

Aurélien Dos Santos

Alternant en ingénierie pédagogique

Téléphone : 06 68 84 92 00

Email : aureliendsantos@gmail.com

Blog : aureliendossantos.github.io

Après quelques années d'expérience dans la vidéo, l'informatique et la rédaction de cours, je suis aujourd'hui à la recherche d'une alternance dans le cadre de la formation « Ingénieur Responsable Pédagogique » chez OpenClassrooms.

Expérience

Rédacteur, fondateur

Game Dev Alliance

2018 — Aujourd'hui

Président de l'association Game Dev Alliance, une des plus grandes communautés en ligne de développement de jeux vidéo en France. Rédaction de formations gratuites, organisation d'événements, et présence sur GitHub avec l'intégralité des projets sous licence libre.

[🔗 FaireDesJeux.fr](https://fairedesjeux.fr)

Vidéaste

YouTube

2012 — Aujourd'hui

Co-écriture, tournage et montage de vidéos pédagogiques : tutoriels concrets sur des logiciels, sujets théoriques ou d'actualité autour de l'industrie du jeu vidéo.

▶ [Le jeu vidéo est-il écologique ?](#)

Traducteur anglais

Degica Publishing

2018

Traduction anglais vers français de RPG Maker, un logiciel de développement de jeux vidéo, dans le respect du vocabulaire de la série et de la communauté.

Réalisateur

Micro-entreprise

2015 — 2018

Réalisation de films d'entreprise pour l'ESC Pau, Pôle Avenia, Hélioparc Technopole, ADN Startup, AVEA La Poste, etc.

Cadreur

Owl Bros

2017 — 2018

Assistant pour une agence vidéo spécialisée dans les images aériennes par drone.

Game design

Haute École Spécialisée de Suisse Occidentale

2014 — 2015

Design et développement sur RPG Maker d'un jeu éducatif pour les étudiants dans le cadre d'une expérience pédagogique.

Formation

Université de Pau

Licence Langue anglaise, Littérature et Civilisation anglophone

2018 — 2021

IUT Informatique et Statistique Décisionnelle

2014 — 2016