Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение Высшего образования

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №1 по Вычислительной Математике

Решение системы линейных алгебраических уравнений СЛАУ Вариант №5

Группа: Р3214

Выполнил:

Минкова Алина Андреевна

Проверил:

Малышева Татьяна Алексеевна

Г. Санкт-Петербург

Оглавление

3
7
7
8

Цель работы

Используя известные методы вычислительной математики, написать программу, осуществляющий решение СЛАУ прямым методом.

Описание метода, расчётные формулы

Метод Гаусса основан на приведении матрицы системы к треугольному виду так, чтобы ниже ее главной диагонали находились только нулевые элементы.

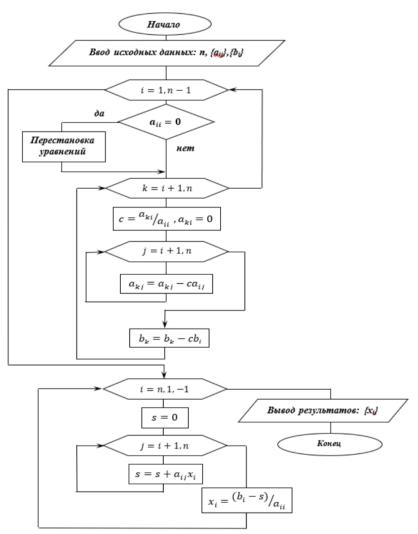
Прямой ход метода Гаусса состоит в последовательном исключении неизвестных из уравнений системы. Сначала с помощью первого уравнения исключается x1 из всех последующих уравнений системы. Затем с помощью второго уравнения исключается x2 из третьего и всех последующих уравнений и т.д. Этот процесс продолжается до тех пор, пока в левой части последнего (n-го) уравнения не останется лишь один член с неизвестным xn, т. е. матрица системы будет приведена к треугольному виду.

Обратный ход метода Гаусса состоит в последовательном вычислении искомых неизвестных: решая последнее уравнение, находим неизвестное xn. Далее, из предыдущего уравнения вычисляем xn-1 и т. д. Последним найдем x1 из первого уравнения.

Метод имеет много различных вычислительных схем.

Основное требование - $\det A \neq 0$.

Блок-схема метода Гаусса



Первый цикл с переменной цикла і реализует прямой ход, а второй — обратный ход метода.

i — номер неизвестного, которое исключается из оставшихся n-1 уравнений при прямом ходе (а также номер уравнения, из которого исключается xi) и номер неизвестного, которое определяется из i -го уравнения при обратном ходе;

k — номер уравнения, из которого исключается неизвестное xi при прямом ходе;

j – номер столбца при прямом ходе и номер уже найденного неизвестного при обратном ходе.

Листинг программы

```
import numpy as np
   size = 0
       filename = input("Введите имя файла: ")
               matrix.append(list(map(float, f.readline().split(" "))))
   elif inp type == "console":
           matrix.append(list(map(float, input().split())))
       b.append(matrix[i].pop())
   dat.append(size)
   dat.append(matrix)
   dat.append(b)
       self.row swaps = 0
       for i, row in enumerate(self.matrix):
       return det
```

```
self.b[i]
                 self.row swaps += 1
                     self.matrix[j][k] -= coef * self.matrix[i][k]
                 self.b[j] -= coef * self.b[i]
                 self.x[i] -= self.matrix[i][j] * self.x[j]
                 sum val += self.matrix[i][j] * self.x[j]
if __name__ == '__main__':
    data = read_data()
    solver.upper triangular()
    print("Количество перестановок строк матрицы:", solver.row swaps)
```

```
det = solver.det(matrix, solver.row_swaps)
print("Определитель матрицы:")
print(det)
print()

solver.back_substitution()
print("Вектор неизвестных:")
for i in range(size):
    print(f"x{i + 1} = {solver.x[i]}")
print()

residuals = solver.compute_residuals()
print("Вектор невязок:")
for i in range(size):
    print('{0:.17e}'.format(residuals[i]))
print()
```

Примеры и результаты работы программы

Работа из файла

```
Введите имя файла: inp.txt
Получена матрица:
    34.0 54.0 | 789.0
    32.0
          12.0
                     56.0
Определитль матрицы, посчитанный библиотекой:
-1320.0
Верхнетреугольная матрица:
           54.0 |
                     789.0
    34.0
     0.0-38.8235294117647 | -686.5882352941177
Количество перестановок строк матрицы: 0
Определитель матрицы:
1320.0
Вектор неизвестных:
x1 = -4.881818181818185
x2 = 17.684848484848487
Вектор невязок:
0.000000000000000000e+00
0.0000000000000000e+00
```

Работа из консоли

```
Выберете способ ввода данных (file/console): console
Введите размерность: 3
Введите матрицу:
34 32 56 78
65 45 78 65
34 2 34 56
Получена матрица:
          32.0
                 56.0 |
                           78.0
   34.0
   65.0 45.0 78.0 |
                            65.0
   34.0 2.0 34.0 |
                             56.0
Определитль матрицы, посчитанный библиотекой:
-17540.0000000000004
Верхнетреугольная матрица:
           32.0
                  56.0 |
                             78.0
   34.0
    0.0-16.176470588235297-29.058823529411768 | -84.11764705882354
    0.0 0.031.890909090909 | 134.0
Количество перестановок строк матрицы: О
Определитель матрицы:
17540.0000000000004
Вектор неизвестных:
x1 = -2.4166476624857465
x2 = -2.348004561003422
x3 = 4.2018244013683015
Вектор невязок:
0.00000000000000000e+00
0.00000000000000000e+00
0.00000000000000000e+00
```

Вывод

В результате выполнения данной лабораторной работой я познакомился с численными методами решения математических задач на примере систем алгебраических уравнений, реализовав на языке программирования Python метод Гаусса.