

# **Sistem Parkiran Kampus Menggunakan Metode Unified Modelling Language (UML)**

## **TUGAS PRAKTIKUM KELOMPOK 6**

Disusun oleh:

<b>Feren Anindita S.P</b>	<b>3311811076</b>
<b>Dimas Panji</b>	<b>3311811074</b>
<b>Aulia Rahman</b>	<b>3311811054</b>

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
matakuliah IF312 Rekayasa Perangkat Lunak II



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA 2B Karyawan  
POLITEKNIK NEGERI BATAM  
BATAM  
2019**

# Sistem Parkir Kampus

## 1. Gambaran Umum Perangkat Lunak

Aplikasi Pengelola Parkir adalah sebuah aplikasi yang dibuat untuk melakukan pengelolaan pada pemarkiran di area kampus, sehingga permarkiran kendaraan di area kampus bisa lebih terorganisir.

## 2. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan-kebutuhan yang memiliki keterkaitan langsung dengan sistem. Kebutuhan fungsional dari aplikasi ini meliputi :

F001 administrator berhak mengelola data parkir

F002 pengguna bisa memperoleh informasi secara detail tanggal, jam masuk dan jam keluar parkir

## 3. Kebutuhan NonFungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah kebutuhan yang tidak secara langsung terkait dengan fitur tertentu di dalam sistem, yaitu :

### a. Internal Requirements

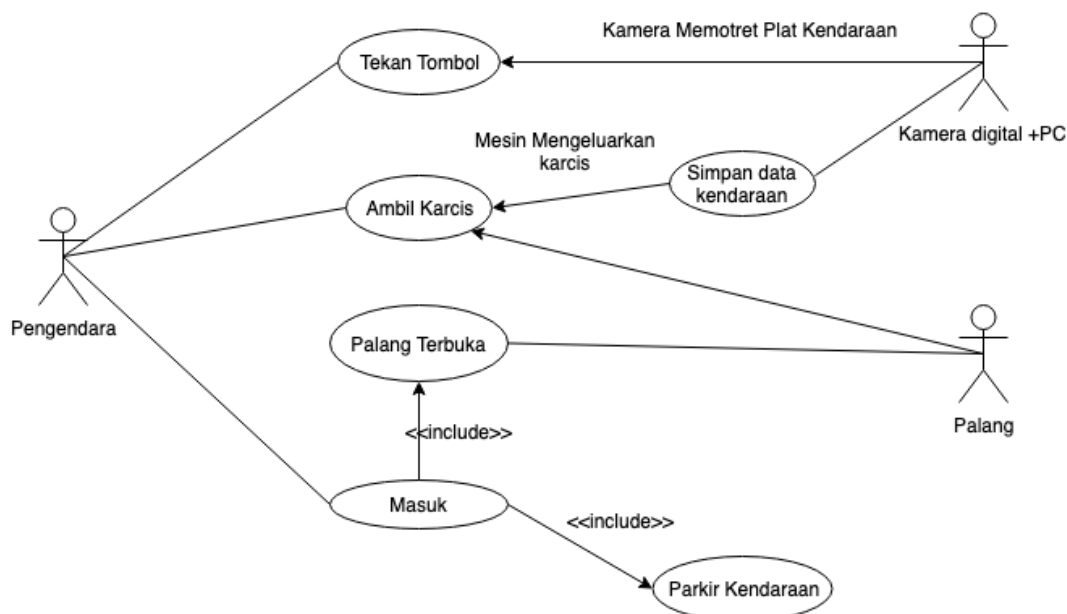
NF001 aplikasi ini dapat diakses melalui mobile untuk pengguna

