

Programação Orientada a Objetos

Herança, static e abstract

Labenu_



Herança

Labenu_



Herança

- **Reutilização** de lógica e código (atributos e métodos)
- A classe **filha** herda da classe **pai**
- A **subclasse** herda da **superclasse**
- A classe **derivada** herda da classe **base**
- As classes podem ser **filhas** e **parentes** ao **mesmo tempo**



Herança

- Para exemplificar, observe as estruturas de Estudante e Docente

Estudante

id: string
nome: string
email: string
dataNasc: Date
turma: string
hobbies: string[]

Docente

id: string
nome: string
email: string
dataNasc: Date
turma: string
especialidades: string[]



Herança

- Vamos isolar tudo que é comum para montar uma estrutura genérica e criar a classe **Pessoa**

Pessoa
id: string nome: string email: string dataNasc: Date turma: string



Herança 💰 - Forma abreviada antiga

```
export class Pessoa {  
  constructor(  
    private id: string,  
    private nome: string,  
    private email: string,  
    private dataNasc: Date,  
    private turma: string  
  ) {  
    this.id = id  
    this.nome = nome  
    this.email = email  
    this.dataNasc = dataNasc  
    this.turma = turma  
  }  
  
  // métodos getters e setters...  
}
```



Herança 💰 - Forma abreviada final

```
export class Pessoa {  
  constructor(  
    private id: string,  
    private nome: string,  
    private email: string,  
    private dataNasc: Date,  
    private turma: string  
  ) {  
    // não precisa atribuir manualmente!  
  }  
  
  // métodos getters e setters...  
}
```



Herança

Declarando Estudante

extends

indica que a classe **Estudante** vai herdar informações da classe **Pessoa**

super

chama o construtor do pai. Obrigatório quando a superclasse tiver construtor

```
export class Estudante extends Pessoa {  
  constructor(  
    id: string,  
    nome: string,  
    email: string,  
    dataNasc: Date,  
    turma: string,  
    private hobbies: string[]  
  ) {  
    super(  
      id,  
      nome,  
      email,  
      dataNasc,  
      turma  
    )  
  
    this.hobbies = hobbies // pode ser abreviado  
  }  
  
  // método getter e setter de hobbies  
}
```



Herança

Declarando Docente

extends

indica que a classe **Docente** vai herdar informações da classe **Pessoa**

super

chama o construtor do pai. Obrigatório quando a superclasse tiver construtor

```
export class Docente extends Pessoa {  
  constructor(  
    id: string,  
    nome: string,  
    email: string,  
    dataNasc: Date,  
    turma: string,  
    private especialidades: string[]  
  ) {  
    super(  
      id,  
      nome,  
      email,  
      dataNasc,  
      turma  
    )  
  
    this.especialidades = especialidades // pode ser abreviado  
  }  
  
  // método getter e setter de especialidades  
}
```



Herança

Inicializando Estudante

```
const estudante = new Estudante(  
  "101",  
  "Fulana",  
  "fulana@gmail.com",  
  new Date("1999/12/15"),  
  "Aragon",  
  ["assistir filmes", "academia", "codar"]  
)  
  
console.log(estudante.getEmail())
```



Herança

Inicializando Docente

```
const docente = new Docente (  
  "201",  
  "Astrodev",  
  "astrodev@gmail.com",  
  new Date("1980/01/01"),  
  "Aragon",  
  ["POO", "TS", "JS"]  
)  
  
console.log(docente.getEmail())
```



Herança + Encapsulamento

Labenu_



Herança + Encapsulamento



- Ontem vimos dois encapsuladores: **public** e **private**
- Existe mais um que só faz sentido no contexto de herança: o encapsulador **protected**
 - delimita o atributo ou método para ser acessível somente pela **própria classe** e **suas filhas (e descendentes)**



Exemplo - Refatoração da connection

```
export class BaseDatabase {  
  protected connection = knex({  
    client: "mysql",  
    connection: {  
      host: process.env.DB_HOST,  
      port: 3306,  
      user: process.env.DB_USER,  
      password: process.env.DB_PASSWORD,  
      database: process.env.DB_DATABASE,  
      multipleStatements: true  
    },  
  });  
}
```

protected

indica que o atributo connection só pode ser acessado pela classe e seus **descendentes** (herança)



