

ระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ

Automatic hydroponic vegetables growing system



ระบบปลูกผักสดไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ

Automatic hydroponic vegetables growing system



การค้นคว้าอิสระเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการจัดการ
มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
ปีการศึกษา 2560



© 2561

ศุภณกษ์ เชาวลิตตระกูล
ส่วนลิขสิทธิ์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
อนุมัติให้การค้นคว้าอิสระเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการจัดการ

เรื่อง ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ

ผู้วิจัย ศุภฤกษ์ เชาวลิตคระภูล

ได้พิจารณาเห็นชอบโดย

อาจารย์ที่ปรึกษา


(ดร.วิรพล วงศ์สะอดสกุล)

ผู้เชี่ยวชาญ


(ดร.กิตติภัต เศวตรัตนกรี)


(ดร.สุชาดา เจริญพันธุ์ศิริกุล)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

7 มีนาคม 2561

ศุภฤกษ์ เชาวลิตตระกูล. ปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการจัดการ, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยกรุงเทพ.

ระบบปลูกผักสัตด้วยไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ (54 หน้า)
อาจารย์ที่ปรึกษา: ดร.ธิรพล วงศ์สอดสกุล

บทคัดย่อ

การปลูกผักสัตด้วยไฮโดรโปนิกส์กำลังเป็นที่นิยมมากในปัจจุบัน แต่เนื่องจากพบปัญหาคือ การปลูกในพื้นที่คอนโดยรือห้องเช่า�ั้น ผักสัตดไม่สามารถเติบโตได้อย่างเต็มที่ เพราะห้องบางห้องอยู่ จุดอับของตึกทำให้แสงแดดส่องเข้ามาในตัวห้องมีปริมาณไม่มาก บทความนี้จึงนำเสนอระบบปลูกผัก สัตดแบบไฮโดรโปนิกส์ (Hydroponics Systems) ที่สามารถปลูกผักสัตดในคอนโดยรือห้องเช่าได้ ด้วยอุปกรณ์มาตรฐานๆ โดยการใช้เซนเซอร์วัดแสงรับค่าจากแสงแดดส่องไปยังมาตรฐานๆแบบเรียลไทล์ เพื่อ ประมวลผลและสั่งรีเลย์เปิด-ปิดไฟ LED ที่แทนแสงแดด ใช้เซนเซอร์วัดระดับน้ำรับค่าจากปริมาณ น้ำในระบบส่องไปยังมาตรฐานๆแบบเรียลไทล์ เพื่อ ประมวลผลและสั่งรีเลย์เปิด-ปิดการปล่อยน้ำทั้งยัง สามารถดูค่าของแสง (ค่าลักษณะ) ค่าระดับน้ำ และสามารถสั่ง เปิด-ปิดไฟ LED เปิด-ปิดการปล่อยน้ำ เข้าสู่ระบบผ่านทางแอปพลิเคชั่น Blynk ในสมาร์ทโฟนได้แบบเรียลไทล์ ในการทดลองจะ เปรียบเทียบค่าแสงกับผักสัตดที่ปลูกในระบบได้รับแสงและผักสัตดที่ใช้วิธีการปลูกแบบธรรมชาติ ผลการ ทดลองจริงพบว่าระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์สามารถรักษาช่วงของค่าแสงที่เหมาะสมแก่การปลูกผักสัตด ได้อย่างสม่ำเสมอกว่าวิธีการปลูกด้วยแบบธรรมชาติ โดยค่าแสงเบี่ยงเบนมาตรฐานของผักสัตดที่ปลูกใน ระบบ คือ 8.83 % ในขณะที่ผักสัตดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติได้รับแสงต่ำกว่าค่าแสงที่ผักสัตดต้องการ และไม่สม่ำเสมอ โดยค่าแสงเบี่ยงเบนมาตรฐานของผักสัตดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ คือ 21.66 % ทำให้ ผักสัตดที่ปลูกในระบบสามารถเติบโตได้อย่างเต็มที่และเติบโตได้เร็วกว่าวิธีปลูกแบบธรรมชาติ 10 วัน และมีขนาดใบใหญ่กว่าผักสัตดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ

คำสำคัญ: มาตรฐาน, การปลูกผักสัตดแบบไฮโดรโปนิกส์, เซนเซอร์วัดแสง (ค่าลักษณะ), เซนเซอร์วัดระดับ น้ำ

Chowwalittrakul, S. M.S. (Information Technology and Management), Graduate School, Bangkok University.

Automatic hydroponic vegetables growing system (54 pp.)

Advisor: Thirapon Wongsaardsakul, Ph.D.

ABSTRACT

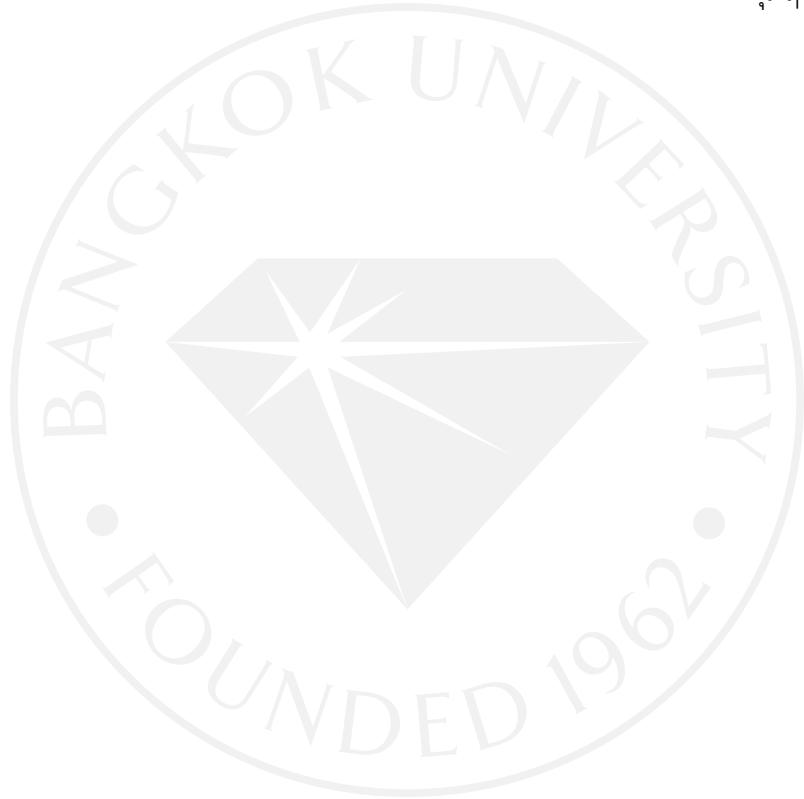
Hydroponic salad vegetable farming is highly popular nowadays but a significant problem is salad vegetable cannot fully grow in condominium or rental room farms, as some rooms are in the blind spot so sunlight cannot reach. This article therefore presents a new hydroponics system, with an arduino as an answer to hydroponic salad vegetable farming in condominium or rental room. By using a light sensor that can measure the amount of sunlight and pass the data to the arduino in real-time, LED light (as a sunlight substitute) can be turned on and off through a relay connected to the arduino. Not only sunlight, water level in the system can be measured by a sensor and then sent to the arduino in real-time to let it decide whether it should water the farm. Moreover, a real-time smartphone app called Blynk can be used to read the current lux value and water level, also LED and water system controls are available on the app. In this test, a comparison of lux value between a normal farming method and the new hydroponic system and the result is that the new system can maintain the lux value better than the traditional method, with standard deviation of 8.83 % , while lux value in the traditional method is less than required and not very stable, with standard deviation of 21.66 %. salad vegetables can be grown 10 days faster with the new hydroponic system than the traditional method and they also have bigger leaves.

Keywords: Arduino, Hydroponic Salad Vegetable Farming, Light Sensor (Lux Value), Water Sensor

กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยครั้งนี้สำเร็จได้ด้วยจากการช่วยเหลือของท่านอาจารย์ ดร.ธิรพล วงศ์สอดสกุล ที่
ความแน่นำ และเอาใจใส่ ในการให้คำปรึกษา และให้แนวทางในการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างทำ
การวิจัย ทั้งยังช่วยแนะนำการเขียนรูปเล่ม
ขอกราบขอพระขอบคุณ บิดา และมารดา ที่คอยให้กำลังใจ ในระหว่างการทำวิจัยครั้งนี้

ศุภฤกษ์ เชาวลิตตระกูล



สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	๑
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๒
กิตติกรรมประกาศ	๓
สารบัญภาพ	๔
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์	2
1.3 ขอบเขต	2
1.4 ประโยชน์ที่จะได้รับ	3
บทที่ 2 วรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ผักสลัด	4
2.2 การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์	12
2.3 บอร์ดอาดิยูไน	15
2.4 บอร์ดอาดิยูไนเชื่อมกับวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ต่างๆ	20
2.5 การนำเทคโนโลยีอาดิยูไนมาประยุกต์ใช้กับการปลูกผักไฮโดรโปนิกส์	22
2.6 ผลงานที่เกี่ยวข้อง	26
บทที่ 3 ระเบียบวิธีวิจัย	
3.1 ระเบียบวิธีวิจัย	29
3.2 การสร้างและกำหนดการทำงานระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ	33
3.3 ขั้นตอนการสร้างฟังก์ชันในแอพพลิเคชัน Blynk	37
3.4 วิธีการวัดผลการวิจัย	41
บทที่ 4 ผลการวิจัย	
4.1 ผลของค่าความเข้มของแสง (ลักซ์) ระหว่างผักสลัดที่ปลูกในระบบปลูกผัก ไฮโดรนิกส์แบบอัตโนมัติ กับที่ปลูกแบบบวีธีธรรมชาติ	43
4.2 เปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัดที่ปลูกในระบบปลูกผักไฮโดรนิกส์แบบ อัตโนมัติ กับที่ปลูกแบบบวีธีธรรมชาติ	45
4.3 การเปรียบเทียบจำนวนครั้งให้การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักสลัดระหว่างผักสลัดที่ ปลูกในระบบและผักสลัดที่ปลูกแบบบวีธีธรรมชาติ	50

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย และข้อเสนอแนะสำหรับงานวิจัยในอนาคต	
5.1 สรุปผลการวิจัย	51
5.2 ข้อเสนอแนะสำหรับงานวิจัยในอนาคต	52
บรรณานุกรม	53
ประวัติผู้เขียน	54

เอกสารข้อตกลงว่าด้วยการขออนุญาตให้ใช้สิทธิ์ในรายงานการค้นคว้าอิสระ

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.1: ผักกาดหอมใบ	4
ภาพที่ 2.2: ผักกาดหอมห่อ	5
ภาพที่ 2.3: ผักกาดหอมตัน	6
ภาพที่ 2.4: ผักสลัด พิลเลอร์ ไอซ์เบิร์ก	7
ภาพที่ 2.5: ผักสลัดบัตเตอร์เชด	8
ภาพที่ 2.6: ผักสลัด คอส	9
ภาพที่ 2.7: ผักสลัด เรดโว๊ค	10
ภาพที่ 2.8: ผักสลัด กรีนโว๊ค	11
ภาพที่ 2.9: การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำawan	13
ภาพที่ 2.10: การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำanin	14
ภาพที่ 2.11: บอร์ด adafruitino	16
ภาพที่ 2.12: ขั้นตอนการเขียนโค๊ดในโปรแกรม Arduino IDE (1)	17
ภาพที่ 2.13: ขั้นตอนการเขียนโค๊ดในโปรแกรม Arduino IDE (2)	18
ภาพที่ 2.14: ขั้นตอนการเขียนโค๊ดในโปรแกรม Arduino IDE (3)	18
ภาพที่ 2.15: กรณีโปรแกรมผิดพลาด	19
ภาพที่ 2.16: กรณีที่ไม่มีข้อผิดพลาด	19
ภาพที่ 2.17: ขั้นตอนการเขียนโค๊ดในโปรแกรม Arduino IDE (4)	20
ภาพที่ 2.18: บอร์ด adafruitino เข้ามต่อ กับเซนเซอร์วัดค่าแสง (ลักษณะ)	20
ภาพที่ 2.19: อุปกรณ์ไฟไว ESP8266	21
ภาพที่ 2.20: บอร์ด adafruitino เข้ามต่อ กับ Wi-Fi Module ESP8266	21
ภาพที่ 2.21: แผนผังอุปกรณ์ adafruitino	22
ภาพที่ 2.22: การทำงานของระบบスマาร์ทฟาร์ม	24
ภาพที่ 2.23: แอปพลิเคชั่น WiFi TCP/UDP Controller	25
ภาพที่ 2.24: แอปพลิเคชั่น Blynk	26
ภาพที่ 2.25: โรงเรือนสมาร์ทฟาร์มอัจฉริยะ	28
ภาพที่ 3.1: อุปกรณ์ของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ	30
ภาพที่ 3.2: ออกแบบพื้นที่ในการวิจัย	30
ภาพที่ 3.3: อุปกรณ์ปลูกผักสลัด	31

สารบัญภาพ (ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 3.4: การวางแผนของเซนเซอร์	32
ภาพที่ 3.5: ตำแหน่งของเซนเซอร์	32
ภาพที่ 3.1: ภาพรวมของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ	33
ภาพที่ 3.7: รูปแบบการทำงานของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์	34
ภาพที่ 3.8: การทำงานในส่วน A	35
ภาพที่ 3.9: การทำงานในส่วน B	36
ภาพที่ 3.10: รูปแบบการทำงานของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์(2)	36
ภาพที่ 3.11: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (1)	38
ภาพที่ 3.12: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (2)	38
ภาพที่ 3.13: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (3)	39
ภาพที่ 3.14: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (4)	39
ภาพที่ 3.15: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (5)	40
ภาพที่ 3.16: หน้าตาแอปพลิเคชัน Blynk	41
ภาพที่ 3.17: การเก็บข้อมูลค่าแสง	42
ภาพที่ 4.1: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบค่าแสง	44
ภาพที่ 4.2: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัดภาพของผักสลัด	45
ภาพที่ 4.3: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (2)	46
ภาพที่ 4.4: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (3)	46
ภาพที่ 4.5: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (4)	47
ภาพที่ 4.6: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (5)	47
ภาพที่ 4.7: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (6)	48
ภาพที่ 4.8: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (7)	48
ภาพที่ 4.9: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (8)	49
ภาพที่ 4.10: เปรียบเทียบลำต้นของผักสลัด	49
ภาพที่ 4.11: เปรียบเทียบใบผักสลัด	50

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุบัน

การปลูกผักสลัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์ไว้รับประทานเองหรือปลูกไว้ขายเป็นรายได้เสริมนั้นกำลังเป็นที่นิยมในปัจจุบัน เพราะใช้พื้นที่ในการปลูกน้อย อย่างไรก็ตามการปลูกผักสลัดในพื้นที่ค่อนโดยหรือห้องเช่ามีข้อจำกัดใน เรื่องแสงแดด ผักสลัดต้องการความเข้มของแสงแดดอยู่ในช่วง 20,000 – 40,000 ลักซ์ ซึ่งเป็นค่าที่แสงแดดที่อยู่ในเวลา 12.00 น. ถึง 15.00 น. แต่ในพื้นที่ของค่อนโดยนั้นมีแสงแดดส่องเข้ามาถึงน้อย ในบางห้องก็ไม่มีแสงแดดส่องเข้ามาเลย เนื่องจากห้องอยู่ตระหง่าน อีกทั้งอุปกรณ์ที่ใช้ทำให้ผักสลัดไม่สามารถเจริญเติบโตได้หรือคุณภาพของผักสลัดต่ำกว่าที่ควรจะเป็น ยิ่งปลูกในถุงฟางหรือถุงหน้าแสงแดดนั้นไม่ค่อยมีหรือความเข้มของแสงแดดน้อย ไม่เหมาะสมแก่การปลูกผักสลัดเป็นอย่างยิ่ง โดยผักสลัดที่ปลูกในค่อนโดยนั้นลำต้นจะยึดคล้ายต้นถั่วออกเป็นลักษณะของผักสลัดที่ไม่แข็งแรง สาเหตุที่ลำต้นยึดคล้ายถั่วอกนั้นเป็นเพราะผักสลัดต้องการยึดลำต้นเพื่อไปหาแสงแดด ใบของผักสลัดนั้นมีแต่ก้าน พื้นที่ของใบน้อย ผู้วิจัยจึงนำเทคโนโลยีอัตโนมัติเข้ามาช่วยสร้างระบบปลูกผักแบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติที่สามารถปลูกผักสลัดในค่อนโดยได้

เทคโนโลยีอัตโนมัติ คือบอร์ดไมโครคอนโทรเลอร์ AVR (Automatic Voltage Regulator) ที่พัฒนาแบบ Open Source สามารถที่ผู้ใช้งานสามารถนำตัวบอร์ดไปประยุกต์ใช้หรือตัดแปลงได้ตามความสะดวก โดยบอร์ดอัตโนมัตินี้สามารถต่อ กับเซนเซอร์ต่างๆ เช่น ไฟฟ้าต่างๆ ได้ โดยต่อเข้ากับขา Input / Output ที่มีอยู่ในบอร์ดอัตโนมัติ สามารถเขียนโปรแกรมให้บอร์ดอัตโนมัติ ดึงข้อมูล วิเคราะห์ และสั่งงานเซนเซอร์และวงจรต่างๆ ที่ต่อเข้ากับบอร์ดได้ผ่านโปรแกรม Arduino IDE ซึ่งเป็นโปรแกรมฟรีที่ทางผู้พัฒนาเปิดให้โหลดใช้งานฟรี นอกจากนี้ยังแสดงข้อมูลและสั่งงานผ่านเว็บแอปพลิเคชันและแอปพลิเคชันในสมาร์ทโฟนได้ผ่านอินเทอร์เน็ต

ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์โดยใช้เทคโนโลยีอัตโนมัติที่มีอยู่แล้วในปัจจุบัน มีดังนี้ ระบบที่ 1 ระบบเพาะปลูกแบบ Smart Farm มีการทำงานของระบบดังนี้ นำเซนเซอร์วัดอุณหภูมิมาวัดอุณหภูมิเพื่อปล่อยละอองน้ำเมื่ออุณหภูมิสูงกว่าที่กำหนดไว้ และนำเซนเซอร์วัดค่ากรดด่าง เพื่อปล่อยน้ำยาปรับค่า pH เมื่อค่า pH สูงเกินกว่าที่กำหนดไว้ แต่ในการสร้างนั้นต้องใช้ตันทุนที่สูงอยู่ ทั้งยังสร้างเป็นแบบระบบนำ้ำวนที่ให้น้ำไหลไปตามท่อ PVC ที่เจาะรูไว้สำหรับปลูกผักสลัด มีข้อจำกัด คืออุปกรณ์ที่ใช้สร้างระบบเบอะ โดยมีอุปกรณ์ที่ใช้ เช่น ห่อพีวีซีหลายขนาด ห่อพีวีซี ภาพท่าห่อพีวีซี วัสดุควบคุมน้ำ 5 ตัว ขาด พลาสติก โซลินอยด์วาล์ว ปั๊มน้ำ ถังน้ำเปล่า สายยาง เป็นต้น ซึ่งการเคลื่อนย้ายนั้นใช้เวลามาก และต้องใช้พื้นที่เบอะ ในกรณีที่ปลูกไว้ในค่อนโดย ระบบไม่สามารถควบคุมเรื่องค่าความเข้มของแสงได้ และระดับน้ำในถังน้ำได้

ระบบที่ 2 ชุดปลูกผักไฮโดรอาอ็อต ซึ่งสร้างเป็นระบบน้ำวนเช่นกัน มีหลักการทำงาน คือ ควบคุมการให้แสงไฟของหลอด Light-Emitting Diode (LED) แบบ Strip ที่ให้แสงสีแดงและสีน้ำเงินในอัตราส่วน 4:2 ที่สามารถทดแทนแสงธรรมชาติ โดยระบบสามารถเปิดปิดอัตโนมัติ เปิดใช้งานตั้งแต่ 06.00-18.00 น. ของทุกวัน โดยราคาต้นทุนในการสามารถอยู่ที่ 7,500 – 8,500 บาท มีข้อจำกัด คือระบบการเปิดไฟ LED นั้นเป็นแบบตั้งเวลาเปิด-ปิด ไม่สามารถควบคุมการเปิด-ปิดตามความเข้มของแสง (ลักษ์) ได้ ไม่สามารถควบคุมระดับน้ำได้เช่นกัน เนื่องจากเป็นระบบบ้าน อุปกรณ์ในการสร้างจึงมีเยอะเช่นกัน ทั้งนี้ราคาต้นทุนค่อนข้างสูง

