

Лабораторна робота №6. Обробка подій в Java

Мета роботи: Отримання практичних навичок побудови форм та обробки подій в них у мові Java (2 години)

Завдання

Необхідно розробити програму, що реалізовує графічний інтерфейс користувача. Виконати завдання відповідно до варіанту.

Виберіть та виконайте варіант, який співпадає з Вашим номером у списку

1. У вікні додатка розмістити три кнопки: «намалювати коло», «намалювати квадрат», «намалювати багатокутник» та реалізувати їх функції.
2. У вікні додатка розмістити три кнопки: «намалювати трикутник», «намалювати прямокутник», «намалювати еліпс» та реалізувати їх функції.
3. У вікні додатка намалювати трикутник, розмістити три кнопки «залити фігуру червоним», «залити фігуру чорним», «скасувати» та реалізувати їх функції.
4. У вікні додатка намалювати квадрат, розмістити три кнопки: «залити фігуру жовтим», «залити фігуру червоним», «додати надпис» та реалізувати їх функції.
5. У вікні додатка створити надпис, розмістити три кнопки: «змінити розмір шрифту», «змінити колір шрифту», «скасувати» та реалізувати їх функції.
6. У вікні додатка створити надпис, розмістити три кнопки: «змінити тип шрифту», «змінити стиль шрифту», «скасувати» та реалізувати їх функції.
7. У вікні додатка створити групу з трьох радіо кнопок: «намалювати коло», «намалювати квадрат», «намалювати багатокутник» та при виборі відповідної радіо кнопки реалізувати її функцію.
8. У вікні додатка намалювати трикутник, створити групу з трьох радіо кнопок: кнопки «залити фігуру червоним», «залити фігуру чорним», «залити фігуру зеленим» та при виборі відповідної радіо кнопки реалізувати її функцію.
9. У вікні додатка створити надпис, створити групу з трьох радіо кнопок: «змінити розмір шрифту», «змінити колір шрифту», «змінити тип шрифту» та при виборі відповідної радіо кнопки реалізувати її функцію.
10. У вікні додатка створити надпис, створити групу з трьох радіо кнопок: «змінити тип шрифту», «змінити колір шрифту», «змінити стиль шрифту» та при виборі відповідної радіо кнопки реалізувати її функцію.
11. У вікні додатка намалювати правильний шестикутник, розмістити три кнопки «залити фігуру червоним», «залити фігуру жовтим», «скасувати» та реалізувати їх функції.

12. У вікні додатка розмістити три кнопки: «намалювати ламану», «намалювати дугу», «намалювати лінію» та реалізувати їх функції.
13. У вікні додатка розмістити три кнопки: «намалювати круг», «намалювати квадрат», «намалювати паралелограм» та реалізувати їх функції.
14. У вікні додатка намалювати прямокутну трапецію, розмістити три кнопки «залити фігуру рожевим», «додати напис», «скасувати» та реалізувати їх функції.
15. У вікні додатка розмістити три кнопки: «намалювати коло», «намалювати паралелограм», «намалювати трапецію» та реалізувати їх функції.

Контрольні запитання

1. Що таке подія?
2. Які класи бібліотеки AWT відповідають за опис подій?
3. Що таке Listener?
4. Як додати обробку події у елементи форми?
5. Як видалити обробку події?
6. Які події ви обробляли у лабораторній роботі?