

Spécifications techniques

But du projet

Le but de ce projet est de créer une application capable de gérer des collections d'objets, avec des fonctionnalités bien spécifiques. En effet, il s'agit de permettre à une communauté d'utilisateurs de créer des collections d'objets, et de mettre à disposition ces objets au travers d'emprunts et de prêts, à tous les autres utilisateurs de la communauté. Chacun pourra gérer sa propre collection d'objets, et chacun pourra avoir des exemplaires différents des mêmes objets. Les utilisateurs pourront se regrouper en groupe ou associations, et pourront gérer leur propre groupe.

Environnement de développement

Machine Windows 7:

- serveur Xampp (Apache 2.4.25)
- PHP 7.1.1
- IDE : NetBeans, en projet PHP
- Navigateurs de test : Firefox 53.0, Chrome 57.0

Fonctionnalités souhaitées

- Inscription utilisateur (contraintes : nom unique, mdp minimum 5 caractères cryptés, adresse mail valide, numéro de téléphone numérique minimum 10 chiffres maximum 12)
- Connexion utilisateur (récupération d'un utilisateur en base de données, gestion de la session utilisateur).

- Gestion de sa ludothèque personnelle (Espace Dashboard accessible à l'utilisateur connecté avec ses jeux, ses messages, ses emprunts).

Interfaces de communication

Le logiciel à implémenter n'utilisera que le protocole de communication HTTP pour communiquer avec d'autres systèmes, que ce soit pour obtenir des données ou pour présenter de l'information aux utilisateurs du système. Ainsi, le système devra prendre en compte des spécifications du protocole HTTP.

Profil des utilisateurs

Les utilisateurs de l'application ne devraient pas nécessiter de compétences particulières afin d'utiliser l'application. Cette dernière devra donc être développée afin de coller à cette exigence de facilité d'utilisation.

Sécurité

La partie administration ne doit être accessible qu'à l'administrateur, qui devra être créé avant la mise en service de l'application, en base de données.

Les mots de passe utilisateurs doivent comporter au moins 5 caractères, et doivent être cryptés avec l'algorithme md5.