Maturitní projekt - Informatika

4. března 2021



Student: Vladislav Aulich

Třída: 4.C

Školní rok: 2020/2021

Vedoucí práce: Emil Miler

Obsah

1	Úvo	\mathbf{d}	2
	1.1	Zadání projektu	2
2 Popis projektu		sis projektu	2
	2.1	Použitý hardware	2
		2.1.1 Kalkulace nákladů	2

1 Úvod

1.1 Zadání projektu

Cílem práce je vytvořit chytrou domácnost, konkrétně ovládání světel pomocí mikrokontroleru. Systém bude možné ovládat pomocí jednoduchého rozhraní z počítače či mobilního zařízení. Systém bude libovolně rozšiřitelný o další čidla a senzory

2 Popis projektu

2.1 Použitý hardware

2.1.1 Kalkulace nákladů