

PETIT Aurélien

contact@aurelienpetit.com

Belgique

Je m'investis à fond pour l'ensemble des projets que je réalise avec comme volonté de dépasser les attentes et repousser les limites. Mon objectif professionnel est de pouvoir allier mes compétences techniques et artistiques acquises.

Formation

- | | |
|-----------|---|
| 09/2024 → | <ul style="list-style-type: none">■ Master Ingénieur industriel (orientation électromécanique)
<i>ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert</i> |
| 2021-2025 | <ul style="list-style-type: none">□ Enseignement artistique Infographie et arts numériques
<i>Académie des beaux-arts, Watermael-Boitsfort</i> |
| 2015-2021 | <ul style="list-style-type: none">□ CESS
<i>Institut Saint-André, Ixelles</i> |

Langues

Français, Anglais (B2)

Expériences

- | | |
|-----------|--|
| 01/2026 → | <ul style="list-style-type: none">■ Travail de fin d'étude
Sujet : Mécanique/Fabrication
<i>Walibi Belgique, Wavre</i>■ Stage d'insertion professionnelle
Sujet : Conception d'une animation pour une attraction : réalisation des plans électriques et hydrauliques, conception du système de contrôle DMX, recherche artistique et élaboration des plans d'implantation.
<i>Walibi Belgium, Wavre</i> |
| 2023-2025 | <ul style="list-style-type: none">□ Cours particuliers
Soutien d'élèves du secondaire pour les cours de mathématiques, physique et méthode de travail
<i>MySherpa, Bruxelles</i> |

Projets personnels

- | | |
|-------|---|
| 2022→ | <ul style="list-style-type: none">■ Okbots Expedition
Développement d'un jeu vidéo à l'aide du moteur Unreal Engine (et divers logiciels de production. Le design graphique, la programmation, le gameplaly, le design audio sont réalisés personnellement) |
| 2020→ | <ul style="list-style-type: none">■ Créations graphiques et illustrations
Productions d'illustrations originales avec un style graphique unique et développement de visuels adaptés à différents projets créatifs |

Plus d'informations : aurelienpetit.com

Logiciels professionnels

Aspect technique : Solidworks, Matlab, Abaqus, Eleccalc, Fusion
Aspect créatif : Unreal Engine 5, Final Cut Pro, Motion, Logic Pro

