Callback e Funções de Arrays



O que vamos ver hoje?

- O que é Callback
- Funções de arrays
 - o map
 - filter



Callback



Pequena revisão de Funções 📜

- Uma função é um trecho de código isolado que desejamos reutilizar
- Pode receber (ou não) valores de entrada (inputs) que serão usadas dentro da função
- Pode retornar (ou não) uma saída (output / resposta), que deve ser guardada em uma variável para usarmos em outro momento do código



Pequena revisão de Funções 📜

Declaração de função

```
1 function somaNumeros (num1, num2) {
     return num1 + num2
```

Expressões de função

```
1 let somaNumeros = function(num1, num2) {
      return num1 + num2
3 }
```

```
1 let somaNumeros = (num1, num2) => {
     return num1 + num2
3 }
```



FUNÇÕES esperam receber VARIÁVEIS como entrada

FUNÇÕES podem ser atribuídas à VARIÁVEIS

FUNÇÕES podem receber FUNÇÕES como entrada



A função abaixo verifica se um número é divisível por
2. Se ele for, realiza a divisão. Senão, não faz nada

```
1 const verificaPar = (numero) => {
2
3    if (numero % 2 === 0){
4        const resultado = numero / 2
5    }
6 }
```

 Caso o número seja par, queremos imprimir uma mensagem. Podemos criar uma função específica responsável por esta mensagem:

```
1 const imprimeMensagem = (valor) => {
2 console.log("O resultado da sua conta é," valor)
3 }
```

 Para que a função seja executada apenas quando o número for par, podemos recebê-la como parâmetro na verificaPar e usar apenas neste caso

```
const verificaPar = (numero, imprimir) => {
   if(numero % 2 === 0){
      const resultado = numero/2
      imprimir(resultado)
   }
}
```

```
const verificaPar = (numero, imprimir) => {
  if(numero % 2 === 0) {
    const resultado = numer/2
    imprimir(resultado)
const imprimeMensagem = () => {
  console.log('0 resultado da sua conta é ' + numero)
verificaPar(2, imprimeMensagem)
```

imprimeMensagem

é a nossa função de callback!

Callback 📞

- As funções que são passadas como parâmetro para outras funções são chamadas de callback
- Callback significa "ligar de volta"/"retribuir"
- Elas recebem este nome porque são usadas no fim da função principal ou depois de uma etapa importante dela



Callback - Simplificação 📞

 Podemos simplificar e passar a arrow function diretamente como parâmetro, sem criar variáveis

```
const verificaPar = (numero, imprimir) => {
   if(numero % 2 === 0){
       const resultado = numero/2
        imprimir(resultado)
verificaPar(2, (valor) => {
    console.log("0 valor da sua conta é", valor)
})
```



Exercício 1

- Faça um código que determine se um número é ímpar
- A ideia é que ele receba um único número e imprima no terminal "Sim, é ímpar" somente se o número for ímpar.
 Se não for, não faça nada
- Use uma função de callback para imprimir a mensagem no console

Pausa para relaxar 😴





- Funções são trechos de código reutilizáveis
- Elas recebem variáveis como parâmetro
- Funções podem ser atribuídas à variáveis (chamamos de funções não nomeadas)
- Quando uma função é recebida como entrada de outra função, chamamos ela de callback



Funções de Array



Funções de Array **S**

- Já sabemos iterar sobre arrays usando os loops
 - o for, while, for...of
- Hoje vamos ver algumas funções específicas para arrays que facilitam fazer a leitura deles, bem como também fazer algumas operações nos itens

Funções de Array **S**

- Apresentaremos 2 funções que só podem ser usadas em <u>arrays</u>:
 - o map()
 - o filter()

 Existem várias outras funções que você pode pesquisar depois que entender essas duas muito bem, pois serão as mais importantes para nós

Funções de Array **S**

- Os <u>outputs</u> dessas funções são diferentes, mas todas elas esperam receber um **callback** como <u>input</u>
- Essa função de callback vai ser chamada cada vez que avançamos em um elemento do array
- Ou seja, essas funções também servem para ler item por item de um array e cada uma tem vantagens e usos diferentes!



map





- **Definição**: map significa "mapear"
- <u>Utilização</u>: quando queremos criar um **NOVO** array baseado em informações do array original
- Output: um novo array com tamanho igual ao tamanho do array original
 - Precisamos guardar esse array em algum lugar!