งานวิจัยนี้จึงนำเสนอการสร้างระบบปลูกผักสัตต์ไฮโดรโปนิกส์ที่สามารถปลูกในคอนโดสามารถควบคุมเรื่องของแสงได้ ใช้อุปกรณ์ในการสร้างจำนวนน้อย ต้นทุนไม่สูง โดยจะสร้างจากอุปกรณ์ที่มีอยู่ทั่วไปเป็นระบบบ้านนี้ไว้ในตู้ปลาขนาด 24 นิ้ว เพื่อลดอุปกรณ์ในการสร้างให้มากที่สุด โดยระบบสามารถควบคุมในเรื่องของแสงที่ให้แก่ผักสัตต์ได้ สามารถควบคุมระดับน้ำในตู้ปลาที่เป็นที่ปลูกผักสัตต์ได้ ตัวระบบบ้านสามารถเชื่อมต่อ กับแอปพลิเคชันที่มีชื่อว่า Blynk ที่มีอยู่แล้วในスマาร์ทโฟนทั้งระบบปฏิบัติการ Android และ iOS โดยในตัวแอปพลิเคชันนั้นมีสามารถ คือ แสดงค่าแสง ค่าของระดับน้ำ และสามารถสั่งเปิด-ปิดไฟ LED เปิด-ปิดการปล่อยน้ำเข้าสู่ตู้ปลาผ่านทางสมาร์ทโฟนได้

1.2 วัตถุประสงค์

1.2.1 ศึกษาและพัฒนาระบบปลูกผักสัตต์ไฮโดรโปนิกส์ โดยใช้อาดุยโน่ควบคุมความเข้มของแสง (ลักษ์) ผ่าน เชื่อต่อวัดความเข้มของแสง ควบคุมระดับน้ำให้กานะที่ปลูกผักสัตต์ผ่าน เชื่อต่อวัดระดับน้ำได้แบบอัตโนมัติ

1.2.2 ศึกษาสภาพแวดล้อมที่เหมาะสมสำหรับการปลูกผักสัตต์ด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์ในที่พักอาศัยขนาดจำกัด เช่น คอนโดมิเนียม และแก้ไขในเรื่องแสงที่ไม่เพียงพอต่อความต้องการของผักสัตต์

1.3 ขอบเขต

1.3.1 ศึกษาและพัฒนาระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์ที่สามารถควบคุมการให้แสงแก่ผักสัตต์ และควบคุมการปล่อยน้ำสู่ระบบได้อย่างอัตโนมัติ

1.3.2 ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์สามารถแสดงค่าแสง ค่าระดับน้ำ และสามารถสั่งการปิด-เปิดการทำงานของระบบผ่านแอปพลิเคชันในสมาร์ทโฟน

1.4 ประโยชน์ที่จะได้รับ

- 1.4.1 ได้ผักที่มีคุณภาพกว่าการปลูกโดยที่ไม่ใช้ระบบและใช้เวลาโตเร็วกว่า
- 1.4.2 ระบบปลูกผักสดด้วยไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติให้แสงได้คงที่กว่าวิธีปลูกธรรมชาติ
- 1.4.3 ได้ระบบปลูกผักสดด้วยไฮโดรโปนิกส์ที่ทำงานแบบอัตโนมัติ และสามารถดูค่าและสั่งงานผ่านสมาร์ทโฟนได้

บทที่ 2

วรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การสร้างระบบปลูกผักสดไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ มีทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังนี้

2.1 ผักสด

ในปัจจุบันกระแสการรักษาพนักงานกำลังเป็นที่นิยมเป็นอย่างมาก ทำให้คนเริ่มหันมาให้ความสนใจรับประทานผักสดเป็นอย่างมาก โดยผักสดที่นิยมทานประกอบไปด้วย ผักกาดหอม ผักสลัด พิลเลอร์ ไอกซ์เบร็ก ผักสลัดบัตเตอร์夷ด ผักสลัดคอส ผักสลัดเรดโว๊ค ผักสลัดกรีนโว๊ค โดยแต่ละชนิดมีรายละเอียด ดังนี้ ผักชนิดที่ 1. ผักกาดหอม จะแบ่งตามลักษณะทางกายภาพ ประเภทที่ 1. ผักกาดหอมใบ มีลักษณะคือ ในจะไม่ห่อคุมลำต้น และใบมีลักษณะเป็นใบที่ใหญ่และหยิก ลำต้นพุ่ม เตี้ย โดยจะมีอยู่ 2 สี คือใบสีเขียว และใบสีแดง (ผัดสลัด เรดคอร์ล) ดังภาพ 2.1

ภาพที่ 2.1: ผักกาดหอมใบ



ผักกาดหอมใบ



ผักกาดหอมใบแดง

ที่มา: ผักกาดหอม. (ม.ป.ป.). สืบค้นจาก <https://medthai.com>.

ประเภทที่ 2. ผักกาดหอมห่อ มีลักษณะตามชื่อ คือลักษณะใบนั้นจะห่อลำต้นไว้ โดยใบจะเรียงซ้อนกันเป็นชั้นๆ จนมองไม่เห็นลำต้น ดังภาพที่ 2.2

ภาพที่ 2.2: ผักกาดหอมห่อ



ที่มา: ผักกาดหอม. (ม.ป.บ.). สืบค้นจาก <https://medthai.com>.

ประเภทที่ 3. ผักกาดหอมตัน มีลักษณะคือ มีลำต้นที่อวบและสูง ใบนั้นจะออกต่อ กันขึ้นไป จนถึงยอด โดยใบนั้นจะมีลักษณะที่เล็ก แต่สีเข้มกว่า ดังภาพที่ 2.3

ภาพที่ 2.3: ผักกาดหอมต้น



ที่มา: ผักกาดหอม. (ม.ป.ป.). สืบค้นจาก <https://medthai.com>.

โดยในการปลูกผักชนิดนี้นั้นต้องมีสภาพแวดล้อม คือ อุณหภูมิที่ผักกาดหอมใบต้องการ คือ 21-26 องศา เชลเซียส และผักกาดหอมห่อต้องการอุณหภูมิอยู่ที่ 15-21 องศาเชลเซียส แต่ถ้าจะปลูกในอุณหภูมิที่สูงกว่านี้ ผักจะมีรสขม ค่า pH ที่ผักต้องการคือ 6.0-6.8 โดยผักสดดันนั้นต้องการแสงแดดตลอดทั้งวัน ผักชนิดที่ 2. ผักสด พิลเลอร์ ไอซ์เบิร์ก มีลักษณะ คือ เป็นพุ่มๆ ในหยิก และห่อเข้าหากัน ตั้งราพ 2.4 โดยผักชนิดนี้เป็นผักที่ นิยมรับประทานเป็นอาหารตับตันๆ โดยการปลูกผักชนิดนี้ นั้นต้องมีสภาพแวดล้อม คืออุณหภูมิที่ผักต้องการอยู่ในช่วง ระหว่าง 10-20 องศาเชลเซียส ค่า pH ที่เหมาะสม คือ 6.5 - 7 ถ้าในพืชที่มีอากาศร้อน และแสงแดดจัดต้องหา มุกลดแสงมากลุ่ม

ภาพที่ 2.4: ผักสลัด พีลเลอร์ ไอซ์เบิร์ก



ที่มา: พีลเลอร์ ไอซ์เบิร์ก. (2560). สืบค้นจาก <http://coachnong.com/archives/1196>.

ผักชนิดที่ 3. ผักสลัดบัตเตอร์ヘด มีลักษณะ คือ ใบ็นนั้นจะนุ่ม ผิวของใบมัน เเรียงกันหนาๆ และห่อตัวกันแบบ หลวມๆ ดังภาพที่ 2.5 โดยการปลูกผักชนิดนี้นั้นต้องมีสภาพแวดล้อม คือ อุณหภูมิที่ผักต้องการอยู่ในช่วง ระหว่าง 10 – 24 องศาเซลเซียส ค่า pH เหมาะสม คือ 6 – 6.5 พื้นที่ต้องโล่ง และต้องได้รับแสงตลอดทั้งวัน โดยผักชนิดนี้ ไม่ทนต่อฝน

ภาพที่ 2.5: ผักสลัดบัตเตอร์เยด



ที่มา: มาธุรี จักร์ผักกัยอุดนิยมในงานสลัดกันดีกว่า. (2559). สืบค้นจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/red-corallettuce.html>.

ผักชนิดที่ 4. ผักสลัด คอส มีอยู่ 2 สายพันธุ์ คือ ใบสีเขียว และสีแดง โดยมีลักษณะ คือใบเน็น
จะหนา และใบเน็นตั้งตรง และส่วนปลายของใบอ กดภาพที่ 2.6 โดยการปลูกผักชนิดนี้นั้นต้องมี
สภาพแวดล้อม คือ อุณหภูมิที่ผักต้องการอยู่ในระหว่าง 10 – 24 องศาเซลเซียล ค่า pH ที่เหมาะสม
คือ 6 – 6.5 เป็นผักที่ไม่ชอบอากาศร้อน

ภาพที่ 2.6: ผักสลัด คอส



กรีนคอส โรเมน (สายพันธุ์ เออร์โโค) ที่กำลังเจริญ ทดลองปลูก อายุในภาพ 45 วัน

ที่มา: สลัด กринคอส โรเมน (*Cos Romaine Lettuce*). (2559). สืบค้นจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/09/cos-lettuce-romaine-lettuce.html>.

ผักชนิดที่ 5. ผักสลัด เรดโว๊ก เป็นพุ่มเตี้ย ใบสีแดง แต่ในส่วนของก้านนั้นจะเป็นสีเขียวอ่อน ทรงปลายของใบมีลักษณะเป็นมนกลม และนุ่ม ดังภาพที่ 2.7 โดยการปลูกผักชนิดนี้นั้นต้องมีสภาพแวดล้อม คือ อุณหภูมิที่ผักต้องการอยู่ในระหว่าง 18 - 25 องศาเซลเซียล ค่า pH ที่เหมาะสมคือ 6 – 6.5 เป็นผักที่เติบโตได้ดีในอุณหภูมิต่ำ เป็นผักที่เติบโตได้ดีในอุณหภูมิต่ำ

ภาพที่ 2.7: ผักสลัด เรดโอลีฟ



เรดโอลีฟ : สายพันธุ์ ออสต้าด (แบบใบเมล็ดร้อน) ที่ทางเขนฯ ทำการทดลองปลูก

บนแปลงปฐก รุ่น 48 ของปฐก ระบบ DRFT

มีน้ำหนักเดลี่ 200 - 300 กรัม/ต้น

ที่มา: ผักสลัด เรดโอลีฟ (*Red Oak Lettuce*). (2559). สืบค้นจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/red-oak-lettuce.html>.

ผักชนิดที่ 6. ผักสลัด กรีโน๊ค จะมีลักษณะคล้ายผักสลัด เรดโอลีฟ คือเป็นพุ่มเตี้ย ใบสีเขียวอ่อน ทรงปลายของใบมีลักษณะเป็นมนกลม และนุ่ม ดังภาพที่ 2.8 โดยการปลูกผักชนิดนี้นั้นต้องมีสภาพแวดล้อม คือ อุณหภูมิที่ผักต้องการอยู่ในระหว่าง 18 - 25 องศาเซลเซียล ค่า pH ที่เหมาะสมคือ 6 – 6.5 เป็นผักที่เติบโตได้ดีในอุณหภูมิต่ำ เช่นเดียวกับผักสลัด เรดโอลีฟ

ภาพที่ 2.8: ผักสลัด กรีนโอ๊ค



กรีนโอ๊ค : สายพันธุ์ เม็นเดสช (แบบไม้เคลือบ) ก้าวเช่นๆ ทำกราฟคลื่นปัจจุบัน มีใบเสี้ยวอ่อน
น้ำหนักเฉลี่ยอยู่ที่ประมาณ 200 - 280 กรัม/ต้น

ที่มา: ผักสลัด กรีนโอ๊ค (Green Oak Lettuce). (2559). สืบค้นจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/green-oak-lettuce.html>.

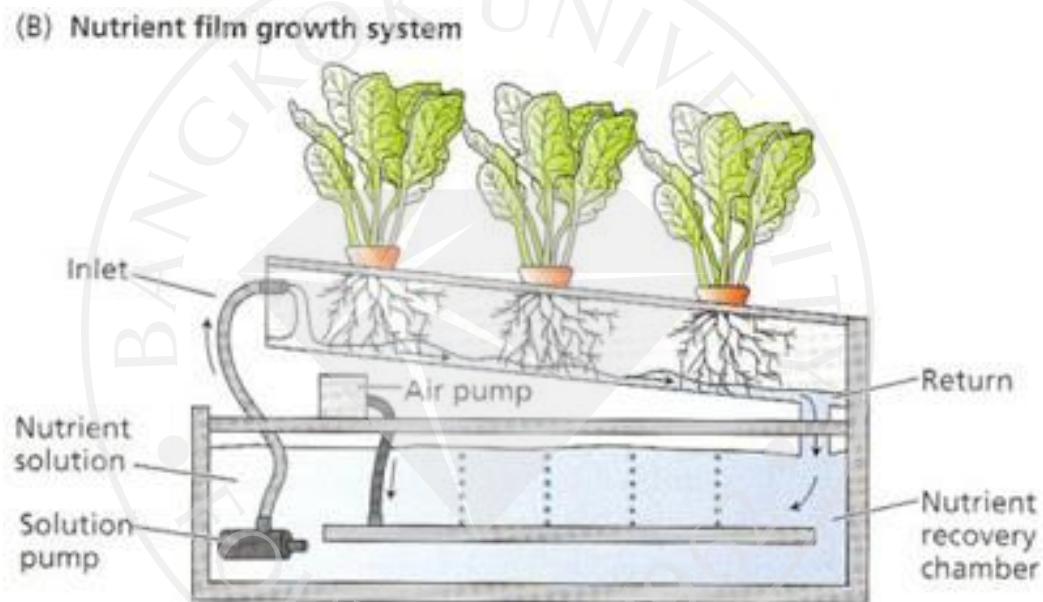
ผักสลัดนี้ต้องการแสงแดดในปริมาณมาก (supachai, 2558) โดยผักสลัดใบแดง เช่น เรดโอ๊ด จะต้องการความเข้มของแสง (ลักซ์) อยู่ที่ประมาณ 20,000 – 40,000 ลักซ์ ขณะที่ผักสลัดใบเขียวสามารถเติบโตได้ดี แม้ว่าความเข้มของแสงจะเกิน 50,000 – 70,000 ลักซ์ แต่เมื่อความเข้มของแสงเกิน 100,00 ลักซ์ขึ้นไป ค่า pH ที่เหมาะสมนั้นจะอยู่ที่ 6.0 - 7.0 และค่าEC ที่เหมาะสมนั้นจะอยู่ที่ 1.1 - 1.7 (zen hydroponics ,2557) ถ้าอุณหภูมิในการปลูกต้องไม่เกิน 30 องศาเซลเซียสจะส่งผลเสียต่อผักสลัด วิธีการปลูกผักสลัดมีวิธีการปลูกมีอยู่ 2 แบบ คือปลูกลงดิน และปลูกแบบไฮโดรโปนิกส์ โดยการปลูกแบบไฮโดรโปนิกสมีข้อดี คือ ไม่ต้องกังวลในเรื่องสภาพของดิน ผักเจริญเติบโตได้เร็วกว่าการปลูกลงดิน เพราะผักได้รับน้ำและสารอาหารอย่างสม่ำเสมอ

2.2 การปลูกผักสัตดไฮโดรโปนิกส์

ความหมายของคำว่า ไฮโดรโปนิกส์มาจากภาษากรีกที่ 2 คำรวมกัน คือคำว่า Hydro ที่แปลว่า น้ำ และ Ponos ที่แปลว่า งาน จึงมีความหมายว่า การทำงานของน้ำผ่านรากพืช (กรมส่งเสริมการเกษตร, 2558) เป็นการเลียนแบบการปลูกพืชบนดิน แต่ไม่ใช้ดิน ใช้ฟองน้ำ ขี้เลือย แกลงแทน ใช้เป็นที่เกาะของราก และจะให้สารละลายน้ำยาหารพืชที่สมน้ำหนทางราก โดยการปลูกผักวิธีนี้ เริ่มขึ้นเมื่อปี ค.ศ. 1600 (“ความเป็นมาของการปลูกพืชไฮโดร”, 2557) โดยนักวิทยาศาสตร์ชาวเบลเยี่ยม ที่ชื่อว่า ยาน แบบบิส tha พาน เขลอมอนท์ ทดลองกับต้นวิลโล่ มีวิธีการทดลอง คือ ใส่ดินในท่อและรดน้ำฝน ใช้เวลา 5 ปี ผลการทดลองพบว่า น้ำหนักต้นวิลโล่เพิ่มขึ้นจาก 5 ปอนด์ เป็น 169 ปอนด์ ต่อมาปี ค.ศ. 1699 นักวิทยาศาสตร์ชาวอังกฤษ จอห์น วูดวัด ได้ทำการทดลองปลูกพืชในน้ำ แต่ยังแร่ธาตุในดิน มาละลายลงในน้ำ ต่อมาในปี ค.ศ. 1925 ศาสตราจารย์มหาลัยแคลิฟอร์เนีย วิลเลียม เอฟ. แกริก ทำการทดลองกับมะเขือเทศ โดยเติมอากาศลงในน้ำ และให้สารละลายน้ำแร่ธาตุลงไปในน้ำ ผลปรากฏว่าระยะเวลาในการออกผลใช้เวลาเร็วกว่าการปลูกลงดิน และถาวรสิบ 25 พุ่ม สำหรับในประเทศไทย เริ่มต้นในปี พ.ศ. 2520 ในขณะนั้น สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยาม บรมราชกุมารี ได้เสด็จฯ เยือนประเทศไทยอิสราเอล และได้ทดลองการพัฒนาการประมงในด้านต่างๆ รวมไปถึงการปลูกพืชไฮโดรโปนิกส์แบบ DFT (Deep Flow Technique) ซึ่งเป็นระบบขนาดที่ให้รากของพืชแข็งแรงในราก โดยน้ำก็จะหมุนเวียนไปเรื่อยๆ ทรงรูสีกันพะทัยจึงศึกษาหาแนวทางมาใช้ในประเทศไทย ต่อมาเมื่อถึงการเฉลิมฉลองเนื่องในโอกาสที่พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวทรงเจริญ พระชนมพรรษาครบ 5 รอบในปี พ.ศ. 2530 องค์การอาหารและเกษตรแห่งสหประชาชาติได้ถวายงานวิจัยการปลูกพืชแบบไฮโดรโปนิกส์เพื่อร่วมเฉลิมฉลองในวาระนั้น โดยมีพื้นที่วิจัย 3 ที่ คือ 1. งานสวนในบริเวณสวนจิตตลดา 2. ภาควิชาปฐมวิทยา คณะเกษตรศาสตร์ และภาควิชาพฤกษาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ แห่ง มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตบางเขน 3. ภาควิชาปฐมวิทยา คณะเกษตร มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน ต่อมาปี พ.ศ. 2530 ฟาร์มที่แรกที่ใช้วิธีการปลูกพืชแบบไฮโดรโปนิกส์ในระบบ NFT (Nutrient Film Technique) เป็นระบบที่นิยมในปัจจุบัน โดยเป็นระบบขนาดที่ให้น้ำไหลผ่านรากหมุนเวียนไปเรื่อยๆ โดยนายเสรี โดย ฟาร์มอยู่ที่จังหวัดลำปาง และในปี พ.ศ. 2540 มีการนำเทคโนโลยี NFT มาจากประเทศอสเตรเลียใช้โดยบริษัท แอกเซนต์ไฮโดรโปนิกส์ 1997 ทำให้ประเทศไทยมีการตื่นตัวในการปลูกพืชไฮโดรโปนิกส์เป็นอย่างมาก โดยการปลูกผักวิธีนี้ได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก เพราะใช้พื้นที่น้อย เมื่อเทียบการปลูกลงดิน ทั้งยังสามารถควบคุมแมลงศัตรุพืชได้ และมี 2 วิธีในการปลูก คือ วิธีที่ 1. การปลูกผักสัตดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบ

น้ำวน ในการปลูกแบบนี้ มีอยู่หลายแบบ เช่น แบบ NFT (Nutrient Film Technique) และแบบ DFT (Deep Flow Technique) ที่กล่าวไปข้างต้น หลักการทำงานแต่ละแบบนั้นจะคล้ายกัน คือ ให้สารละลายน้ำรดที่ผ่านรากของผักสดอย่างต่อเนื่อง ดังภาพที่ 2.9 วิธี 2. การปลูกแบบระบบน้ำวน คือการเทน้ำให้ชั้นพืชที่จะปลูก เช่น กล่องโฟม ตู้ปลา เป็นต้น จากนั้นก็ใส่สารละลายน้ำรดที่ผ่านรากของผักสด โดยอัตราส่วนสารละลายน้ำรดต่อน้ำ คือ สารละลายน้ำรด 5 cc ต่อน้ำ 1 ลิตร ดังภาพที่ 2.10

ภาพที่ 2.9: การปลูกผักสดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำวน



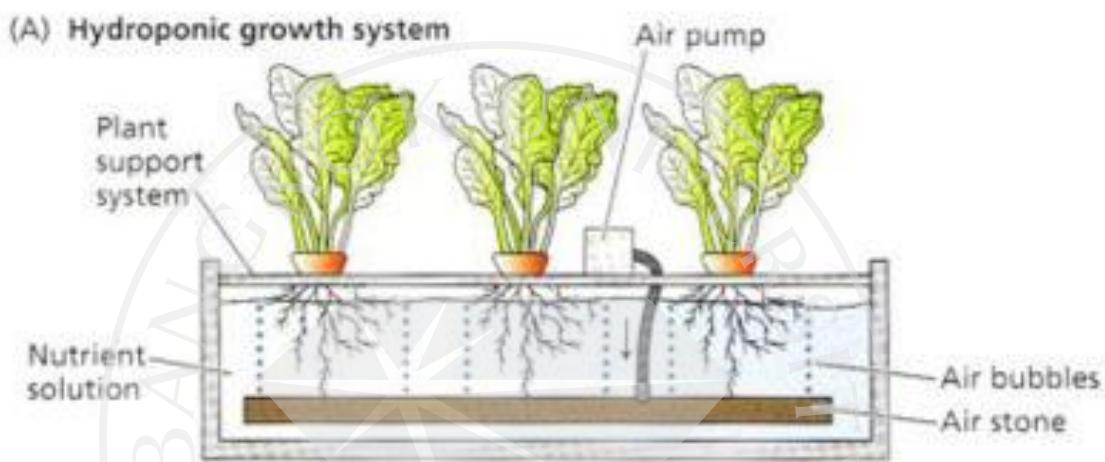
ที่มา: ผักไฮโดรโปนิกส์ เรื่องของการปลูกพืชด้วยระบบไฮโดรโปนิกส์ Hydroponics. (2555).

