Dans ce TP de programmation orientée-objet en Java, nous nous sommes intéressés à la simulation graphique de systèmes multi-agents. Dans une démarche d’ingénieurs responsables, nous avons réalisé l’ensemble du programme en respectant le *coding style* fourni par Java. Nous avons également pris le soin de commenter le code où cela était nécessaire. Afin de pouvoir être interprété par le plus grand nombre de personnes, l’ensemble du programme a été implémenté en anglais.