

MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

Nom de naissance

Nom de naissure:

Nom d'usage

Prénom

- Aurélien
- 9 place St Jacques, 83210 SOLLIES-PONT

## Titre professionnel visé

Développeur web et web mobile

### Modalité d'accès:

- X Parcours de formation
- □ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

## Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente obligatoirement à chaque session d'examen.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

#### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- 1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- 2. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
- 3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- 4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

#### Ce dossier comporte:

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.

http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels

## **Sommaire**

## Exemples de pratique professionnelle

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant le recommandations de sécurité	:S	p.	5
- le jeu du pendu	p.	p.	5
- danypiano.fr	p.	p.	9
- React to do	р	p.	12
Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité			16
- Tasty trip	p.	p.	16
- D4Blog	p.	p.	19
- e-commerce	р	p.	21
Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)		p.	
Déclaration sur l'honneur		p.	24
Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)		p.	
Annexes (Si le RC le prévoit)		p.	

# Exemples de pratique professionnelle

## Activité-type 1

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

**Exemple n°1** Le jeu du pendu

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de ma formation en ligne développeur web full-stack "programme rocket" par believemy.com, j'ai réalisé un jeu du pendu. Il s'agit d'un projet en totale autonomie et évalué, d'ailleurs vous pouvez voir le mot mystère directement dans la console pour pouvoir vérifier que l'application fonctionne. Il est responsive pour tous supports. J'ai créé un design enfantin. C'est un pendu en 6 coups. L'utilisateur peut entrer une lettre ou directement le mot qu'il pense être le bon.

- Ici la maquette créé avec figma format mobile et desktop



J'ai utilisé javascript pour coder ce programme en y ajoutant des images du son et une animation. Beaucoup de manipulation du DOM (document object model) pour créer de l'interaction. Je vais vous partager les points clés de ce projet.

- utilisation du "use strict", pour nous obliger à coder plus propre.
- Le copyright, avec la date qui change dynamiquement grâce à l'objet Date() en javascript.

```
"use strict";

// le copyright
let date = new Date().getFullYear();
let copyright = document.querySelector('#copyright').textContent = date + " @ Aurelien Gallea";
```

stockage des mots du jeu : utilisation d'un tableau en javascript

## Dossier Professionnel

```
const mots = ["aquarium", "scorpion", "triangle", "utopique"
           "batterie", "logiciel", "ascenseur", "avalanche
```

stockage des images : utilisation de l'objet Image, on associe chaque image à un index du tableau

```
let images = [];
images[0] = new Image();
images[0].src="./image/pendu-0.png";
images[1] = new Image();
images[1].src ="./image/pendu-1.png";
images[2] = new Image();
images[2].src ="./image/pendu-2.png";
images[3] = new Image();
images[3].src ="./image/pendu-3.png";
images[4] = new Image();
images[4].src ="./image/pendu-4.png";
images[5] = new Image();
images[5].src ="./image/pendu-5.png";
images[6] = new Image();
images[6].src ="./image/pendu-6.png";
```

- la fonction jeu() est le coeur de l'application et marche de pair avec la fonction reinitialisation()
  - un nombre est généré aléatoirement par rapport à la longueur du tableau de mots, ce sera l'index utilisé pour choisir le mot.
  - Le score initial est 0, il est incrémenté à chaque fois que le joueur commet une erreur. Le score sert aussi d'index à l'image affiché (synchronisation des données et de la vue)

```
function reinitialisation() {
    score=0:
    pendu.src = images[score].src;
    poisson.style.display = "none";
    resultat.style.display = "none";
    rejouer.style.display = "none";
    champs.style.display = "block";
    desactiverBattement();
function jeu() {
    reinitialisation();
        nombreAleatoire = genererNombreAleatoire(mots.length);
console.log(mots[nombreAleatoire]);
    } while (dernier == nombreAleatoire);
    motAleatoire = mots[nombreAleatoire];
    for (let i = 0; i < motAleatoire.length; i++) {
    motCache[i] = motAleatoire[i].replace(/[a-z]/,"_");</pre>
         mot.textContent = motCache.join(
```

Le mot caché est remplacé par des underscores ( ) grâce à un regex dans une fonction replace(). J'ai utilisé un id #mot pour y appliquer un style css offrant une meilleure visibilité.

```
#mot {
    margin: 0.3em 0 0.3em 0;
    font-size: 1.8em;
    font-family: 'roboto', Arial, Helvetica, sans-serif;
    text-transform: uppercase;
    letter-spacing: 0.2em;
    text-decoration-color: □black;
```

 Certains sons sont directement créés en javascript, pour le battement de coeur (#pression) j'ai utilisé une balise html, avec plusieurs sources (idem pour les autres sons en javascript), car je voulais utiliser l'attribut "loop" (joue le son en boucle) facilement.

