Réseau :

* Comptes (-> JSON)
* Statistiques (tableau dans serveur) (salle d’attentes)
* Relation entre 2 joueurs qui cherchent une partie

Site :

* HTML/CSS

JS (jeu) :

* Implémentation bateau
* Implémentation armes
* Touché / coulé
* Fin/Début de jeu

Bonus :

* Rejoue lorsque coule un bateau avec armes
* Emotes (clash royale) / chat vocal ou texte