

Exercice Opérateurs et Exécution, vrai ou faux

1. Les opérateurs de pré-incrémentation et post-incrémentation unaires appliqués à une variable donnent le même résultat. En fait, si nous avons:

```
int i = 5;  
i++;  
++i;
```

rien ne change; la valeur de `i` est mise à jour à 6.

2. `d += 1` est équivalent à `d++`, où `d` est un double.

3. Si nous avons :

```
int i = 5;  
int j = ++i;  
int k = j++;  
int h = k--;  
boolean flag = ((i != j) && ( j <= k ) || (i <= h)) );
```

Le drapeau (`flag`) sera faux.

4. L'instruction suivante :

```
System.out.println(1 + 2 + "3");
```

affichera 33.

5. La structure `switch` peut dans tous les cas remplacer la structure `if`.
6. L'opérateur ternaire peut dans tous les cas remplacer la structure `if`.
7. La structure `for` peut dans tous les cas remplacer la structure `while`.
8. La structure `do` peut dans tous les cas remplacer la structure `while`.
9. La structure `switch` peut dans tous les cas remplacer la structure `while`.
10. Les instructions `break` et `continue` peuvent être utilisées dans les structures `switch`, `for`, `while` et `do`, mais pas dans la structure `if`.