# **PETIT** Aurélien

Etudiant en 1ère master à l'ECAM. Je m'investis à fond pour l'ensemble des projets que je réalise avec comme volonté de dépasser les attentes et repousser les limites. Mon objectif professionnel est de pouvoir allier mes compétences techniques et artistiques acquises.

contact@aurelienpetit.com (+32) 484-02-32-38 Wezembeek-Oppem, Belgique

### **Formation**

09/2024-Présent

Master Ingénieur Industriel (électromécanique) ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert

2021-2024 Bachelier Ingénieur Industriel (électromécanique) ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert

2021-Présent

Enseignement artistique Infographie et arts numériques Académie des beaux-arts, Watermael-Boistfort

2015-2021

Institut Saint-André, Ixelles

# **Projets personnels**

2022-Présent Okbots Expedition

Développement d'un jeu vidéo à l'aide du moteur Unreal Engine 5 et divers logiciels de production. Le design graphique, la programmation, le gameplay, le design audio sont réalisés personnellement.

Plus d'informations :  $\underline{\textit{okbotsexpedition.com}}$ 

# Logiciels professionnels

Solidworks (CSWA) | Matlab | Affinity Designer, Photo, Publisher Unreal Engine 5 | Final Cut Pro, Motion | Logic Pro | Fusion

# **Expériences**

Stage d'observation

Lemaire Ingénieurs, Auderghem

Immersion en entreprise comprenant la réalisation de projets liés aux techniques spéciales du bâtiment liés aux techniques spéciales du bâtiment et l'observation du quotidien d'ingénieurs industriels et dessinateurs/projeteurs avec le suivi de chantiers/réunions hebdomadaires.

2023-Présent

Cours particuliers

MySherpa, Bruxelles

Soutien d'élèves du secondaire pour les cours de mathématiques, physique et méthode de travail.

## Langues

Français | Anglais (B2)

#### Centres d'intérêts

Design | Jeux vidéos | Parcs d'attractions | Histoire

Spatial | Musique | Photographie

