# **CSS - Parte II**



# O que vamos ver hoje?

- Debug
- Combinadores
- Seletores Especiais
- Centralização Horizontal
- Propriedade position
  - static
  - relative
  - fixed
  - absolute
  - sticky



# Debugar

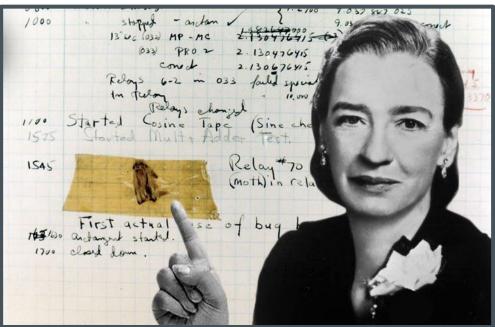


# Debugar 🦟 🚫

- Bug é o termo que utilizamos quando alguma funcionalidade do nosso sistema está com algum problema/defeito
- Debugar é um método de inspecionar o nosso código para entender porque o problema está acontecendo

# Debugar 🦟 🚫







Para debugar os nossos sites, vamos usar o Chrome
 Dev Tools

- "Conjunto de funcionalidades de autoria e depuração de Web incorporado ao Google Chrome. Use o DevTools para iterar, depurar e criar o perfil do seu site."
- Hoje veremos 3 abas:
  - Elements, Console e Application

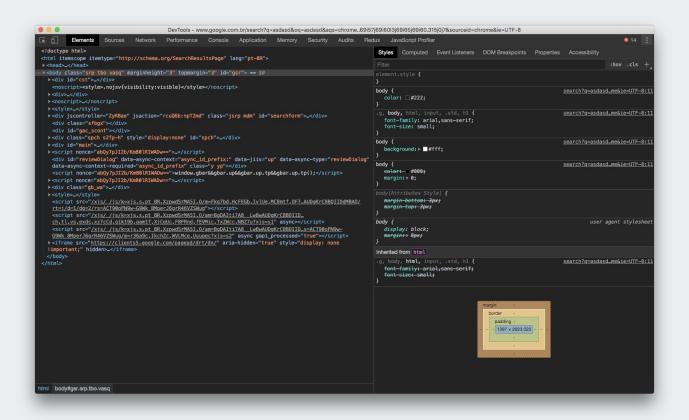


#### Elements

- Permite que vejamos o HTML e o CSS e o que cada parte representa na tela
- Conseguimos alterar a estilização do CSS (e, assim, fazer uns testes)
- Ver a estilização computada



### **Aba Elements**



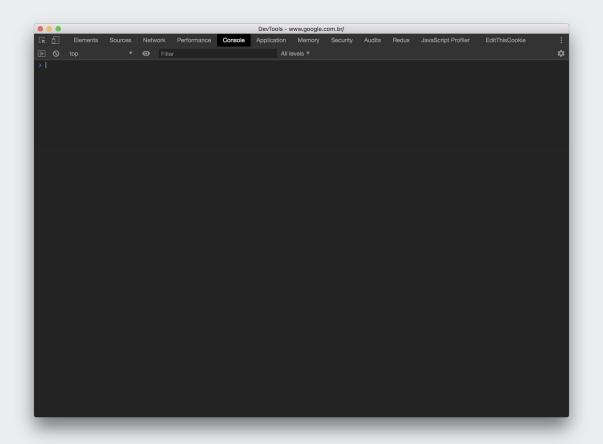


#### Console

- Permite que vejamos as **saídas** e os **erros** de código em Javascript
- Além disso, é possível rodar pequenos códigos nele



### **Aba Console**



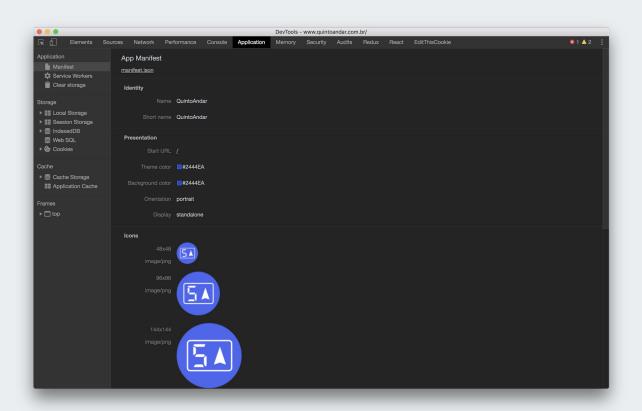


#### **Application**

- Permite que vejamos alguns arquivos de configuração
- Ver e limpar dados guardados



