#### **Basic Laravel Course**

အရင်ဦးဆုံး Laravel Framework အသုံးမပြုမီ မိမိစက်ထွဲတင် PHP 7.1.3 နှင့် အထက်ရှိပြီး Composer ခေါ် PHP Package Manager လွေးသင်းထားရမှာပါ။

ွလယ်ကူအောင် PHP ကိုတော့ Xampp ကို Download ဆဲပြီး သင်းလိုက်လို့ ရပါတယ်။

https://www.apachefriends.org/index.html



Xampp နဲ့ PHP Install ပြီးတော့မှ Composer ကို သင်းလို့ရမှာပါ။

Composer ကို <u>https://getcomposer.org/</u> မှ Download ယူ ပြီး Install လုပ်နိုင်ပါတယ်။ Composer သင်းတဲ့ အချိန်မှာ Internet ချိတ်ထားရမှာ ဖြစ်ပါတယ်။



## Dependency Manager for PHP

Latest: v1.8.5

Getting Started Download

Documentation Browse Packages

Issues GitHub

Composer ဆိုတာ PHP အွတက် Package Manager လေးတစ်ခုပါ။ Javascript အွတက် NPM နဲ့ အလားတူလေးပါ။ Composer ွသင်းပြီးမှ ကျွန်တော်တို့ အသုံးပြုမဲ့ Laravel Framework ကို Download ဆဲလို့ရမှာပါ။

Laravel အ ကြောင်းကို <a href="https://laravel.com">https://laravel.com</a> မှာ Documentation မှ လေ့လာနိုင်ပြီးတော့ Install လုပ်နည်းလည်း အပြည့်အစုံ ရှိပါတယ်။ Composer အသုံးပြုပြီး Laravel installation လေး စတင်ပြုလုပ်လိုက်ကြရ အောင်။ Windows မှာ Command Prompt Linux မှာဆို terminal ဖင့်ပြီးတော့ အရင်ဦးဆုံး Laravel/Installer ကို Composer နဲ့ Download ရယူရမှာ ဖြစ်ပါတယ်။

#### composer global require laravel/installer

Laravel/Installer Download ရယူပြီးတဲ့အချိန်မှာ မိမိနှစ်သက်ရာ Directory သို့သားပြီး laravel new project-name ဟု ရိုက်ပြီး Laravel Project လေးတစ်ခု တည်ဆောက်လိုက် လို့ရပါတယ်။ ( Laravel project အသစ်တည်ဆောက်ချင်တိုင်း Internet ချိတ်ထားရန်လိုအ ပ်ပါတယ်။ )

မိမိတည်ဆောက်ပြီးသော Project Directory ထဲကို **cd project-name** ဖြင့်သားပြီးတော့ **php artisan serve** ဟုရိုက်ပြီး web server လေးတစ်ခု စ Run လို့ရပါပြီ။

#### composer global require laravel/installer

```
~/Desktop$ mkdir basic-laravel-course
:~/Desktop$ cd basic-laravel-course/
:~/Desktop/basic-laravel-course$ laravel new blog
```

kksmiles@kksmiles-TM1701:~/Desktop/basic-laravel-course\$ cd blog kksmiles@kksmiles-TM1701:~/Desktop/basic-laravel-course/blog\$ php artisan serve Laravel development server started: <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a>



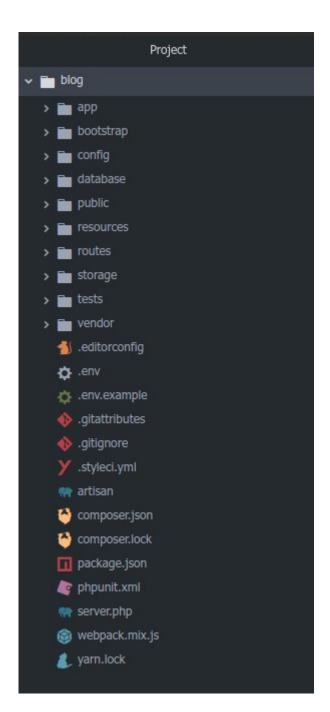
# Laravel

DOCS LARACASTS NEWS BLOG NOVA FORGE GITHUB

မိမိနစ်သက်ရာ Browser မှာ 127.0.0.1:8000/ ဟုရိုက်ပြီး မိမိ website ပင်ကြည့်လို့ရပါပြီ။

Code Editor အ နေနဲ့ တော့ Sublime text ဒါမှမဟုတ် Atom ကို ကျွန်တော် Recommend ပေးပါတယ်။

ကျွန်တော်တို့ တည်ဆောက်ခဲ့တဲ့ blog ဆိုတဲ့ Project လေးကို မိမိနစ်သက်ရာ Code Editor ထဲမှာ ဖင့်ပြီး စလိုက်ရ အောင်။

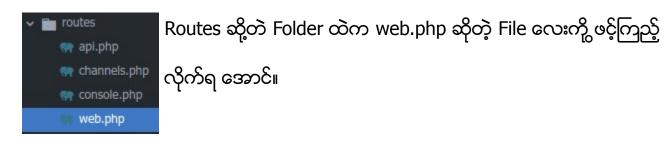


File နတ များလို့ မ ကြောက်ပါနဲ့။ ကျွန်တော် တို့ Basic လေ့လာပြီး Project တစ်ခု တည် ဆောက်ရန် လေ့လာရန် လိုအပ်တဲ့ File ေ လးတွေက နည်းနည်းလေးပါ။

Step by Step လေ့လာကြတာပေ့ါ့။

Note : ကျွန်တော်တို့ Website ကို စမ်းသပ်ချင်တိုင်း မိမိ project directory ထဲမှာ Command line မှ **php artisan serve** ဆိုပြီး ရိုက်ရမှာ ဖြစ်ပါတယ်။

Topic 1: Basic routing and views



#### routes/web.php

```
13
14 Route::get('/', function () {
15     return view('welcome');
16 });
```

ဒီမှာကြည့်လိုက်မယ်ဆိုရင် / က မိမိ Website Route မှာ ပင်လာရင် welcome ဆိုတဲ့ View လေးတစ်ခု return ပြန်မယ်ဆိုတဲ့ သ ဘော ရပါတယ်။ ဒီတော့ welcome ဆိုတဲ့ View လေးကိူသားရှာကြည့်ရ အောင်။



Resources folder ထဲက views folder ထဲမှာ မိမိ တင်ပြမဲ့ web page ရဲ့ front-end view မွတ ရေး သားရမှာဖြစ် ပါတယ်။

welcome.blade.php မှာ blade.php ဆိုတာ Laravel ရဲ့ Template Engine လေးပါ။ Template Engine အ ကြောင်းကိုတော့ နောက် Topic ကျမှ အွတင်းကျကျ ရှင်းပြပါတော့မ ယ်။

#### resources/views/welcome.blade.php

```
<h1>Basic Laravel Course</h1>
</body>
```

ဒီ simple h1 tag လေးနဲ့ Code လေးရေးပြီး Run ကြည့်တာပေ့ါ။



### **Basic Laravel Course**

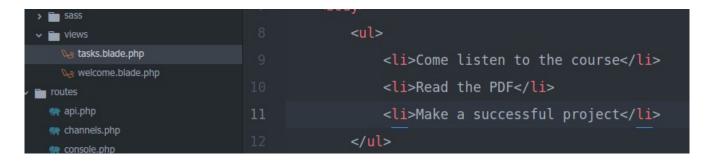
Workflow လေးကို ကျွန်တော် သေချာ ပြောပြပါမယ်။ ကျွန်တော်တို့ Website မှာ / ဒါမှမဟုတ် အွလတ် လာတဲ့ အခါ

Route ॐn web.php code file

က နေ resources/views ထဲက

welcome.blade.php ဆိုတဲ့ View လေးကို ပိုပေးလိုက်တာပါ။

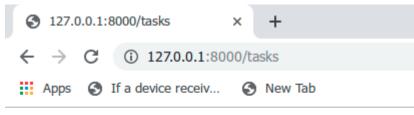
ကျွန်တော် တို့ exercise အ နေနဲ့ ကိုယ့်ဟာကို view အသစ်လေးဆောက်ပြီး ၎င်း View ကို Route လေးရေးပြီးချိတ်လိုက်ကြရ အောင်။



resources/views ထဲမှာ tasks.blade.php ဆိုပြီး view လေးတစ်ဆောက်လုပ်ပါတယ်။ ထို code file ထဲမှာ html နဲ့ Unordered list လေးတစ်ခုရေးလိုက်ပါတယ်။ ကျွန်တော်တို့ ရေးခဲ့တဲ့ View လေးကို ချိတ်ဖို့ Route လေးတစ်ခု ရေးလိုက်ကြရေအာင်။ routes/web.php

```
Route::get('/tasks', function () {
    return view('tasks');
});
```

ဒီ code လေး အလုပ်လုပ်ပုံလေး က တော့ /tasks ဆိုပြီးပင်လာရင် tasks ဆိုတဲ့ view လေးကို return ပြန်ဆိုတဲ့ သ ဘောပါ။