สืบค้นจาก http://hydroponicscool.blogspot.com/2012/05/hydroponics_330.html.

จากการที่ 2.9 จะเห็นได้ว่า ระบบการปลูกผักแบบน้ำวน มีหลักการทำงาน คือ จะให้น้ำที่ผสมสารละลายน้ำรดที่ผ่านราก โดยจะมีปั๊มน้ำดูดจากแหล่งน้ำด้านล่างขึ้นไปยังรางที่ปลูกผักสด และน้ำจากรางผักก็จะไหลลงแหล่งน้ำ โดยจะวนกันแบบนี้ตลอดเวลา ระบบ呢่มีทั้งข้อดีและข้อเสีย (อาจารย์อรรถพร สุบุญสันต์) ดังนี้ ข้อดี คือ 1. ระบบนี้ทำความสะอาดง่าย 2. กีดโรคน้อย เพราะมีการวนน้ำตลอดเวลา 3. ผักโตเร็วกว่าระบบน้ำวน 4. เมื่อฝนตก น้ำฝนจะไม่ปนกับสารละลายน้ำรด ทำให้ไม่ต้องเปลืองปุ๋ย และมีข้อเสีย คือ 1. เวลาไฟดับนั้นจะส่งผลเสียต่อผักสด ทำให้ผักใบเหลือง เพราะระบบมีปั๊มน้ำที่คอยดูดน้ำเข้าสู่แปรผักร เมื่อไฟฟ้าดับทำให้ปั๊มน้ำไม่สามารถทำงานได้ ผักสดจะ

ขาดน้ำ 2.มีอุปกรณ์ที่เยอะกว่าระบบน้ำนิ่ง 3.ราคายังต้องหันในการสร้างแพลงกว่าระบบน้ำนิ่ง 4.ปลูกผักที่ใช้เวลาโตนานไม่ได้ เพราะหากจะออกเต็มร่างปลูกผัก 5.ต้องใช้เทคนิคในการสร้างค่ายข้างมาก โดยระบบนี้ส่วนมากจะใช้กับการเพาะปลูกแบบฟาร์ม

ภาพที่ 2.10: การปลูกผักสดด้วยไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำนิ่ง



ที่มา: ผักไฮโดรโปนิกส์ เรื่องของการปลูกพืชด้วยระบบไฮโดรโปนิกส์ Hydroponics. (2555).

สืบค้นจาก http://hydroponicscool.blogspot.com/2012/05/hydroponics_330.html.

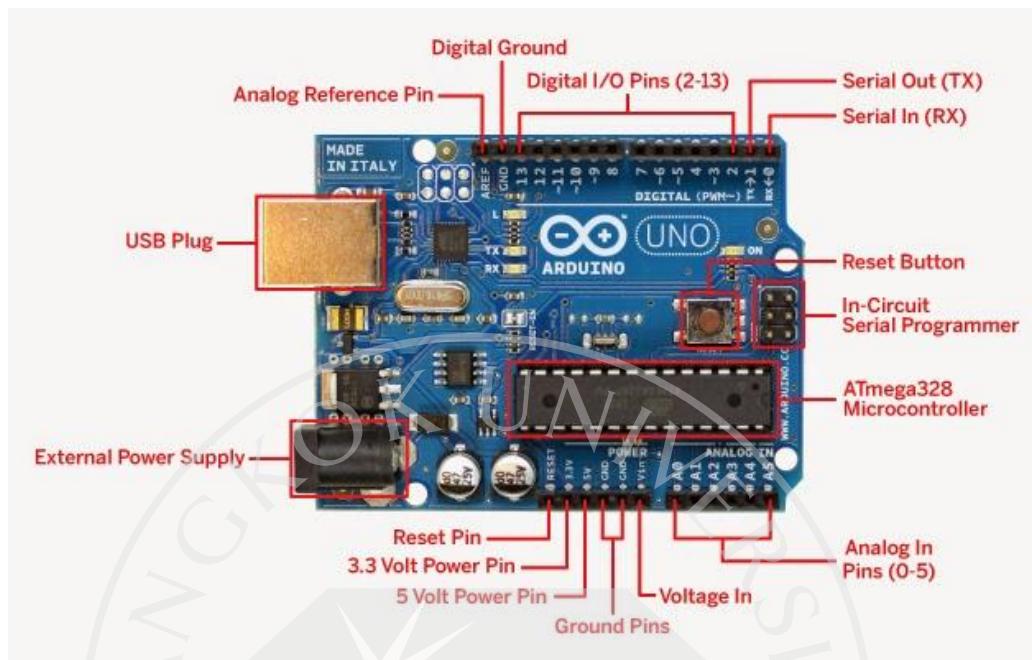
จากการที่ 2.10 จะเห็นได้ว่า ระบบการปลูกผักแบบน้ำนิ่ง มีหลักการทำงาน คือการเติมน้ำให้เข้าไปใน盆栽 โดยน้ำนั้นก็จะผสมสารละลายธาตุไว้แล้ว โดยการเติมน้ำลงให้แปลง盆栽 นั้น ต้องคาดคะเนให้น้ำนั้นอยู่ระดับเดียวกับรากของผักสด เพื่อที่รากของผักสดจะได้ดูดน้ำที่ผสมสารละลายแร่ธาตุได้ ระบบนี้ผู้ปลูกต้องหมั่นดูแล คอยดูระดับด้วย ระบบนี้มีทั้งข้อดีและข้อเสีย ดังนี้ ข้อดี คือ 1.ไม่ต้องพึงไฟฟ้า ทำให้เมื่อไฟฟ้าดับน้ำ ผักสดก็สามารถเติบโตได้ 2.การทำระบบนี้สามารถอุปกรณ์ได้ง่าย หรือใช้ข้อไกล์ตัวสร้างได้ เช่น ถุงปลา กล่องโฟม เป็นต้น 3.ราคายังต้องหัน เมื่อเทียบกับระบบน้ำนิ่ง 4.ปลูกผักที่ใช้เวลาโตนานได้ เพราะแปลงที่ปลูกผักนั้นมีความสูงอยู่พอสมควร ทำให้รองรับผักสดที่มีรากที่ยาวได้ และมีข้อเสีย คือ 1.ระบบไม่สามารถตากฝนได้ เพราะน้ำฝนจะไปปนกับสารละลายแร่ธาตุทำให้สารละลายแร่ธาตุจาง ต้องเติมเข้าไปใหม่ ทำให้สิ่นเปลือง 2.เกิดโรคได้ง่าย เพราะน้ำนั้นไม่มีการถ่ายเท จะขังอยู่ในแปลงผักตลอดเวลา 3.ผักที่ปลูกในระบบนี้เติบโตช้า กว่าผักที่ปลูกในระบบน้ำนิ่ง 4.แปลงที่ปลูกผักสดทำความสะอาดยาก เช่น กล่องโฟม เป็นต้น เป็น

แหล่งสะสมเชื้อโรค 5.ต้องหมั่นดูระดับน้ำ และเติมน้ำเข้าไปยังแปลงผักสดอยู่เสมอ เพราะถ้าระดับน้ำสูงไม่ถึงรากของผักสด ผักสดก็จะไม่สามารถดูดซึมน้ำและสารอาหารได้ ทำให้ผักสดตายในที่สุด โดยระบบนี้ส่วนมากจะใช้กับการเพาะปลูกในพื้นที่ขนาดเล็ก เช่น บ้าน ในห้องเช่า เป็นต้น

2.3 บอร์ดอาดูยโน่

Arduino หรืออาดูยโน่ เริ่มต้นในปีค.ศ. 2005 ในประเทศอิตาลี มีผู้ร่วมก่อตั้งอยู่ 5 คน โดยมี Massimo Banzi เป็นหัวหน้าทีม โดยจุดประสงค์ในการสร้าง คือจะทำให้ไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นถูกกว่าเจ้าอื่นนั้นเพื่อให้นักศึกษาสามารถเข้าถึงได้ง่าย และพัฒนาโปรแกรมที่ใช้ควบคุมบอร์ดอาดูยโน่ เพื่อแจกฟรี โดยรุ่นแรกของการ์ดมีชื่อว่า Arduino Mini และพัฒนามาเรื่อยๆ จนถึงในปัจจุบัน อาดูยโน่เป็นบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ประเภท AVR ที่พัฒนาแบบ Open Source ที่เปิดเผยข้อมูลทั้งหมดของตัวบอร์ดทั้งด้าน Hardware และ Software และออกแบบมาให้ใช้งานง่าย จึงไม่ยากสำหรับผู้เริ่มต้นศึกษา ทั้งนี้ยังสามารถนำตัวบอร์ดไปประยุกต์ใช้กับงานต่างๆ เช่น ระบบปิด-เปิดไฟอัตโนมัติ ระบบวัดค่าไฟแบบเรียลไทม์ เป็นต้น โดยสามารถต่อวงจรอิเล็กทรอนิกส์ เช่นเซอร์วัตค่า ต่างๆ เข้ากับตัวบอร์ดได้ โดยผ่านช่องขา Input/Output ที่มีให้ และอาดูยโน่สามารถเขียนโปรแกรมลงในบอร์ดได้โดยผ่านโปรแกรม Arduino IDE ซึ่งเป็นโปรแกรมฟรีที่ทางผู้พัฒนา เปิดให้โหลดใช้งานฟรี การเขียนต่อและการสั่งงานกับบอร์ดมีหลายช่องทาง คือ เขียนต่อกับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB, เขียนต่อกับเว็บไซต์และแอปพลิเคชันผ่านอินเทอร์เน็ต ทำให้มีผู้นำไปใช้งานเป็นจำนวนมาก และจุดที่ทำให้อาดูยโน่เป็นที่นิยม คือ 1.ทำไปพัฒนาต่อได้ง่าย คำสั่งในการสั่งงานไม่ยุ่งยาก 2.มีกลุ่มคนที่ใช้อาดูยโน่อยู่จำนวนมาก ทำให้สามารถหาข้อมูลตัวบอร์ดได้ง่าย 3.ราคาถูก 4. สามารถใช้กับระบบปฏิบัติ (OS) ได้หลากหลาย ลักษณะของบอร์ดอาดูยโน่มีดังภาพที่ 2.11

ภาพที่ 2.11: บอร์ดอาดูยโน่

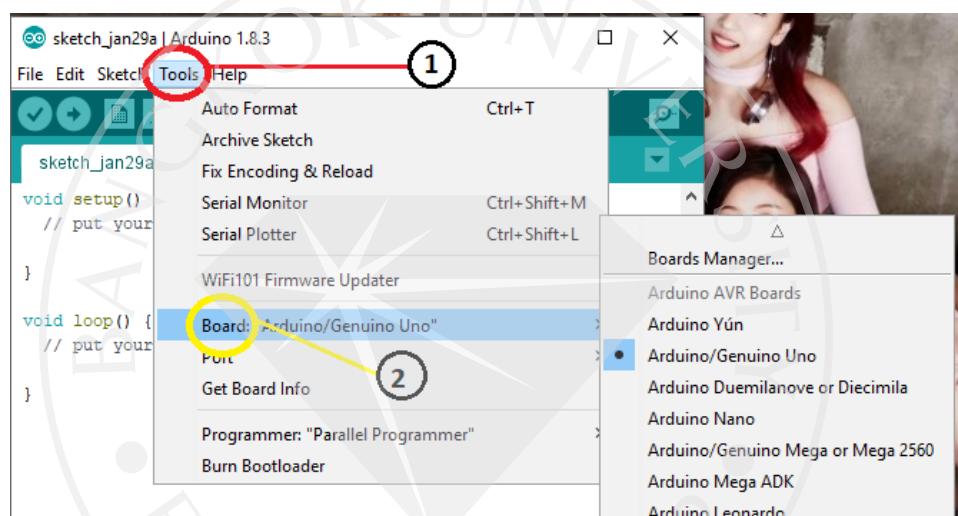


ที่มา: เรียนต้น Arduino. (2557). สืบค้นจาก <http://kong-arduino-th.blogspot.com/2014/08/arduino.html>.

จากภาพที่ 2.11 จะอธิบายส่วนๆได้ ดังนี้ ส่วนที่ 1 USB Plug คือช่องใช้เชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB และใช้เป็นช่องทางอัปโหลดโค้ดจากคอมพิวเตอร์มายังบอร์ดอาดูยโน่ ส่วนที่ 2 Digital I/O Pins และ Analog In Pins คือช่องที่รับ และส่งค่าอนalog และดิจิตอลไปยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์หรือเซนเซอร์ที่ต้องเข้ากับ บอร์ดอาดูยโน่ ส่วนที่ 4 Reset Button คือปุ่มสั่งบอร์ดกลับไปเริ่มต้นทำงานใหม่ เมื่อบอร์ดมีอาการผิดปกติ หรือค้าง ส่วนที่ 5 In-Circuit Serial Programmer เป็นที่ใช้กับโปรแกรม Bootloader ส่วนที่ 6 ATmega328 Microcontroller คือ MCU (Microcontroller) ที่ใช้บนบอร์ดอาดูยโน่ ส่วนที่ 7 3.3 Volt Power Pin และ 5 Volt Power Pin เป็นแหล่งจ่ายไฟไปยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์ และเซนเซอร์ที่ต้องเข้ากับบอร์ด ส่วนที่ 8 Ground Pins เปรียบเสมือนช่องข้อมูลที่ไม่ไว้ใช้ต่อเข้ากับวงจรไฟฟ้าและเซนเซอร์ และส่วนที่ 9 External Power Supply เป็นช่องที่ไว้รับแหล่งจ่ายไฟจากภายนอก โดยบอร์ดนั้นก็จะมีหลายรุ่นให้เลือกใช้งานตามความเหมาะสม เช่น Arduino Uno บอร์ดรุ่นนี้ จะเป็นบอร์ดที่ราคาถูก หมายเหตุ รุ่นนี้จะมีขา Digital I/O Pins ที่ไว้ต่อ กับวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์มากกว่ารุ่น Uno และรุ่น Arduino WiFi รุ่นนี้จะพิเศษตรงที่สามารถ

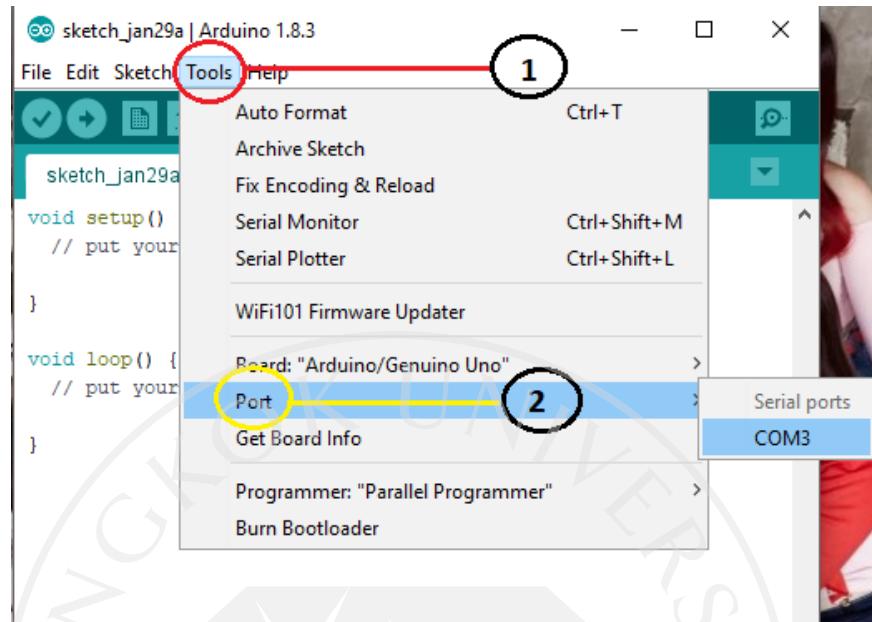
เขื่อมกับໄໄไฟได้เลย โดยไม่ต้องเชื่อมต่อ กับอุปกรณ์เสริม เป็นต้น ในการเขียนการสั่งงานผ่านโปรแกรม Arduino IDE จะต้องเริ่มจากการต่อบอร์ดอยู่โน่นเข้ากับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB จากนั้นก็เขียนโปรแกรมใน Arduino IDE โดยเป็นโปรแกรมนี้สามารถโหลดได้ฟรี ในเว็บ <https://wwwarduino.cc/en/main/software> เมื่อโหลดโปรแกรมเสร็จแล้ว จะมีขั้นตอนการเขียนโปรแกรมลงในบอร์ดอยู่โน่นได้ดังนี้ ขั้นตอนที่ 1. เปิดโปรแกรมขึ้นมา จากนั้นไปที่ แถบเมนู Tools จากนั้นก็เลือก Board ที่ต้องการเชื่อมต่อ ดังภาพที่ 2.12

ภาพที่ 2.12: ขั้นตอนการเขียนโค้ดในโปรแกรม Arduino IDE (1)



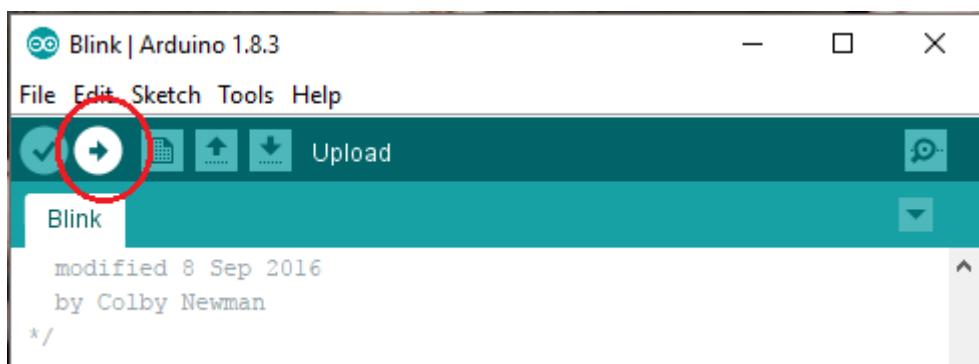
ขั้นตอนที่ 2. เลือก Port ที่นำบอร์ดมาเชื่อมต่อในแถบเมนู Tools เช่นกัน ดังภาพที่ 2.13

ภาพที่ 2.13: ขั้นตอนการเขียนโค๊ดในโปรแกรม Arduino IDE (2)



ขั้นตอนที่ 3. เมื่อทำ 2 ขั้นตอนเสร็จแล้ว จากนั้นสามารถเขียนโค๊ดลงในโปรแกรมได้เลย โดยเมื่อเขียนโค๊ดเสร็จแล้ว ก็ทำการเช็คโค๊ดก่อนอัปโหลดลงบอร์ดอยู่โน่นลักษณะเครื่องหมายถูกในแถบเมนู ดังภาพที่ 2.14 ในกรณีที่มีข้อผิดพลาด ในแถบด้านล่างของโปรแกรมจะมีแถบสีส้มฟื้งว่า มีข้อผิดพลาดตรงไหน ดังภาพที่ 2.15 แต่ในกรณีที่ไม่มีข้อผิดพลาด ในแถบด้านล่างของโปรแกรมจะมีคำว่า Done compiling ขึ้นมาบอก ดังภาพที่ 2.16

ภาพที่ 2.14: ขั้นตอนการเขียนโค๊ดในโปรแกรม Arduino IDE (3)