- J'ai réalisé ce pendu à l'aide : **HTML/ Javascript / CSS**, pour la structure du site et le design.
- Utilisation des **media queries** pour rendre mon site **responsive**.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
```

```
.coeur {

    box-shadow: 0 0 0 3500px □rgba(255, 71, 84, .7);
    animation: battement 1.8s infinite cubic-bezier(.66, 0, 0, 1);
}

@keyframes battement {
    to {
        box-shadow: 0 0 0 3500px □rgba(255, 71, 84, 0);
    }
}

@media all and (max-width : 400px) {
    #pendu {
        width: 70%;
    }
    form, .resultat {
        border-radius: 0;
    }

    #jeu {
        width: 100%;
    }

    #rejouer {
        max-width: 70%;
    }
```

- j'ai utilisé @keyframes pour gérer l'animation.

Ce projet m'a permis d'acquérir les compétences du référentiel:

✓ Maquetter une application

✓ Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable.

✓ Développer une interface utilisateur web dynamique.

✓ Réaliser une interface utilisateur avec une solution de

gestion de contenu ou e-commerce

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

- Visual Studio Code pour la rédaction et l'édition de code
- Figma pour la maquette
- Git et Github pour le versionning
- HTML / CSS pour l'intégration
- Javascript pour la logique de l'application et les interactions
- Médias Queries pour le responsive design.
- W3C pour la validation de mes fichiers HTML et CSS aux normes du web.

3	Avec	aui	avez-vous	travaille	<b>'</b>	?
•	AVEC	qui	avez-vous	tiavaiiit	=	ē

J'ai travaillé seul sur ce projet.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - believemy.com

Chantier, atelier, service le jeu du pendu

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

site en ligne sur mon 1er gitHub grâce à gitHub pages: <a href="https://eclatdevweb.github.io/projet-passerelle-1/">https://eclatdevweb.gitHub.io/projet-passerelle-1/</a> le code source : <a href="https://github.com/eclatDevWeb/projet-passerelle-1/blob/master/pendu.js">https://github.com/eclatDevWeb/projet-passerelle-1/blob/master/pendu.js</a>

## Activité-type 1

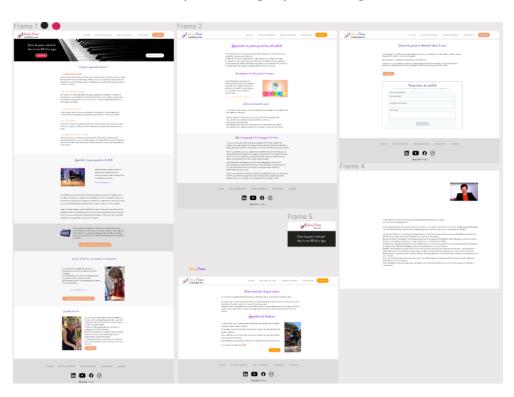
Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°2 - danypiano.fr

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de mon stage chez Dany piano, j'ai réalisés les opérations suivantes:

- Création d'une maquette, design : j'ai utilisé figma comme outil.



 J'ai utilisé Bootstrap ainsi que le préprocesseur SASS, pour créer un site responsive, en pouvant moi même créer des classes utilitaires supplémentaires, comme pour gérer les margin/padding

```
// notre palette de couleur
$color1:  #DB3657;
$color2:  #F7F7F8;
$color3:  #dddddd;
$color4:  #20201C;

// on ajoute tout ça à B5
$custom-colors: (
   'color1': $color1,
   'color2': $color2,
   'color3': $color3,
   'color4': $color4,
);
```

- on ajoute à bootstrap nos classes avec nos nouvelles couleurs

```
$theme-colors: map-merge($theme-colors, $custom-colors);
```

- Ici on les utilises

```
<span class="text-color1 logo">Dany Piano</span>
<span class="text-color4 sub-logo">pour tous</span>
```

- \$spacers : pour ajouter des padding/margin dans bootstrap, on pourras utiliser maintenant "p7" ou "mt-6" etc... par exemple.

