

Kode Mata Kuliah

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER **FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

Identitas dan Validasi **Identitas Mata Kuliah** KB2716105

Dosen Pengembang RPS Rosihan Ari Yuana,

S.Si, M.Kom

Nama

Nama Mata Kuliah Bahasa

Pemrograman Terstruktur

Bobot Mata Kuliah (sks) Koord. Kelompok Mata Kuliah Dwi Maryono, S.Si,

M.Kom

Semester 1

Mata Kuliah Prasyarat Kepala Program Studi Dr. Agus Efendi, M.Pd

Tanda Tangan

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

Kode CPL Unsur CPL

Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang TIK secara mandiri; (S-9) Sikap (S)

Keterampilan Umum (KU) Mampu melakukan proses evaluasi terhadap kelmpok kerja yang berada di bawah tanggungjawabnya dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri (KU-8)

Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam kontek

pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan

dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang TIK. (KU-1)

Pengetahuan (P) Menguasai konsep, teori dan aplikasi pada bidang teknik komputer dan informatika yang

diajarkan di tingkat pendidikan menengah kejuruan (P-2)

Keterampilan Khusus (KK) Mampu membuat program komputer menggunakan konsep pemrograman terstruktur

CP Mata kuliah (CPMK) Mampu memahami logika pemrograman komputer

Mampu membuat program komputer sederhana dengan konsep pemrograman terstruktur

Bahan Kajian Keilmuan Bidang keahlian Rekayasa Perangkat Lunak

Matakuliah ini berisi materi tentang bagaimana memahami logika dalam pemrograman komputer, Deskripsi Mata Kuliah

serta cara membuat program komputer sederhana secara terstruktur. Bahasa pemrograman yang

dipilih dalam matakuliah ini adalah Python.

Daftar Referensi 1. www.python.org

2. www.tutorialspoint.com/python

3. www.robomind.net

							Penilaian*	
Taha p	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Wakt u	Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5			6	7
1	Memahami logika dan flow control dalam pemrograman komputer	Flow control top-down; Flow control conditional	Ref (3)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati contoh program top-down serta conditional dan penulisan sintaks perintah program Robomind Menuliskan	2 x 50'	Mampu memahami logika berpikir komputer dalam sebuah program yang tersusun secara top down	Penugasan 2%
					kode program Robomind berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari		Mampu memahami logika berpikir komputer dalam sebuah program yang memuat flow control	

							Penila	an*
Taha p	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Wakt u	Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5			6	7
					kesalahan kodenya		Mampu membuat program Robomind terhadap kasus yang diberikan menggunakan top-down flow, dan conditional	
2		Flow control looping (Repeat(n), RepeatWhile())	Ref (3)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati contoh program looping dan penulisan sintaks perintahnya program Robomind Menuliskan kode program Robomind berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan kodenya	2 x 50'	statement Mampu membedakan penggunaan Repeat(n) dan RepeatWhile() Mampu membuat program Robomind terhadap kasus yang diberikan menggunakan flow control looping	Penugasan 3%
3	Mampu membuat program sederhana dengan struktur top-down	Ekspresi; operator aritmatika; operator string; tipe data: integer; string; floating point	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati contoh ekspresi sederhana di Python Mengamati contoh-contoh ekspresi yang memuat operator aritmatika Mengamati perbedaan tipe data-tipe data yang diberikan Menuliskan perintah Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu menggunakan ekspresi di dalam program komputer yang memuat beberapa operator aritmatika, string Mampu menggunakan tipe data yang tepat dari sebuah variabel pada program yang dibuat	Penugasan 3%

Pembelajaran Pemb								Penila	
Variabel dan Assignment Ref (1) Demonstrasi Demonstrasi Demonstrasi Soʻ mariabel yang diperlukan dalam sebuah program dengan human dalam sebuah program yang diperlukan dalam sebasah perintah program yang diperlukan dalam sebasah program yang diperbandingan		•	Materi Pokok	Referensi					Teknik penilaian /bobot
Assignment Ref (2) b. Praktikum variabel samurati cara melakukan assignment terhadap variabel yang diperikan, kemudian menjalakannya dan mencari kesalahan jika muncul salah mengali kasus yang diberikan, kemudian menjalakannya dan output salah program dan output dari sebuah program dan output dari sebuah perintah python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalakannya dan mencari kesalahan jika muncul salah program dan output dari sebuah perintah python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalakannya dan mencari kesalahan jika muncul untuk keperluan menjali input dari sebuah perintah python berdasarkan kasus yang diberikan, menjalakannya dan mengalakannya dan mencari kesalahan jika muncul untuk keperluan menjali kesalahan jika muncul untuk keperluan dibuatnya dengan Python dari kasus yang diberikan, menjalakannya dan mencari kesalahan jika muncul untuk keperluan output secara tepat dari program sederhama dengan Python dari kasus yang diberikan, menjalakannya dan mencari kesalahan jika muncul untuk keperluan output dan output dan output dan output dari sebuah perintah untuk keperluan dibuatnya dengan Python dari kasus yang diberikan, menjalakannya dan mencari kesalahan jika muncul untuk keperluan output dan output dan output dan output dari sebuah perintah untuk keperluan dibuatnya dengan Python dari kasus yang diberikan, dan mencari kesalahan jika dan		2			5				7
Mampu membuat program Operator sederhana dengan flow control conditional Nilai Boolean; Perbandingan; Perbandingan Pengganaan operator perbandingan Pengganaan operator perbandingan Pengganaati cara menuliskan nilai boolean Soo' mengidentifik asi variabel mana saja dalam sebuah program yang bisa dinyatakan dalam tipe	4		Variabel dan Assignment	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan	mendefiniskan variabel Mengamati cara melakukan assignment terhadap variabel Menuliskan perintah Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul Mengamati penggunaan perintah input dan output Menuliskan perintah Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul Membuat program sederhana dengan Python dari kasus yang diberikan, menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	50'	Mampu mendefinisika n setiap variabel yang diperlukan dalam sebuah program dengan tepat Mampu memberikan ekspresi yang memuat assignment terhadap variabel dalam program komputer Mampu mengidentifik asi apa yang menjadi input dan output dari sebuah kasus permasalahan Mampu menggunakan perintah untuk keperluan input dan output secara tepat dari program yang	Penugasan 3%
program sederhana dengan flow control conditional Conditional Program sederhana dengan flow control conditional Co	6	Mampu membuat	Nilai Boolean;	Ref (1)	a. Ceramah		2 x	Mampu	Penugasan
Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, program Python menggunakan operator perbandingan		program sederhana dengan flow control	•		c. Penugasan	menuliskan nilai boolean Mengamati beberapa penggunaan operator perbandingan Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang	50'	asi variabel mana saja dalam sebuah program yang bisa dinyatakan dalam tipe data boolean Mampu menggunakan operator	-

