



Nombre del caso de uso:	Reciclar	
Descripción:	Este CU describe el evento en donde una persona interactúa con el proceso de reciclado.	
Actores:	Persona	
Precondiciones:	---	
Curso Normal:	Acción del Actor	Acciones del Sistema
	Paso 1: La persona introduce objetos a reciclar y presiona “Reciclar”.	Paso 2: El sistema verifica que haya objetos.
		Paso 3: El sistema detecta el tipo de material de los objetos.
		Paso 4: El sistema registra el peso de los mismos, los envía a su respectivo contenedor e imprime un recibo con el monto total a pagar a la persona por lo reciclado.
Curso Alterno:	Paso alternativo 2: Recipiente vacío. Se notifica. Fin del CU.	
	Paso alternativo 3: No se detecta el tipo de material. Se devuelve el objeto. Fin del CU.	
Postcondición:	Los objetos fueron reciclados y se imprimió un recibo con el monto a pagar.	

Nombre del caso de uso: Iniciar sesión

Descripción: Este CU describe el evento en donde el operador se identifica para poder acceder a la consola.

Actores: Operador.

Precondiciones: ---

Curso Normal: Acción del Actor Acciones del Sistema

Paso 1: El operador solicita entrar a la consola.

Paso 2: El sistema recibe la solicitud y solicita una llave.

Paso 3: El operador introduce la llave.

Paso 4: El sistema verifica que la llave sea la correcta.

Paso 5: El sistema acepta la solicitud, muestra la consola y habilita las funcionalidades del operador.

Curso Alterno: Paso alternativo 4: Llave incorrecta. Se notifica. Fin del CU.

Postcondición: Se muestra la consola en pantalla y se pueden utilizar las funcionalidades del operador.

Nombre del caso de uso:	Cerrar sesión	
Descripción:	Este CU describe el evento en donde el operador cierra sesión y sale de la consola.	
Actores:	Operador	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión.	
Curso Normal:	Acción del Actor	Acciones del Sistema
	Paso 1: El operador selecciona “Cerrar sesión”.	Paso 2: El sistema deshabilita los permisos del operador y cierra la consola.
Curso Alternativo:		
Postcondición:	La consola ya no esta visible.	

Nombre del caso de uso:	Actualizar montos	
Descripción:	Este CU describe el evento en donde el operador actualiza los montos por kilo de cada tipo de material.	
Actores:	Operador	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión.	
Curso Normal:	Acción del Actor	Acciones del Sistema
	Paso 1: El operador selecciona “Actualizar monto”.	Paso 2: El sistema solicita el tipo de material.
	Paso 3: El operador ingresa el tipo de material.	Paso 4: El sistema verifica que el material corresponda a alguno de los materiales dentro del sistema.
	Paso 6: El operador ingresa el monto.	
	Paso 8: El operador presiona “Confirmar”.	Paso 5: El sistema solicita el nuevo monto.
		Paso 7: El sistema solicita la confirmación del cambio.
		Paso 9: El sistema cambia el monto del tipo e informa un mensaje de éxito.
Curso Alternativo:	Paso alternativo 4: El tipo de material ingresado no existe. Se notifica. Vuelve al paso 2.	
	Paso alternativo 8: El operador presiona “Cancelar”. Fin del CU.	
Postcondición:	El monto se cambio en el tipo seleccionado y se muestra en pantalla un mensaje de éxito.	

Nombre del caso de uso:	Listar tipos de materiales	
Descripción:	Este CU describe el evento en donde el operador solicita el listado de los tipos de materiales.	
Actores:	Operador	
Precondiciones:	Haber Iniciado sesión.	
Curso Normal:	Acción del Actor	Acciones del Sistema
	Paso 1: El operador selecciona “Mostrar listado de tipos”.	Paso 2: El sistema solicita un rango de fechas.
	Paso 3: El operador ingresa el rango de fechas.	Paso 4:El sistema verifica que las fechas no estén cruzadas (es decir que la fecha de inicio sea mas tarde que la fecha de fin)
		Paso 5: El sistema recopila los tipos de materiales con su monto y los informa.
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: Las fechas están cruzadas. Se notifica. Fin del CU	
	Paso alternativo 5: No hay tipos de materiales. Se notifica. Fin del CU.	
Postcondición:	Se muestran en pantalla los tipos de materiales con su respectivo monto.	