- c **~**
- /tasks ကိုွသားပြီး စမ်းသပ်လို

ကျွန်တော်တို့ Browser ထဲမှာ

က်တဲ့အခါ အောင်မြွင်စာ အလုပ်

လုပ်တာကို တွေ့ရပါတယ်။

- Come listen to the courseRead the PDF
- Make a successful project

ကျွန်တော်တို့ အလုပ်လုပ် သားတဲ့ Workflow ကို ပြန် Recap ရှင်းပြမယ်။

- မိမိ ဖော်ပြချင်တဲ့ View လေးကို resources/views ထဲမှာ view-name.blade.php ဆိုပြီး တည်ဆောက်တယ်။
- routes/web.php ထဲမှာ ထို view ကိုသားဖို့ အွတက် Route က လေးသတ်မှတ်တ ယ်။
- နောက်ဆုံး ထို Route အတိုင်း Browser မှာ စမ်းသပ်ကြည့်တယ်။

#### **Topic 2 Blade Template Engine**

ကျွန်တော်တို့ Website တစ်ခု ရေးတဲ့အချိန်မှာ page နတ အများကြီး ပါဂင်မှာဖြစ်ပါတယ်။ Website တစ်ခုရဲ့ Structure မှာ ပုံမှန်အားဖြင့် Header နဲ့ Footer ပါဂင်တတ်ပါတယ်။ facebook ကဲ့သို့ သော website ကို ဥပမာ အားဖြင့် ကြည့်ရ အောင်။ သင် newsfeed မှာပဲြ ဖစ်ဖြစ်၊ Page တစ်ခုမှာပဲဖြစ်ဖြစ်၊ Profile တစ်ခုမှာပဲဖြစ်ဖြစ် Header နတ Footer နတ အကု န် တူတူပါဘဲ။ သင်သာ Page အကုန်လုံးမှာ တစ်ခုချင်းစီ လိုက်ရေးထားမယ်သာ ဆိုရင် အ ပြောင်းအလဲတစ်ခုသာ ပြုပြင်ချင်တဲ့အချိန်မှာ Page နတ အကုန်လုံးဆီမှာ လိုက်ပြင်နေရမယ် ဆိုရင် အဆင်မ ပြေ လှပါဘူး။ အဲ့ဒီ ပြဿနာ ကို Laravel ရဲ့ Blade template engine က ဖြေရှင်းပေးသားမှာဖြစ်ပါတယ်။

ကယ် ဒီတော့ စ လေ့လာလိုက်ကြရ အောင်။

Blade template engine မှာ အဓိက အသုံးပြုမဲ့ keyword လေးခုကေတာ့ extends, include, yield နဲ့ section ဖြစ်ပါတယ်။

မိမိ website ရဲ့ layout ပုံစံချတဲ့အခါ yield ကို အဓိက အသုံးပြုပြီး အခြား page များက layout ကို ခေါ် သုံးတဲ့အခါ extends နဲ့ section များကို အသုံးပြုကြပါတယ်။ လက်စွတ့ လေ့လာလိုက်ကြည့်ရ အောင်။ ကျွန်တော်တို့ အရင်ဦးစာ Page တစ်ခုမှ တစ်ခု ကူးလို့ ရ အောင် a tag လေးမွတနဲ့ navigation panel တစ်ခုတည်ဆောက်ကြမယ်။ ၎င်း navigation panel ကို ကျွန်တော်တို့ ေ ရးပြီးသား webpage မွတရဲ့ အ ပေါ် လေးမွတမှာ ရေးလိုက်လို့ ရတယ်ဆိုပေမဲ့ Page နော က်တစ်ခုထပ်တိုးလို့ Navigation panel မှာ ထပ်တိုးချင်ရင် Page တိုင်းမှာ လိုက်ပြင်လို့ အ ဆင်မ ပြေပါဘူး။ အဲ့ဒီအွတက် ကျွန်တော်တို့ navpanel.blade.php ဆိုပြီး navigation panel ကို file တစ်ခု အ နေနဲ့ သီးသန့် ရေးသား တည်ဆောက်လိုက်ပါတယ်။

navpanel.blade.php

```
<div>
<a href="/tasks"> Tasks </a>
<a href="/"> Home </a>
</div>
```

ဒီ Code File လေးကို အခြား webpage နွတ့ရဲ့ code file မှာ include လိုက်ရင် ရတယ် ဆိုပေမယ့် တဖန် အ ပေါ် မှ အောက်ပြောင်းရွှေ့ချင်ခဲ့သည်ရှိသော် code file တိုင်းမှာ ပြုပြင် ရမယ်ဆို အဆင်မ ပြေ ပါဘူး။ အဲ့ဒီ အွတက် layout ပုံစံ ချရန် layout.blade.php ကို တ ည်ဆောက်ကြမှာဖြစ်ပါတယ်။ css file javascript များ Page များအားလုံးကိုယ်စား ချိတ်ဆ က်တဲ့ အခါမှာလည်း အဆင် ပြေသွားတာပေါ့။ တချို့ Project အကြီးနွတမှာဆို CSS တို့ javascript တို့ ချိတ်ဖို့အွတက် code file သက်သက်ဆီ ရေးကြပါတယ်။ ဒီမှာတော့ ရိုးရှင်းေ အာင် မလုပ်ပြ တော့ပါဘူး။

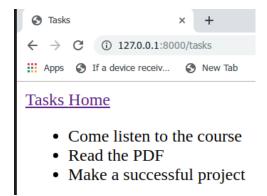
#### layout.blade.php

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <title>@yield('title')</title>
    </head>
    <body>
        @include('navpanel')
        @yield('content')
        <script type="text/javascript">
        </script>
    </body>
</html>
```

Yield ဆိုတာ သူ့ကိုလာ extends လုပ်တဲ့ page ရဲ့ section ကိုထုတ်ပြတာပါ။

ဒီမှာ ရေးထားပုံကို လေ့လာကြည့်မယ်ဆိုရင် title tag မှာ title ဆိုတဲ့ section လေးကို ထု တ်ပြမယ် page ထိပ်ဆုံးမှာ Navigation panel လေးတစ်ခုဖော်ပြမယ်။ ပြီးရင် Content ဆို တဲ့ section လေးကို ထုတ်ပြမယ်ဆိုတဲ့ သ ဘောပါ။ ကျွန်တော့်တို့ ယခင်က ရေးသားခဲ့တဲ့ tasks.blade.php နဲ့ welcome.blade.php ကို သန့်ရှ င်းအောင် ပြူဖြပ်ငရးသားကြစို့။

#### tasks.blade.php



အရင်ဦး့စာ layout.blade.php code file လေးကို
extends('layout') နဲ့ extend လုပ်လိုက်ပါတယ်။
@section('name') @endsection ဟာ
yield('name') နေရာမှာ ထုတ်ပြဖို့အွတက် ရေးခြင်းြ
ဖစ်ပါတယ်။ ယခင် layout file ရဲ့ yield ထားတဲ့ နေ

ရာမှာ ယခုရေးထားတဲ့ section လေးတွေက နေရာဂင်ယူသားမှဖြစ်ပါတယ်။

#### welcome.blade.php

```
@extends('layout')

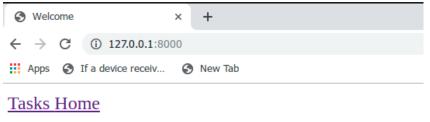
@section('title')
    Welcome
@endsection

@section('content')
    <hl>Basic Laravel Course</hl>

    This is basic laravel course. Please listen carefully.

@endsection
```

ဒီမှာလည်း အလားတူပါဘဲ။ layout ကို extends လုပ်တယ်။ layout file ရဲ့ yield ထားတဲ့ ေ နရာစွတမှာ နေရာယူဖို့ Section ကြေညာပြီး ရေးတယ်။



# **Basic Laravel Course**

This is basic laravel course. Please listen carefully.

Blade ရဲ့ template engine အသုံးပင်ပုံကို ရေးရမယ့် page များလာလေ သိသာလာလေ ဖြစ် ပါတယ်။

#### Topic 3 Sending data to your views

ကျွန်တော်တို့ အ ပေါ် က tasks.blade.php ကို ပြွန်ဖင့်ကြည့်လိုက်ပါ။ unordered list ထဲမှာ List item လေးစွတကို Hard code ရေးထားတာစွတ့့ရပါမယ်။ တကယ့် လက်စွတ့ Project မှာ ဆို ဒါ လက်စွတ့မဆန်ပါဘူး။ database ထဲက နေ Data ထုတ်ပြီး list ထဲမှာ ထည့်သင်းဖော်ပြရမှာဖြစ်ပါတယ်။ ဒါကြောင့် ဒီ သင်ခန်းစာမှာ Database မပါသေးဘူးဆိုပေမယ့် View ကို Data ပို့ ခြင်းကစပြီး လေ့လာွသားမှာဖြစ်ပါတယ်။ Step by Step ပေါ့။

#### routes/web.php

```
Route::get('/tasks', function () {
    return view('tasks', [
        'foo'=>'bar'
    ]);
});
```

ဒီက Code လေးကို လေ့လာကြ ည့်မယ်ဆိုရင် View ရဲ့ ဒုတိယ Parameter မှာ 'foo'=>'bar' ဆိုပြီး JSON Format လေးနဲ့ data ပို့ထားတာကို ဇွတ္ခရပါမယ်။

#### tasks.blade.php