### b. External Requirements

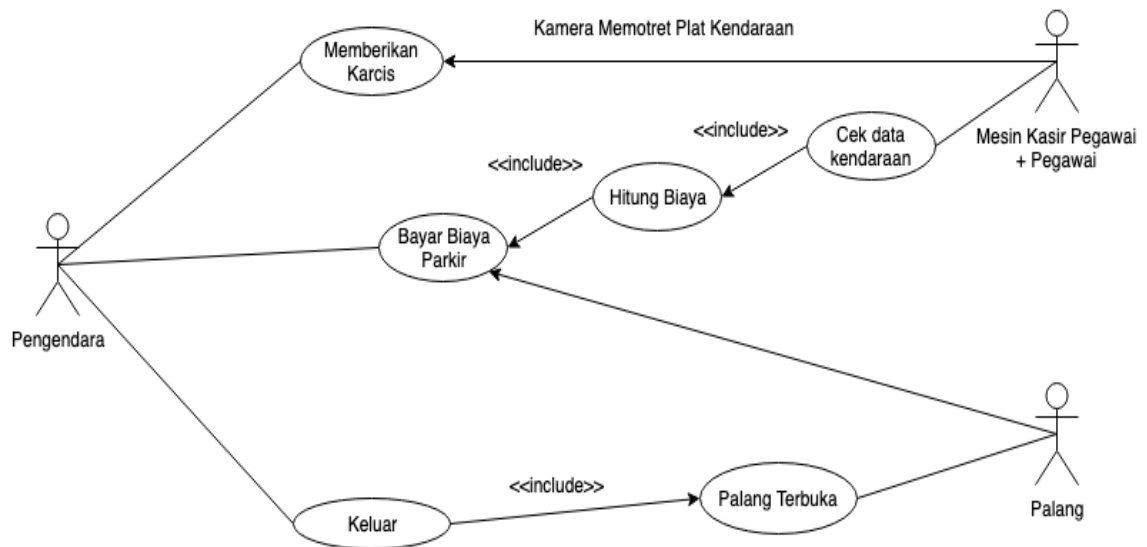
NF001 sistem aplikasi harus dapat mengamankan data-data privasi pengguna

## 4. Usecase

### usecase kendaraan masuk



## usecase kendaraan keluar



## Skenario usecase parkir masuk

Aksi Aktor	Reaksi System
1. Membuka menekan tombol	
	2. Memotret Plat Number
	3. Menyimpan data kendaraan
	4. Mengeluarkan Karcis
5. Palang Terbuka	
6. Parkir kendaraan	