ภาพที่ 2.15: กรณีโปรแกรมผิดพลาด

```
// the setup function runs once when you press reset or power the
// initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
<   >
expected constructor, destructor, or type conversion before '(' to
exit status 1
expected constructor, destructor, or type conversion before '(' to
<   >
27                                         Arduino/Genuino Uno on COM3
```

ภาพที่ 2.16: กรณีที่ไม่มีข้อผิดพลาด

```
modified 2 Sep 2016
by Arturo Guadalupi
<   >
Done compiling.
invalid library found in C:\Users\B_ing\OneDrive\เอกสาร\Arduino\lib
Archiving built core (caching) in: C:\Users\B_ing\AppData\Local\Temp
Sketch uses 928 bytes (2%) of program storage space. Maximum is 32256 bytes.
Global variables use 9 bytes (0%) of dynamic memory, leaving 2039 bytes free.
<   >
Arduino/Genuino Uno on COM5
```

ขั้นตอนที่ 4. เมื่อเช็คโค้ดสำเร็จแล้ว ให้กดตรงลักษณ์ลูกศร เพื่อเป็นการอัปโหลดไปยังบอร์ด Arduino ได้ ดังภาพที่ 2.17

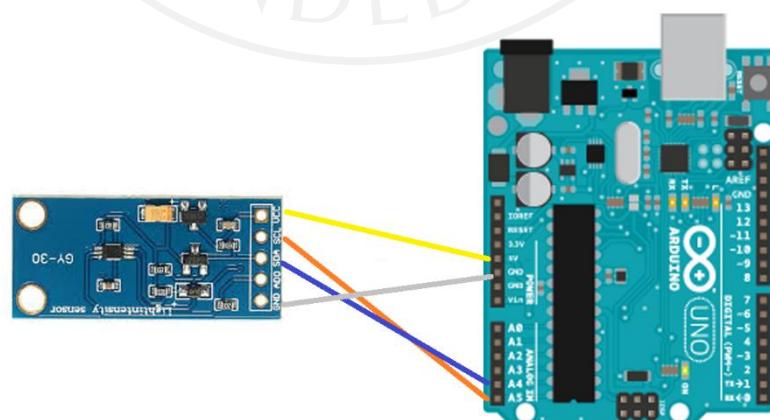
ภาพที่ 2.17: ขั้นตอนการเขียนโค้ดในโปรแกรม Arduino IDE (4)



2.4 บอร์ดอาดูญอนีเชื่อมกับวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ต่างๆ

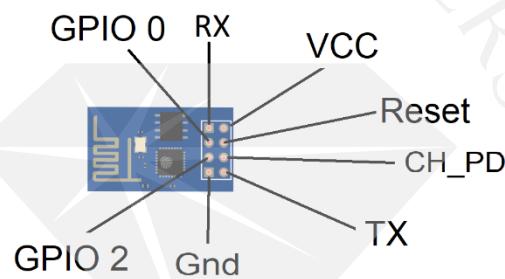
ในการเชื่อมต่อกับวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ต่างๆ ใน 1 การเชื่อมประกอบไปด้วย 3 ส่วน คือ ส่วนที่ 1.การเชื่อมต่อเพื่อรับค่าและส่งค่าไปยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ ในกรณีจะต้องจ่ายไฟยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์เข้ากับขา Digital I/O Pins หรือ Analog In Pins ส่วนที่ 2.การเชื่อมต่อเพื่อจ่ายไฟยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ ในกรณีจะต้องจ่ายไฟยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์เข้ากับขา 3.3 Volt Power Pin หรือ 5 Volt Power Pin การเชื่อมต่อในกรณีขึ้นอยู่กับวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ว่าต้องการไฟมากแค่ไหน ส่วนที่ 3.การเชื่อมต่อช่อง Gnd กับ Gnd ระหว่างบอร์ดอาดูญอนีกับไฟยังวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ โดยจะขอยกการเชื่อมต่อบอร์ดอาดูญอนีกับวงจรอิเล็กทรอนิกส์และเซนเซอร์ในระบบปลูกผักสัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ โดยจะขอยกตัวอย่างมา 2 กรณี กรณีที่ 1.บอร์ดอาดูญอนีเชื่อมต่อกับเซนเซอร์วัดค่าแสง (ลักษณะ)

ภาพที่ 2.18: บอร์ดอาดูญอนีเชื่อมต่อกับเซนเซอร์วัดค่าแสง (ลักษณะ)

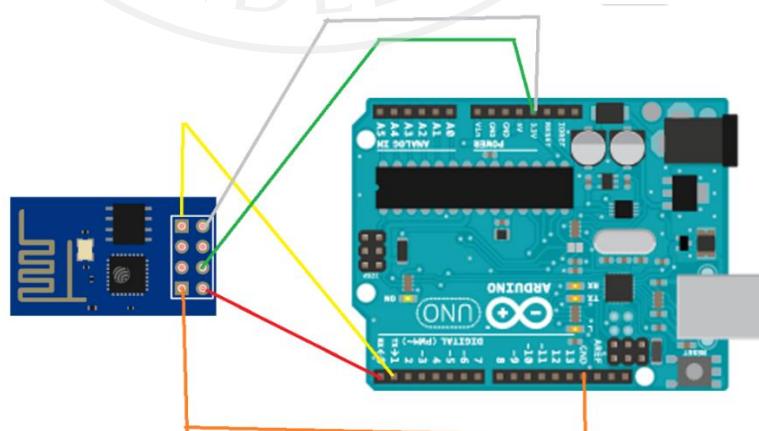


จากภาพที่ 2.18 การเชื่อมต่อเมดองนี้ สายไฟสีเหลืองในช่อง VCC ของเซนเซอร์วัดค่าลักษณะไปเสียบเข้ากับช่อง 5V ของบอร์ด Adafruitino สายน้ำเงินในช่อง SCL ของเซนเซอร์นำไปเสียบเข้ากับช่อง A5 ของบอร์ด Adafruitino สายน้ำเงินในช่อง SDA ของเซนเซอร์นำไปเสียบเข้ากับช่อง A4 ของบอร์ด Adafruitino สายน้ำเงินในช่อง Gnd ของเซนเซอร์นำไปเสียบเข้ากับช่อง Gnd ของบอร์ด Adafruitino กรณีที่ 2.บอร์ด Adafruitino เชื่อมต่อกับ Wi-Fi Module ESP8266 การเชื่อมต่อกับ Wi-Fi Module ESP8266 นั้นใช้บอร์ดทดลองเข้ามาช่วยด้วย เพราะ ในบอร์ด Adafruitino ไม่นั้นมีแหล่งจ่ายไฟ 3.3V อยู่เพียงช่องเดียว ในขณะที่ Wi-Fi Module ESP8266 นั้นต้องการไฟ 3.3V ถึง 2 ช่องด้วยกัน

ภาพที่ 2.19: อุปกรณ์ไฟไว ESP8266



ภาพที่ 2.20: บอร์ด Adafruitino เชื่อมต่อกับ Wi-Fi Module ESP8266

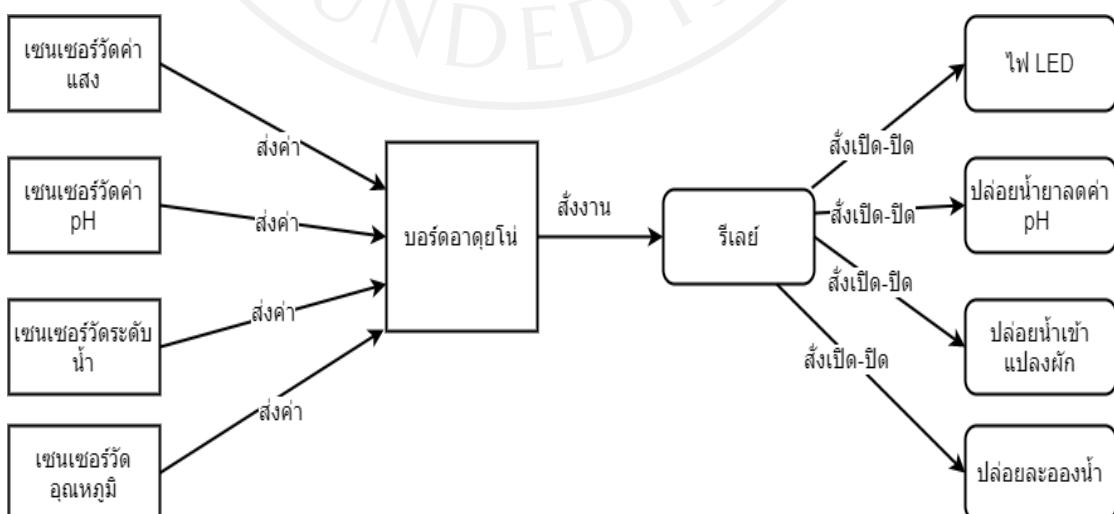


จากภาพที่ 2.20 การเชื่อมต่อเม็ดดังนี้ สายไฟสีเทาในช่อง VCC ของ Wi-Fi Module ESP8266 นำไปเสียบเข้ากับช่อง 3.3V ของ บอร์ดอาดูยโน่ สายไฟสีเหลืองในช่อง RX ของ Wi-Fi Module ESP8266 นำไปเสียบเข้ากับช่อง TX ของบอร์ดอาดูยโน่ สายไฟสีเขียวในช่อง CH_PD ของ Wi-Fi Module ESP8266 นำไปเสียบกับช่อง 3.3 V ของบอร์ดอาดูยโน่ สายไฟสีแดงในช่อง TX ของ Wi-Fi Module ESP8266 นำไปเสียบเข้ากับช่อง RX ของบอร์ดอาดูยโน่ สายไฟสีส้มในช่อง Gnd ของ Wi-Fi Module ESP8266 นำไปเสียบเข้ากับช่อง Gnd ของบอร์ดอาดูยโน่

2.5 การนำเทคโนโลยีอาดูยโน่มาประยุกต์ใช้กับการปลูกผักไฮโดรโปนิกส์

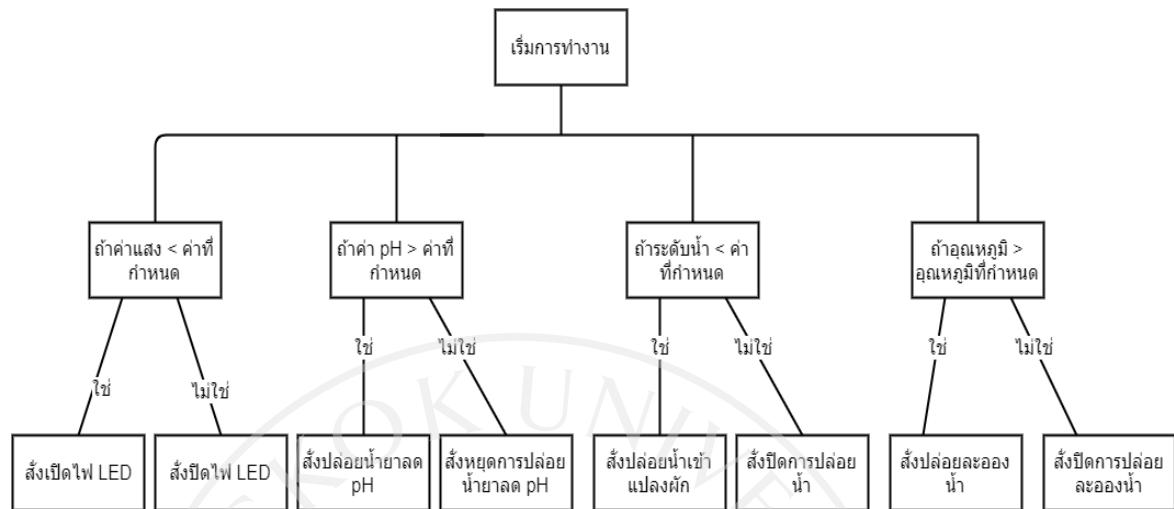
ในการนำเทคโนโลยีอาดูยโน่มาประยุกต์ใช้กับการปลูกผักไฮโดรโปนิกส์นั้นจะเรียกว่า สมาร์ทฟาร์ม (Smart Farm) โดยก่อนจะนำตัวสมาร์ทฟาร์มเข้ามาใช้ จะต้องคำนึงถึงผักที่นำมาใช้ ปลูกก่อนว่า ผักต้องการสภาพแวดล้อมเป็นอย่างไร จากนั้นก็ต้องคำนึงเรื่องการปลูกกว่า ต้องการปลูก เป็นฟาร์ม (พื้นที่ขนาดใหญ่) หรือปลูกไว้กินเองที่บ้าน (พื้นที่ขนาดเล็ก) และค่อยๆ ติดตั้งระบบสมาร์ท โฟน โดยการปลูกเป็นฟาร์มจะต้องมีอุปกรณ์ที่ใช้ ดังต่อไปนี้ คือ บอร์ดอาดูยโน่ที่ใช้ควบคุมการทำงาน ต่างๆ ของระบบ โดยจะมีเซนเซอร์ต่างๆ ที่คอยส่งค่าไปยังบอร์ด โดยมีเซนเซอร์ที่ใช้ คือ เซนเซอร์วัดค่าแสงและ เซนเซอร์วัดค่ากรดด่าง (pH) ในน้ำ เซนเซอร์วัดระดับน้ำ เซนเซอร์วัดอุณหภูมิ เพื่อที่ บอร์ดนั้นจะทำการวิเคราะห์ค่าต่างๆ ที่ส่งมา และสั่งการควบคุมรีเลย์ที่ทำหน้าที่เหมือนสวิตช์โดยเปิด-ปิด การทำงานต่างๆ ดังภาพ 2.21

ภาพที่ 2.21: แผนผังอุปกรณ์อาดูยโน่



และมีการทำงาน โดยจะแบ่งเป็นส่วนต่างๆ ดังนี้ คือ ส่วนที่ 1.การควบคุมการเปิด-ปิดไฟ LED เริ่มการทำงานจากบอร์ดอาดูยโน่รับค่าจากเซนเซอร์วัดแสง ซึ่งให้ค่าเป็นค่าความเข้มของแสงมีหน่วยเป็นลักซ์ เมื่อค่าความเข้มของแสงแಡด นั้นต่ำกว่าค่าที่กำหนดนั้น อาดูยโน่จะสั่งให้รีเลย์ทำงาน เปิดไฟ LED จนกว่าค่าความเข้มของแสงแಡดมีค่าเท่ากับหรือมากกว่าค่าที่กำหนดไว้ จากนั้นจึงจะสั่งให้รีเลย์หยุดการทำงาน ปิดไฟ LED โดยส่วนนี้จะทำเพื่อให้ผักสดจะได้แสงอย่างสม่ำเสมอตลอดทั้งวัน ส่วนที่ 2.การควบคุมการปล่อยน้ำยาลดค่า pH เริ่มจากบอร์ดอาดูยโน่รับค่าจากเซนเซอร์วัดค่ากรดด่าง (pH) เมื่อค่า pH นั้นสูงกว่าค่าที่กำหนดนั้น อาดูยโน่จะสั่งให้รีเลย์ทำงานปล่อยน้ำยาลดค่า pH ลงในน้ำที่แปลงผัก จนกว่าค่า pH มีค่าต่ำกว่าค่าที่กำหนดไว้ จากนั้นจึงจะสั่งให้รีเลย์หยุดการทำงาน โดยส่วนนี้จะทำเพื่อให้ได้ค่า pH ของน้ำที่เหมาะสมในการปลูกผักสด ส่วนที่ 3.การควบคุมการปล่อยน้ำเข้าสู่แปลงผัก เริ่มจากบอร์ดอาดูยโน่รับค่าจากเซนเซอร์วัดระดับน้ำ เมื่อระดับน้ำต่ำกว่าค่าที่กำหนดนั้น อาดูยโน่จะสั่งให้รีเลย์ทำงานปล่อยน้ำเข้าสู่แปลงผัก จนกว่าระดับน้ำจะเท่ากับหรือสูงกว่าค่าที่กำหนดไว้ จากนั้นจึงจะสั่งให้รีเลย์หยุดการทำงาน โดยส่วนนี้จะทำเพื่อไม่ให้ผักสดขาดน้ำ ส่วนที่ 4.ควบคุมการปล่อยละอองน้ำ เริ่มจากบอร์ดอาดูยโน่รับค่าจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิ เมื่ออุณหภูมิสูงกว่าที่กำหนดนั้น อาดูยโน่จะสั่งให้รีเลย์ทำงานปล่อยละอองน้ำ เพื่อลดอุณหภูมิ จนกว่าอุณหภูมิจะต่ำกว่าหรือเท่ากับอุณหภูมิที่กำหนดไว้ จากนั้นจึงจะสั่งให้รีเลย์หยุดการทำงาน โดยส่วนนี้จะทำเพื่อให้ได้อุณหภูมิที่เหมาะสมแก่การปลูกผักสด ดังภาพ 2.16 และในการปลูกไว้กินเองที่บ้าน หรือปลูกไว้ขายเป็นรายได้เสริม จะคล้ายกับการปลูกแบบฟาร์ม แต่อาจจะต้องตัดอุปกรณ์บางอย่างที่มีราคาแพงออก เช่น ตัวของเซนเซอร์วัดค่ากรดด่างออก เพราะตัวเซนเซอร์นี้ต้องทำการ校正เบทด้วยน้ำยา ก่อน ซึ่งตัวเซนเซอร์รวมกับน้ำยาราคาแพงไม่เหมาะสมกับผู้ที่ปลูกไว้อาหารเองหรือปลูกไว้ขายเพื่อเป็นรายได้เสริม

ภาพที่ 2.22: การทำงานของระบบสมาร์ทฟาร์ม



และถ้าอยากร้าวให้ตัวระบบสมาร์ทฟาร์มนั้นสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต เพื่อทำการส่งข้อมูลและสั่งงานระบบไปยังเว็บแอปพลิเคชัน หรือแอปพลิเคชันในสมาร์ทโฟนสามารถทำได้โดยการใช้อุปกรณ์ที่รับไวไฟต่อเข้ากับบอร์ด Adafruit โดยอุปกรณ์ที่สามารถรับไวไฟได้ เช่น ESP8266 ดังภาพที่ 2.19 ปั้นด้าน เมื่อทำการต่ออุปกรณ์รับไวไฟ ก็สามารถเขียนเว็บ หรือแอปพลิเคชัน เพื่อเชื่อมต่อกับระบบได้เลย แต่ในปัจจุบันนั้น ในสมาร์ทโฟนนั้นมีแอปพลิเคชันที่รองรับตัวบอร์ด Adafruit ไม่ต้องเขียนแอปพลิเคชันเอง โดยอุปกรณ์ที่รองรับ จะอยู่มา 2 แอปพลิเคชัน คือ WiFi TCP/UDP Controller และ Blynk โดยเริ่มจากแอปพลิเคชัน WiFi TCP/UDP Controller เป็นแอปพลิเคชันที่อยู่ในสมาร์ทโฟนทั้งใน Android และ IOS โดยจุดเด่นของแอปพลิเคชันนี้ คือดาวน์โหลดฟรี สามารถใช้งานได้หลากหลาย ดังภาพที่ 2.23

ภาพที่ 2.23: แอปพลิเคชัน WiFi TCP/UDP Controller



ในการเชื่อมต่อนั้นจะต้องเข็ตค่าต่างๆ ด้วยตัวเองภายในแอปพลิเคชันให้ตรงกับอินเทอร์เน็ตที่ใช้ โดยตัวแอปพลิเคชันจะให้เข็ตค่าต่างๆ เอง เช่น IP หรือ Domain Name , Port , TCP/UDP และปุ่มต่างๆ เป็นต้น จะทำให้ผู้รับต้นใช้ง่ายเกิดความยุ่งยากในการใช้ ทั้งหน้าตาของแอปพลิเคชันนั้นไม่น่าใช้อีกด้วย ต่อมาเป็นแอปพลิเคชัน Blynk โดยแอปพลิเคชันนี้ เป็นแอปพลิเคชันที่อยู่ในสมาร์ทโฟนทั้งใน Android และ IOS เช่นกัน โดยจุดเด่นของแอปพลิเคชันนี้ คือ ดาวน์โหลดฟรี สามารถใช้งานได้หลากหลาย หน้าตาภายในแอปพลิเคชันน่าใช้งาน ดังภาพที่ 2.24

ภาพที่ 2.24: แอปพลิเคชัน Blynk



ในการเชื่อมต่อกับแอปพลิเคชันนั้นทำได้โดยการสมัครสมาชิกในแอปพลิเคชันเมื่อสมัครสมาชิกแล้ว ทางแอปพลิเคชันจะส่งโค้ดเพื่อเชื่อมต่อกับบอร์ดarduino โดยจะส่งมาทางอีเมล์ที่กรอกตอนสมัครสมาชิก เมื่อได้โค้ดจากทางแอปพลิเคชันแล้ว จากนั้นก็นำโค้ดมาใส่ไว้ในโปรแกรมของระบบ เป็นอันเสร็จการเชื่อมต่อ