```
← → C ① 127.0.0.1:8000/tasks
∴ Apps ③ If a device receiv... ⑤ New Tab
Tasks Home About us bar
```

tasks.blade.php မှာ ယခင်က ရေး သားထားတဲ့ list လေးကို ဖျက်ပြီး ကျွ န်တော်တို့ route ဘက်က ပေးပို့ထား တဲ့ foo ဆိုတဲ့ Variable လေးကို ထုတ်ကြည့်လိုက်ရ အောင် {{ \$foo }} ဆိုတာ php echo နဲ့ အလားတူလေးပါ။ php echo နဲ့ လုံးပ ဆင်တူလားဆိုတော့ မဟုတ်ပါဘူး။

php echo က Javascript ထုတ်ရင် (eg. <script> alert(`hello') </script>) ၎င်း script ြ ကီးကို run သားမှာပါ။ ကိုယ့်ဟာကိုယ် စမ်းကြည့်လိုက်ပါ

'foo' => `<script> alert(`hello') </script>' ဆိုပြီး echo \$foo နဲ့ တစ်ခါထုတ်ကြည့် {{ \$foo }} နဲ့ တစ်ခါထုတ်ကြည့်လိုက်ပါ။ echo နဲ့တုန်းက ၎င်း Javascript run သားပြီး {{ \$foo }} မှာကြ တော့ <script> .... အတိုင်း display ထွတ်သားမှာ ကိုတေ့ရပါတယ်။ အကယ်၍ script ကို run စေချင်တယ်ဆိုရင်တော့် {!! \$foo !!} ဆိုပြီးရေးရမှာဖြစ်ပါတယ်။ ဒါတွေ ဘာကြောင့် သိဖို့ လိုလဲဆိုတော့ မိမိ website မှာ request ပေးပို့တဲ့ အခါ Malicious script တေဆီက နေ ကာွကယ်ဖို့ အွတက် Laravel က automatic လုပ်ပေးထားတဲ့ စနစ် က လေးကို အသုံးချပုံနဲ့ echo နဲ့ ကာခြားပုံနဲ့ အသုံးပင်ပုံတွာ သိဖို့လိုအပ်ပါတယ်။

ခုနကအတိုင်း Data ပို့တာကို list ထုတ်ဖို့အွတက် tasks array လေးတစ်ခု ပေးပို့လိုက်ေရ အာင်။

#### route/web.php

ဘာမှ ထူးထူးခြားခြား မဟုတ်တဲ့ အွတ က် အွတင်းကျကျ မရှင်းပြ တော့်ပါဘူး။ \$tasks ဆိုတဲ့ array လေးကြေညာပြီး ပို့လိုက်တဲ့သ ဘောပါဘဲ။

#### tasks.blade.php

```
    ← → C ① 127.0.0.1:8000/tasks
    ※ Apps ② If a device receiv... ③ New Tab
    Tasks Home About us bar
    Come to this course
    Read the PDF
    Make a successful project
```

ယခု ပြလိုက်တဲ့ data ပို့နည်းထပ်ပိုပြီးသန့်ပြီး လယ်ကူတဲ့ Data ပို့နည်းလေးပြချင်ပါတယ်။

compact ဆိုပြီး data လေးပို့တာပါ။ ယခင်ကဟာနဲ့ အလားတူပါပဲ။ \$tasks ကို view ဘက် မှ \$tasks ဆိုပြီး ခေါ် သုံးလို့ရ အောင်ပါ။ result ကလည်းတူတူပါဘဲ။ အခြား withTasks(\$tasks) လိုကဲ့သိုသော အခြားdata ပို့နည်းမွတလည်းရှိပါတယ်။ ရှုပ်လည်းရှုပ် ကျွန်တော်ကိုယ်တိုင်လည်း လက်မွတ့ မသုံးတဲ့အတက် မ ဖော်ပြ တော့်ပါဘူး။ ယခု ပြထား တဲ့ Data ပို့နည်းနှစ်ခုနဲ့ဆို Project တစ်ခုတည်ဆောက်ဖို့အွတက် လံလောက်ပါတယ်။ သိချ င်ရင်တော့ ကိုယ့်ဟာကိုယ်လေ့လာကြည့်လို့ရပါတယ်။

#### **Topic 4 Working with controllers**

ကျွန်တော်တို့ ခုနက route/web.php file ကိုကြည့်လိုက်ရင် ရှုပ်ပွ နေတာကိုစွတ့ ရပါလိမ့် မယ်။ ကျွန်တော်တို့ Data စွတ processing စွတ လုပ်သမျှ function စွတကို route/web.php file မှာလုပ်နေရမှာ မသင့်တော်ပါဘူး။ အဲ့ဒီတော့် ကျွန်တော်တို့ MVC architecture က Controller က ဒီနေရာမှာ စတင် အလုပ်လုပ်ပါတော့မယ်။

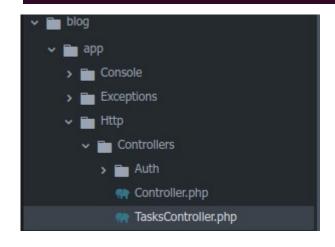
Controller တစ်ခု တည်ဆောက်လိုက်ကြရေအာင်။

ကျွန်တော်တို့ အရင်ဦးစာ မိမိ Project directory ဆီသို့ Cmd line နဲ့ သားမယ်။

php artisan ဆိုပြီး ရိုက်ကြည့်လိုက်ရင် အသုံးပြုလို့ရတဲ့ artisan command နွတ နွတ့္ရမှာ ပါ။ အဲ့မှာ make ထဲက make:controller ကိုအသုံးပြုရမှာဖြစ်ပါတယ်။

php artisan help make:controller ဆိုပြီးရိုက်လိုက်ရင် အသုံးပြုပုံလေးကို ပြထားမှာဖြစ်ပါ တယ်။ အဲ့ဒီတော့ ကျွန်တော်တို့ ဦးစား Simple အဖြစ်ဆုံးနဲ့ TasksController လေးတစ်ခု တ ည်ဆောက်လိုက်ကြရေအာင်။

#### blog\$ php artisan make:controller TasksController



app/http/controllers ထဲမှာ
TasksController.php ဆိုပြီး Automatic
Boiler Plate လေးတည်ဆောက်ပြီးသား ဖြ
စ်သွားမှာဖြစ်ပါတယ်။

TasksController ထဲမှာ ကျွန်တော်တို့ အ ရှေ့က routes/web.php မှာရေးသားခဲ့တဲ့ ဟာေ လးဝွတကို Copy ကူးလိုက်ရုံပါဘဲ။

#### app/http/controller/TasksController.php

#### routes/web.php

```
Route::get('/tasks', 'TasksController@show');
```

Route file မှာ Controller ထဲက function လေးကို အထက်ပါအတိုင်း reference လုပ်ပေး လိုက်ရုံပါဘဲ။ စမ်းကြည့်လိုက်ရင် Result ကတူတူပါဘဲ။ Code ပို သန့် သားတာပဲရှိတာပါ။ ကယ် Controller အသုံးပြုပုံက တော့ ဒီလောက်ပါဘဲ။ ကျွန်တော်တို့ အခု file နွတ ခုန်ကူး ကတာ များလာပြီဆိုတော့ File location မသိတာနွတဖြစ်နိုင်တဲ့အွတက် trick လေးတစ်ခုြေ ဟပြပါမယ်။ Atom နဲ့ Sublime text မှာ shortcut ctrl+p နဲ့ မိမွိသားချင်တဲ့ File ဆီကို file name ရိုက်ပြီးသားလို့ရပါတယ်။

#### **Topic 5 Databases and migrations**

ကျွန်တော်တို့ အခုလှုပ်သားခဲ့သမျှ စွတ အားလုံးဟာ ကိုယ့်လက်ရှိ code file ထဲမှာဘဲ variable ကြေညာ data ထည့်၊ data ပို့ နဲ့လုပ်ကိုင်သားတာဖြစ်တယ်။ တကယ့် လက်စွတ့ Project စွတမှာ Database ထဲက data စွတထုတ်ပြီးလုပ်ရမှာဖြစ်တဲ့အွတက် ယခု သင်ခန်း စာမှာ Database တည်ဆောက်နည်းလေး လေ့လာကြတာပေ့ါ့။

ကျွန်တော်တို့ တစ်ဦးတည်းသား Project တစ်ခုလုပ်မယ်ဆိုရင် phpmyadmin မှာ database တေ database table တေ တခါတည်း ကိုယ့်ဟာကိုယ်ဆောက်တာ အ ဆင်ပြေ ကောင်း ြေ ပပါလိမ့်မယ်။ ဒါပေမယ့် Production server ပေါ် တင်တာပဲဖြစ်ဖြစ်၊ Project team members အများကြီးနဲ့ အလုပ်လုပ်တဲ့အချိန်၊ Git ကဲ့သိုသော version control system တေ အသုံးပြုလာတဲ့အချိန်တေ မှာ ဒီနည်းလမ်းဟာ အဆင်မ ပြေ လက်တွာ့ မကျပါဘူး။ ဘာလို့လဲဆိုတာ သင်ခန်းစာအဆုံးမှာ ရှင်းပြပါမယ်။

Laravel မှာ ဒီပြဿနာကို ဖြေရှင်းဖို့အွတက် migration ဆိုတဲ့ နည်းပညာလေးတစ်ခု အသုံး ချဖို့ အဆင်သင့်ရှိပါတယ်။

ကယ်အရင်ဦးစာ မိမိစမ်းသပ်ဖို့အွတက် နှစ်သက်ရာ database နဲ့ ချိတ်နည်းလေးပြပါမယ်။



.env file လေးထဲမှာ မိမိချိတ်မဲ့ database config လေး အရင်ဦးစာ ဖြည့့်သင်းရပါမယ်။

Note : php artisan လို့ command line မှာ ရိုက်ပြီး artisan မှ run လို့ရတဲ့ Command တွေ အကုန်ထုတ်ကြည့်လို့ရပါတယ်။ php artisan help <command> နဲ့ ၎င်း command ကို အသုံးပြုနည်းကို ထုတ်ကြည့်လို့ရပါတယ်။

