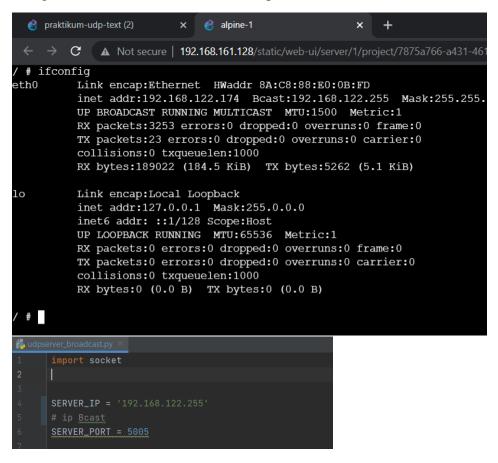
#### Mengambil IP Broadcast (Bcast) dari alpine-1 untuk kode server



#### Mengambil informasi route dan nameserver dari alpine-1

```
alpine-1 console is now available... Press RETURN to get started.
udhcpc (v1.24.2) started
Sending discover...
Sending discover...
Sending discover...
Sending discover...
Sending select for 192.168.122.174...
udhcpc failed to get a DHCP lease
No lease, forking to background
ok
 # cat /etc/resolv.conf
nameserver 192.168.122.1
 # route -n
Kernel IP routing table
Destination
                Gateway
                                Genmask
                                                 Flags Metric Ref
                                                                     Use Iface
0.0.0.0
                192.168.122.1
                                                       215
                                                                       0 eth0
                                0.0.0.0
                                                UG
                                                              0
                0.0.0.0
192.168.122.0
                                255.255.255.0
                                                              0
                                                                       0 eth0
                                                U
                                                       0
```

Untuk diterapkan pada alpine-4 dan 5 agar bisa terhubung ke internet dan agar

```
alpine-5 console is now available... Press RETURN to get started.
ok

/ # ifconfig eth0 192.168.122.113 netmask 255.255.255.0 up

/ # route add default gw 192.168.122.1

/ # echo "nameserver 192.168.122.1" > /etc/resolv.conf

/ # ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8): 56 data bytes

64 bytes from 8.8.8.8: seq=0 ttl=127 time=22.281 ms

64 bytes from 8.8.8.8: seq=1 ttl=127 time=21.718 ms

64 bytes from 8.8.8.8: seq=2 ttl=127 time=24.397 ms

^Z

--- 8.8.8.8 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 packets received, 0% packet loss

round-trip min/avg/max = 21.718/22.798/24.397 ms

/ # ■
```

Tambahan command agar git bisa diakses

```
/ # git config --global --unset http.proxy
/ # git config --global --unset https.proxy
```

Menyalakan time.sleep agar dijeda setiap 1 detik pada client

```
dudpclient_broadcast.py ×

import socket

import time

TARGET_IP = '255.255.255.255'

TARGET_PORT = 5005

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
sock.setsockopt(socket.SOL_SOCKET_socket.SO_REUSEPORT, 1)
sock.setsockopt(socket.SOL_SOCKET_socket.SO_BROADCAST, 1)

angka = 0
while True:
angka = angka+1
msg = "BROADCAST ini angka {} " . format(angka)
print(msg)
sock.sendto(msg.encode(), ("255.255.255", TARGET_PORT))

time.sleep(1)
```

# Hasil client dijalankan setelah server

## Alpine-1

#### Alpine-3

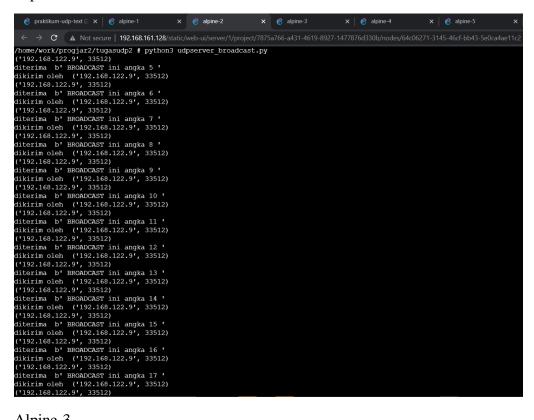
```
💰 praktikum-udp-text (2 🗴 | 💰 alpine-1
                           🗙 | 🔗 alpine-2
# git clone --branch Tugas 2 https://github.com/aulkiller/Pemrograman Jaringan
```

#### Alpine-5

# Hasil client dijalankan sebelum server

```
🚱 praktikum-udp-text (2 🗙 🕞 alpine-1
                                        🗙 👶 alpine-2
                                                             🗙 🏻 🝪 alpine-3
                                                                                   🗙 | 👶 alpine-4
 ← → C 🛕 Not secure | 192.168.161.128/static/web-ui/server/1/project/7875a766-a431-4619-8927-1477876d330b/nodes/0b12641a-2e23-4429-8758-9fe137deaa9a
BROADCAST ini angka 1
BROADCAST ini angka 2
BROADCAST ini angka 3
BROADCAST ini angka 4
BROADCAST ini angka 5
BROADCAST ini angka 6
BROADCAST ini angka 7
BROADCAST ini angka 8
BROADCAST ini angka 9
BROADCAST ini angka 10
BROADCAST ini angka 11
BROADCAST ini angka 12
BROADCAST ini angka 13
BROADCAST ini angka 14
BROADCAST ini angka 15
BROADCAST ini angka 16
BROADCAST ini angka 17
BROADCAST ini angka 18
BROADCAST ini angka 19
^ZTraceback (most recent call last):
File "udpclient_broadcast.py", line 19, in <module>
   time.sleep(1)
KeyboardInterrupt
/home/work/progjar2/tugasudp2 #
```

#### Alpine-2



#### Alpine-4

```
© practitum-udp-text x | € spine-1 x | € spine-2 x | € spine-3 x € spine-4 x € spine-5 x |

← → C A Not secure | 192.168.161.128/static/web-u/server/l/project/1875a766-a431-4619-8927-1477876d330b/nodes/e86a578b-3506-40bf-85a-e0856a0b700

Ahome/work/proglar2/tuqasudp2 # python3 udpserver_broadcast.py

(192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 8 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

(192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 9 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

(192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 11 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 12 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 13 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 13 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 14 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 15 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 15 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 16 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 17 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 17 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 17 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 18 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 18 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 18 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 18 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 19 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 19 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 19 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 19 * dikirim oleh (192.168.122.91, 33512)

ditertima b * BROADCAST ini angka 19 * dikirim oleh (
```

## Alpine-5

Kesimpulan yang didapat bila server dijalankan terlebih dahulu maka setiap data broadcast akan sampai ke server secara utuh, sebaliknya jika klien yang dijalankan terlebih dahulu maka pesan yang sampai ke server tertentu maka pesan yang diterima akan dimulai dari angka klien ketika server tersebut dijalankan.