Exemplo - Refatoração da connection

```
export class UserDatabase extends BaseDatabase {  
  public async getAllUsers() {  
    console.log(this.connection)  
  }  
}
```

extends

indica que a classe **UserDatabase** é **filha** da BaseDatabase
a UserDatabase tem **acesso aos dados** da BaseDatabase



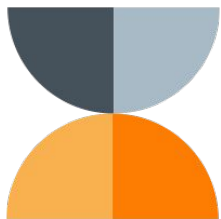
Herança + Encapsulamento



- A tabela abaixo resume as **características dos três encapsuladores** que vimos

	Pode acessar dentro da classe?	Filhas podem acessar?	Pode acessar fora da classe?
private	✓	✗	✗
protected	✓	✓	✗
public	✓	✓	✓





- **Herança** é uma estrutura que permite que aproveitemos classes que já criamos para novas
- Para criar um filho/subclasse, usamos a keyword **extends**
- Se quisermos criar um construtor para nossa classe, nós precisamos convocar o construtor da classe pai, usando **super()**
- O encapsulador **protected** permite que declaremos métodos e propriedades que possam ser acessados pela **própria** classe e suas **filhas**



Variáveis estáticas

Labenu_



Contexto

- Objetos são independentes
 - atributos e métodos de cada instância estão separados de outras instâncias
 - não existe compartilhamento de dados entre instâncias
 - **muito uso de recursos do sistema (memória)**



Contexto

- Surge então o conceito de **variáveis estáticas**
 - dados compartilhados entre as instâncias (**constantes**)
 - não necessita instanciar para utilizá-las
 - recurso compartilhado (**economia de memória**)

```
JSON.parse()  
JSON.stringify()
```

```
Date.now()  
Math.random()
```



Exemplo - Refatoração da BaseDatabase

```
export class BaseDatabase {  
  protected static connection = knex({  
    client: "mysql",  
    connection: {  
      host: process.env.DB_HOST,  
      port: 3306,  
      user: process.env.DB_USER,  
      password: process.env.DB_PASSWORD,  
      database: process.env.DB_DATABASE,  
      multipleStatements: true  
    },  
  });  
}
```

static

indica que o atributo connection é **compartilhado** entre as instâncias

a connection só pode ser acessada via classe (**sem instanciar**)



Exemplo - Refatoração da UserDatabase

```
export class UserDatabase extends BaseDatabase {  
  public static TABLE_USERS = "Labe_Users"  
  
  public async getAllUsers() {  
    const result = await BaseDatabase  
      .connection(UserDatabase.TABLE_USERS)  
      .select()  
  
    return result  
  }  
}
```

UserDatabase.TABLE_USERS

essa é a forma que acessamos uma variável estática

nome da classe e atributo/método

BaseDatabase.connection

essa é a forma que acessamos uma variável estática

nome da classe e atributo/método



Classes abstratas

Labenu_



Contexto

- Voltando ao exemplo de Estudantes e Docentes
 - criamos uma classe genérica Pessoa
 - faz sentido **instanciar essa classe?**
- Quando **não for necessário** instanciar uma classe, é recomendado defini-la como **abstrata**
- Classes abstratas são utilizadas em **heranças**



Exemplo - Refatoração da Pessoa

```
export abstract class Pessoa {  
  constructor(  
    private id: string,  
    private nome: string,  
    private email: string,  
    private dataNasc: Date,  
    private turma: string  
  ) {}  
  
  // métodos getters e setters...  
}
```

abstract

indica que a classe **Pessoa**
é do tipo abstrata
não pode ser instanciada

ela será herdada



Exemplo - Refatoração da BaseDatabase

```
export abstract class BaseDatabase {  
  protected static connection = knex({  
    client: "mysql",  
    connection: {  
      host: process.env.DB_HOST,  
      port: 3306,  
      user: process.env.DB_USER,  
      password: process.env.DB_PASSWORD,  
      database: process.env.DB_DATABASE,  
      multipleStatements: true  
    },  
  });  
}
```

abstract

indica que a classe **BaseDatabase** é do tipo abstrata
não pode ser instanciada

ela será herdada



É isso por hoje!

Labenu_





Obrigado!