```
migrations

2014_10_12_000000_create_users_table.php

2014_10_12_100000_create_password_resets_table.php
```

ကျွန်တော်တို့ အခုလက်ရှိ database/migrations directory ထဲကိုွသားကြည့်လိုက်မယ်ဆို ရင် create\_users\_table.php နဲ့ create\_password\_resets\_table.php ကိုမြင်ဖွတ့ရမှာ ပါ။ ကျွန်တော်တို့ ဘာမှပြုပြင်ခြင်းမလုပ်ဘဲ php artisan migrate ဆိုပြီး command line မှာ ရိုက်ကြည့်လိုက်ကြရ အောင်။

```
kksmiles@kksmiles-TM1701:~/Desktop/basic-laravel-course/blog$ php artisan migrate
Migration table created successfully.
Migrating: 2014_10_12_000000_create_users_table
Migrated: 2014_10_12_000000_create_users_table
Migrating: 2014_10_12_100000_create_password_resets_table
Migrated: 2014_10_12_100000_create_password_resets_table
```

\*\* တချို့ laravel version မွတမှာ ပြဿနာ error တက်တတ်ပါတယ်။ ဒီတိုင်းကိုယ့်ဟာကို ယ် Google ခေါက် database table မွတ drop ပြီး ပြန်လည်စမ်းသပ်ပြီး ဖြေရှင်းလိုက်ပါ။\*\* Table နစ်ခု migrate လုပ်တာ အောင်မြင်သားတာကို မွတ့ရနိုင်ပါတယ်။



Database ထဲမှာ table 3 ခုတည်ဆောွက်သားတာကို မွတ ့ရပါလိမ့်မယ်။ Migrations ဆိုတဲ့ table က တော့် Laravel ကသူ့ဟာသူ migration log သိမ်းဆည်းဖို့အွတက် auto တည်ေ ဆွက်သားတဲ့ table ဖြစ်တယ်။ ဂရုစိုက်စရာမလိုပါဘူး။ ကျွန်တော်တို့ ဒီမှာ သေချာ လေ့လာြ ကည့်မယ်ဆိုရင် create\_users\_table.php ဆိုတဲ့ Migration file လေးဟာ users ဆိုတဲ့ table ကိုတည်ဆောွက်သားပါတယ်။ ကျွန်တော်တို့ ကိုယ်တိုင် Migration မတည်ဆောက်ခ င် အရင်ရှိပြီးသား Migration လေးကို ကြည့်လိုက်ရ အောင်။

```
public function up()
{
    Schema::create('users', function (Blueprint $table) {
        $table->bigIncrements('id');
        $table->string('name');
        $table->string('email')->unique();
        $table->timestamp('email_verified_at')->nullable();
        $table->string('password');
        $table->rememberToken();
        $table->timestamps();
    });
}
```

ဒါလေးဖတ်ကြည့်မယ်ဆို နားလည်ရ လ<sub>ွ</sub>ယ်ကူပါတယ်။ id ဟာ autoincrement big integer လေး တစ်ခုဖြစ်မယ်။ name ဟာ string လေးတစ်ခုဖြစ်မယ်။ email ဟာ string ဖြ စ်ပြီး unique ပါဖြစ်ရမယ်။ email\_verified\_at ဟာ အချိန်မှတ်သားတဲ့ timestamp လေးတ စ်ခုဖြစ်မယ်။ password ဟာ string လေးတစ်ခုဖြစ်မယ်။ အောက်ဆုံးကနစ်ခုကေတာ့် data query တစ်ခုနဲ့ ပင်လာတဲ့ အချိန်သတ်မှတ်ဖို့ မှတ်တဲ့ field လေးတွေပါ။

ကယ် ကျွန်တော်တို့ ကိုယ်တိုင် database table migration လေးတည်ဆောက်လိုက်ရ ေ အာင်။

```
php artisan make:migration create_projects_table

Created Migration: 2019_06_07_131916_create_projects_table
```

projects table တည်ဆောက်ချင်တာဖြစ်တဲ့အွတက် သူ့ စံပုံစံအတိုင်းဘဲ create\_projects\_table ဆိုပြီး migration လေးတစ်ခုတည်ဆောက်လိုက်ပါတယ်။

```
public function up()
{
    Schema::create('projects', function (Blueprint $table) {
        $table->bigIncrements('id');
        $table->string('title');
        $table->text('description');
        $table->timestamps();
    });
}
```

အခုကျွန်တော်တို့ လိုချင်တဲ့ data field title နဲ့ description လေးထည့်ပြီး migrate လုပ်လို က်ကြရေအာင်။

```
kksmiles@kksmiles-TM1701:~/Desktop/basic-laravel-course/blog$ php artisan migrate
Migrating: 2019_06_07_131916_create_projects_table
Migrated: 2019_06_07_131916_create_projects table

SELECT * FROM `projects`

Cတဲ့ Projects

table လေး တည်ဖေ

id title description created_at updated_at

သာက်ပြီးသားဖြစ်

တာဇွတပါမယ်။
```

php artisan migrate:fresh ဆိုတဲ့ command run မယ်ဆိုရင်တော့ table နွတ အကုန် drop ပြီး အစက migrationအကုန်ပြန်လုပ်မှာဖြစ်ပါတယ်။ အခြား migration command နွတ အ ကြောင်းလေ့လာချင်ရင်တော့ documentation သားဖတ်လို့ရပါတယ်။

ဒီနည်းပညာလေးက ဆိုရင်ဖြင့် ကျွန်တော်တို့ project team members နွတ အများကြီးနဲ့ Git ကဲ့သို့သော version control system လေး အသုံးပြုတဲ့အခါ ဘာကြောင့်အသုံးပင်လဲဆို တာ ကို ရှင်းပြပါမယ်။

ကျွန်တော်တို့ ပုံမှန် လမ်းစဉ်အတိုင်းသာ database ကိုယ့်ဟာကိုယ် တည်ဆောက်ပြီး team member တစ်ဦးရှီကို လွှဲပြောင်းတဲ့ အခါကျ database ကို export လုပ်ကတယ်။ export လုပ်ထားတာလေးကို ပေးကတယ်။ ဟိုဘက်ကလည်း တဖန် ပြန်လည် import ကတယ်။ အ လုပ်ရှုပ်ပါတယ်။ ဒါကြောင့် ဒီmigration file လေးတေသာ git က နေပဲဖြစ်ဖြစ်၊ ဒီတိုင်းယူလို က်တာပဲဖြစ်ဖြစ် ပြီးတာနဲ့ migrate လုပ်လိုက်ရုံနဲ့ဘဲ project ကူးပြောင်း ပေါင်းစပ်ကတာ အလွန် လွယ်ကူတာကို သိသိသာသာ တွေ့ ရမှာဖြစ်ပါတယ်။

#### Topic 6 Model and eloquent

ကျွန်တော်တို့ Database နဲ့ အလုပ်လုပ် တော့မယ်ဆိုရင် Laravel မှာ eloquent နဲ့ အလုပ် လုပ်ပါတယ်။ ဘယ်လိုမျိုးလဲဆိုတော့ projects ဆိုတဲ့ database table ထဲက row တစ်ခုထု တ်မယ်ဆိုရင် Project Model ပုံစံနဲ့ Project object လေးတစ်ခု အ နေနဲ့ အလုပ်လုပ်သွား မှာပါ။

ကယ်ဒါဆို လက်တွေ့ ကြည့်ကြတာပေ့ါ။ အရင်ဦးစွာ Project ဆိုတဲ့ model လေးတစ်ခု တ

ည်ဆောက်မယ်။

p\$ php artisan make:model Project

app directory ထဲမှာ Project.php ဆိုတဲ့ Model လေးွထက် လာမှာဖြစ်ပါတယ်။

လာမှာဖြစ်ပါတယ်။ Project.php User.php
ကျွန်တော်တို့ web page တွေ မှာ လက်စွတ့ မ run ခင် အရင်ဦးဆုံး php artisan tinker ေလးနဲ့ စမ်းကြည့်ရ အောင်။ Php artisan tinker ဆိုတာ မိမိ project ရဲ့ model တွေ စမ်းချင်တာပဲဖြစ်ဖြစ်၊ php function တွေ စမ်းချင်တာပဲဖြစ်ဖြစ်၊ query စွတ အစမ်း run ချင်တဲ့အ

ကယ်စမ်းကြတာပေ့ါ။

အရင်ဦးစွာ php artisan tinker ဆိုတဲ့ command နဲ့ ကစားကင်းထဲပင်မယ်။

ခါဖြစ်ဖြစ် ဆော့ကစားလို့ရတဲ့ php ကစားကျွင်း လေးလိုမျိူးမြင်ကြည့်လိုက်ပါ။