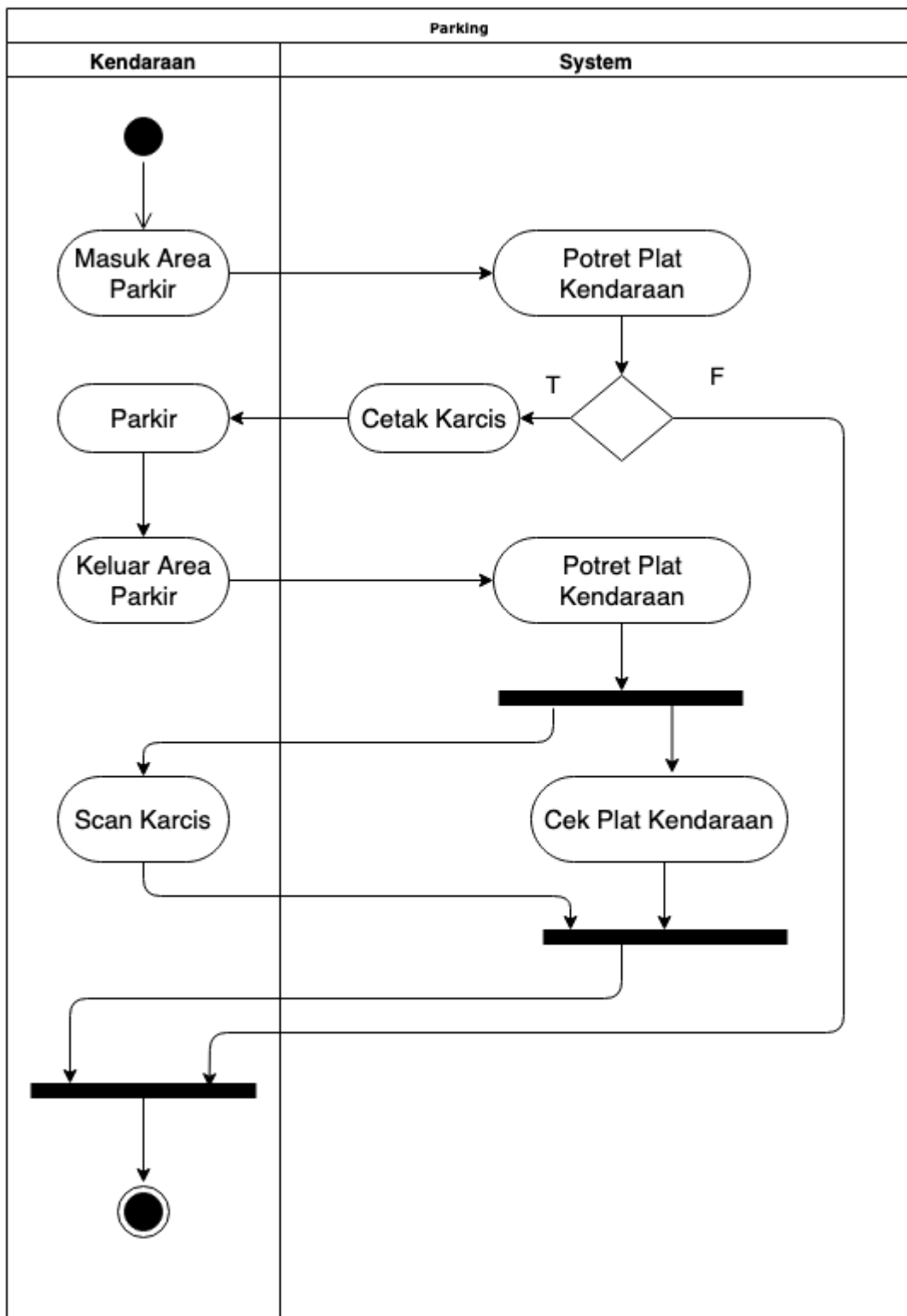
## Skenario usecase keluar parkir

Aksi Aktor	Reaksi System
1. Memberikan Karcis	
	2. Cek – Scan Karcis
	3. Hitung total biaya
4. Bayar biaya	
5. Palang terbuka	6. Beri kembalian
7. Kendaraan Keluar	

## 5. Activity diagram

Activity diagram merupakan representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja.