# **Aba Application**



# Voltando ao CSS....



# Combinadores



# Combinadores 👰 🤵





- Combinadores (combinators) são estruturas da sintaxe do CSS que permitem combinar os seletores. Hoje, veremos:
  - Múltiplas Condições
  - Seleção Múltipla
  - Descendentes
  - Filhos



# Múltiplas Condições 👰 👰





- Podemos especificar ainda mais o nosso seletor
- Por exemplo: "quero que todos os h1 com classe texto tenham tais características"

```
h1.texto {
   color: green;
   border: 1px dotted black;
```



# Seleção Múltipla 🤵 🤵





- Podemos aplicar a mesma regra para mais de um seletor, separando-os por vírgula
- Abaixo indica um código de CSS que será aplicado em todos os os elementos h1, h2 e h3

```
h1, h2, h3 {
   color: green;
   background-color: orange;
```



# 

- Conseguimos especificar o seletor para que ele só atinja os filhos diretos de um elemento específico
- Usamos o operador >, desta forma:

```
div > p  {
   color: green;
```



### Descendência 🤵 🤵





- Além de pedir só os filhos, podemos pedir para estilizar todos os tipos de um determinado elemento que estiverem **dentro** de outro
- Para isso, separamos os dois por um espaço

```
div p {
   color: green;
```





### **Exercício 1**

```
<h1>Sou um título GRANDÃO</h1>
<h2>Sou um título GRANDE</h2>
<h3>Sou um título MÉDIO</h3>
<h4>Sou um título PEQUENO</h4>
<h5>Sou um título PEQUENINO</h5>
<h6>Sou um título MINÚSCULO</h6>
 Sou um parágrado 
<h2 class="texto-com-background">
 Sou um título GRANDE
</h2>
<h2
  class="texto-com-background"
 id="texto-com-outra-cor">
 Sou um título GRANDE
</h2>
```

#### Sou um título GRANDÃO

#### Sou um título GRANDE

Sou um título MÉDIO

Sou um título PEQUENO

Sou um título PEQUENINO

Sou um título MINÚSCULO

Sou um parágrado

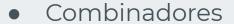
#### Sou um título GRANDE

Sou um título GRANDE



## Pausa para relaxar 😴

10 min



- Múltiplas Condições
- Seleção Múltipla
- o Descendência
- o Filho





# Seletores Especiais



## Seletores Especiais 👑

- Existem alguns seletores que tem funcionalidades e responsabilidades especiais
- Vamos falar de dois especificamente:
  - O seletor \*
  - Pseudo-classes

### Seletores \* \*\*\*

 Permite que sejam atribuídos um conjunto de regras de estilização para **todos** os elementos

```
margin: 0;
padding: 0;
```



### Seletores \* \*

 Os navegadores tem alguns estilos padrão para os elementos HTML

 Utilizamos o seletor \* para remover esta estilização padrão, permitindo que mexamos nos elementos crus

### Seletores de Pseudo-Classes 👑



- São seletores que permitem modificar a estilização do elemento dependendo de estados especiais
  - :active
  - o hover



### Seletores de Pseudo-Classes 👑



**:active** é a pseudo-classe que representa quando o elemento é ativo pelo usuário (normalmente, pelo click)

:hover é a pseudo-classe que representa quando o mouse está por cima do elemento em questão



# Centralização Horizontal



# Centralização 🔼

### text-align

- Permite alinhar os descendentes à partir do elemento ascendente
- Funciona para: texto, imagens e elementos inline
- **Opções:** 
  - center, right, left
  - start, end (sentidos da escrita)





#### margin

- Para elementos block com largura definida, podemos usar a propriedade margin
- Dizemos para ele completar as margens da esquerda e da direita com o valor **auto**





### Exercício 2

- Crie um botão que, ao passar o mouse por cima, fique vermelho com as letras brancas
- Ao ser clicado, seu botão deve ficar rosa com as letras vermelhas
- Centralize o botão horizontalmente