```
kksmiles@kksmiles-TM1701:~/Desktop/basic-laravel-course/blog$ php artisan tinker
>>> App\Project::all();
=> Illuminate\Database\Eloquent\Collection {#3197
     all: [],
>>> App\Project::first();
>>> App\Project::latest()->first();
>>> $project = new App\Project;
=> App\Project {#3192}
>>> $project
=> App\Project {#3192}
>>> $project->title = 'My First Project';
=> "My First Project"
>>> $project->description = 'some description';
=> "some description"
>>> $project->save();
=> true
```

ကျွန်တော်တို့ တည်ဆောက်ခဲ့တဲ့ App directory ထဲမှာ ရှိတဲ့ Project class (Model) လေး ကို App\Project နဲ့ သူ့အထဲက function တွာ attribute တွာ ထုတ်သုံးလို့ရမှာဖြစ်ပါတယ်။ App\Project::all() ဆိုပြီး eloquent model တွာ မှာ default ပါတဲ့ all function လေးနဲ့ ထု တ်ကြည့် လိုက်တဲ့အခါ ကျွန်တော်တို့ database table ထဲမှာ ဘာမှမရှိသေးတဲ့အွတက် null ဆိုပြီး ထက်လာမှာဖြစ်ပါတယ်။ ဒီမှာတော့ ကျွန်တော် common ဖြစ်တဲ့ first() တို့ latest() တို့ run ပြထားတယ်။ ဒါပေမယ့် table အွလတ်ကြီးဖြစ်တဲ့ အွတက် result က တော့ null ဘဲ။ ကယ် အခု database ထဲ data ထည့်လိုက်ကြရ အောင်။ \$project = new App\ Project ဆိုပြီး Project model နဲ့ object တစ်ခုတည်ဆောက်လိုက်တယ်။ ပြီးတော့ project ရဲ့ title တွာ description တော့ထည့်ပြီး \$project'n save() ဆိုပြီး data သင်းလိုက်တယ်။ true ဆိုပြီး အောင်မြင်ကြောင်း ပြန်ပြတယ်။ ကျွန်တော်တို့ database table ထွဲသားကြည့်တဲ့ အခါ data ပင်ကြောင်း မြင်စွတ ့နိုင်ပါတယ်။



```
>>> App\Project::first();
=> App\Project {#3204
        id: 1,
            title: "My First Project",
            description: "some description",
            created_at: "2019-06-08 09:47:57",
            updated_at: "2019-06-08 09:47:57",
        }
>>> App\Project::first()->title;
=> "My First Project"
>>> App\Project::first()->description
=> "some description"
```

ကျွန်တော်တို့ tinker နဲ့ ပြန်ပြီး ပုံပါအတို င်း data ပြန်ထုတ်ကြည့်လိုရပါတယ်။ knowledge အ နေနဲ့ သိထားသင့်တာ က တော့ App\Project::all() ဆိုရင် Project object တေအားလုံး စုထားတဲ့ collection လေးထက်လာမှာကိုပါဘဲ။

collection ကဘာလဲဆိုတော့ နည်းနည်းပိုမိုက်တဲ့ array လို့ဘဲ မှတ်ထားလိုက်ပါ။

ကျွန်တော်တို့ အခု Project model တစ်ခုရပြီဆိုပေမယ့် သူကိုထိန်းမဲ့ Controller မ ဆောက် ရ သေးပါဘူး။ အဲဒီအွတက် php artisan make:controller ProjectsController ဆိုပြီး တ ည်ဆောက်မယ်။

```
namespace App\Http\Controllers;
use Illuminate\Http\Request;
use App\Project;

class ProjectsController extends Controller

{
    public function index()
    {
        sprojects = Project::all();
        return $projects;
        return view('projects.index');
    }
}
```

ကျွန်တော်တို့ ဒီ ProjectsController ရဲ့ code ကိုလေ့လာကြည့်မယ်ဆိုရင် ကျွန်တော် page ထိပ်ဆုံးမှာ use App\Project ဆိုတာကို ကြေညာထားတာတွေ ရပါမယ်။ ဒါကိုရှင်းပြရ မယ်ဆိုရင်တော့ အ ပေါ် က namespace App\Http\Controllers ကြောင့်ပါ။ အကယ်၍ ကျွန်တော်တို့ အောက်မှာသာ \$projects = App\Projects::all() ဆိုပြီး tinker တုန်းကအတိုင်း အသုံးပြုမယ်ဆိုရင် App\Http\Controllers\App\Projects::all() ဆိုပြီး သွား run မှာပါ။ အဲ့ အခါ ၎င်း directory မှာ Project model မရှိတဲ့အွတက် error တက်ပါလိမ့်မယ်။ ထိုပြဿနာ ကို ရှောင်ချင်ရင် \$projects = \App\Projects::all() ဆိုပြီး ရေးသားလို့ရပါတယ်။ ဒါပေ မယ့် အလုပ်ရှုပ်တဲ့ အွတက် use App\Project; ဆိုပြီး အလွယ်တကူ ရှောင်ရှားလိုက်တာပါ။ use App\Project လို့ အဓိပ္ပာယ်ရောက်ပါတယ်။ Project လို့ ဒီ code file ထဲမှာ တေ့ရင် App\Project ကိုသွား ရှာပြီးအလုပ်လုပ်ပါလို့ အဓိပ္ပာယ်ရပါတယ်။

use App\Project as something ဆိုရင်တော့ something လို့ မွတ့ရင် App\Project ကို ရှာအလုပ်လုပ်သွားမှာပါ။ ကျွန်တော်တို့ ဒီဟာစွတအွတက် route မ ရေးရ သေးတဲ့အွတက် routeေလး ရေးလိုက်ကြ တာပေ့ါ။

#### routes/web.php

```
Route::get('/projects', 'ProjectsController@index');
```

run လိုက်မယ်ဆိုရင် return \$projects လို့ ပြန်ထားတဲ့အွတက် projects ဖွတအကုန် json format နဲ့ မြင်ဖွတ့ရမှာဖြစ်ပါတယ်။

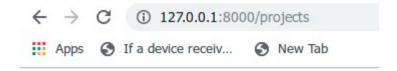
#### app\http\controllers\ProjectsController.php

```
class ProjectsController extends Controller
{
    public function index()
    {
        sprojects = Project::all();
        return view('projects.index', compact('projects'));
    }
}
```

ကျွန်တော်တို့ resources/views/projects/index.blade.php ဆီကို projects ဆိုတဲ့ data လေးကို ပို့လိုက်မယ်။

view ဆောက်မယ်။ ဒါဇွတအားလုံး အ ရှေ့ သင်ခန်းစာဇွတ မှာရှင်းပြပြီးသား ဖြစ်တဲ့အွတက် အွတင်းကျကျမရှင်းပြ တော့ပါဘူး။

```
| Application |
```



# **Projects**

- My First Project
- My second project

### အလုပ်လုပ်သွားတဲ့ workflow လေးပြန်ရှင်းပြမယ်။

- 1. route/web.php မှာ /projects လို့ ပင်လာရင် ProjectsController.php ထဲက index function ကို run မယ်။
- 2. index function မှာ Project model အ နေနဲ့ project object စွတကို collection တ စ်ခု အ နေနဲ့ ထုတ်ယူပြီး views/projects/index.blade.php ကို compact နဲ့ data ပို့တယ်။
- 3. index view file က နောက်ဆုံး ရရှိလာတဲ့ data နွတကို foreach loop လေးနဲ့ data ထုတ်ပြန်တယ်။

#### **Topic 7 Form handling**

ကျွန်တော်တို့ အခု Eloquent နဲ့ data ထုတ်ကြည့်လို့ ရသွားပါပြီ။ ဒါပေမယ့် data ထည့်ဖို့ ကျွန်တော်တို့မှာ web page မရှိသေးပါဘူး။ Project အသစ်လေးတည်ဆောက်ဖို့ အွတက် create.blade.php ဆိုပြီး form လေးတစ်ခုတည်ဆောက်ကြတာပေ့ါ့။

```
public function create()
{
    return view('projects.create');
}

Route::get('/projects/create', 'ProjectsController@create');
```

ကျွန်တော်တို့ အရင်အတိုင်းပဲ Controller မှာ create ဆိုတဲ့ function နဲ့ view return ပြန်တ ယ်။ Route က ယင်း controller function ကို လုမ်းချိတ်တယ်။

views/projects/create.blade.php

```
<h1>Create a new project</h1>
<form action="/projects" method="post"

Enter Project Title : <br>
Enter Project Description : <br>
<br/>
<br/>
<br/>
cbr>
<textarea name="description"></textarea><br>
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
</form>
```

ဒီမှာကြည့်မယ်ဆိုရင် /projects ဆိုတဲ့ route ဆီကို data ပို့ထားတာဖြစ်ပါတယ်။ ဟာ /projects ဆိုတာ projects စွတထုတ်ပြထားတာ ရှိပြီးသားကြီးလေလို့ တွေးနေနိုင်ပါတယ်။ ဒါပေမယ့်ဒီမှာ သတိထားရမှာက Get နဲ့ Post ကွာခြားချက်ပါ။ ကျွန်တော်တို့ project data ထုတ်ပြတုန်းက Get request နဲ့ /projects ဆီကိုသွားတာပါ။ ဒီမှာက တော့ Post request နဲ့ /projects ဆီကိုသွားတာပါ။ ဒီမှာက တော့ Post request နဲ့ /projects ဆီကိုသွားတာပါ။ အဲ့ဒီတော့ route မှာလည်း post ဖြစ်သွားပါလိမ့်မယ်။

