Exemplo 6 - Consulta ao Google

Objetivos:

Introduzir o uso de conexões TCP.

Comportamento Esperado:

Um campo de entrada e um de saída são exibidos na tela.

Após o usuário preencher o campo de entrada e pressionar ENTER, o valor da entrada é pesquisado no Google. O resultado da pesquisa (a URL retornada pelo "I'm feeling lucky") é carregado no campo de saída.

Execução:

- Baixe o código do exemplo aqui.
- Execute a aplicação e utilize o controle remoto (ou teclado numérico) para a entrada e pressione ENTER.

Considerações:

O nó de entrada possui a propriedade text, que guarda o conteúdo corrente, e a âncora select, iniciada sempre que o usuário pressiona ENTER:

O nó de saída possui somente a propriedade text cujo valor é exibido tela:

O código para ambos é o mesmo utilizado no exemplo 5.

O nó google possui duas propriedades: search e result:

Quando o valor de search é alterado, o script faz a consulta com o valor passado e guarda o resultado na propriedade result.

O elo a seguir inicia a consulta assim que a âncora select do nó de entrada é iniciada, ou seja, quando o usuário pressiona ENTER. O valor da entrada é copiado para a propriedade search do nó google.

Quando a busca termina, o nó google altera a sua propriedade result, fazendo com que o elo abaixo atualize o campo de saída:

1 of 2 8/19/2011 12:56 AM

```
</bind>
<br/>
<bind role="get" component="google" interface="result"/>
</link>
```

A comunicação via TCP é feita com o uso da **classe de eventos** 'tcp'. Seu uso não é trivial, uma vez que as chamadas são assíncronas e o programador deve controlar cada etapa da comunicação (conexão, envio, recebimento e desconexão) e chamadas desconexas.

Para facilitar a programação, disponibilizamos junto com este exemplo o arquivo tcp.lua. Esse módulo faz o controle das chamadas assíncronas, permitindo que a comunicação seja programada sequencialmente.

A principal função, top.execute, recebe uma função que pode conter os seguintes comandos:

- tcp.connect: recebe o endereço e porta de destinos
- tcp.send: recebe uma string com o valor a ser transmitido
- tcp.receive: retorna a string com o valor a ser recebido
- tcp.disconnect: fecha a conexão

Com o uso dessa API, o código que faz a busca no google fica como a seguir:

```
tcp.execute(
    function ()
        tcp.connect('www.google.com.br', 80)
        tcp.send('get /search?hl=pt-BR&btnI&q='..evt.value..'\n')
        local result = tcp.receive()
        if result then
            result = string.match(result, '<A HREF="http://(.-)">') or 'nao encontrado'
            result = 'error: ' .. evt.error
        local evt = {
           class = 'ncl',
type = 'attribution',
            property = 'result',
                     = result,
            value
        evt.action = 'start'; event.post(evt)
        evt.action = 'stop' ; event.post(evt)
        tcp.disconnect()
    end
)
```

2 of 2 8/19/2011 12:56 AM