							Penila	ian*
Taha p	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Wakt u	Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5			6	7
					menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul		program komputer yang dibuatnya	
7		Statement control IF ELSE dan IF ELSE IF 	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati struktur dan cara penulisan IF, IF ELSE, IF ELSE IF Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu menggunakan statement control IF; IF ELSE; dan IF ELSE IF dengan tepat dalam program komputer yang dibuatnya	Penugasan 3%
8			UJIAN '	TENGAH SEMESTER	t			Unjuk Kerja 30%
9	Mampu membuat program sederhana dengan flow control looping	While loop; Break statement; Continue statement	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati struktur dan cara penulisan While Loop Mengamati cara penulisan dan kegunaan Break Statement dan Continue Statement Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya, dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu menjelaskan keadaan perulangan seperti apa yang bisa dinyatakan dalam bentuk WHILE loop Mampu menyatakan perulangan dalam bentuk WHILE pada program komputer sesuai kasus yang diberikan Mampu menjelaskan kegunaan statement continue dan break dalam sebuah looping Mampu menggunakan statement continue dan break dalam sebuah looping	Penugasan 2%

							Penilai	ian*
Taha p	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Wakt u	Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5			6	7
10		For loop	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati struktur dan cara penulisan FOR Loop Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu membedakan perulangan WHILE dengan FOR loop Mampu menjelaskan kondisi perulangan yang bagaimana untuk penggunaan for loop Mampu menggunakan for loop dengan tepat dalam program komputer yang dibuatnya	Penugasan 3%
11	Mampu membuat program sederhana dengan function	Mendefinisikan function dengan return value, dan tanpa return value (void)	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati struktur dan cara penulisan function, baik dengan return value maupun void Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu menjelaskan kegunaan function Mampu menjelaskan perbedaan function dengan return value dan void, serta kegunaannya masing- masing Mampu menggunakan function dengan tepat dalam sebuah program komputer yang dibuatnya	Penugasan 3%
12		Variabel scope	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati pengaruh variabel scope terhadap program Menerapkan konsep variabel scope dalam studi kasus tertentu	2 x 50'	Mampu menjelaskan perbedaan variabel lokal dan global Mampu menganalisis proses yang terjadi dalam pemrosesan variabel global	Penugasan 3%

Taha p	Kemampuan akhir 2	Materi Pokok 3 Exception handling	Referensi 4 Ref (1) Ref (2)	Metode Pembelajaran 5 a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan	Pengalaman Belajar Mengamati struktur dan	Wakt u	Indikator/ kode CPL 6 dan lokal	Teknik penilaian /bobot 7
	2	Exception	Ref (1)	a. Ceramah b. Praktikum		2 x	dan lokal	7
13				b. Praktikum		2 x		
13				b. Praktikum		2 x		ļ
				d. Demonstrasi	kegunaan exception handling Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	50'	Mampu menjelaskan kegunaan exception handling dalam sebuah program Mampu menggunakan exception handling dalam program komputer yang dibuatnya	Penugasan 3%
	Mampu membuat program sederhana dengan tipe data list dan dictionary	Tipe data list dan pengolahannya	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati cara pendefinisian tipe data list Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu menjelaskan pengertian tipe data list serta kegunaannya Mampu menggunakan variabel bertipe data list dalam program yang dibuatnya	Penugasan 3%
15		Tipe data dictionary dan pengolahannya	Ref (1) Ref (2)	a. Ceramah b. Praktikum c. Penugasan d. Demonstrasi	Mengamati cara pendefinisian tipe data dictionary Mengamati perbedaan tipe data list dan dictionary Menuliskan program Python berdasarkan kasus yang diberikan, kemudian menjalankannya , dan mencari kesalahan jika muncul	2 x 50'	Mampu menjelaskan pengertian tipe data dictionary serta kegunaannya Mampu menjelaskan perbedaan tipe data list dan dictionary Mampu menggunakan variabel bertipe data dictionary dalam program yang dibuatnya	Penugasan 3%
16			UJIAN	AKHIR SEMESTER				Unjuk Kerja
								30%

				Penilaian*				
Taha p	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Wakt u	Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5			6	7
JUMLAH								100%