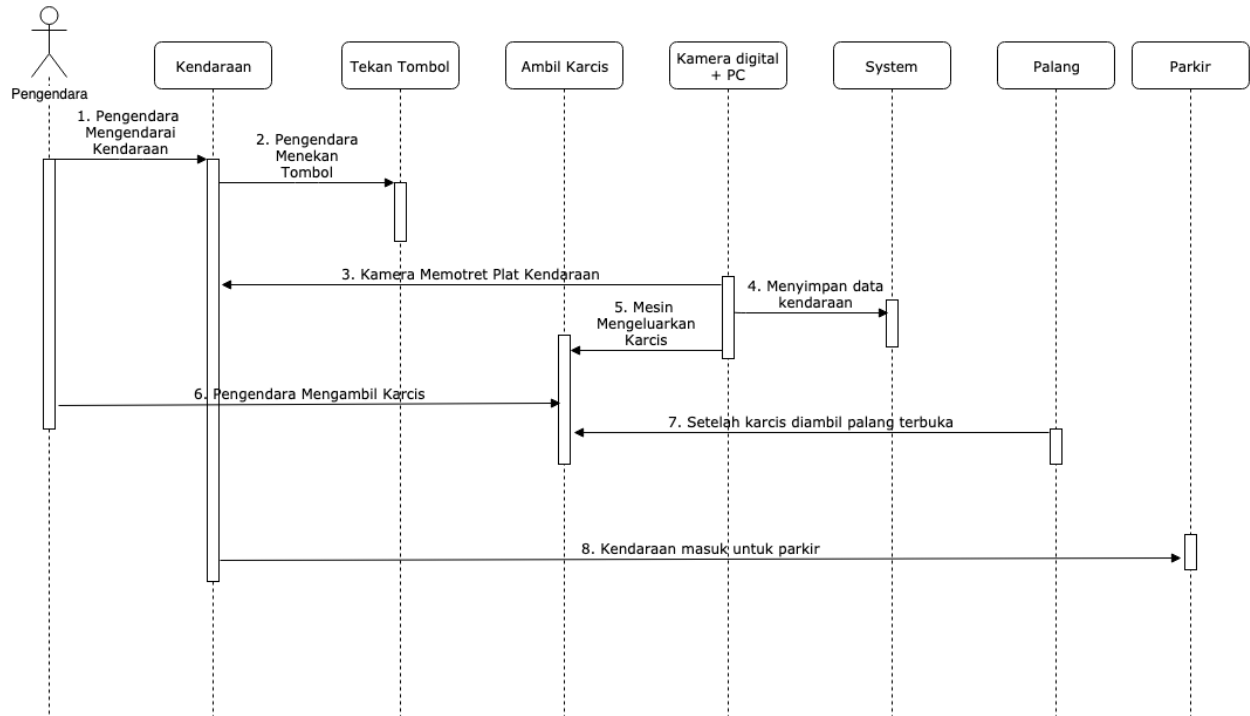
Berikut activity diagram pemarkiran



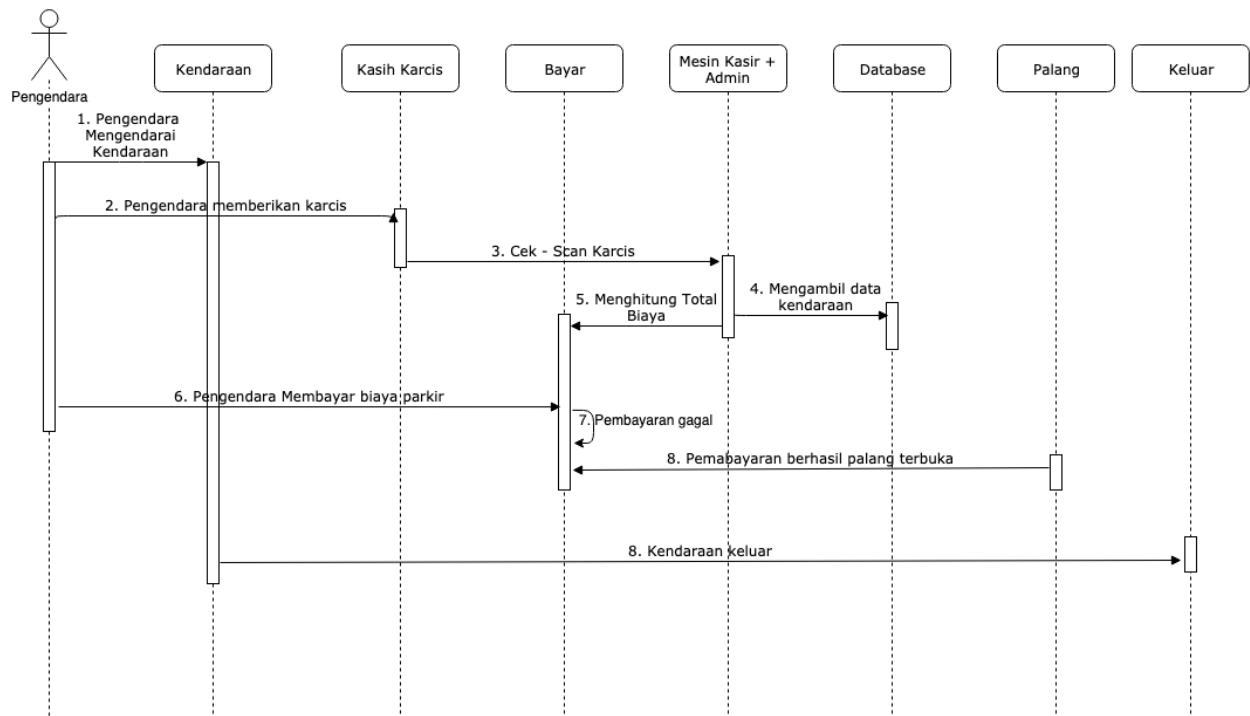
## 6. Sequence diagram

Sequence diagram merupakan suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek didalam suatu sisem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Berikut sequence diagram system parkir

### Sequence diagram kendaraan masuk



### Sequence diagram kendaraan keluar



## 7. Class diagram

