Rúbrica de programación (segunda evaluación)

| Categoría | Sobresaliente | Notable | Bien | Regular-Suficiente | No aceptable |
|-------------------------------------|--|---|--|--|---|
| Funcionamiento 40% | El programa funciona correctamente y todas las especificaciones de requisitos se cumplen. (Validaciones de variables, uso de librerías y métodos según los requisitos) | En muy pocos casos particulares no funciona pero cumple con las especificaciones del enunciado. Las variables de entrada se validan. No hay excepciones no controladas | En algunos casos no funciona el programa. Alguna especificación del enunciado no está soportada en el código y no se validan todas las entradas. No hay excepciones no controladas | Sólo funciona en casos concretos, las variables no están validadas. Al menos la mitad de las especificaciones están operativas correctamente. No hay excepciones no controladas | No funciona en ningún caso. Tiene errores de compilación. Se producen excepciones no controladas. |
| Razonamiento lógico 40% | El código utiliza las estructuras adecuadas arrays, herencia, polimorfismo y está muy depurado. Las clases están bien definidas, los métodos están en la clase que les corresponde. Sigue POO. | El código utiliza las estructuras adecuadas arrays, herencia, polimorfismo. Las clases están bien definidas, los métodos están en la clase que les corresponde. Sigue POO. | El código no utiliza las estructuras adecuadas arrays, herencia, polimorfismo. Las clases están bien definidas, los métodos están en la clase que les corresponde. Sigue POO. | El código no utiliza las estructuras adecuadas arrays, herencia, polimorfismo. No todas las clases están bien definidas y hay métodos que no están en la clase que les corresponde. Sigue POO. | No hay razonamiento lógico. No sigue paradigmas de la POO. Estructuras no adecuadas y clases y métodos no bien definidos. |
| Estructuración del código 10% | El código tiene la estructura que facilita su lectura y seguimiento: sangrado (indentado), espacios e interlineado y comentarios. Nombres autoexplicativos de variables y procesos según las normas de estilo propuestas. Clases en sus archivos fuente adecuados | El código tiene la estructura que facilita su lectura y seguimiento: sangrado (indentado), espacios e interlineado y comentarios. No todos los nombres de variables son autoexplicativos. Sigue las normas de estilo propuestas. Clases en sus archivos fuente adecuados. | El código no siempre tiene la estructura que facilita su lectura y seguimiento: sangrado (indentado), espacios e interlineado. No todos los nombres de variables son autoexplicativos. Sigue las normas de estilo propuestas. Clases en sus archivos fuente adecuados. | No tiene sangría sólo en algunos casos, no hay saltos de línea que clarifiquen la separación de funciones. Los nombres de variables no son autoexplicativos y hay muy pocos errores en el uso de las normas de estilo propuestas. Clases en sus archivos fuente adecuados. | El código está escrito en forma plana sin sangrías y sin saltos de línea. Los nombres de variables no son autoexplicativos y no sigue las normas de estilo propuestas. Clases mezcladas sin criterios de encapsulamiento. |
| Documentación 10 % | La cabecera incluye el autor, enfoque de la solución del problema y los objetivos bien definidos. Las variables están descritas y las partes del código bien identificadas y documentadas. | Le faltan algunos datos en cabecera, los objetivos no están completos y alguna variable sin definir y alguna parte del código no está documentada. | La cabecera está incompleta, faltan objetivos, las variables sin definir y las partes del código no tienen comentarios apropiados. | No tiene casi cabecera, no tiene enunciado ni objetivos, no define la documentación de las partes del código. | No hay documentación. |
| Total | 9 a 10 | 7 a 8,9 | 6 a 6,9 | 5 a 5,9 | 0 a 4,9 |