

Exercice Opérateurs et Exécution, vrai ou faux

1. Les opérateurs de pré-incrémantation et post-incrémantation unaires appliqués à une variable donnent le même résultat. En fait, si nous avons:

```
int i = 5;  
i++;  
++i;
```

rien ne change; la valeur de **i** est mise à jour à 6.

2. **d += 1** est équivalent à **d++**, où d est un double.

3. Si nous avons :

```
int i = 5;  
int j = ++i;  
int k = j++;  
int h = k--;  
boolean flag = ((i != j) && ( (j <= k ) || (i <= h)) );
```

Le drapeau (**flag**) sera faux.

4. L'instruction suivante :

```
System.out.println(1 + 2 + "3");
```

affichera 33.

5. La structure **switch** peut dans tous les cas remplacer la structure **if**.
6. L'opérateur ternaire peut dans tous les cas remplacer la structure **if**.
7. La structure **for** peut dans tous les cas remplacer la structure **while**.
8. La structure **do** peut dans tous les cas remplacer la structure **while**.
9. La structure **switch** peut dans tous les cas remplacer la structure **while**.
10. Les instructions **break** et **continue** peuvent être utilisées dans les structures **switch**, **for**, **while** et **do**, mais pas dans la structure **if**.