```
Route::get('/projects', 'ProjectsController@index');
Route::get('/projects/create', 'ProjectsController@create');
Route::post('/projects', 'ProjectsController@store');
```

function name တွေ route တွေ ကို မိမိနှစ်သက်ရာ ပေးလို့ရတယ်ဆိုပေမယ့် ကျွန်တော်ပြ ထားတဲ့ အတိုင်း ထားတာကောင်းပါတယ်။ create ရယ် store ရယ် index ရယ် ဒါ်တွေကို ြေ ဟတာပါ။ ကျွန်တော်တို့ Team member တွေ နဲ့ အလုပ်လုပ်ရင် လူတိုင်း အသုံးပြုနေတဲ့ RESTful approach ကို သုံးသင့်ပါတယ်။ ဒါမှ အလုပ်ပင်တဲ့အခါ အဆင်ပြေတာပေ့ါ။ REST stands for representational state transfer. REST အ ကြောင်းနောက်သင်ခန်းစာ မှာ အ ွတင်းကျကျရှင်းပြပါမယ်။

အခုလောလောဆယ် store function မှာ ဘာမှ ထူးထူးခြားခြား မ ရေးဘဲ dd('stored') ဆိုြ ပီး output လေးထုတ်လိုက်ရ အောင် dd ဆိုတာ die and dump ပါ။ အလုပ်လုပ်တာတွေ အကုန်ရပ်ပြီး stored ဆိုတာလေးကို ထုတ်ပြပါဆိုတဲ့ အဓိပ္ပာယ်ဖြစ်ပါတယ်။ dd ကို error debug လုပ်တဲ့နေရာတွေ မှာ သုံးပါတယ်။

#### ProjectsController.php

```
public function store()
{
        dd("stored");
}
```

ကျွန်တော်တို့ createproject form လေးမှာ createproject ဆိုတဲ့ button ကိုနိတ်ကြည့်လို က်ပါ။

Create a new project	① 127.0.0.1:8000/projects
Enter Project Title : Some title	
Enter Project Description : Some  description	419 Page Expired

419 page expired ဆိုတဲ့ error လေးဖြစ်ပါတယ်။ ဒါက တော့ laravel မှာ security vulnerability တွေကို လျှောချဖို့အွတက် မဖြစ်မ နေ သုံးရမယ့် {{ csrf\_field() }} ဒါမှမဟု တ် အတိုခေါက် အ နေနဲ့ @csrf ဆိုတဲ့ ဟာလေး ကျွန်တော်တို့ form မှာမပါလို့ပါ။ ကျွန်တော်တို့ laravel မှာ form တစ်ခုတည်ဆောက်တိုင်း @csrf ဆိုတာမဖြစ်မ နေထည့်ရမှာပါ။ csrf ဆိုတာ Cross-Site Request Forgery ဖြစ်ပါတယ်။ သူဟာဘာလဲဆိုရင် authenticated (login ပင်ပြီးသား) လူကို တစ်ဖက်ကမ်းက နေလှမ်းပြီး မလိုလားအပ်တဲ့ request တွေ ပေးပို့ အောင် ပြုလုပ်တဲ့ တိုက်ခိုက်နည်း တစ်မျိုးဖြစ်ပါတယ်။ ဒါကို ကာကွယ် ဖို့အွတက် laravel မှာ csrf\_field() နဲ့ ကာွကယ်ပါတယ်။

ကွာကယ်ပုံကို အကြမ်းပြောရမယ်ဆိုရင် @CSRF လို့ ထည့်လိုက်တဲ့ နေရာမှာ hidden input field လေးနဲ့ token လေးတစ်ခု ထည့်သွင်းပေးလိုက်ခြင်းဖြစ်ပါတယ်။ ကိုယ့်ဟာကိုယ် မျက်ြ မင်ကြည့်ချင်ရင်တော့ မိမိ webpage မှာ ctrl + u နှိပ်ပြီး page source က နေကြည့်နိုင်ပါတ ယ်။

```
<form action="/projects" method="post">
    @csrf

Enter Project Title : <br>
Enter Project Description : <br>
<br/>
<br/>
<br/>
cbutton type="submit">Create Project</button>
</form>
```

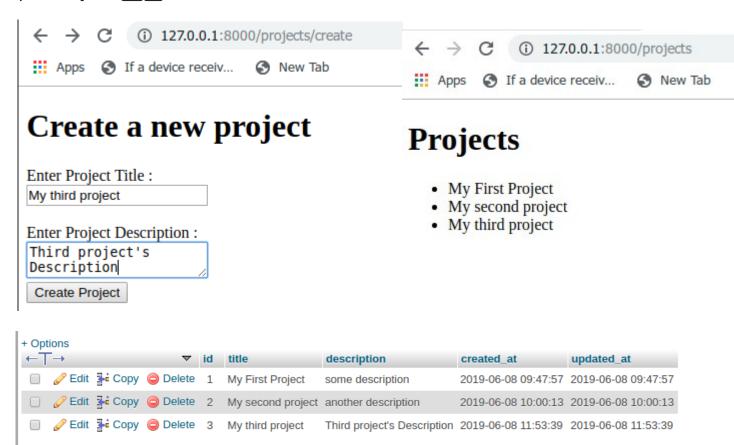
အခုအခါကျမှ create project နှိပ်ပြီး request submit လိုက်တဲ့အချိန်မှာ ကျွန်တော်တို့ dd လုပ်ထားတာလေးကို မြင်ရမှဖြစ်ပါတယ်။



ယခုအခါ ကျွန်တော်တို့ store() function ထဲကို ရောက်ပြီဆိုတာသိတော့ ကျွန်တော်တို့ တ ကယ် store လုပ်တာလေး လုပ်လိုက်ကြတာပေါ့။

php artisan tinker နဲ့ တုန်းကလုပ်သလိုမျိုးပါဘဲ။

Project object လေးတစ်ခုရ အောင်ကြေညာတယ်။ attribute ငွတထဲကို request ထဲက ေ နပြန်လည်ထုတ်ပြီး ထည့်သွင်းတယ်။ save လိုက်တယ်။ နောက်ဆုံးကြမှ /projects ဆီကို ြ ပန်ပြီး redirect လုပ်လိုက်တယ်။ redirect ရဲ့ default method ဟာ get ဖြစ်ပါတယ်။ ကျွ န်တော်တို့ စမ်းကြည့်တာပေ့ါ။



အောင်မြင်သွားပါပြီ။

#### **Topic 8 Restful Approach**

ကျွန်တော် အ ရှေ့မှာတုန်းက ပြောခဲ့တဲ့ REST (Representational state transfer) အ ြေကာင်း ရှေ့မဆက်မီပြောချင်ပါတယ်။ REST ဟာ မည်သည့် Framework တေမှာမဆို အသုံး များတဲ့ data လဲလှယ်နည်း၊ api ရေးနည်းလေးပါ။ ဒါကြောင့် project team အ နေနဲ့လုပ်တဲ့ အခါမှာ စံပုံစံအတိုင်း standard ဖြစ်အောင်ရယ်၊ နောင်ကိုယ်ဒီ project ကို မကိုင်တော့တဲ့အ ချိန်မှာ အခြား project member တွေ လွယ်လွယ်ကူကူ ဆက်လက် maintain လို့ရ အောင် တစ်ကမ္ဘာလုံး စံပုံစံ အ နေနဲ့ အသုံးပြုနေကြတဲ့ REST ကို ကျွန်တော်တို့ လေ့လာကြတာေ ပါ့။ function name တွေကို ဖော်ပြတဲ့အတိုင်း စံပုံစံနဲ့ ဘဲ အလုပ်လုပ်သင့်ပါတယ်။

#### method route function

GET /projects (index) projects အကုန်ထုတ်ကြည့်ရန်။

GET /projects/{id} (show) project တစ်ခုချင်းဆီ details ထုတ်ကြည့်ရန်။

POST /projects (store) project အသစ် ထပ်တိုး သိမ်းဆည်းရန်။

PATCH /projects/{id} (update) project တစ်ခုကို ပြုပြင်ပြီးသိမ်းဆည်းရန်။

DELETE /projects/{id} (destroy) project တစ်ခုကို ဖြတ်ရန်။

DELETE /projects (destoryall) projects အားလုံးကို ဖြတ်ရန်။

ကျွန်တော်တို့ တကယ့် REST approach မှာဆို PUT ဆိုတာလေးပါပါသေးတယ်။ သူက PATCH နဲ့ တူတူပါဘဲ။ လူတွေ က ဒီအတိုင်းခဲ သုံးတာပါ။ data ကို တစ်ခုလုံးပြောင်းလဲပြီး သိ မ်းဆည်းရင် PUT ၊ တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းပဲ ပြောင်းလဲတယ်ဆိုရင် PATCH ဆိုပြီး ခွဲသုံးကြတာပါ။ ဒီမှာတော့ အရမ်းရှုပ်စွဲထွသားခြင်းမရှိအောင် PATCH ပဲထည့်ထားပါတယ်။

#### method route function

GET /projects/create (create) Project အသစ်တည်ဆောက်ရန် form ခေါ်ခြင်း

GET /projects/{id}/edit (edit) Project တစ်ခု ပြုပြင်ရန် form ခေါ်ခြင်း

ကျွန်တော်တို့ route မှာ လိုအပ်တာတွေ ဖြည်ဆည်းလိုက်ကြတာပေ့ါ။