map 🔀

- **Input**: somente uma função de callback
- Esta função pode receber três parâmetros
 - <u>primeiro</u>: corresponde ao valor do elemento do array naquela etapa do loop (**item**)
 - segundo: o valor do índice daquele elemento (index)
 - terceiro: o array original em si (array)
- Esta função deve obrigatoriamente retornar algum valor

map - Sintaxe 🔤

```
const pokemons = [
   { nome: "Bulbasaur", tipo: "grama" },
   { nome: "Bellsprout", tipo: "grama" },
   { nome: "Charmander", tipo: "fogo" },
   { nome: "Vulpix", tipo: "fogo" },
   { nome: "Squirtle", tipo: "água" },
   { nome: "Psyduck", tipo: "água" },
const nomeDosPokemons = pokemons.map((pokemon, indice, array) => {
  return pokemon.nome
```

map - Sintaxe 🔀

```
const pokemons = [
   { nome: "Bulbasaur", tipo: "grama" },
   { nome: "Bellsprout", tipo: "grama" },
   { nome: "Charmander", tipo: "fogo" },
   { nome: "Vulpix", tipo: "fogo" },
   { nome: "Squirtle", tipo: "água" },
   { nome: "Psyduck", tipo: "água" },
const nomeDosPokemons = pokemons.map((pokemon, indice, array) => {
   return pokemon.nome
})
```



Exercício 2

 Faça um programa que tenha uma lista de numbers (quaisquer valores) e que transforme-a numa nova lista contendo strings

O formato das strings deve ser:
 O elemento \${index} é \${valor}

```
ENTRADA:
[ 10, 11, 12, 13, 14, 15 ]

SAÍDA:
[ '0 elemento 0 é 10',
    '0 elemento 1 é 11',
    '0 elemento 2 é 12',
    '0 elemento 3 é 13',
    '0 elemento 4 é 14',
    '0 elemento 5 é 15' ]
```

Pausa para relaxar 😴







filter



filter 🚪

- **Definição**: filter significa "filtrar"
- <u>Utilização</u>: quando queremos criar um **NOVO** array retirando (ou não) alguns itens do array original
- Output: um novo array com tamanho igual ou menor ao tamanho do array original
 - Precisamos guardar esse array em algum lugar!

filter 🚪

- <u>Input</u>: somente uma função de callback
- Esta função pode receber três parâmetros
 - <u>primeiro</u>: corresponde ao valor do elemento do array naquela etapa do loop (**item**)
 - segundo: o valor do índice daquele elemento (index)
 - terceiro: o array original em si (array)
- Esta função deve retornar um boleano (true/false)

filter - Sintaxe

```
const pokemons = [
   { nome: "Bulbasaur", tipo: "grama" },
   { nome: "Bellsprout", tipo: "grama" },
   { nome: "Charmander", tipo: "fogo" },
   { nome: "Vulpix", tipo: "fogo" },
   { nome: "Squirtle", tipo: "água" },
   { nome: "Psyduck", tipo: "água" },
const apenasPokemonsDeGrama = pokemons.filter((pokemon, indice, array) => {
   return pokemon.tipo === "grama"
})
```

filter - Sintaxe

```
const pokemons = [
   { nome: "Bulbasaur", tipo: "grama" },
   { nome: "Bellsprout", tipo: "grama" },
   { nome: "Charmander", tipo: "fogo" },
   { nome: "Vulpix", tipo: "fogo" },
   { nome: "Squirtle", tipo: "água" },
   { nome: "Psyduck", tipo: "água" },
const apenasPokemonsDeGrama = pokemons.filter((pokemon, indice, array) => {
   return pokemon.tipo === "grama"
})
```



Exercício 3

- Faça um programa que tenha uma lista de números (quaisquer valores) e crie dois novos arrays:
 - Um só com números maiores que 10
 - Outro só com números pares

```
ENTRADA:
[ 1, 2, 5, 8, 10, 11, 13, 15, 20 ]
SAÍDA:
Maior que 10: [ 11, 13, 15, 20 ]
Par: [ 2, 8, 10, 20 ]
```



Exercício 4

 Dado um array de produtos, onde cada produto é um objeto com <u>nome</u>, <u>preço</u> e <u>categoria</u>, retorne um novo array com **o nome** dos produtos da **categoria Limpeza**

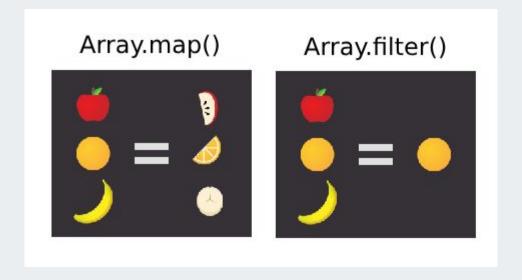
Resumo



Resumo

Função	Utilização	Retorna um <i>array</i> ?	Tamanho do array
map	Criar um novo <i>array</i> com elementos modificados em relação ao original	Sim	Igual ao original
filter	Criar um novo <i>array</i> com alguns elementos do original	Sim	lgual ou menor que o original

Resumo



Dúvidas? 🧐

Labenu_



Obrigado(a)!