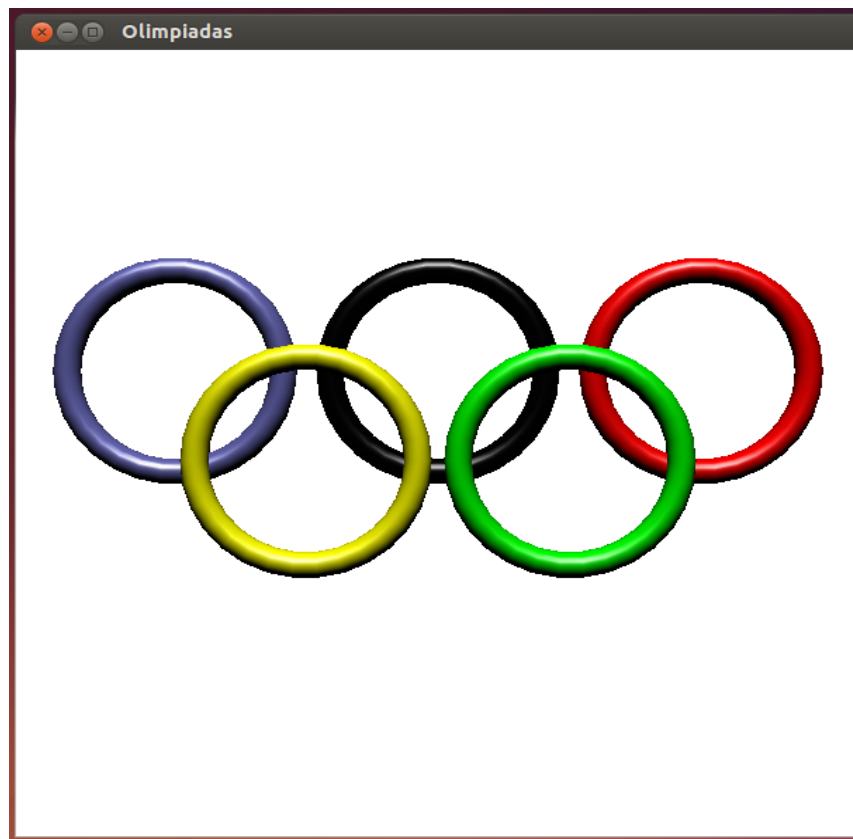




5º Exercício valendo PONTO

Questão: O exercício consiste em fazer uma aplicação OpenGL 3D que desenha o símbolo dos jogos Olímpicos, conforme figura abaixo:



O objetivo deste exercício é tentar alcançar as cores e a iluminação presentes na imagem acima. Observe que na imagem existe a presença de luz **ambiente**, **difusa** e **especular** e que os anéis do símbolo apresentam iluminação suave.

Sugestões:

- Use os slides da aula de “**Iluminação – OpenGL**” e os códigos apresentados referente a mesma para fazer o exercício.
- Para desenhar os anéis, pode-se usar a função da GLUT **glutSolidTorus(...)**;
- Especifique uma **fonte de luz Pontual** conforme apresentada no código enviado por e-mail.
- Utilize o programa **tutor** para verificar parâmetros da fonte de luz e do material dos anéis para chegar na cor que eles apresentam na figura.

Entrega:

- Enviar os códigos fontes para o e-mail: matheus.magalhaes@larces.uece.br
- **Título do Email:** CG-2017-2-Exercicio5-[Nome do Aluno].
- **Data limite de entrega:** **16/05/2018**