```
Route::get('/projects', 'ProjectsController@index');
Route::get('/projects/create', 'ProjectsController@create');
Route::get('/projects/{project}', 'ProjectsController@show')
Route::post('/projects', 'ProjectsController@store');
Route::get('/projects/{project}/edit', 'ProjectsController@edit');
Route::patch('/projects/{project}', 'ProjectsController@update');
Route::delete('/projects/{project}', 'ProjectsController@destroy');
```

ကျွန်တော်တို့ ရေးသားထားတဲ့ route နွတကို php artisan route:list သားစစ်ကြည့်လို့ရပါ

→ proje	ect php artisa ++		.+	+	+	-+
Domair	n   Method	URI	Name	Action	Middleware	
+ I	++   GET HEAD		·+ 	+  Closure	-+   web	-+ 
	GET HEAD	api/user 😽		Closure	api,auth:api	
I	GET HEAD	projects		App\Http\Controllers\ProjectsController@index	web	
	POST	projects		App\Http\Controllers\ProjectsController@store	web	
	GET HEAD	projects/create		App\Http\Controllers\ProjectsController@create	web	
	GET HEAD	projects/{project}		App\Http\Controllers\ProjectsController@show	web	
	PATCH	projects/{project}		App\Http\Controllers\ProjectsController@update	web	
	DELETE	projects/{project}		App\Http\Controllers\ProjectsController@destroy	web	
	GET HEAD	projects/{project}/edit		App\Http\Controllers\ProjectsController@edit	web	
	++		+	+	+	-+

ကျွန်တော်တို့ အ ပေါ် က route နွတ ကိုယ်တိုင်မ ရေးဘဲ Laravel ကို autogenerate လုပ်ခို င်းလို့ ရပါတယ်။

#### Route::resource('projects', 'ProjectsController');

ဒီတိုင်းလေးရေးလိုက်ရုံနဲ့ ကျွန်တော်တို့ အလားတူ route မွတ ရရှိမှဘဲဖြစ်ပါတယ်။ ကျွန်တော်တို့ ဒီ projects အွတက် လိုအပ်သမျှ model မွတ migration မွတ controller ေ ွတကို အဆင့်ဆင့် လေ့လာခဲ့တာဖြစ်တဲ့အွတက် ဖြတ်လမ်းနည်းလေးမွတ မပြဖြစ်ခဲ့ပါဘူး။ အခု အကုန်ပြီးသားပြီဖြစ်တဲ့အွတက် ဖြတ်လမ်းနည်းလေး လေ့လာကြည့်ပါမယ်။ ကျွန်တော်တို့ php artisan help make:controller လို့ရိုက်ကြည့်ရင် Options ဆိုပြီး ထည့် လို့ရတဲ့ ဟာမွတ အများကြီးထပ်ပြပါတယ်။ ကျွန်တော်တို့သာ controller တစ်ခုဆောက်တဲ့ အချိန်မှာ -m (model) -r (resources) ထည့်လိုက်မယ်ဆိုရင်

# php artisan make:controller ProjectsController -r -m Post

### Topic 9 Faking PATCH and DELETE Requests

ကျွန်တော်တို့ html form method attribute မှာ request method အ နေနဲ့ GET နဲ့ POST နှစ်ခုရတယ်ဆိုတာကို php basics မှာ သိပြီးသားဖြစ်မှာပါ။ ဒါပေမယ့် PATCH နဲ့ DELETE ဟာ အခုလက်ရှိ HTML5 မှာ မရ သေးပါဘူး။ ဒါကြောင့် ကျွန်တော်တို့ ၎င်း ပြဿနာကို ဖြေရှ င်းကြည့်ကြတာပေါ့။

အ ရှေ့မှာ route တေ အကုန်ဖြတ်ပြီး

Route::resource('projects', 'ProjectsController'); ဆိုပြီးရေးထားတော့ အောက်မှာ အ လုပ်လုပ်တဲ့ workflow မမြင်မှာဆိုးလို့ route လေးပြထားပါမယ်။

```
Route::get('/projects', 'ProjectsController@index');
Route::get('/projects/create', 'ProjectsController@create');
Route::get('/projects/{project}', 'ProjectsController@show');
Route::post('/projects', 'ProjectsController@store');
Route::get('/projects/{project}/edit', 'ProjectsController@edit');
Route::patch('/projects/{project}', 'ProjectsController@update');
Route::delete('/projects/{project}', 'ProjectsController@destroy');
```

ကျွန်တော်တို့ အခုဂရုစိုက်ကမှာက /projects/{id}/edit ကိုလာရင် ProjectsController ထဲက edit function နဲ့ form ထုတ်ပြမယ်၊ form က /projects/{id} ဆီကို PATCH Request နဲ့ submit လိုက်မယ်ဆိုရင် update function ကို run ပြီး data တွေ update လု ပ်ပြီး ပြုပြင်ပြီးသားဖြစ်သားမယ်။ /projects/{id} ကိုသွားရင် show function run ပါမယ်။ အောက်မှာ URLတွေ နားလည်ရခက်ပြီး မမြင်ရင် ဒီ စာမျက်နာကိုလာပြီး route က လေး တွေ ပြန်ကြည့်လို့ ရပါတယ်။

ကျွန်တော်တို့ အရင်ဦးစွာ ပုံမှန်အတိုင်းဘဲ ကျွန်တော်တို့ create လုပ်ပြီးသား projectလေး ွတကို ပြုပြင်လို့ရမယ့် Form လေးတစ်ခုဆောက်လိုက်ကြတာပေ့ါ။

ဒီ code file (edit.blade.php) ကို ProjectsController.php က edit function မှာ အရင်ဦး ွစာ data လေးပို့ပြီး view လေး ထုတ်ပြတယ်။

#### ProjectsController.php

\$id ဆိုတာ /projects/{\$id} ဆိုပြီး route ကလာတာကို arugment အ နေနဲ့ လက်ခံထား တာပါ။ \$project ထဲကို Project ဇွတထဲက \$id နဲ့ ညီတဲ့ဟာကို လက်ခံတယ်။ compact နဲ့ data ပေးပို့လိုက်တယ်။

#### edit.blade.php

/project/1/edit ကို Browser မှာသားပြီး edit project button ကိုနှိပ်လိုက်ရင်

ဒီတိုင်းဘာမှမဖြစ်ဘဲ GET request method နဲ့ဘဲ request ပေးပို့တာကို နွတ္ ရမှပါ။ ဒါက ဘာလို့လဲ့ဆိုတော့ Form method မှာ patch လို့ ပေးလိုက်တာကို Browser က မသိတဲ့အ တက် default get method နဲ့ဘဲ request ပေးပို့သားတာပါ။ ဒီပြဿနာကို ရှင်းဖို့အွတက် form method ကို POST ဘဲပြောင်းပြီး FORM အွတင်းမှာ {{ method\_field('PATCH') }} ဒါမှမဟုတ် အတိုခေါက် @method('PATCH') ဆိုပြီး ထည့်ပေးကပါတယ်။ အလုပ်လုပ်ပုံက @csrf တုန်းကလိုမျိုးပါဘဲ။ HIDDEN INPUT လေးတိုးတိုး တိတ်တိတ်လေး ဒီ REQUEST ဟာ PATCH ပါဆိုပြီးပြောလိုက်တာပါ။

#### edit.blade.php

action က တော့ *projects*/{\$id} (ဒီ case မှာက projects/1) ကို patch request နဲ့ form က data ရွတ ပေးပို့လိုက်ပါလို့ အဓိပ္ပာယ်ရောက်ပါတယ်။

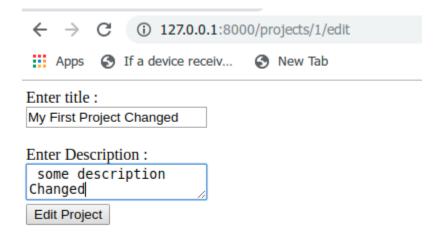
ကျွန်တော်တို့ route မှာတုန်းက resource နဲ့ ပေးခဲ့တာဖြစ်တဲ့အွတက် ကျွန်တော်ပေးတဲ့ standard name ဖွတ function ဖွတအတိုင်းသာရေးမယ်ဆိုရင် route မှာွသားပြင်စရာ ဘာ ညာ မလိုတော့ပါဘူး။

အခု /project/{\$id} (/projects/1) ကို PATCH REQUEST နဲ့ data စွတ ပေးလိုက်ပြီဆိုေတာ့ update function ကို run မှာဖြစ်ပါတယ်။ အဲ့ဒီအွတက် update function လေးရေးလို က်ကြရေအာင်။

# ProjectsController.php

ထူထူးခြားခြားမပါပါဘူး။ \$id နဲ့ project ရှာတယ်။ ရှာစွတတဲ့ project ရဲ့ title စွတ description စွတ ပြောင်းပြီး redirect လုပ်လိုက်တယ်။ အရင်ကကျွန်တော်တို့ သိပြီးသားဟာ စွတပါဘဲ။

စမ်းကြည့်ကြတာပေ့ါ။





ကျွန်တော်က ဒီမှာတစ်ခါတည်း edit လုပ်လို့ရ အောင် link လေးလုပ်ထားတာပါ။

#### index.blade.php

edit button ကိုနှိပ်ရင် /projects/{id}/edit ကို ရောက်ပြီး form ထုတ်မယ်။

Project name လေးကို နိပ်ရင် /projects/{id} ကို ရောက်ပြီး show method run မယ်။

#### ProjectsController.php

#### show.blade.php

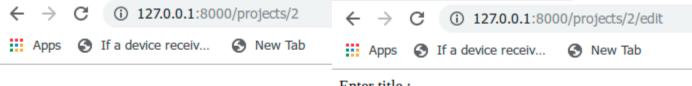
```
<body>
     <hl>{{ $project->title }}</hl>
      {{ $project->description }} 
</body>
```

ထူးထူးခြားခြားမဟုတ်တော့ မရှင်းပြ တော့ပါဘူး။ ကိုယ့်ဟာကိုယ် link လေးနွတ နှိပ်ပြီးစမ်းြ ကည့်လိုက်ကြပါ။

index.blade.php (/projects) မှာ

project name ကို နှိပ်ရင်

edit ခလုတ်ကို နှိပ်ရင်



# My second project

another description

Enter title:
My second project

Enter Description:
another description

Edit Project

ကျွန်တော်တို့ အခု delete လုပ်နည်းလေးကြည့်လိုက်ကြရ အောင်။

### show.blade.php

ဒီမှာ form လေးတစ်ခု နဲ့ @method('delete') လေးနဲ့ /projects/{id} ဆီကို button နှိပ်လို က်ချိန်မှာ delete request လေးပေးပို့သွားမှာပါ။ route မှာက /projects/id ကို delete request ပင်လာရင် ProjectsController ရဲ့ destroy method ကိုအလုပ်လုပ်မှာဖြစ်တဲ့အွတ က် destroy method လေးရေးကြတာပေါ့။

#### ProjectsController.php

