

# PETIT Aurélien

[REDACTED], contact@aurelienpetit.com

[REDACTED] Belgique

Etudiant en 1ère master à l'ECAM. Je m'investis à fond pour l'ensemble des projets que je réalise avec comme volonté de dépasser les attentes et repousser les limites. Mon objectif professionnel est de pouvoir allier mes compétences techniques et artistiques acquises.

## Formation

09/2024-Présent  
**Master Ingénieur Industriel (électromécanique)**  
ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert

2021-2024  
**Bachelier Ingénieur Industriel (électromécanique)**  
ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert

2021-Présent  
**Enseignement artistique Infographie et arts numériques**  
Académie des beaux-arts, Watermael-Boisfort

2015-2021  
**CESS**  
Institut Saint-André, Ixelles

## Projets personnels

2022-Présent  
**Okbots Expedition**  
Développement d'un jeu vidéo à l'aide du moteur Unreal Engine 5 et divers logiciels de production. Le design graphique, la programmation, le gameplay, le design audio sont réalisés personnellement.

Plus d'informations : [okbotsexpedition.com](http://okbotsexpedition.com)

## Logiciels professionnels

Solidworks (CSWA) | Matlab | Affinity Designer, Photo, Publisher  
Unreal Engine 5 | Final Cut Pro, Motion | Logic Pro | Fusion

## Expériences

2024  
**Stage d'observation**  
Lemaire Ingénieurs, Auderghem  
Immersion en entreprise comprenant la réalisation de projets liés aux techniques spéciales du bâtiment et l'observation du quotidien d'ingénieurs industriels et dessinateurs/projeteurs avec le suivi de chantiers/réunions hebdomadaires.

2023-2025  
**Cours particuliers**  
MySherpa, Bruxelles  
Soutien d'élèves du secondaire pour les cours de mathématiques, physique et méthode de travail.

## Langues

Français | Anglais (B2)

## Centres d'intérêts

Design | Jeux vidéos | Parcs d'attractions | Histoire  
Spatial | Musique | Photographie