

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS SEBELAS MARET

Identitas Mata KuliahIdentitas dan ValidasiNamaTanda TanganKode Mata Kuliah: KB2714202Dosen Pengembang RPS: Rosihan Ari Yuana,

Nama Mata Kuliah : Algoritma dan Struktur Data

Bobot Mata Kuliah (sks) : 2 Koord. Kelompok MK : Dwi Maryono, S.Si,

M.Kom

S.Si, M.Kom

Semester : 2

Mata Kuliah Prasyarat : Pemrograman Terstruktur Kepala Program Studi : Dr. Agus Efendi, M.Pd

D.M.

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

Kode CPL Unsur CPL

Sikap (S) : - Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang TIK secara mandiri; (S-9)

Keterampilan Umum (KU) : - Mampu melakukan proses evaluasi terhadap kelmpok kerja yang berada di bawah tanggungjawabnya dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri (KU-8)

- Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam kontek pengembangan

atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai

humaniora yang sesuai dengan bidang TIK. (KU-1)

Pengetahuan (P) : - Menguasai konsep, teori dan aplikasi pada bidang teknik komputer dan informatika yang diajarkan

di tingkat pendidikan menengah kejuruan (P-2)

Keterampilan Khusus (KK) : - Mampu menerapkan matematika, sains, dan prinsip rekayasa (engineering principles) untuk

menyelesaikan masalah rekayasa kompleks pada teknik informatika dan komputer (KK.7)

CP Mata kuliah (CPMK) : - Memahami dasar-dasar algoritma dan implementasinya dalam menyelesaikan permasalahan

sehari-hari

- Memahami tipe data yang digunakan membangun struktur data statis dan dinamis, seperti array,

record, dan pointer

Memahami beberapa macam algoritma sorting (pengurutan) dan searching dan perbandingannya

- Memahami struktur data dalam bentuk khusus seperti Stack dan Queue dan implementasinya

dengan bahasa pemrograman

- Memahami struktur data dinamis menggunakan linked list dan implementasinya menggunakan

bahasa pemrograman

Bahan Kajian Keilmuan : - Bidang keahlian Rekayasa Perangkat Lunak

Deskripsi Mata Kuliah : Matakuliah ini berisi materi tentang menyusun algoritma yang benar dengan berbagai bentuk, membahas

tentang struktur data bentuk khusus (stack dan queue) dan struktur data dinamis dalam pemrograman dan

implementasinya, serta membahas beberapa algoritma sorting, searching data.

Daftar Referensi : (1) Anany Levitin. Introduction to Design and Analysis Algorithm, Pearson Addison-Wesley. 2007

(2) Sanjaya, Dwi. Bertualang dengan STRUKTUR DATA di Planet Pascal. Graha Ilmu, Yogyakarta. 2005

							Penilaiaı	ı*
Tahap	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Ref	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Waktu	Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Memahami dasar- dasar algoritma dan implementasinya dalam menyelesaikan permasalahan sehari-hari	Dasar-dasar Algoritma	(1) (2)	Ceramah, Diskusi, Penugasan	Mahasiswa mengidentifikasi syarat algoritma yang benar Mahasiswa menyusun algoritma dalam bentuk pseudocode dan flowchart terhadap kasus yang diberikan Mahasiswa menyajikan dan mendiskusikan algoritma yang dibuatnya	8x50 menit	 Menjelaskan definisi algoritma Menyusun algoritma dalam kehidupan sehari-hari Menyajikan algoritma dalam bahasa natural, pseudocode dan flowchart Menelusuri algoritma dalam beberapa penyajian Menentukan performa algoritma berdasarkan operasi dasar algoritma (best case, worst case, average case) 	Penugasan, presentasi

	F	,	1	,			1
2		ay, Record, pointer (1) (2)	Ceramah, Diskusi, Penugasan	Mahasiswa mengidentifikasi karakteristik beberapa tipe data statis dan dinamis Mahasiswa menerapkan penggunaan tipe data statis dan dinamis dalam menyelesaikan kasus permasalahan pemrograman	6x50 menit	 Menjelaskan penggunaan tipe data array, 1 dimensi maupun lebih Menuliskan sintaks penggunaan tipe data array baik pada bagian deklarasi maupun tubuh program Menjelaskan penggunaan tipe data record Menuliskan sintaks penggunaan tipe data record baik pada bagian deklarasi maupun tubuh program Menggabungka n penggunaan tipe data record baik pada bagian deklarasi maupun tubuh program Menggabungka n penggunaan tipe data array dan record Menjelaskan tipe data pointer Menuliskan sintaks penggunaan tipe data pointer Menuliskan sintaks penggunaan tipe data pointer 	Penugasan, presentasi

Memahami beberapa macam algoritma sorting (pengurutan) dan searching dan perbandingannya	Algoritma Sorting dan Searching (1) (2)	Ceramah, Diskusi, Penugasan	Mahasiswa mengidentifikasi langkah-langkah beberapa jenis algoritma sorting, dan searching Mahasiswa mendiskusikan algoritma manakah yang paling mudah diimplementasika n dan juga paling efisien kinerjanya Mahasiswa menerapkan algoritma sorting dan searching untuk menyelesaikan kasus permasalahan pemrograman	8x50 menit	 Menjelaskan beberapa algoritma sorting: bubble sort, selection sort, insertion sort, Merge Sort Menerapkan algoritma sorting pada sederetan dapat Mengimplentas ikan algoritma sorting dengan bahasa pemrograman Menerapkan algoritma searching pada sederetan data Mengimplemen tasikan algoritma searching pada sederetan data Mengimplemen tasikan algoritma searching dengan bahasa pemrograman Mengimplemen tasikan algoritma searching dengan bahasa pemrograman Menerapkan algoritma searching dengan bahasa pemrograman Menerapkan algoritma sorting dan searching untuk menyelesaikan permasalhan nyata
--	--	-----------------------------------	--	------------	--

Penugasar presentasi unjuk keahlian
unjuk
Keaman

l l bahasa