```
public function destroy($id)
{
    Project::find($id)->delete();
    return redirect('/projects');
}
```

\$id လေးနဲ့ project ရှာတယ်။ ဖြတ်လိုက်တယ်။ /projects ကို ပြန် redirect လိုက်တယ်။ ဒါပါဘဲ။ ကျွန်တော်တို့ Project အသစ်တစ်ခု တည်ဆောက်လို့ရပြီ (Create)၊ Project ငွတကို အား လုံး ၊ တစ်ခုချင်းဆီ ထုတ်ကြည့်လို့ရပြီ (Retrieve) ၊ ရှိပြီးသား Project ကို ပြုပြင်လို့ရပြီ (Update)၊ ဖြတ်လို့ရပြီ (Delete)။

ကယ်ဒါဆို CRUD function လေး အကုန်ဆွံသားပါပြီ။

အခုပြချင်တာက တော့ လိုအပ်လားဆိုတော့ မလိုပါဘူး။ ဒါပေမယ့် code လေးပိုသန့်ပြီးွလ ယ်ကူတဲ့ နည်းလမ်းလေး ပြချင်တာပါ။ ကျွန်တော်တို့ ဥပမာအ နေနဲ့ show function လေးကို ကြည့်ကြတာပေ့ါ။

ကျွန်တော်တို့ typehinting ဆိုတဲ့ နည်းပညာအသုံးပြုပြီး ဒီလိုသုံးလို့ရပါတယ်။

```
public function show(Project $project)
{
    return view('projects.show', compact('project'));
}
```

မိမိနှစ်သက်ရာ နည်းလမ်းအသုံးပြုပါ။

#### Topic 10 Mass assignment protection and Two layers of Form validation

အခုလက်ရှိ create နဲ့ update မှာ textbox အွလတ်ထားပြီး submit ကြည့်လိုက်ရင် Error တက်ပါလိမ့်မယ်။

Illuminate \ Database \ QueryException (23000)	
SQLSTATE[23000]: Integrity constraint violation: 1048	
Column 'title' cannot be null (SQL: insert into `projects`	
(`title`, `description`, `updated_at`, `created_at`) values	
(?, ?, 2019-06-09 07:59:25, 2019-06-09 07:59:25))	
Previous exceptions	
Annlication frames (2) All frames (66)	

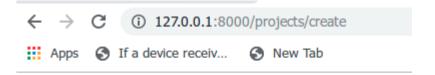
ဤကဲ့သို့ error ွတ မတက်အောင်ရယ် မလိုလားအပ်တဲ့ data ွတ ကျွန်တော်တို့ database အွတင်း မဂင်လာနိုင်အောင်ရယ် ကွာကယ်ဖို့အွတက် ဒီသင်ခန်းစာမှာ ဆက်လေ့ လာကြတာပေ့ါ။

အရင်ဦးစာ mass assignment protection လေး လေ့လာကြတာပေ့ါ။ ကျွန်တော်တို့ store function လေးကို ဒီပုံစံလေးပြင်လိုက်ကြရ အောင်။

```
public function store()
{
    Project::create([
        'title' => request('title'),
        'description' => request('description')

    ]);
    return redirect('/projects');
}
```

ကျွန်တော်တို့ အခု Project အသစ်တည်ဆောက်တဲ့အခါ error တက်ပါလိမ့်မယ်။



# Create a new project



ဒါက security ပိုင်းအရ database ထဲကို ဘာလာထည့်ထည့် လက်မခံဘဲကွာကယထားတာ ပါ။ အဲ့ဒီတော့ ကျွန်တော်တို့ Project model မှာ ဘာကို လက်ခံမလဲဆိုတာကို ကြေညာရပါမ ယ်။

app/Project.php

```
class Project extends Model
{
    protected $fillable = [
        'title','description'
    ];
    protected $guarded = ['id'];
```

ကျွန်တော် ဒီမှာ နှစ်ခု ကြေညာပြ ထားပါတယ်။ တကယ်က တစ်ခု ဘဲလုပ်ကမှာပါ။ မိမိနှစ်သက်ရာ သုံးပေါ့။

\$fillable ကြေညာတာဟာ ဒီကြေညာထားတဲ့ field နွတ ထည့်ခင့်ရှိပါတယ်ဆိုတဲ့သ ဘောပါ။ \$guarded ကြေညာတာဟာ ဒီ field နွတ ပေးမထည့်ဘူးဆိုတဲ့ သ ဘောပါ။ ကျွန်တော်တို့ \$fillable ဒါမှမဟုတ် \$guarded တစ်ခုခု ထည့်ပြီးပြီဆိုရင် ရသွားမှာပါ။ ဒါဆို Mass assignment protection လုပ်ပြီးသားပါပြီ။ ကျွန်တော် ဥပမာ အ နေနဲ့ ပြောရမ ယ်ဆိုရင် ကျွန်တော်တို့ website မှာ subscription plan ရှိခဲ့သည်ရှိသော်။ subscribe လုပ် ထားလား မလုပ်ထားလား field ကို လာပြီး assign လုပ်လို့မရ အောင် ကွာကယတဲ့ အခါ မျိုးဓွတမှာ သုံးပါတယ်။

ကျွန်တော်တို့ update ကိုလည်း သန်အောင် ပြုပြင်လိုက်ရ အောင်။

ကယ် အခု Form validation လေး စလိုက်ကြရ အောင်။

ကျွန်တော်တို့ form ကို ပုံမှန်အရဆို validation ကို javascript, Jquery နဲ့ validate လုပ်ပြီး မှ submit လို့ရေအာင် လုပ်လို့ရပါတယ်။ basic HTML နဲ့တောင် input tag နောက်ဆုံးမှာ required ဆိုပြီး ထည့်လို့ရပါတယ်။ ဒါပေမယ့် script load မဖြစ်တာဘဲဖြစ်ဖြစ် user က နေ script disable ပြီး input tag က ဟာကို edit as html နဲ့ ဖြတ်ပြီး form submit မယ်ဆိုရင် error တက်သွားမှာဖြစ်ပါတယ်။

အဲ့လို ပြဿနာ မွတကို ရှင်းဖို့အွတက် form validation ကို နောက်ထပ် layer လေးတစ်ခု ထပ်တိုးပြီး laravel ဘက်က နေပြီး ထပ်ပြီး validation လေးလုပ်မှာဖြစ်ပါတယ်။ ွလယ်ပါတယ်။ ProjectsController ရဲ့ store မှာ အောက်ပါအတိုင်း rules လေးဖွတ သတ်မှ တ်လိုက်ရုံပါဘဲ။

#### ProjectsController.php

ကျွန်တော်တို့ Error တက်ရင် ထုတ်ပြဖို့ဆိုရင် \$errors ဆိုတဲ့ Variable လေး laravel မှာရှိပါ တယ်။ error ရှိခဲ့ရင် background အနီ ရောင်လေးနဲ့ ထုတ်ပြသွားမှာပါ။

စမ်းသပ်ကြည့်ကြတာပေ့ါ။

# Create a new project

Enter Project Title :
Enter Project Description :
Create Project
<ul><li>The title field is required.</li><li>The description field is required.</li></ul>

Create project button နှိပ်လိုက်တဲ့အ ခါ ကျွန်တော်တို့ validation မှာ ချမှတ် ထားတဲ့ rules တွေနဲ့ မကိုက်ညီတဲ့ error တွေ ထုတ်ပြသွားမှာဖြစ်ပါတယ်။