ในการปลูกไว้กินเองที่บ้านหรือปลูกไว้ขายเป็นรายได้เสริม จะคล้ายกับการปลูกแบบฟาร์ม แต่อาจจะต้องตัดอุปกรณ์บางอย่างที่มีราคาแพงออก เช่น ตัวของเซนเซอร์วัดค่ากรดด่างออก เพราะตัวเซนเซอร์นี้ต้องทำการ校正ทุกวัน ซึ่งตัวเซนเซอร์รวมกับน้ำยาราคาแพงไม่เหมาะสมกับผู้ที่ปลูกไว้อาหารเองหรือปลูกไว้ขายเพื่อเป็นรายได้เสริม

2.6 ผลงานที่เกี่ยวข้อง

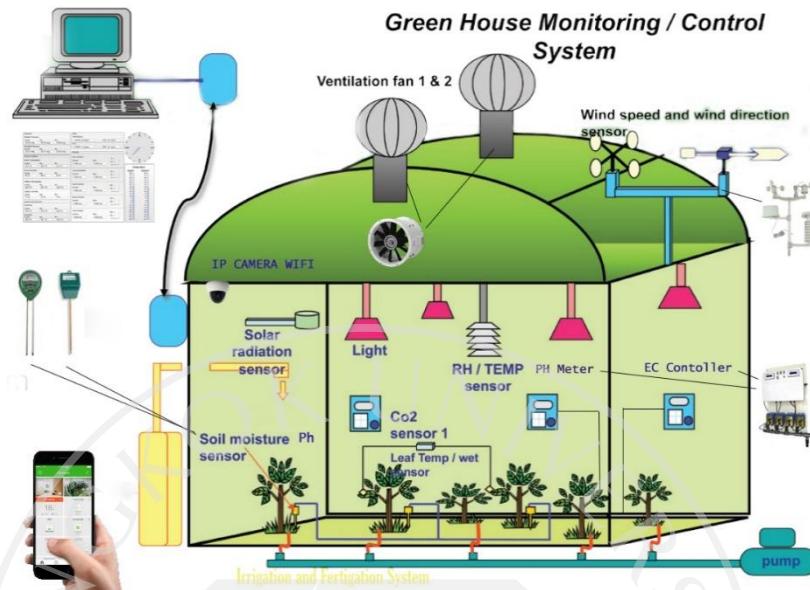
ระบบที่ 1.ระบบเพาะปลูกแบบ Smart Farm (“การเพาะปลูกแบบ”, 2558) โดยมีการทำงานของระบบดังนี้ นำเซนเซอร์วัดอุณหภูมิมาวัดอุณหภูมิ เพื่อปล่อยละอองน้ำเมื่ออุณหภูมิสูงกว่าที่กำหนดไว้ และนำ เซนเซอร์วัดค่ากรดด่าง เพื่อปล่อยน้ำยาปรับค่า pH เมื่อค่า pH สูงเกินกว่าที่กำหนดไว้ แต่ในการสร้างนั้นต้องใช้ตันทุนที่สูงอยู่ ทั้งยังสร้างเป็นแบบบาน้ำวน คือ จะให้น้ำไหลไปตามท่อ PVC ที่เจาะรูไว้สำหรับปลูกผัก สลัด ซึ่งมีข้อจำกัด คือ อุปกรณ์ที่ใช้สร้าง ระบบเยอะ โดยมีอุปกรณ์ที่ใช้ เช่น ท่อพีวีซีหลายขนาด ท่อพีวี กาวหาท่อพีวีซี วอล์ว์ควบคุมน้ำ 5 ตัว ขาด พลาสติก โซลินอยด์วอล์ว์ ปั๊มน้ำ ถังน้ำเปล่า สายยาง เป็นต้น ซึ่งการเคลื่อนย้ายนั้นใช้เวลามาก และต้องใช้พื้นที่

เยอจะ ในกรณีที่ปลูกไว้ในคอนโด ระบบไม่สามารถตรวจสอบความชื้นของดินได้ และระดับน้ำในถังน้ำได้

ระบบที่ 2. ชุดปลูกผักไฮโดรปอนิก (นายนัฐวุฒิ ดิษฐประสพ และนายอาทิตย์ มลีนพ ,2560) ซึ่งสร้างเป็น ระบบบันไดน้ำ เช่นกัน มีหลักการทำงาน คือควบคุมการให้แสงไฟของหลอด LED (Light-Emitting Diode) แบบ Strip ที่ให้แสงสีแดงและสีน้ำเงินในอัตราส่วน 4:2 ที่สามารถทดแทนแสงธรรมชาติ โดยระบบสามารถเปิดปิด อัตโนมัติ เปิดใช้งานตั้งแต่ 06.00-18.00 น. ของทุกวัน โดยราคาต้นทุนในการสามารถอยู่ที่ 7,500 – 8,500 บาท แต่มีข้อจำกัด คือ ระบบการเปิดไฟ LED นั้นเป็นแบบตั้งเวลาเปิด-ปิด ไม่สามารถควบคุมการเปิด-ปิด ตามความเข้มของแสง (ลักษณะ) ได้ ไม่สามารถควบคุมระดับน้ำได้เช่นกัน เนื่องจากเป็นระบบบันไดน้ำ อุปกรณ์ในการสร้างจึงมีเยอจะเช่นกัน ทั้งนี้ ราคาต้นทุนค่อนข้างสูง

ระบบที่ 3. โรงเรือนสมาร์ทฟาร์มอัจฉริยะของบริษัท smartfarmdiy คือโรงเรือนที่สามารถให้แสง ธาตุอาหาร และปรับอุณหภูมิได้แบบอัตโนมัติ ทั้งยังสามารถควบคุมได้ด้วยตัวเอง โดยมีการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตเพื่อ ควบคุมผ่านแอปพลิเคชันในสมาร์ทโฟน โดยมีอุปกรณ์ที่ใช้ มีดังนี้ 1. อุปกรณ์ที่ควบคุมค่า EC เพื่อให้ค่า EC ที่เหมาะสมแก่พืชที่ปลูก 2. อุปกรณ์การตรวจสอบดิน เพื่อควบคุมค่า pH และดินให้เหมาะสมแก่พืช 3. อุปกรณ์การวัดอุณหภูมิ เพื่อควบคุมอุณหภูมิให้เหมาะสมแก่พืชที่ปลูก 4. กล้องวงจรปิด เพื่อดูพื้นที่ในการดูแล 5. หลอดไฟ เพื่อให้แสงแก่พืชได้อย่างเพียงพอ ตั้งภาพ 2.25

ภาพที่ 2.25: โรงเรือนสมาร์ทฟาร์มอัจฉริยะ



ที่มา: โรงเรือนสมาร์ทฟาร์มอัจฉริยะ. (2558). สืบค้นจาก <http://www.smartfarmdiy.com/>.

โดยมีข้อจำกัดคือ ราคานั้นทุนที่แรงและมีจำนวนอุปกรณ์ที่ใช้เป็นจำนวนมาก และไม่เหมาะสมกับการปลูกไว้ท่านเองที่บ้านหรือปลูกไว้ขายเป็นรายได้เสริม

ดังนั้น ผู้วิจัยจึงต้องการสร้างระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติที่เหมาะสมแก่การปลูกในคอนโด โดยสามารถควบคุมเรื่องของแสงได้ ใช้อุปกรณ์ในการสร้างจำนวนน้ำอย่างตันทุนไม่สูง โดยจะสร้างจากอุปกรณ์ที่มีอยู่ทั่วไปเป็นระบบขนาดน้ำหนัก 24 นิ้ว เพื่อลดอุปกรณ์ในการสร้างให้มากที่สุด และตัวระบบสามารถเชื่อมต่อกับแอปพลิเคชันที่มีชื่อว่า Blynk ที่มีอยู่แล้วในสมาร์ทโฟนทั้งระบบปฏิบัติการ Android และ iOS โดยในตัวแอปพลิเคชันนั้นมีสามารถ คือ แสดงค่าแสง ค่าของระดับน้ำ และสามารถสั่งเปิด-ปิดไฟ LED เปิด-ปิดการปล่อยน้ำเข้าสู่ตู้ปลาผ่านทางสมาร์ทโฟนได้

บทที่ 3

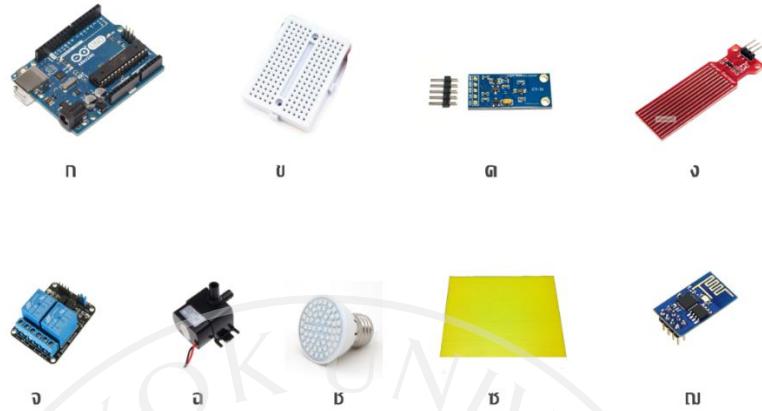
ระเบียบวิธีวิจัย

การวิธีดำเนินการมี 5 ขั้นตอน ดังนี้ 1.การออกแบบระบบ 2.การสร้างและกำหนดการทำงานของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ 3.ขั้นตอนการฟังก์ชันในแอพพลิเคชัน Blynk 4.วิธีการวัดผลการวิจัย

3.1 การออกแบบระบบ

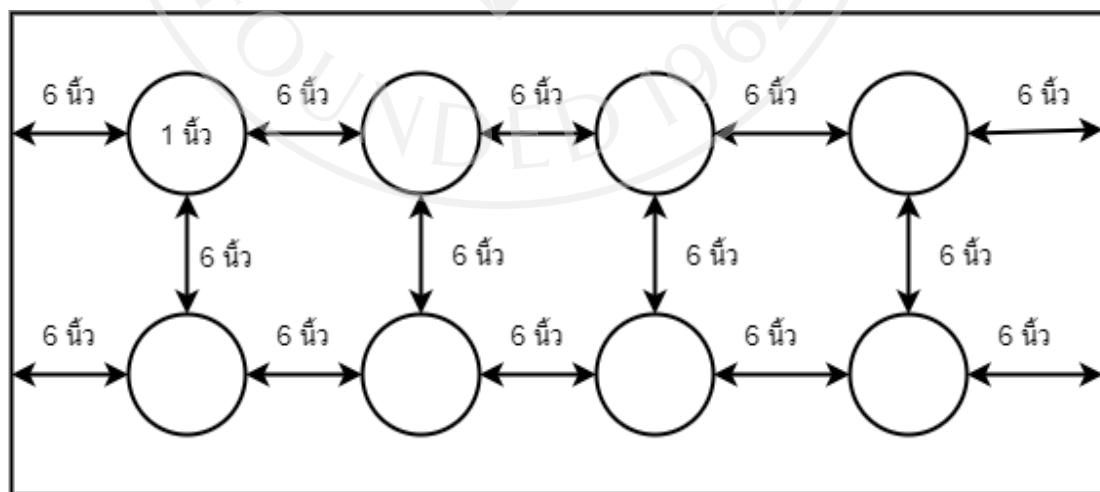
ในขั้นตอนนี้จะแบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ ส่วนที่ 1.การกำหนดอุปกรณ์ที่ใช้ในระบบ ซึ่งประกอบด้วย 3.1.ก.Arduino Compatible Board ใช้เป็นรุ่น Arduino Uno R3 มีพื้นที่ความจำอยู่ที่ 32 KB และมีแรมอยู่ที่ 2 KB รองรับระบบปฏิบัติการทั้งผี้ง Windows และ MAC และรองรับได้ทั้ง 32 และ 64 บิต โดยมีหน้าที่ รับค่า ต่างๆมาจากเซนเซอร์ และควบคุมการสั่งงานรีเลย์ 3.1.ข.บอร์ดทดลอง ใช้ในการช่วยให้สามารถออกแบบวงจรอิเล็กทรอนิกส์ได้ง่ายขึ้น และทำให้หลีกเลี่ยงวิธีบัดกี วงจร 3.1.ค.เซนเซอร์วัดค่าแสงรุ่น GY-30 BH1750FVI ทำหน้าที่วัดค่าแสงที่มีหน่วยเป็นลักซ์ โดยสามารถวัดค่าที่อยู่ระหว่าง 0 – 65535 ลักซ์ 3.1.ง.เซนเซอร์วัดระดับน้ำ ทำหน้าที่วัดระดับน้ำ โดยจะให้ค่าอุกมาเป็นอนาล็อก 3.1.จ.โมดูลบอร์ดรีเลย์ใช้จำนวน 3 ตัว เพื่อความคุ้มไฟ LED และปั๊มน้ำ โดยมีทำหน้าที่เดียวกับสวิตซ์ คือควบคุมการทำงานด้วยไฟฟ้า 3.1.ฉ.ปั๊มน้ำ 12 V ทำหน้าที่ปล่อยน้ำเข้าสูญญากาศ 3.1.ช.ไฟ LED ปลูกต้นไม้ ใช้จำนวน 4 ดวง ทำหน้าที่ให้แสงแก่ผักสัลต์ 3.1.ช.พีวีเจอร์บอร์ด เป็นตัววางแผนการผักสัลต์ 3.1.ภ.Wi-Fi Module ESP8266 มีหน้าที่ทำให้ตัวระบบสามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต

ภาพที่ 3.1: อุปกรณ์ของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ



ส่วนที่ 2. ออกแบบพื้นที่ในการวิจัย ในการออกแบบพื้นที่จะใช้ตู้ปลาขนาดยาว 24 นิ้ว กว้าง 12 นิ้ว เพราะเป็นขนาดที่ง่ายต่อการครอบคลุม เป็นตู้ปลูกผักสลัด โดยเจาะรูเป็นวงกลมขนาด 1 นิ้ว จำนวน 6 รู และแต่ละรูห่างกัน 6 นิ้ว ดังภาพ 3.2 ภายในรูนี้จะเป็นที่ใส่อุปกรณ์ที่ปลูกผักสลัด ดังภาพที่ 3.3 โดยอุปกรณ์ปลูกผักสลัดนั้น คือ กระถางขนาดเล็ก และฟองน้ำทรงสี่เหลี่ยม

ภาพที่ 3.2: ออกแบบพื้นที่ในการวิจัย

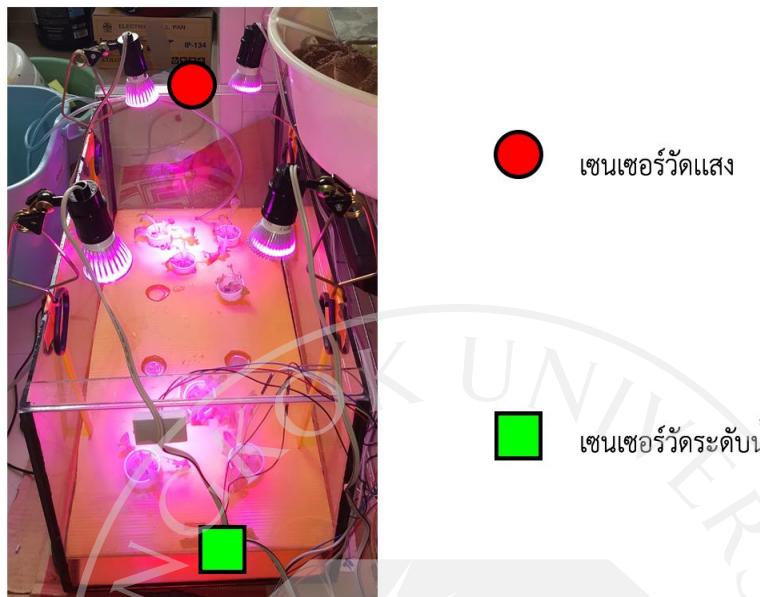


ภาพที่ 3.3: อุปกรณ์ปลูกผักสดดัด

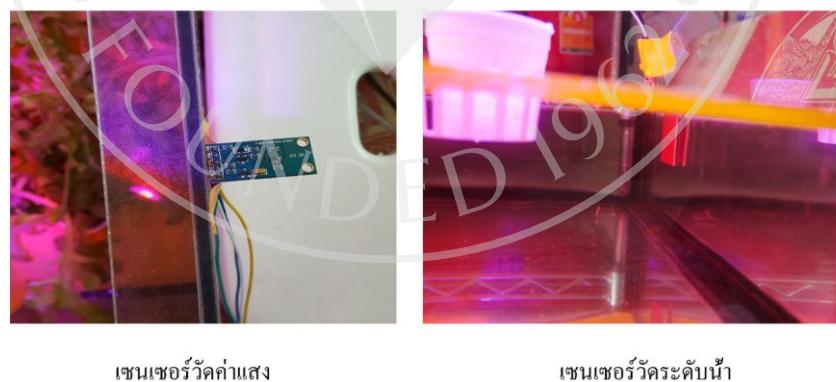


ส่วนที่ 3. การวางแผนของเซนเซอร์ในตู้ปลา ในส่วนนี้เป็นส่วนที่สำคัญมาก โดยต้องกำหนดตำแหน่งการวางแผนเซนเซอร์วัดค่าแสงนั้นให้วางไว้นอกตู้ปลา โดยให้ห่างจากไฟ LED หรืออาจจะวางไว้หนีไฟ LED ประมาณ 10 เซนติเมตร เพื่อไม่ให้เซนเซอร์รับค่าของไฟ LED มา และรับค่าความเข้มของแสงแเดดมาควบคุมไฟ LED ถ้าวางไว้ในตู้ปลา ถ้าเซนเซอร์จะรับค่าจากแสงไฟ LED แทนทำให้ไฟ LED จะดับตลอดเวลา เพราะค่าแสงที่ไฟ LED สูงกว่าค่าที่ระบบกำหนด ทำให้ระบบสั่งปิดไฟ LED ส่วนการวางแผนของเซนเซอร์วัดระดับน้ำ นั้นจะวางในตู้ปลา เพื่อรับค่าของระดับน้ำมาควบคุมการปล่อยน้ำเข้าตู้ปลา ดังภาพที่ 3.4

ภาพที่ 3.4: การวางแผนของเซนเซอร์

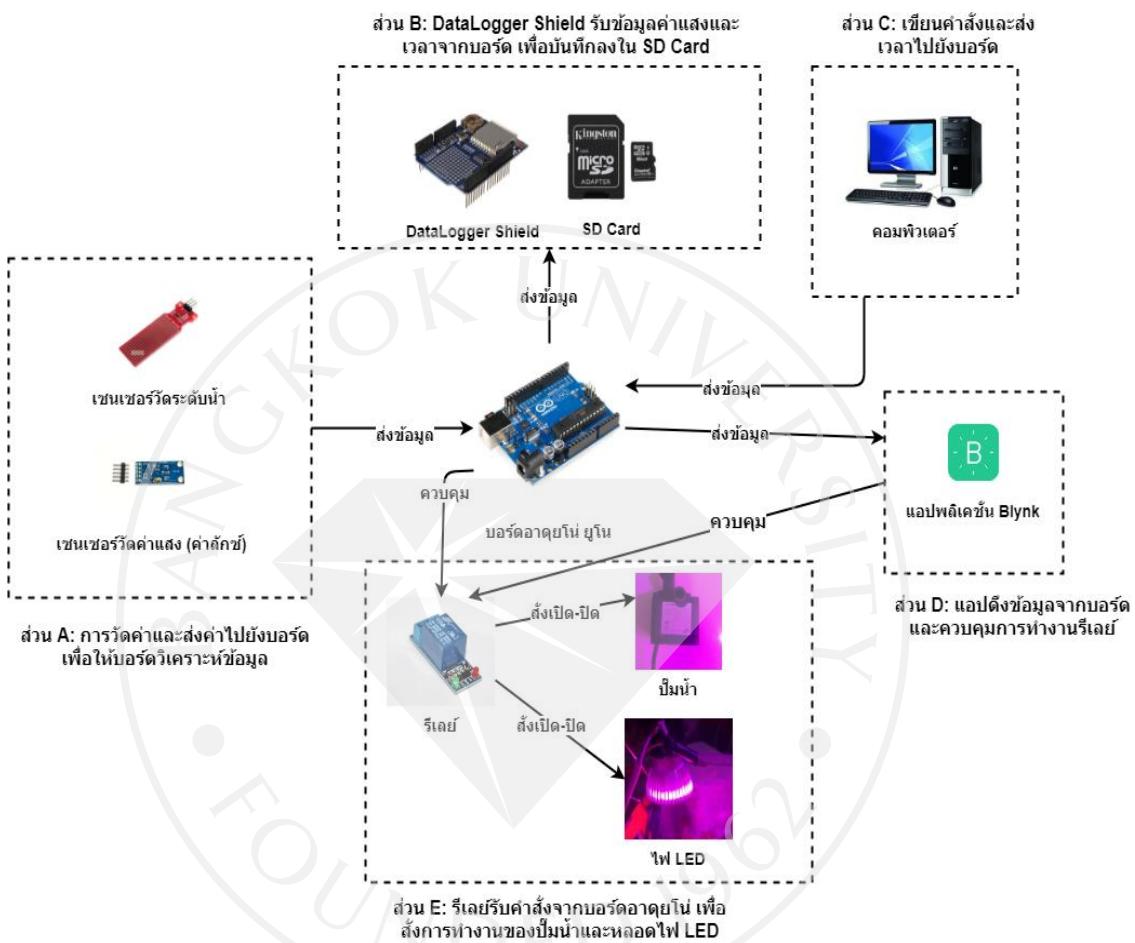


ภาพที่ 3.5: ตำแหน่งของเซนเซอร์



3.2 การสร้างและกำหนดการทำงานระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ

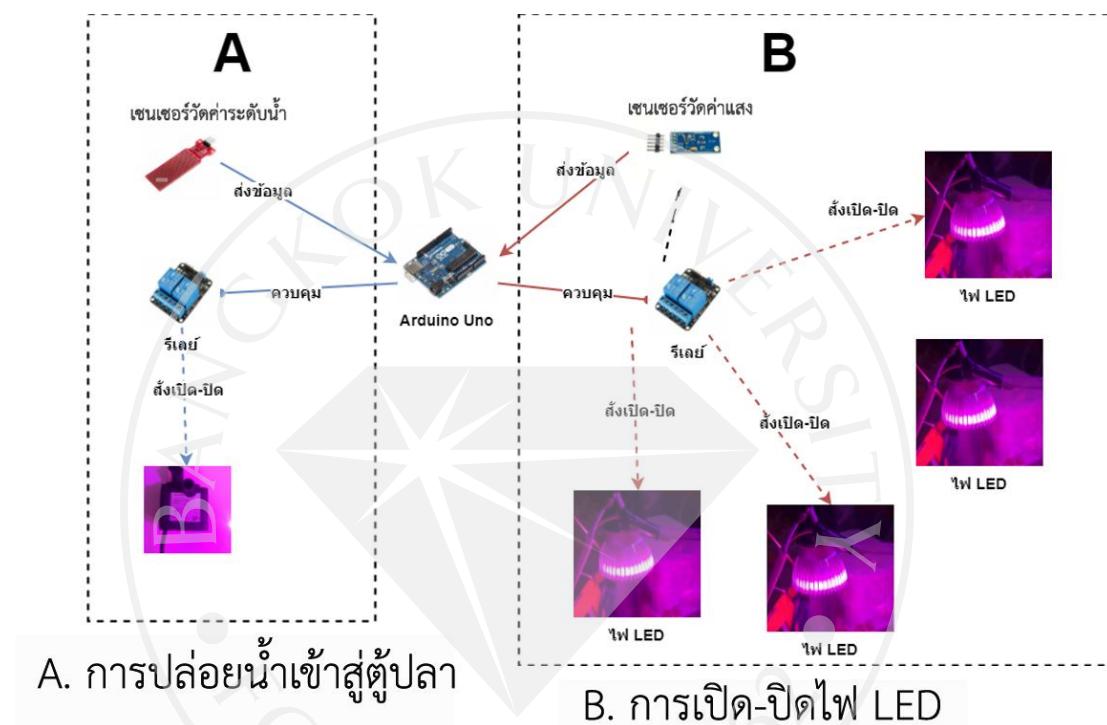
ภาพที่ 3.6: ภาพรวมของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ



จากภาพ 3.6 ในภาพรวมของระบบมี ดังนี้ สร้างระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์ด้วยอดุยโน่ ยูโน่ อาร์ 3 (Arduino Uno R3) โดยรับค่าความเข้มของแสง (ลักษ์) จากเซนเซอร์วัดค่าแสง (GY-30 Ambient Light Illuminace Level Sensor Module) เพื่อสั่งควบคุมรีเลย์ให้เปิด-ปิดไฟ LED รับค่าระดับน้ำเป็นอนาล็อกจากเซนเซอร์วัดระดับน้ำ (Water Level Sensor) เพื่อสั่งควบคุมรีเลย์ให้เปิด-ปิดการปล่อยน้ำลงตู้ โดยตัวบอร์ดอดุยโน่จะประกอบเข้ากับ DataLogger Shield เพื่อเก็บข้อมูลในเรื่องแสงที่ผักสัตว์ได้รับ และเชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB เพื่อที่จะเก็บเวลาวัน/เดือน/ปี คอมพิวเตอร์ และใช้โปรแกรม Arduino IDE ในคอมพิวเตอร์เขียนคำสั่งลงไปยังบอร์ดทั้งนี้ระบบยังสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้โดยการติดอุปกรณ์ Wi-Fi Module ESP8266 ที่เป็นตัวรับไวไฟ เข้ากับบอร์ดอดุยโน่ ทำให้ระบบสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ โดยการเชื่อมต่อ

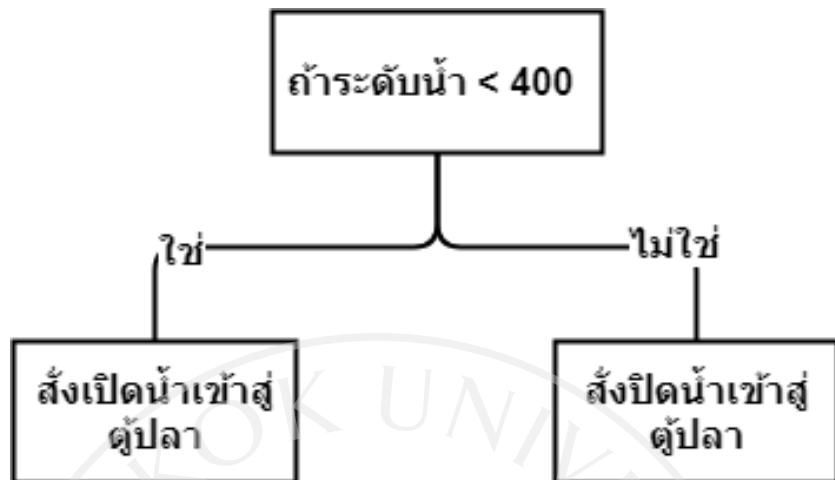
อินเทอร์เน็ตมีไว้ใช้มือเข้ากับแอปพลิเคชันในสมาร์ทโฟนที่ชื่อว่า Blynk ซึ่งเป็นแอปพลิเคชันที่มีอยู่แล้วในสมาร์ทโฟน โดยแอปพลิเคชันมีหน้าที่สั่งปิด-เปิดรีเลย์ และใช้ค่าต่างๆของระบบแบบเรียลไทม์ โดยการทำงานของระบบจะแบ่งเป็นส่วนๆ ดังนี้

ภาพที่ 3.7: รูปแบบการทำงานของระบบปลูกผักไฮโดรปอนิกส์



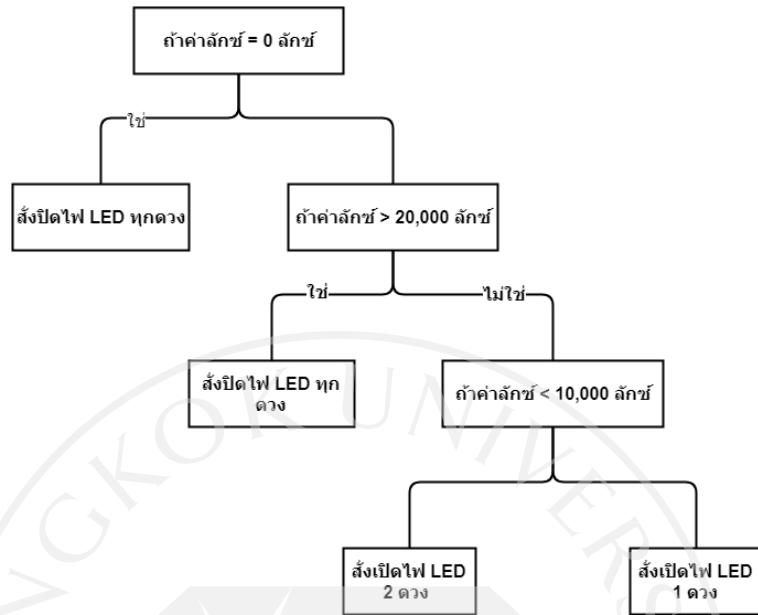
จากภาพ 3.7 บอร์ดอาดูยโน่ ยูโน่ เป็นตัวกลางในการรับค่าจากเซนเซอร์ไปควบคุมและสั่งงานรีเลย์ โดยมีการทำงานอยู่ 2 ส่วน คือ ส่วน A การปล่อยน้ำเข้าสู่ตู้ปลา การทำงานมีดังนี้ บอร์ดอาดูยโน่ ยูโน่ รับค่าจากเซนเซอร์วัดระดับน้ำซึ่งให้ค่าเป็นค่าอนามัย ก เมื่อค่าของระดับน้ำในตู้ปลา้นนั้นต่ำกว่า 400 อาดูยโน่ ยูโน่ จะสั่งให้รีเลย์ทำงานปล่อยน้ำเข้าสู่ตู้ปลา จนกว่าระดับน้ำนั้นจะมีค่าเท่ากับหรือมากกว่า 400 จากนั้นจึงจะสั่งให้รีเลย์หยุดการทำงาน หยุดการปล่อยน้ำเข้าตู้ปลา สาเหตุดังนี้ ค่าอนามัยก็ไว้ที่ 400 เพราะ 400 เป็นค่าสูงสุดที่เซนเซอร์รับได้ แต่ค่าอาจจะสูงบ้าง ดังภาพที่ 3.8

ภาพที่ 3.8: การทำงานในส่วน A

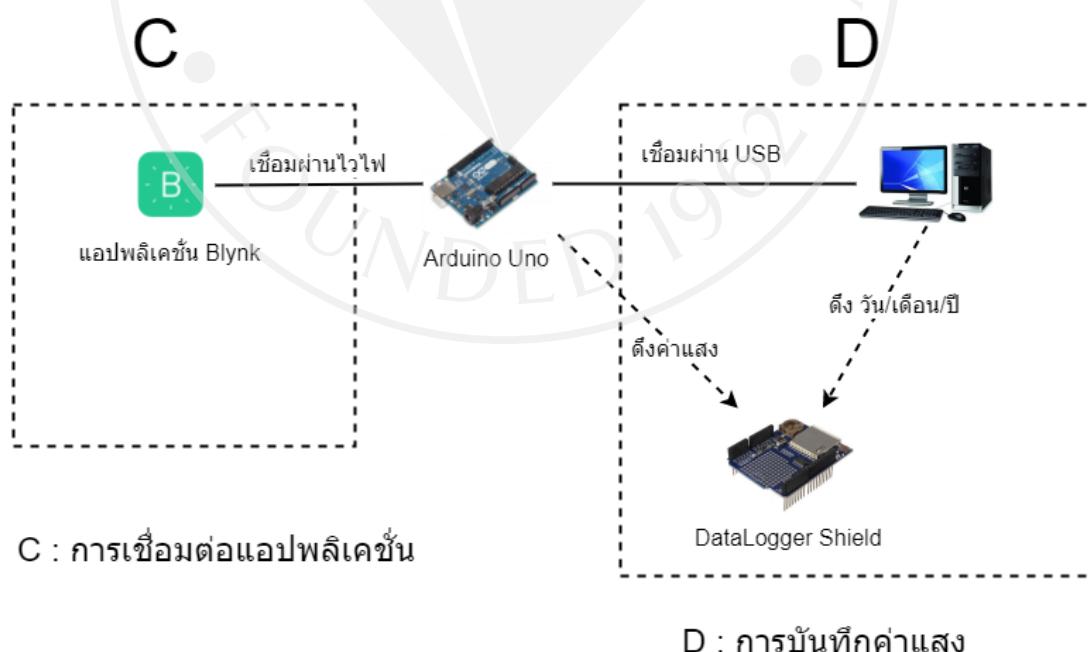


ส่วน B การเปิด-ปิดไฟ LED โดยจะแบ่งการทำงานของไฟ LED ออกเป็น 2 ส่วน ส่วนละ 2 หลอด เพื่อที่จะทำให้ผักสลัดได้รับแสงอย่างทั่วถึง และมีหลักการทำงานเหมือนกัน ดังนี้ คือ บอร์ดอาจดูยุ่งๆ โน่น รับค่าจากเซนเซอร์วัดแสง ซึ่งให้ค่าเป็นค่าความเข้มของแสงมีหน่วยเป็นลักซ์ เมื่อค่าความเข้มของ แสงแเดดนั้นเท่ากับ 0 AdaYin เยือน จะสั่งให้ relay ทำงานปิดไฟ LED ดวง เพราะถ้าค่าลักซ์เท่ากับ 0 นั้นแสดงว่าเป็นเวลากลางคืน แต่ถ้าค่าความเข้มของแสงแเดดนั้นมากกว่า 20,000 ลักซ์ AdaYin เยือน จะสั่งให้ relay ทำงานปิดไฟ LED ดวง เช่นกัน เพราะ 20,000 ลักซ์นั้นเป็นค่าแสงที่อยู่ในช่วงของค่าแสง ที่ผักสลัดต้องการแล้ว จนกว่าค่าความเข้มของแสงแเดนมีค่าน้อยกว่า 10,000 ลักซ์ AdaYin เยือน จึง จะสั่งให้ relay เปิดไฟ LED 2 ดวง เพื่อเพิ่มค่าลักซ์ให้อยู่ในช่วงของค่าแสงที่ผักสลัดต้องการ โดยไฟ LED 2 ดวง มีค่าลักซ์อยู่ที่ประมาณ 10,000 ลักซ์ และถ้าค่าความเข้มของแสงแเดนมีค่ามากกว่า 10,000 ลักซ์ AdaYin เยือน จึง จะสั่งให้ relay เปิดไฟ LED 1 ดวง เพื่อเพิ่มค่าลักซ์ให้อยู่ในช่วงของค่าแสงที่ผักสลัดต้องการ ดังภาพที่ 3.9

ภาพที่ 3.9: การทำงานในส่วน B



ภาพที่ 3.10: รูปแบบการทำงานของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์(2)

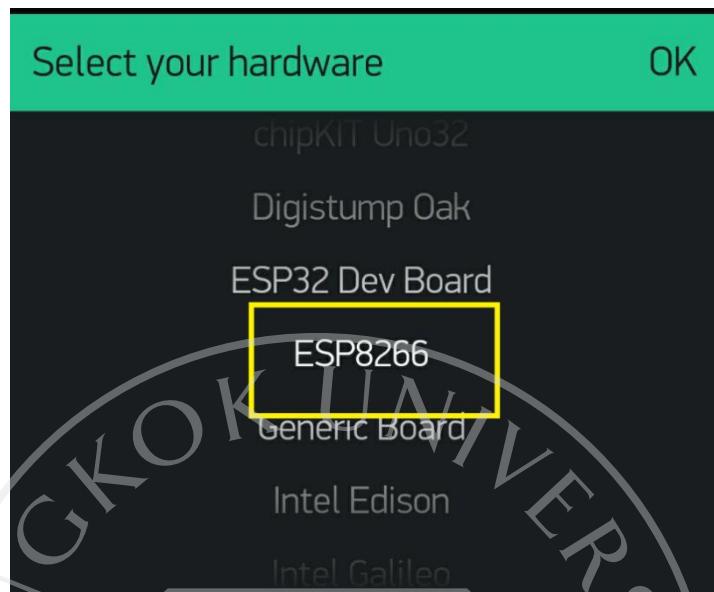


จากภาพที่ 3.10 บอร์ดอาดูยโน่ ยูโน่ เป็นตัวกลางในการรับค่าจากเซนเซอร์ไปส่งค่าจากเซนเซอร์ไปยังส่วน C และส่วน D โดยการทำงานของ 2 ส่วนนี้มีดังนี้ ส่วนที่ C การเขียนต่อแอปพลิเคชัน Blynk ซึ่งจะอธิบายในหัวข้อที่ 3.3 โดยผ่านทางอินเทอร์เน็ต โดยมีอุปกรณ์ที่สามารถทำให้ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ คือ Wi-Fi Module ESP8266 ส่วน D การบันทึกค่าแสงในส่วนนี้บอร์ดจะประกอบเข้ากับ DataLogger Shield โดยตัว DataLogger Shield นั้นมีรูปแบบการบันทึก คือ ดึงข้อมูลค่าลักษณะและข้อมูล วัน/เดือน/ปี เวลา จากตัวบอร์ดอาดูยโน่ โดยในการดึงข้อมูล วัน/เดือน/ปี เวลา นั้นสามารถทำได้ 2 วิธี คือ วิธีที่ 1. เช็ต วัน/เดือน/ปี เวลา ให้กับบอร์ดอาดูยโน่ก่อน เพื่อทำให้บอร์ดอาดูยโน่รู้จักข้อมูลก่อน จนนั้นก็สามารถดึงค่า วัน/เดือน/ปี เวลา ได้จากอาดูยโน่เลย วิธีที่ 2. ดึงค่า วัน/เดือน/ปี เวลา มาจากคอมพิวเตอร์ ในกรณีนี้บอร์ดต้องเชื่อมกับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB เพื่อที่จะดึงข้อมูล วัน/เดือน/ปี เวลา จากคอมพิวเตอร์มายังตัวบอร์ดอาดูยโน่ เมื่อตัว DataLogger Shield ที่ข้อมูล 2 ชนิดนี้แล้ว ก็จะทำการบันทึกลงใน SD Card ที่เสียบอยู่กับตัว DataLogger Shield โดยการบันทึกข้อมูลของตัว DataLogger Shield จะอธิบายในหัวข้อที่ 3.4

3.3 ขั้นตอนการสร้างฟังก์ชันในแอปพลิเคชัน Blynk

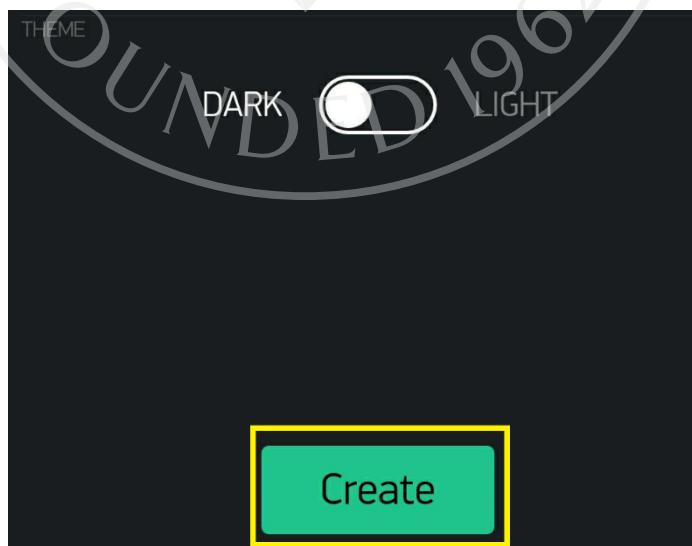
แอปพลิเคชัน Blynk ที่มีอยู่แล้วในสมาร์ทโฟนระบบปฏิบัติการ IOS และ Android ซึ่งสามารถโหลดมาใช้งานได้โดยไม่ต้องเสียเงิน ในการเขียนต่อแอปพลิเคชันนั้นจะแบ่งขั้นตอนออกเป็น 2 ฝั่ง คือ ฝั่งแอปพลิเคชันในสมาร์ทโฟน และฝั่งตัวโปรแกรมที่อยู่ในคอมพิวเตอร์ โดยการเขียนต่อในฝั่งแอปพลิเคชันทำได้โดยการสมัครสมาชิกในแอปพลิเคชันเมื่อสมัครสมาชิกแล้ว ก็จะเข้าไปในหน้าแอปพลิเคชัน โดยมีขั้นตอนดังต่อไปนี้ ขั้นตอนที่ 1. ทางแอปพลิเคชันจะให้เลือกบอร์ดที่ใช้ในการเขียนต่อ ดังภาพที่ 3.11

ภาพที่ 3.11: ขั้นตอนการเขื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (1)



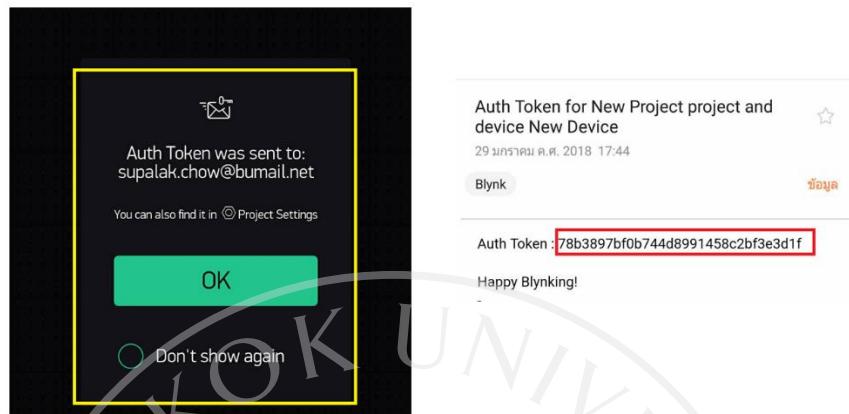
ขั้นตอนที่ 2. เมื่อเลือกบอร์ดแล้ว ตัวแอปพลิเคชันก็จะให้กดที่ไป Create เพื่อสร้างระบบ ในส่วนนี้นักสามารถเลือก Theme ได้ด้วยว่าต้องการสีอะไร ระหว่างดำกับขาว ดังภาพที่ 3.12

