

DEFOSSEZ Aurélien
42 rue Faillebin
69100 Villeurbanne

25 ans
06 51 41 11 72
defossez.aurelien@gmail.com

Développeur informatique

Formation

2008 - 2011 Diplôme d'ingénieur en informatique, INSA de Lyon (mention B, avec félicitations)
2006 - 2008 Licence Maths-Informatique, l'UHP-Nancy II (mention TB, avec félicitations)
2004 - 2006 DUT Informatique, Université Henry Poincaré de Saint-Dié (mention AB)

Expériences professionnelles

2011 - 2012 Emploi de 10 mois à Lyatiss, startup dans la virtualisation de réseau dans le Cloud
2011 Stage de 4 mois à Orange Business Services, contrôle d'une maison intelligente
2010 Stage de 4 mois à ISG, DCU (Dublin, Irlande), moteur de requêtes de géolocalisation
2009 Stage de 13 semaines à Esker, logiciel web ergonomique pour designer des documents
2008 Emploi de 8 semaines à Hydro-Leduc, logiciel de calcul d'accumulateurs hydrauliques
2006 Stage de 10 semaines à NEWI (Wrexham, Pays de Galles), jeu de Puissance 4 en ligne

Projets personnels

2011 - 2012 Game design et développement de deux jeux webs créés en 24h lors de game jams (JS)
2010 - 2012 Développement de Cod'Open World (COW), plateforme de compétition générique d'Intelligences Artificielles autour d'un jeu (ex : jeu de stratégie, d'échecs, ...)
(Java, C++, Python)
2009 - 2010 Game design et développement de deux jeux de stratégie pour IA (C++)
2009 Game design et développement d'Avalia, jeu de plateau basé sur la réalité augmentée, avec capture d'image du plateau, traitement des données et affichage de la scène avec incrustation 3D sur un écran (C++)
2005 - 2009 Game design et développement d'Abelia Wars, jeu de stratégie en temps réel sur internet (JS, jQuery, PHP, Smarty, SQL, CSS, XML)
2006 - 2012 Game design et développement de divers jeux (voir Portfolio joint)
2003 - 2005 Level design et création de maps pour Counter Strike 1.5 et Source (Valve Hammer)

Compétences

Maîtrise de **Java** (OSGi, log4j, JUnit, JNA, jMonkeyEngine, Maven), **C++** (STL, Boost), **C**
Maîtrise des **technologies web** (JS, jQuery, Backbone, PHP, SQL, CSS, Smarty, JSP)
Bonne connaissance de .NET, C#, UML
Connaissance de multiples langages divers (Python, Shellscript, 68k, Prolog, Matlab, Latex, Befunge...)

Langues

Anglais courant (Score TOEIC : 910 / 990 pts)
Notions de Japonais (2 ans, JLPT5)

Activités extra professionnelles

Programmation, Animation de jeux de société, Jeux-vidéos, Cinéma
Chef de projet d'une association de concours informatique (Cod'Insa)