```
$spacer: 1rem;
$spacers: (
    0: 0,
    1: ($spacer * .25),
    2: ($spacer * .50),
    3: ($spacer * 1),
    4: ($spacer * 1.5),
    5: ($spacer * 3),
    6: ($spacer * 4.5),
    7: ($spacer * 6),
```

 ici utilisation de ces nouvelles classes, couplé à plusieurs breakpoints(media-queries de bootstrap)

<div class="py-4 px-2 gap-2 d-flex flex-column flex-wrap flex-sm-row-reverse ps-sm-7 gap-sm-0 pe-lg-7
gap-md-6 gap-lg-7 justify-content-lg-between justify-content-center align-items-center h-100">

- Création d'une carte google business
- Balises google analytics
- Utilisation des balises opengraph pour créer des cartes sociales (voir frame 5 de la maquette)
- Création d'une carte de visite reprenant la charte graphique du site
- Hébergement sur O2SWITCH
- création du mail contact@danypiano.fr

Ce projet m'a permis d'acquérir les compétences du référentiel:

✓ Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable.

✓ Maguetter une application

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

- Visual Studio Code pour la rédaction et l'édition de code
- Figma pour la maquette
- Git et Github pour le versionning
- HTML / CSS / Bootstrap5 / SASS / fontAwesome pour l'intégration
- Javascript (uniquement pour changer la date dynamiquement)
- Médias Queries pour le responsive design.
- W3C pour la validation de mes fichiers HTML et CSS aux normes du web.

3. Avec qui avez-vous travaille	é	?
---------------------------------	---	---

J'ai travaillé seul.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - Dany PORRE

Chantier, atelier, service danypiano.fr

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

site en ligne: https://danypiano.fr/

## Activité-type 1

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°3 - React to do

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Il s'agit d'une to-do-list connecté au système de gestion de base de données Firebase créé par Google, dans le cadre de ma formation en ligne fullstack "formation rocket" par believemy.com

 ajout / lecture / modification / suppression de tâches via axios.post .get .put .delete (CRUD : Create / Read / Update / Delete)



- Utilisation des hooks (useState, useEffect et useRef)
- On ajoute une tâche grâce à l'input et on valide avec le bouton (ou entrée).

```
const addTaskClickHandler = (e) => {[
    e.preventDefault();
    e.stopPropagation();
    if (input !== "") {
      const addTask = {content : input, checked :false} ;
      setInput("");

    axios
      .post("/tasks.json", addTask)
      .then((response) => {
         console.log(response);
         fetchTasks();
      })
      .catch((error) => {
         console.log(error);
    }
}
```

- Pour axios (c'est comme Fetch(), une API, mais en moins de ligne) il prend en paramètres (url, "données à passer"). On passe en 2e paramètre, la constante addTask {} sous forme d'objet littéral, car la realtimeDatabase de firebase est déjà au format JSON.
- On a stocké la valeur de "input" dans un useState (pour stocker l'état actuel du composant). Pour "tasks", on initialise un tableau vide, car il faudra que l'on passe du JSON.

```
const [tasks, setTasks] = useState([]);
const [input, setInput] = useState('');
```

 la fonction addTaskClickHandler est passée dans la props onSubmit (il s'agit simplement d'un addEventListener avec un événement "submit").

La fonction changedFormHandler permet de 'set' la valeur de "input" dans le useState()

```
const changedFormHandler = event => {
    setInput(event.target.value);
}
```

- Concernant le useRef() il est utilisé ici pour créer une ancre sur l'input et forcer le focus au chargement de la page.

```
// Etats
useEffect(()=> {
    elementInput.current.focus();
    fetchTasks();
}, []);