ภาพที่ 3.12: ขั้นตอนการเขื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (2)



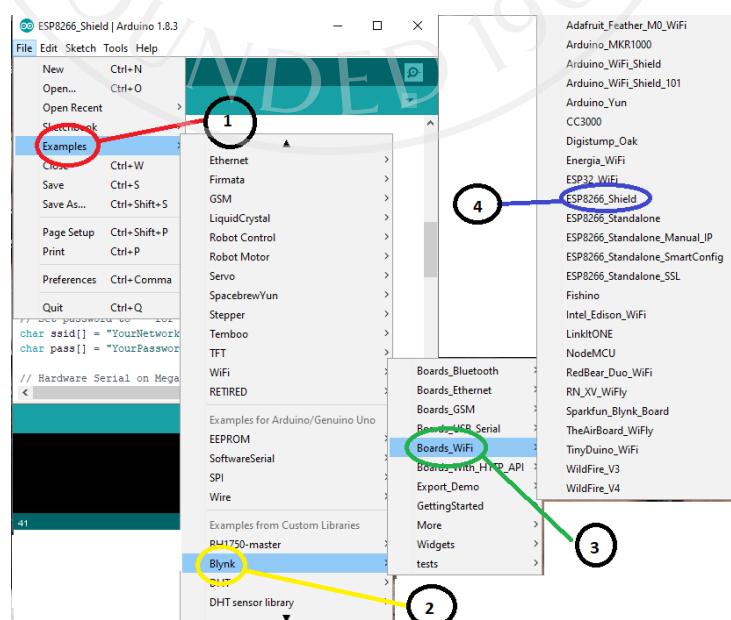
ขั้นตอนที่ 3. เมื่อกด Create แล้ว ตัวแอปพลิเคชันนี้จะส่งโค๊ดที่เอาไว้เขื่อมต่อกับระบบให้โดยจะส่งมาทางอีเมล์ที่กรอกตอนสมัครสมาชิก เมื่อได้โค๊ดจากทางแอปพลิเคชันแล้ว ดังภาพที่ 3.13

ภาพที่ 3.13: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (3)



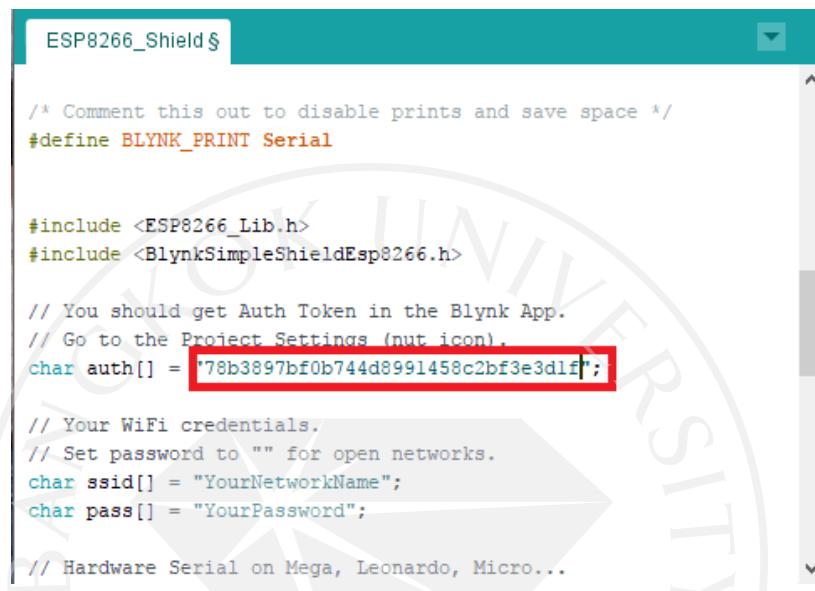
ในไฟล์โปรแกรมในคอมพิวเตอร์ ด้วยดาวน์โหลด Library ของ Blynk มา ก่อน จากนั้นแตกไฟล์ลงไว้ในโฟลเดอร์ Library ของเรา จากนั้น เปิดโปรแกรม Arduino IDE โดยมีขั้นตอน ดังต่อไปนี้ ขั้นตอนที่ 1.เลือกແນບເມຸນ ດັ່ງຕ້ອໄປນີ້ ຄື່ວ example > blynk ແລ້ວເລືອກບອດທີ່ຕ້ອງການເຊື່ອມຕ້ອ ດັ່ງ

ภาพที่ 3.14: ขั้นตอนการเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (4)



ขั้นตอนที่ 2. จากนั้นก็นำโค้ดมาใส่ไว้ในโปรแกรมของระบบ เป็นอันเสร็จการเขื่อมต่อ ดังภาพ
ที่ 3.15

ภาพที่ 3.15: ขั้นตอนการเขื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk (5)



```

ESP8266_Shield §

/*
 * Comment this out to disable prints and save space
 */
#define BLYNK_PRINT Serial

#include <ESP8266_Lib.h>
#include <BlynkSimpleShieldEsp8266.h>

// You should get Auth Token in the Blynk App.
// Go to the Project Settings (nut icon).
char auth[] = "78b3897bf0b744d8991458c2bf3e3d1f"; // Blynk auth token

// Your WiFi credentials.
// Set password to "" for open networks.
char ssid[] = "YourNetworkName";
char pass[] = "YourPassword";

// Hardware Serial on Mega, Leonardo, Micro...

```

โดยแอปพลิเคชันนี้มีความสามารถคือ สามารถรับค่าต่างๆจากบอร์ดอดุยโน่และแสดงค่า
นั้นๆได้ สามารถสั่งการเปิด-ปิดการทำงานของบอร์ดอดุยโน่ได้ สามารถเขื่อมกับบอร์ดอดุยโน่ผ่าน
ทางอินเทอร์เน็ตได้โดยไม่ต้องอยู่ในวงอินเทอร์เน็ตเดียวกันก็ได้ ทำให้สามารถดูค่าต่างๆและสั่งการ
การทำงานของบอร์ดอดุยโน่ได้จากทุกที่ที่มีอินเทอร์เน็ตได้ สาเหตุที่เลือกแอปพลิเคชันนี้ เพราะหน้าตา^{ภาพที่ 3.16}
ของ UI (User Interface) ที่สวยงามน่าใช้ สามารถกำหนดส่วนต่างๆได้ตามความต้องการของผู้ใช้
ตัวแอปพลิเคชันใช้งานง่าย และการเขื่อมต่อกับบอร์ดอดุยโน่ก็ง่ายด้วยเช่นกัน ในกระบวนการ
ประยุกต์ใช้กับระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติที่สร้างน้ำจะกำหนดพัฟกร์ชั้นในตัว
แอปพลิเคชันว่ามีอะไรบ้าง โดยกำหนดในตัวแอปพลิเคชันมีทั้งหมด 4 พังก์ชั่น ดังนี้ พังก์ชั่นที่ 1.
แอปพลิเคชันสามารถแสดงค่าแสง (ลักษ์) และค่าระดับน้ำโดยจะเป็นเก็บเป็นค่าอนาล็อกได้ พังก์ชั่น
ที่ 2. แอปพลิเคชันสามารถสั่งเปิด-ปิดไฟ LED และเปิด-ปิดการปล่อยน้ำเข้าสู่ตู้ปลาได้ พังก์ชั่นที่ 3.
แอปพลิเคชันสามารถดูค่าแสง ค่าระดับน้ำ และสั่งงานให้ทุกสิ่งที่ผ่านไวไฟ หรืออินเทอร์เน็ตบนスマาร์ท
โฟนได้ พังก์ชั่นที่ 4. แอปพลิเคชันแสดงผลและทำงานแบบเรียลไทม์ โดยแอปพลิเคชันมีหน้าตา ดัง

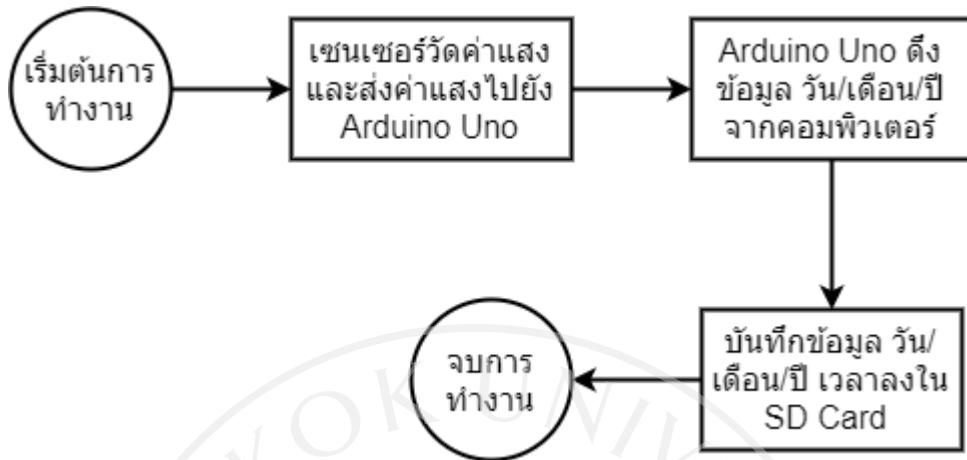
ภาพที่ 3.16: หน้าตาแอปพลิเคชัน Blynk



3.4 วิธีการวัดผลการวิจัย

ในขั้นตอนนี้จะมีวิธีการเก็บข้อมูลค่าแสงเพื่อมาใช้ในการเปรียบเทียบค่าแสงที่ผักสดได้รับระหว่างผักที่ปลูกในระบบและผักที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ ดังนี้ ในการเก็บข้อมูลนั้นจะใช้ Data Logger Shield คือ Shield ที่มีช่องใส่ SD Card สามารถบันทึกข้อมูลต่างๆไว้ใน SD Card ได้จะประกอบเข้ากับ adafruit ยูโน่ เลยเก็บข้อมูลไว้ใน SD Card มีหลักการทำงาน ดังนี้ อดัตยโน่ ยูโน่ รับค่าความเข้มของแสง (ลักษ์) มาจากเซนเซอร์วัดแสงและดึงค่าเวลา วัน/เดือน/ปี มาจากคอมพิวเตอร์ เพราะเนื่องจากอดัตยโน่ ยูโน่ ต้องใช้เซนเซอร์นาฬิกาเข้ามาติด นอกจากนั้นเวลาในคอมพิวเตอร์นั้นให้เวลาที่แม่นยำกว่า 既然นั้นจะสั่งให้ Data Logger Shield บันทึกค่าลักษ์ลงใน SD Card โดยจะบันทึกข้อมูลทุกๆชั่วโมง ดังภาพที่ 3.17 โดยเก็บข้อมูลในเวลา 07.00 ถึง 18.00 หาค่าเฉลี่ยในแต่ละชั่วโมงมาเปรียบเทียบเป็นเวลา 120 ชั่วโมง (10 วัน)

ภาพที่ 3.17: การเก็บข้อมูลค่าแสง



ในการทดลองจะเป็นการเปรียบเทียบกันอยู่ 3 ขอ คือ 1.ค่าแสงที่ผักสดได้รับ โดยจะใช้เวลาเก็บข้อมูล 10 วัน 2.คุณภาพของผักสดระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาด โดยจะเปรียบเทียบกันเมื่อผักสดโตเต็มที่แล้ว 3.จำนวนครั้งให้การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาด โดยกำหนดผักสดที่ปลูก คือ กะรินโว๊ค โดยจะเลือกบริเวณห้องที่แสงส่องเข้ามากถึงมากที่สุดนั้นก็ คือบริเวณใกล้หน้าต่าง โดยตั้งผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาดไว้ในจุดที่ใกล้เคียงกัน และควบคุมตัวแปรให้เหมือนกัน ตัวแปรที่ 1.ควบคุมการให้สารละลายแร่ธาตุให้มีปริมาณเท่ากัน คือ 5 ลูกบาศก์เซนติเมตรต่อน้ำ 1 ลิตร ตัวแปรที่ 2.อุณหภูมิ ณ ขณะที่ทำการทดลอง คือ อุณหภูมิต่ำสุดเฉลี่ยอยู่ที่ 26 องศาเซลเซียส และอุณหภูมิสูงสุดเฉลี่ยอยู่ที่ 33 องศาเซลเซียส ปลูกพร้อมกัน และสภาพอากาศในณขณะที่ทำการทดลอง คือ ในบางวันมีฝนตก จึงต้องปิดหน้าต่าง ทำให้แสงที่เข้ามาในบริเวณที่ทำการทดลองมีปริมาณที่น้อยในบางวัน ในทุกๆชั่วโมงจะเก็บค่าแสงเด็ดเป็นเวลา 10 วัน

บทที่ 4

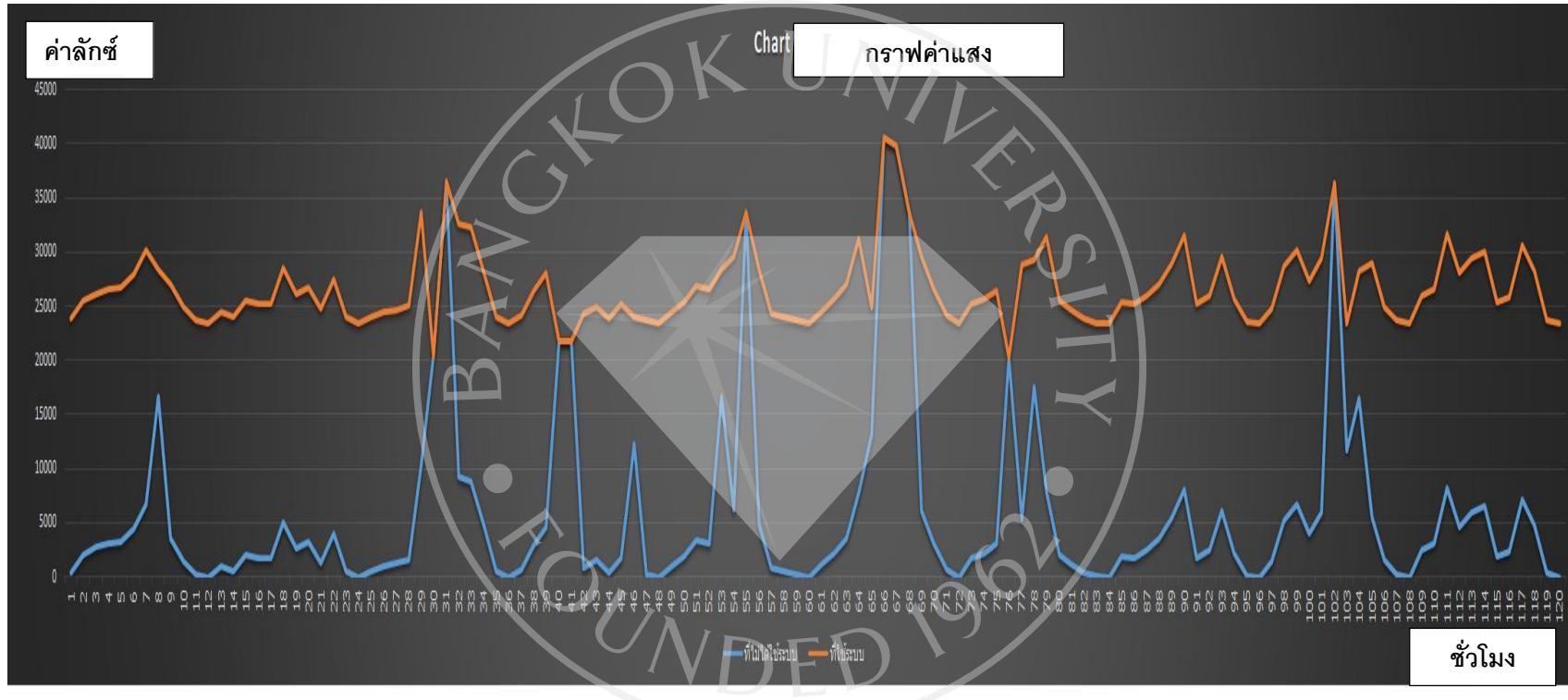
ผลการวิจัย

ผลวิจัยในการทดลองปลูกผักสดในคอนโดหรือห้องเช่าที่เปรียบเทียบกันระหว่างการปลูกผักสดในระบบปลูกผักสดไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติกับการปลูกผักสดไฮโดรโปนิกส์แบบวิธีธรรมชาติ โดยจะเปรียบเทียบกัน 3 ข้อ คือ 1.ผลของค่าความเข้มของแสง (ลักษณะ) ระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบปลูกผักไฮโดรนิกส์แบบอัตโนมัติกับที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ 2.เปรียบเทียบคุณภาพของผักสดที่ปลูกในระบบปลูกผักไฮโดรนิกส์แบบอัตโนมัติกับที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ 3.จำนวนครั้งให้การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ ดังนี้

4.1 ผลของค่าความเข้มของแสง (ลักษณะ) ระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบปลูกผักไฮโดรนิกส์แบบอัตโนมัติกับที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ

จากการทดลองปลูกผักสดในคอนโดหรือห้องเช่าโดยเปรียบค่าความเข้มของแสง (ลักษณะ) ระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบปลูกผักไฮโดรนิกส์กับที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ เก็บข้อมูลในเวลา 07.00 ถึง 18.00 ในเดือนพฤษจิกายน พ.ศ.2561 โดยหาค่าเฉลี่ยในแต่ละชั่วโมงมาเปรียบเทียบ เป็นเวลา 120 ชั่วโมง (10 วัน) ผลการทดลองพบว่า ผักที่ปลูกในระบบได้รับแสง (เส้นสีส้ม) ที่อยู่ในช่วง 20000 – 40000 ลักษณะ ซึ่งเป็นค่าแสงเหมาะสมแก่การปลูกผักสด และสามารถรักษาช่วงของค่าแสงที่เหมาะสมแก่การช่วงของค่าแสงที่เหมาะสมแก่การปลูก และยังได้รับแสงที่ไม่สม่ำเสมอ โดยค่าแสงเบี่ยงเบนมาตรฐานของผักสดที่ปลูกในระบบ คือ 8.83 % และผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ คือ 21.66 % ทั้งยังพบอีกว่า เมื่อเทียบกับระบบที่มีอยู่ในปัจจุบันระบบที่สร้างขึ้นมีอุปกรณ์ที่ใช้น้อยกว่าและมีต้นทุนมีราคาถูกกว่า ทั้งนี้ยังพบอีกว่า ผักที่ปลูกในคอนโด โดยระบบที่สร้างขึ้นนั้นใช้เวลาในการปลูก 40 วัน ซึ่งใช้เวลาโคนน้อยกว่าผักที่ปลูกวิธีธรรมชาติที่ต้องใช้เวลานานถึง 50 วัน คุณภาพของผักสดที่ปลูกในระบบเมื่อเทียบกับผักที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติไม่ใช่ที่ระบบสร้างขึ้น ดังภาพที่ 4.1

ภาพที่ 4.1: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบค่าแสง



4.2 เปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัดที่ปลูกในระบบปลูกผักไฮโดรนิกรสแบบอัตโนมัติกับที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ

ผลจากการทดลองพบว่า ในวันที่ 5 จะเห็นความแตกต่างกัน โดยผักสลัดที่ปลูกปลูกด้วยวิธีธรรมชาตินั้นจะไม่แข็งแรง ลำต้นจะยืดคล้ายต้นถั่วงอก โดยเป็นการยืดเพื่อไปหาแสงแดด ในขณะที่ทางผักสลัดที่ปลูกในระบบจะแข็งแรง ลำต้นจะไม่ยืด เพราะได้แสงที่เพียงพอ

ภาพที่ 4.2: ผลการทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัดภาพของผักสลัด



วันที่ 9 นั้นใบที่ 3 ของผักสลัดดงอกออกมาแล้ว ปรากฏว่าผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ ใบที่ 3 ที่งอกออกมานั้นใบก็ยังมาก เป็นพะรำแส้งไม่เพียงพอ ในขณะที่ผักสลัดที่ปลูกในระบบใบนั้นปกติ

ภาพที่ 4.3: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (2)

ผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ



ผักสลัดที่ปลูกในระบบ



วันที่ 9

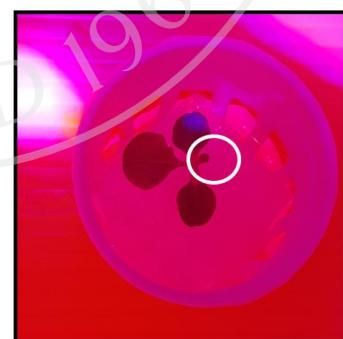
วันที่ 13 ใบที่ 4 ของผักสลัดเริ่มออก

ภาพที่ 4.4: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (3)

ผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ



ผักสลัดที่ปลูกในระบบ



วันที่ 13

ภาพที่ 4.5: ผลการทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (4)



วันที่ 14

จนในวันที่ 22 ใบที่ 5 ของผักสลัดทั้ง 2 แปลงก็อกออกมา แต่ลักษณะของผักสลัดทั้ง 2 แปลงนั้นแตกต่างกันมากจนสังเกตได้ ดังภาพที่ 4.6

ภาพที่ 4.6: ผลการทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (5)



วันที่ 22

ภาพที่ 4.7: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (6)



ผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ



ผักสลัดที่ปลูกในระบบ

วันที่ 27

ภาพที่ 4.8: ผลลัพธ์ทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (7)



ผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ



ผักสลัดที่ปลูกในระบบ

วันที่ 34

ภาพที่ 4.9: ผลการทดลองการเปรียบเทียบคุณภาพของผักสลัด (8)



วันที่ 38

จากราชทั้งวันที่ผักสลัดโตเต็มที่ โดยผักสลัดที่ปลูกในระบบใช้เวลาประมาณ 45 วัน ในขณะที่ผักสลัดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติใช้เวลาประมาณ 55 วัน โดยผักสลัดที่ปลูกในระบบให้เวลาเร็วกว่าผักสลัดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ ประมาณ 10 วัน

ภาพที่ 4.10: เปรียบเทียบลำต้นของผักสลัด



ผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ

อายุ 55 วัน

ผักสลัดที่ปลูกในระบบ

อายุ 45 วัน

จากภาพที่ 4.3 เมื่อผักสลัดโตเติบใหญ่แล้ว พบรากลำต้นของผักสลัดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ ทางด้านซ้ายของภาพมีลักษณะลำต้นเล็กและความยาวของลำต้นยาวถึง 26 เซนติเมตร สาเหตุที่ลำต้นยืดขนาดนี้ เพราะเนื่องจากแสงแดดไม่พอต่อความต้องการของผัก ในขณะที่ผักสลัดที่ปลูกด้วยระบบที่สร้างขึ้นทางด้านขวาของภาพ มีลักษณะลำต้นที่ปล่องและไม่ยาวมาก โดยความยาวของลำต้นอยู่ที่ 3 เซนติเมตร

ภาพที่ 4.11: เปรียบเทียบใบผักสลัด



4.3 การเปรียบเทียบจำนวนครั้งให้การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักสลัดระหว่างผักสลัดที่ปลูกในระบบและผักสลัดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ

ผลจากการทดลองพบว่า แปลงของผักสลัดที่ปลูกผักสลัดด้วยวิธีธรรมชาตินั้นจะต้องค่อยเติมน้ำเข้าสู่แปลงผัก เฉลี่ยแล้วอยู่ที่ 2 วันต่อการเติมน้ำ 1 ครั้ง ทั้งนี้ยังขึ้นอยู่กับสภาพอากาศด้วย ถ้าวันไหนอากาศร้อน น้ำในแปลงก็จะระเหยเร็วเป็นพิเศษ ทำให้ผู้ใช้ต้องค่อยดูระดับน้ำตลอดเวลา ในขณะที่แปลงผักที่ปลูกผักสลัดในระบบ การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักสลัดนั้นเติมเพียงครั้งเดียวฯ เพราะตัวระบบมีเซนเซอร์วัดระดับน้ำ เมื่อระดับน้ำลดต่ำกว่าระดับที่ตั้งไว้ ระบบก็จะสั่งให้ปั๊มน้ำกลับไปอยู่ในน้ำเข้าสู่แปลงผักสลัดแบบอัตโนมัติ ทำให้ผู้ใช้ไม่ต้องค่อยกังวลเรื่อง ผักสลัดได้รับน้ำเพียงพอหรือไม่ ทำให้เกิดความสะดวกแก่ผู้ใช้เป็นอย่างมาก

บทที่ 5

สรุปผลการศึกษา และข้อเสนอแนะสำหรับงานวิจัยในอนาคต

สรุปการวิจัย เรื่อง ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ โดยสามารถสรุปการวิจัยได้ดังนี้

5.1 สรุปผลการวิจัย

การปลูกผักสดด้วยวิธีการปลูกแบบไฮโดรโปนิกส์ นั้นมีอนาคตในอนาคต หรือห้องเช่าแล้ว พบ ปัญหานั้นก็คือ แสงแดดไม่เพียงพอต่อความต้องการของผักสด ซึ่งผักสดนั้นเป็นพืชที่ต้องการแสงแดดในปริมาณที่มาก สาเหตุที่ในคอนโด หรือห้องเช่านั้นแสงแดดไม่เพียงพอนั้นเกิดจากในบางห้องอยู่ตรงจุดอับของตึก หรือโดนตึกที่สร้างใกล้เคียงกันบังแสงแดด ทำให้ผู้ทำวิจัยจึงพยายามที่จะนำเทคโนโลยีดิจิตอลมาใช้ โดยเทคโนโลยีที่เลือกนั้น คือ อาดุยโน่ เพราะเป็นเทคโนโลยีที่ใช้งานง่าย และมีราคาที่ถูก เพื่อให้คนในคอนโด หรือห้องเช่า สามารถปลูกผักสดได้โดยไม่ต้องกังวลในเรื่องแสงแดด เพิ่มความสะดวกสบายให้แก่ ผู้ใช้งาน ทั้งยังทำให้ได้ผักสดที่มีคุณภาพที่ใกล้เคียงกับผักที่ปลูกในกลางแจ้ง โดยศึกษาระบบที่มีอยู่แล้วในปัจจุบันจากผู้ที่นำเทคโนโลยีนี้มาใช้ประยุกต์เข้ากับการเกษตรกรรม และดึงข้อดี และข้อเสียของแต่ละระบบ มาสร้างและพัฒนาจนเกิดเป็นงานวิจัยนี้

โดยงานวิจัยนี้จะนำเสนอระบบที่ทำให้สามารถปลูกผักสดในคอนโด หรือห้องเช่าได้ และต้นทุนในการสร้างที่ถูก โดยระบบที่สร้างนั้น คือระบบปลูกผักสดไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติ โดยสร้างเป็น ระบบบ้านนี้ไว้ในตู้ปลาขนาด 24 นิ้ว เพื่อลดอุปกรณ์ในการสร้างให้มากที่สุด และสามารถขยายได้อย่าง สะดวก โดยระบบมีการทำงานแบ่งออกเป็น 4 ส่วน คือ ส่วนที่ 1. การปล่อยน้ำเข้าสู่ตู้ปลา โดยการทำงานมี ดังนี้ บอร์ดอาดิยูโนรับค่าระดับน้ำมาจากเซนเซอร์วัดระดับน้ำ เพื่อนำค่าที่ได้นั้นมาวิเคราะห์ว่าค่าของระดับน้ำ ที่ได้นั้นต่ำกว่า หรือสูงกว่าค่าที่กำหนดไว้หรือไม่ ถ้าค่าของระดับน้ำน้อยกว่าค่าที่กำหนดไว้ บอร์ดอาดิยูโนจะ สั่งให้รีเลย์สั่งให้ปั๊มน้ำเปิดน้ำเข้าสู่ตู้ปลา แต่ถ้าค่าของระดับน้ำสูงกว่าค่าที่กำหนดไว้ บอร์ดอาดิยูโนจะสั่งปิดการทำงานของรีเลย์ ในส่วนนี้เป็นการเพิ่มความสะดวกแก่ผู้ใช้ ส่วนที่ 2. การเปิด-ปิดไฟ LED โดยการทำงานมี ดังนี้ บอร์ดอาดิยูโนรับค่าความเข้มของแสง (ลักษณะ) มาจากเซนเซอร์วัดค่าแสง เพื่อนำค่าที่ได้นั้นมาวิเคราะห์ว่าค่าของแสงนั้นที่ได้นั้นต่ำกว่า หรือสูงกว่าค่าที่กำหนดไว้หรือไม่ ถ้าค่าของแสงน้อยกว่าค่าที่กำหนดไว้ บอร์ดอาดิยูโนจะสั่งให้รีเลย์สั่ง เปิดไฟ LED แต่ถ้าค่าของแสงสูงกว่าค่าที่กำหนดไว้ บอร์ดอาดิยูโนจะสั่งปิดการทำงานของรีเลย์ เพื่อให้ผักสดได้รับแสงอย่างเพียงพอในทุกวัน ส่วนที่ 3. การเชื่อมต่อแอปพลิเคชัน Blynk โดยระบบนั้นสามารถเชื่อมต่อกับแอปพลิเคชันที่มีชื่อว่า Blynk ที่มีอยู่แล้วในสมาร์ทโฟนทั้งระบบปฏิบัติการ

Android และ IOS เพื่อที่จะสามารถติดต่อต่างๆ ของระบบ และสั่งการเปิด-ปิดการปล่อยน้ำและไฟ LED ได้ด้วยตัวแอปพลิเคชันผ่านทางอินเทอร์เน็ต ส่วนที่ 4. การบันทึกค่าแสง ในการทดลองนี้มีการบันทึกค่าแสง เพื่อปรับเปลี่ยนค่าแสงกันระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบด้วยรับและผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติได้รับ โดยจะบันทึกลง SD Card โดยการนำ DataLogger Shield มาประกอบเข้ากับบอร์ด Arduino โดยตัว DataLogger Shield ซึ่งเสียบ SD Card ในการทดลองจะเป็นการเปลี่ยนเปลี่ยนค่าแสงที่ผักสดได้รับและคุณภาพของผักสดระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ โดยกำหนดผักสดและจำนวนการปลูก และเลือกบริเวณห้องที่แสงส่องเข้ามากถึงมากที่สุด โดยตั้งผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติไว้ในจุดที่ใกล้เคียงกัน และควบคุมตัวแปรอื่นๆ ให้เหมือนกัน ในทุกๆ ชั่วโมงจะเก็บค่าแสงเดียวเป็นเวลา 10 วัน

ผลการทำวิจัย พบว่า ได้ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติที่มีต้นทุนที่ถูก โดยรวมต้นทุนทั้งหมดเป็นเงิน 2,605 บาท และในการเปลี่ยนเปลี่ยนค่าแสง และคุณภาพระหว่างผักสดที่ปลูกในระบบและผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ พบร้า 1. การเปลี่ยนเปลี่ยนค่าแสงที่ได้รับ พบร้า ระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์แบบอัตโนมัติที่สร้างขึ้นสามารถช่วยให้รักษาช่วงของค่าแสงที่เหมาะสมแก่การปลูกผักสดได้อย่างสม่ำเสมอ กว่าวิธีการปลูกด้วยแบบธรรมชาติ โดยค่าแสงเบี่ยงเบนมาตรฐานของผักสดที่ปลูกในระบบ คือ 8.83 % ในขณะที่ผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติได้รับแสงต่ำกว่าค่าแสงที่ผักสดต้องการและไม่สม่ำเสมอ โดยค่าแสงเบี่ยงเบนมาตรฐานของผักสดที่ปลูกในระบบ คือ 21.66 % 2. การเปลี่ยนเปลี่ยนคุณภาพของผักสด พบร้า ผักสดที่ปลูกในระบบใช้เวลาโตเร็วกว่าผักสดที่ปลูกด้วยวิธีธรรมชาติ 10 วัน และทางกายภาพของผักสดนั้นพบว่า ผักสดที่ปลูกในระบบ มีลำต้นที่ไม่เยื้ดยาว และมีพื้นที่ของใบ酵ะ ในขณะเดียวกัน ผักสดที่ปลูกแบบวิธีธรรมชาติ มีลำต้นที่ยืดยาวคล้ายถ่วงอกเหตุที่ลำต้นยืดนั้น เพื่อต้องการยืดไปทางแสงเดียว และขนาดใบนั้นมีขนาดเล็ก 3. การจำนวนครั้งให้การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักสด พบร้า พบร้า แปลงของผักสดที่ปลูกผักสดด้วยวิธีธรรมชาติจะต้องอยู่เติมน้ำเข้าสู่แปลงผัก เฉลี่ยแล้วอยู่ที่ 2 วันต่อการเติมน้ำ 1 ครั้ง ในขณะที่แปลงผักที่ปลูกผักสดในระบบ การเติมน้ำเข้าสู่แปลงผักสดนั้นเติมเพียงครั้งเดียว

5.2 ข้อเสนอแนะสำหรับงานวิจัยในอนาคต

5.2.1 เพิ่มอุปกรณ์หรือเซนเซอร์ที่สามารถควบคุมอุณหภูมิเข้าไปในระบบ เพื่อควบคุมอุณหภูมิให้เหมาะสมแก่การปลูกผักสด

5.2.2 เพิ่มการควบคุมหรือวัดค่าสารละลายน้ำแร่ธาตุเข้าไปยังระบบ เพื่อที่ผักสดจะได้สารอาหารที่ตรงตามความต้องการ

5.2.3 สร้างระบบที่รองรับกับการปลูกในพื้นที่ขนาดใหญ่

บรรณานุกรม

- กรมส่งเสริมการเกษตร. (2558). การปลูกผักไฮโดรโปนิกส์ สีบคันจาก <http://www.servicelink.doae.go.th/corner%20book/book%2005/Hydroponic.pdf>.
- การเพาะปลูกแบบ *Smart Farm*. (2558). สีบคันจาก <http://archive.cmmakerclub.com/2015/06/micro/arduino-2/การเพาะปลูกแบบ-smart-farm/>.
- ความเข้มแสง. *Hydroinhome*. (2558). สีบคันจาก <http://hydroinhome.com/ความเข้มแสง-ไดโอดเกี่ยว-1/>.
- ความเป็นมาของการปลูกพืชไฮโดร. (2557). สีบคันจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/09/blog-post.html>.
- ค่า pH และค่า EC. (2557). สีบคันจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/06/ph-ec.html>.
- น้ำราก ดิษฐุประสาพ และอาทิตย์ มนีนพ. (2560). ชุดปลูกผักไฮโดรฯออโต้ สนองนีดส์มือใหม่หัดปลูก. *ไทยรัฐ* สีบคันจาก <https://www.thairath.co.th/content/1015552>.
- ผักกาดหอม. (ม.ป.ป.). สีบคันจาก <https://medthai.com>.
- ผักสลัด กรีโน๊ก (Green Oak Lettuce). (2559). สีบคันจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/green-oak-lettuce.html>.
- ผักสลัด เรดโอลีฟ (Red Oak Lettuce). (2559). สีบคันจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/red-oak-lettuce.html>.
- ผักไฮโดรโปนิกส์ เรื่องของการปลูกพืชด้วยระบบไฮโดรโปนิกส์ Hydroponics. (2555). สีบคันจาก http://hydroponicscool.blogspot.com/2012/05/hydroponics_330.html.
- พีลเลอร์ ไอซ์เบิร์ก. (2560). สีบคันจาก <http://coachnong.com/archives/1196>.
- มาร์จักรักษ์ยอดนิยมในงานสลัดกันดีกว่า. (2559). สีบคันจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/red-coralllettuce.html>.
- เรียนต้น Arduino. (2557). สีบคันจาก <http://kong-arduino-th.blogspot.com/2014/08/arduino.html>.
- โรงเรือนสมาร์ทฟาร์มอัจฉริยะ. (2558). สีบคันจาก <http://www.smartfarmdiy.com/>.
- สลัด กรีนคอส โรเมน (Cos Romaine Lettuce). (2559). สีบคันจาก <http://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/09/cos-lettuce-romaine-lettuce.html>.

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-สกุล

ศุภฤกษ์ เชาวลิตตรากุล

วันเดือนปี

23 เมษายน 2531

ที่อยู่ปัจจุบัน

1472 หมู่ 4 ต.ชนแดน อ.ชนแดน จ.เพชรบูรณ์

วุฒิการศึกษา

จบปริญญาตรี มหาวิทยาลัยกรุงเทพ คณะบริหารธุรกิจ



มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
ข้อตกลงว่าด้วยการอนุญาตให้ใช้สิทธิในวิทยานิพนธ์/สารนิพนธ์

วันที่ 28 เดือน มกราคม พ.ศ. 2561

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/นางสาว) อุมากร บัวลักษณ์กุล อายุบ้านเลขที่ 147/2
ชื่อ _____ ถนน ชุมชนรัชดา ตำบล/แขวง ชุมชน
อำเภอ/เขต ชุมชน จังหวัด เชียงใหม่ รหัสไปรษณีย์ 67150
เป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยกรุงเทพ รหัสประจำตัว 7590900063
ระดับปริญญา ตรี โท เอก
หลักสูตร วิทยาศาสตร์มหานักพิท สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการจัดการ
คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ซึ่งต่อไปนี้เรียกว่า “ผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิ” ฝ่ายหนึ่ง และ

มหาวิทยาลัยกรุงเทพ ตั้งอยู่เลขที่ 119 ถนนพระราม 4 แขวงพระโขนง เขตคลองเตย
กรุงเทพมหานคร 10110 ซึ่งต่อไปนี้เรียกว่า “ผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ” ฝ่ายหนึ่ง

ผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิ และ ผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ ตกลงทำสัญญากันโดยมีข้อความดังต่อไปนี้

ข้อ 1. ผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิขอรับรองว่าเป็นผู้สร้างสรรค์และเป็นผู้มีสิทธิแต่เพียงผู้เดียวในงานสารนิพนธ์/
วิทยานิพนธ์ทั้งหมด จะนำปุลูกผ้าไว้ครอบไปนิรภัยแบบแนบซับในชุด

ซึ่งถือเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร วิทยาศาสตร์มหานักพิท ของมหาวิทยาลัยกรุงเทพ
(ต่อไปนี้เรียกว่า “สารนิพนธ์/วิทยานิพนธ์”)

ข้อ 2. ผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิตกลงยินยอมให้ผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิโดยปราศจากค่าตอบแทนและไม่มี
กำหนดระยะเวลาในการนำสารนิพนธ์/วิทยานิพนธ์ ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการทำซ้ำ ดัดแปลง เผยแพร่
ต่อสาธารณะ ให้เข้าด้านฉบับหรือสำเนางาน ให้ประยุกต์อันเกิดจากลิขสิทธิ์แก่ผู้อื่น อนุญาตให้ผู้อื่นใช้
สิทธิโดยจะกำหนดเงื่อนไขอย่างหนึ่งอย่างใดด้วยหรือไม่ก็ได้ ไม่ว่าทั้งหมดหรือเพียงบางส่วน หรือการ
กระทำอื่นใดในลักษณะทำงานเดียวกัน

ข้อ 3. หากกรณีมีข้อขัดแย้งในปัญหาลิขสิทธิ์ในสารนิพนธ์/วิทยานิพนธ์ระหว่างผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิกับ^{บุคคลภายนอกก็ได้ หรือระหว่างผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิกับบุคคลภายนอกก็ได้ หรือมีเหตุขัดข้องอื่นๆ}
เกี่ยวกับลิขสิทธิ์ อันเป็นเหตุให้ผู้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิไม่สามารถนำงานนั้นออกทำซ้ำ เพยแพร่ หรือโฆษณา
ได้ ผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิยินยอมรับผิดและขอใช้คำเสียหายแก่ผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิในความเสียหาย
ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นแก่ผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิทั้งสิ้น

สัญญาฉบับนี้ทำขึ้นสองฉบับ มีข้อความเป็นอย่างเดียวกัน คู่สัญญาได้อ่านและเข้าใจข้อความในสัญญานี้โดย
ละเอียดแล้ว จึงได้ลงลายมือชื่อให้ไว้เป็นสำคัญต่อหน้าพยาน และเก็บรักษาไว้ฝ่ายละฉบับ

ลงชื่อ ธุกฤต ใจวิเศษนุกูล ผู้อนุญาตให้เชลิทธิ
(ธุกฤต ใจวิเศษนุกูล)

ลงชื่อ ดร.วีระ พิศิฐ์ ผู้ได้รับอนุญาตให้เชลิทธิ
(อาจารย์อภิชีวะ พิศิฐ์)
ผู้อำนวยการสำนักหอสมุดและพื้นที่การเรียนรู้

ลงชื่อ ดร.สุชาดา เจริญพันธุ์ศิริกุล พยาน
(ดร.สุชาดา เจริญพันธุ์ศิริกุล)
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

ลงชื่อ ดร.ชุดิน แก้วนพรัตน์ พยาน
(ดร.ชุดิน แก้วนพรัตน์)
ผู้อำนวยการหลักสูตร/ ผู้รับผิดชอบหลักสูตร