### Pausa para relaxar 😴

5 min

- Seletores especiais
  - 0 \*
  - Pseudo-Classes
    - :active
    - :hover
- Centralização horizontal
  - Elementos inline:
    - text-align(textos, imagens, etc)
  - o Elementos block-level:
    - width fixo
    - utilizar margin: 0 auto





# Position



### Position **Service**

#### position:

- Permite indicar o método de posicionamento do elemento
  - static
  - <u>relative</u>
  - fixed
  - absolute
  - sticky

### Position **W**

### • position: static

- Posição padrão do CSS para todos os elementos
- Segue o fluxo normal de posicionamento de acordo com a ordem dos elementos no html
- Se no html há uma div e logo abaixo outra, elas aparecerão uma abaixo da outra na tela
- Não conseguimos usar as propriedades top, bottom, left e right



### Position **Service**

#### position: <u>relative</u>

- Continua seguindo o fluxo normal de posicionamento, porém podemos utilizar as propriedades:
  - top
  - bottom
  - left
  - right
- Posiciona o elemento em relação à posição natural dele (static)





#### position: absolute

- Retira o elemento do fluxo natural de posicionamento
- Posiciona o elemento em relação à outro elemento relative que o englobe
- Utilizamos as propriedades:
  - top
  - bottom
  - left
  - right



### Position **W**

#### position: fixed

- Posiciona o elemento em relação à tela toda(ao viewport)
- Utilizamos as propriedades:
  - top
  - bottom
  - left
  - right





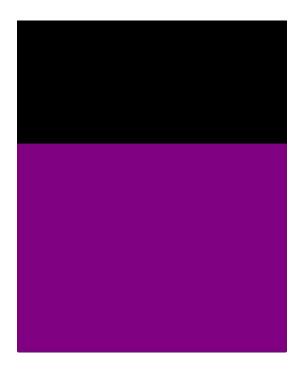
#### position: sticky

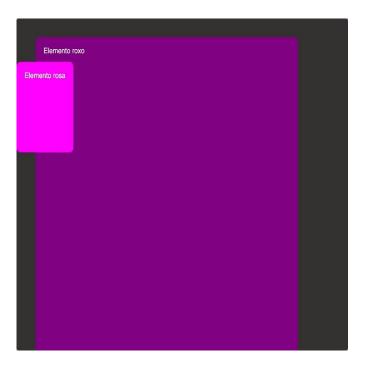
- Posiciona o elemento de tal forma que ele fique scrollando até chegar em uma posição. Ao chegar nela, fica "grudado)
- Para indicar onde ele gruda, usamos as seguintes propriedades:
  - top, bottom, left e right



• position: sticky

• position: <u>fixed</u>

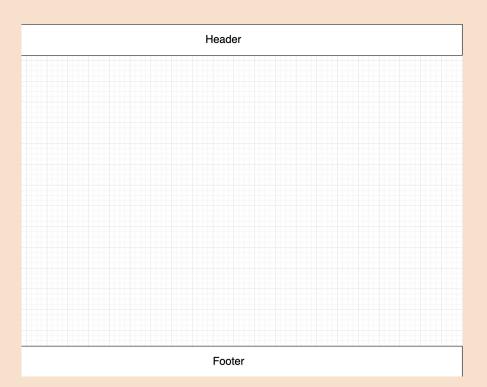






### Exercício 3

Recriar utilizando HTML e CSS a tela mostrada abaixo



Obs: O header deve ser fixo. Ao scrollar na página ele deve se manter visível

### Resumo



### Resumo |

#### Combinadores

- Múltiplas Condições
- Seleção Múltipla
- Descendência
- Filho

## Resumo

- Seletores especiais
  - o \*
  - Pseudo-Classes
    - :active
    - :hover

# Resumo

• **text-align** permite alinhar textos, imagens e elementos inline **horizontalmente** 

- Para centralizar elementos block-level, nós devemos colocar um:
  - width fixo
  - o utilizar margin-left: auto; margin-right: auto

### Resumo 📙

- position permite trocar o método de posicionamento de um elemento:
  - fixed
  - relative
  - absolute
  - sticky
  - static
- Utilizamos as propriedades: top, right, bottom, left para realizar o posicionamento

# Dúvidas? 🧐

Labenu\_



Obrigado(a)!