// focus au chargement de la page
const elementInput = useRef(null);
let myInputRef = elementInput;
```

- Pour montrer la liste de tâches ajoutées à la base de données on utilise la fonction fetchTasks, qui est appelée dans le useState, qui lui permet de provoquer un re-render (re-rendu) de la page à chaque changement dans les composants.
- Ici on remplit un tableau d'objet newTask via une boucle for in, et à l'aide du "rest parameter" pour récupérer tous les arguments de l'objet entré en base de données à qui on rajoute la propriété "id" pour l'associer à la "key" de la réponse de la fonction callback, on remet ensuite

ceci dans une nouvel objet littéral. On pourra ainsi mettre à jour / supprimer la tâche.

#### Pour la suite de l'application :

- Si on clique sur la tâche elle est barré/non barré (en fonction de son état de départ).
- Au survol de la souris le background passe au orange.
- Si l'on clique sur la croix, la tâche est supprimée.

Ce projet m'a permis d'acquérir les compétences du référentiel:

- ✓ Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable.
- ✓ Développer une interface utilisateur web dynamique.
- ✓ Réaliser une interface utilisateur avec une solution de

gestion de contenu ou e-commerce

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

- VSCode
- javascript asynchrone, React : pour l'interface utilisateur dynamique
- HTML, CSS
- Media query : le responsive design.
- requête AJAX : Axios (équivalent à fetch API)
- SGBD : Firebase (realtime database): pour la gestion des données

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé seul sur ce projet.

	_				
4.	$\mathbf{C}$	าท	te	XŤ	e

Nom de l'entreprise, organisme ou association - Believemy.com

Chantier, atelier, service react to do

5.	<b>Informations</b>	complémentaires	(facultatif)

site en ligne : <a href="https://aurelien-gallea.students-laplateforme.io/react-to-do/">https://aurelien-gallea.students-laplateforme.io/react-to-do/</a>

## Activité-type 2

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

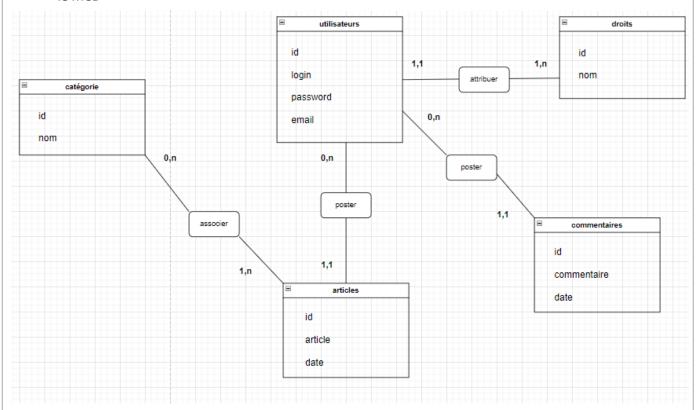
Exemple n° 1 - Tasty trip

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Ce projet a été réalisé en équipe, pour la Plateforme\_. L'objectif était de créer un site de voyages comprenant plusieurs destinations, ainsi qu'une partie blog. C'est sur la partie blog que nous nous attarderons.

#### la base de donnée :

- le MCD



#### Pour la table utilisateurs:

L'utilisateur se voit attribué 1 et 1 seul droit et les droits ont minimum 1 utilisateur et n utilisateurs L'utilisateur peut poster 0 à n articles/commentaires et les articles/commentaires peuvent être posté par 1 et 1 seul utilisateur

#### Pour la table articles :

Les articles peuvent avoir 1 ou plusieurs catégories et les catégories on 0 ou plusieurs articles, liaison many to many : création d'un table cart\_art, table de liaison avec articles\_id et categorie\_id. création d'un compte utilisateur :



Il y a plusieurs conditions afin que le compte puisse être créé:

- nom d'utilisateur unique(un message s'affiche lors de l'événement "keyup" si jamais le login existe déjà dans la base de données).
- vérification de la syntaxe de l'email.
- mots de passe identiques
- mot de passe de 8 caractères minimum, ainsi qu'une majuscule et un caractère spécial(utilisation d'un regex).

La validation du formulaire fait appel à du javascript en front et du php (classes) en back.

Ce projet m'a permis d'acquérir les compétences du référentiel :

- ✓ Créer une base de données
- ✓ Développer les composants d'accès aux données
- ✓ Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- ✓ Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

**VSCode** 

Git et GitHub, pour versionning et mise à jour du projet

Trello pour la gestions des différentes tâches

HTML /CSS / Tailwind Css

Media queries

Javascript, AJAX (fetch API)

PHP, fonctionnel et POO

mySQL + PHPmyAdmin

W3C pour la validation de mes fichiers HTML et CSS aux normes du web

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?

j'ai travaillé avec Dylan SAUVAT, Sylvia TERREN et Florian MIOTTO.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association LaPLateforme\_

Chantier, atelier, service - tasty trip

Période d'exercice Du : 30/01/2023 au : 19/02/2023

