



Aymeric Pellé &lt;aymeric.pelle@gmail.com&gt;

---

**Rust**

2 messages

---

**Lionel De Sequeira** <lionel.desequeira@gmail.com>

14 février 2018 à 23:34

À : Aymeric Pellé &lt;aymeric.pelle@gmail.com&gt;

Salut vous!

Je causais avec un collègue qui me demandais mon background, et qui m'a évoqué Rust quand j'ai parlé de C++; du coup je me demandais si tu avais déjà entendu parler / essayé ce langage.

Le collègue en question était assez positif quand il en parlait, comme quoi les dev C / C++ seraient particulièrement sensibles aux specs de Rust.

Voila voila :)

---

**Aymeric Pellé** <aymeric.pelle@gmail.com>

15 février 2018 à 00:15

À : Lionel De Sequeira &lt;lionel.desequeira@gmail.com&gt;

Saluuut!

Ouaip j'en ai entendu parlé y'a 2 ans je crois. J'ai regardé ce qu'on peut faire avec la syntaxe... et c'est un très bon langage et une bonne alternative au C++ qui mérite de se faire connaître je pense.

Il permet de faire des choses "sympa" comme en C++ tout en ayant une syntaxe assez agréable.

Il met l'accent sur la sécurité. Ainsi, Rust va t'interdire par défaut de manipuler trop directement la mémoire.

Ce qui est bien quand t'en ras le cul des erreurs de segmentation en C++ qui sont généralement dûs à des manipulations de pointeurs et de mémoires assez trash.

Mais c'est un inconvénient quand justement tu veux être au plus bas niveau (au plus près de la machine) pour faire des optimisations de ouf sur ton code qui sont requis lorsque tu veux développer un programme sensible niveau ressources.

Rust te permet de faire ce genre de manipulations mais il faut déclarer chaque bout de code avec le mot clé unsafe. C'est un petit peu contraignant.

Mais à part ça, ça avait l'air ce que j'avais lu. J'ai jamais essayé encore. :)

[Texte des messages précédents masqué]