

1 Introduction

Présentation de l'équipe

Présentation du produit :

- Langage Deca
- Compilateur en 3 passes
- Introduction extension

2 Exemple fonctionnel

Exemple concret sur un garage de véhicules composé de :

- Classes
- Attributs
- Méthodes (redéfinies)
- Héritage

3 Présentation du compilateur de base

3.1 Présentations des erreurs

Des erreurs seront volontairement présentes tout au long de la visualisation de la compilation et de l'exécution du programme. Les différents types d'erreurs existants seront donc illustrés.

- Arbre abstrait
- Décompilation
- Arbre enrichi et décoré
- Génération du code assembleur
- Exécution du code assembleur

3.2 Validation

- Présentations des types de tests
- Résultat des tests
- Scripts de tests
- Couverture de code
- Tests unitaires

3.3 Respect du cahier des charges

- *Coding-style*
- Architecture

4 Exemple extension

Exemple concret sur un exercice de mathématiques de Première :

- Introduction du problème
- Résolution avec calcul matriciel

5 Présentation de l'extension

5.1 Étapes de création

- Recherches bibliographiques
- Extension des grammaires
- Génération de code

5.2 Bibliothèque de calcul matriciel

- Contenu de la bibliothèque
- Détail de quelques méthodes

5.3 Limitations

- Implémentation des *must*
- Limitation du compilateur
- Limitation de l'extension

6 Conclusion