#### **5. Informations complémentaires** (facultatif)

code visible sur github: <a href="https://github.com/aurelien-gallea/voyage-F\_A\_D\_S">https://github.com/aurelien-gallea/voyage-F\_A\_D\_S</a>

## Activité-type 2

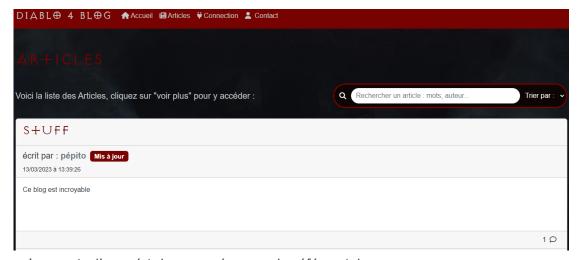
Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 2 - D4Blog

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Projet réalisé en duo, dans le cadre de la formation Rocket par believemy.com. Il s'agit d'un blog réalisé en PHP, avec une structure MVC, Model Vue Controller. Sur le thème d'un jeu vidéo.

- création d'un blog avec inscription/connexion
- gestion de profil utilisateur
- back office avec panel admin
- affichage des articles, commentaires
- publication, lecture, modification, suppression des articles et des commentaires (CRUD)
- utilisation d'une base de données SQL
- application météo géolocalisée via API(visible une fois connecté)



Ce projet m'a permis d'acquérir les compétences du référentiel :

- Créer une base de données
- ✓ Développer les composants d'accès aux données
- ✓ Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- ✓ Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

#### **VSCode**

Git et GitHub, pour versionning et mise à jour du projet. Nous avons travaillé en full remote.

Trello pour la gestion des tâches.

Discord pour échanger sur nos avancements et idées.

HTML /CSS / Bootstrap 5 / SASS

**Media Queries** 

Javascript, AJAX (fetch API)

PHP, full POO, structure MVC

mySQL + PHPmyAdmin

W3C pour la validation de mes fichiers HTML et CSS aux normes du web

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé avec Pascal Loria, également étudiant du programme rocket.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association believemy.com

Chantier, atelier, service D4Blog

Période d'exercice Du : 20/02/2023 au : 15/03/2023

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

site en ligne : <a href="https://aurelien-gallea.students-laplateforme.io/d4blog/index.php">https://aurelien-gallea.students-laplateforme.io/d4blog/index.php</a>

## Activité-type 2

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

**Exemple n° 3** • e-commerce

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Projet réalisé en trio, pour La Plateforme\_. Il s'agit d'une boutique en ligne de vêtements nommée M.A.H.

- création d'un site e-commerce avec inscription/connexion
- affichage des articles, panier, tunnel d'achat
- publication, lecture, modification, suppression (CRUD) des données.
- utilisation d'une base de données SQL.
- Gestion des données en javascript asynchrone.

Ce projet m'a permis d'acquérir les compétences du référentiel :

- ✓ Créer une base de données
- ✓ Développer les composants d'accès aux données
- ✓ Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- ✓ Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

#### mais également :

- ✓ Maguetter une application
- ✓ Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable.
- ✓ Développer une interface utilisateur web dynamique.
- ✓ Réaliser une interface utilisateur avec une solution de

gestion de contenu ou e-commerce

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

#### **VSCode**

Git et GitHub, pour versionning et mise à jour du projet.

Media queries

Discord pour échanger sur nos avancements et idées.

HTML /CSS / Tailwind Css + flowbite

Javascript, AJAX (fetch)

PHP, full POO

mySQL + PHPmyAdmin

W3C pour la validation de mes fichiers HTML et CSS aux normes du web

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé avec Hugo CANOVAS et Miguel MOLIA

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - La Plateforme\_

Chantier, atelier, service *e-commerce* 

Période d'exercice Du: 15/05/2023 au: 29/06/2023

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

site en ligne : <a href="https://aurelien-gallea.students-laplateforme.io/boutique-en-ligne/">https://aurelien-gallea.students-laplateforme.io/boutique-en-ligne/</a>

# Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
	Cliquez ici pour taper du texte.

## Déclaration sur l'honneur

Je soussigné Aurélien GALLEA,

déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à SOLLIÈS-PONT

le 08/07/2023

pour faire valoir ce que de droit.

Signature : Aurélien GALLEA

# Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

# $\textbf{Dossier Professionnel}^{\text{(DP)}}$

## **A**NNEXES

(Si le RC le prévoit)