

PROYECTOS CON PYTHON 7389

Aplicar de manera práctica los conocimientos y habilidades adquiridos en los cursos anteriores.

1. Principios de programación
2. Programación Orientada a objetos
3. Django
4. GIT
5. Proyectos con Python

Nombre de los Alumnos:

Alvaro Anthony Urbano Cardenas

Nombre del Proyecto:

app_sis

- Definición del alcance: Desarrollar un carrito de compras funcional y interactiva para el usuario
- Definición de objetivos: Listar todos los productos, Agregar los productos a consumir, Comprar los productos y que estos se resten al stock actual
- Planificación:

1. SE CREA UN MODELO DE DATOS DE LOS CUALES SE CREA EN LA BD SQL SERVER
- **## 2. SE CREA EL ENTORNO VIRTUAL DONDE SE INSTALA DJANGO Y LOS DEMAS DRIVERS PARA LA CONEXION A BD**
- **## 3. SE CREA LOS VIEWS, MODELOS, URLS Y SE REALIZA LA CONFIGURACION DEL ARCHIVO SETTING.PY PARA LA CONEXION DE LA BD**
- **## 4. SE REALIZA LA LOGICA DE UN CARRITO DE COMPRAS DONDE SE MOSTRAN LOS PRODUCTOS TRAIDO DE LA BD, Y LUEGO SE PASA A COMPRAR EL PRODUCTO DESEADO**
Y LUEGO POSTERIORMENTE A DESCONTAR LA CANTIDAD DE STOCK DE ACUERDO A LA COMPRA
- Asignación de roles: Yo realizar la creación y modelo de BD del Frontend y Backend del proyecto