

Лабораторна робота №7. Обробка форм в Java

Мета роботи: Отримання практичних навичок побудови форм та обробки подій в них у мові Java (2 години)

Завдання

Згідно з номером варіанта спроектувати програму, реалізувавши введення інформації та виведення форм на екран.

Виберіть та виконайте варіант, який співпадає з Вашим номером у списку

1. Створити проект, який буде мати дві форми. З використанням компонентів `TextField` і `Button` створити першу форму, в яку потрібно буде ввести довжини трьох сторін трикутника. У другій формі відобразити значення площі та периметра трикутника.
2. Створити примітивний варіант гри “Перший мільйон” (“О, щасливчик!”). Використати компоненти `Button` та `Label` для відображення питань та відповідей. Обмежитись одним запитанням, в разі відповіді вивести результат (Так чи Ні) в іншій формі.
3. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів `Button`, `TextField` та `Label` створити декілька полів введення назв країн, а навпроти них — кількість населення цих країн. На другій формі після її відображення показати країну з найбільшою кількістю населення.
4. Створити калькулятор
5. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів `Button`, `TextField` та `Label` створити декілька полів введення інформації про студента та його оцінок по предметах. На другій формі після її відображення показати середній бал цього студента.
6. Створити проект списку покупок у магазині, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів `Button`, `TextField` та `Label` створити декілька полів введення назви товару, його ціни та кількості. На другій формі після її відображення показати загальну суму покупки.
7. Створити примітивний варіант програми тестування студентів. Використати компоненти `Button` та `Label` для відображення питань та відповідей. В разі відповіді вивести результат (Так чи Ні) в іншій формі. По закінченню тестування вивести відсоток правильних відповідей.
8. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів `Button`, `TextField` та `Label` створити декілька полів введення інформації про співробітника та його заробітну плату за можний місяць поточного року. На другій формі після її відображення показати місяць з найбільшою заробітною платою.
9. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів `Button`, `TextField` та `Label` створити декілька

- полів введення назви товару та його ціни. На другій формі після її відображення показати найдорожчий та найдешевший товар.
10. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів Button, TextField та Label створити декілька полів введення назв країн, а навпроти них — площу цих країн. На другій формі після її відображення показати країну з найменшою площею.
 11. Створити проект, який буде мати дві форми. З використанням компонентів TextField і Button створити першу форму, в яку потрібно буде ввести довжини трьох сторін трикутника. У другій формі відобразити значення площі та периметра трикутника.
 12. Створити примітивний варіант гри “Перший мільйон” (“О, щасливчик!”). Використати компоненти Button та Label для відображення питань та відповідей. Обмежитись одним запитанням, в разі відповіді вивести результат (Так чи Ні) в іншій формі.
 13. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів Button, TextField та Label створити декілька полів введення назв країн, а навпроти них — кількість населення цих країн. На другій формі після її відображення показати країну з найбільшою кількістю населення.
 14. Створити примітивний варіант програми тестування студентів. Використати компоненти Button та Label для відображення питань та відповідей. В разі відповіді вивести результат (Так чи Ні) в іншій формі. По закінченню тестування вивести відсоток правильних відповідей.
 15. Створити проект, який буде складатись з двох форм. На першій формі за допомогою компонентів Button, TextField та Label створити декілька полів введення інформації про співробітника та його заробітну плату за можний місяць поточного року. На другій формі після її відображення показати місяць з найбільшою заробітною платою.

Контрольні запитання

1. Що таке подія?
2. Які класи бібліотеки AWT відповідають за опис подій?
3. Що таке Listener?
4. Як додати обробку події у елементи форми?
5. Як видалити обробку події?
6. Які події ви обробляли у лабораторній роботі?
7. Як створити форму?
8. Як зв’язати дві форми?