

Bureau d'étude

#	Niveau d'étude Bac +3	#	ECTS crédits	#	Composante Sciences Fondamentales et Appliquées
---	--------------------------	---	-----------------	---	--

Présentation

Description

Génie logiciel en situation de développement d'un projet.

Méthodes de spécification (UML).

Documentation, qualité, tests.

Principes et outils de gestion de projet.

- _ Algorithmique appliquée,
- _ Bases de données et web,
- _ Programmation orientée-objet et interactions homme-machines

Objectifs

Apprendre à travailler en équipe sur un projet informatique mettant en œuvre les techniques de génie logiciel, de gestion de projet et les connaissances acquises dans les UE fondamentales.

Heures d'enseignement

Bureau d'étude - CM	CM	8h
Bureau d'étude - TD	TD	12h
Bureau d'étude - TP	TP	40h

Pré-requis nécessaires

UEs :