

PETIT Aurélien

[REDACTED], contact@aurelienpetit.com

[REDACTED] Belgique

Etudiant en 2ème master à l'ECAM. Je m'investis à fond pour l'ensemble des projets que je réalise avec comme volonté de dépasser les attentes et repousser les limites. Mon objectif professionnel est de pouvoir allier mes compétences techniques et artistiques acquises.

Formation

09/2024-Présent
Master Ingénieur Industriel (électromécanique)
ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert

2021-2024
Bachelier Ingénieur Industriel (électromécanique)
ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert

2021-2025
Enseignement artistique Infographie et arts numériques
Académie des beaux-arts, Watermael-Boistfort

2015-2021
CESS
Institut Saint-André, Ixelles

Projets personnels

2022-Présent
Okbots Expedition
Développement d'un jeu vidéo à l'aide du moteur Unreal Engine 5 et divers logiciels de production. Le design graphique, la programmation, le gameplay, le design audio sont réalisés personnellement.

Plus d'informations : aurelienpetit.com

2020-Présent
Créations graphiques et illustrations
Productions d'illustrations originales avec un style graphique unique et développement de visuels adaptés à différents projets créatifs.

Plus d'informations : aurelienpetit.com

Logiciels professionnels

Solidworks (CSWA) | Matlab | Affinity Designer, Photo, Publisher
Unreal Engine 5 | Final Cut Pro, Motion | Logic Pro | Fusion

Expériences

2024
Stage d'observation
Lemaire Ingénieurs, Auderghem
Immersion en entreprise comprenant la réalisation de projets liés aux techniques spéciales du bâtiment et l'observation du quotidien d'ingénieurs industriels et dessinateurs/projeteurs avec le suivi de chantiers/réunions hebdomadaires.

2023-2025
Cours particuliers
MySherpa, Bruxelles
Soutien d'élèves du secondaire pour les cours de mathématiques, physique et méthode de travail.

Langues

Français | Anglais (B2)

Centres d'intérêts

Design | Jeux vidéos | Parcs d'attractions | Histoire
Spatial | Musique | Photographie