

Concepção de Produto e Processos Ágeis

Labenu_



O que vamos ver hoje?

- Conceção de Produto
- Manifesto Ágil
- Métodos ágeis
 - Extreme Programming
 - Kanban
 - Scrum
- Agilidade no Mercado



Concepção de Produto

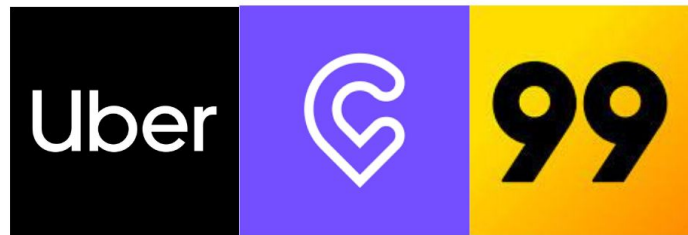
Labenu_



O que é Produto? 🍷

- Objeto que é **disponibilizado** no mercado, **com intuito de satisfazer necessidade e/ou desejo** da pessoa consumidora.
- Um **Produto** pode ter a finalidade de prover um **Serviço**

Produto -> App



Serviço -> Corrida



Definição de Produto em Tech 🍲

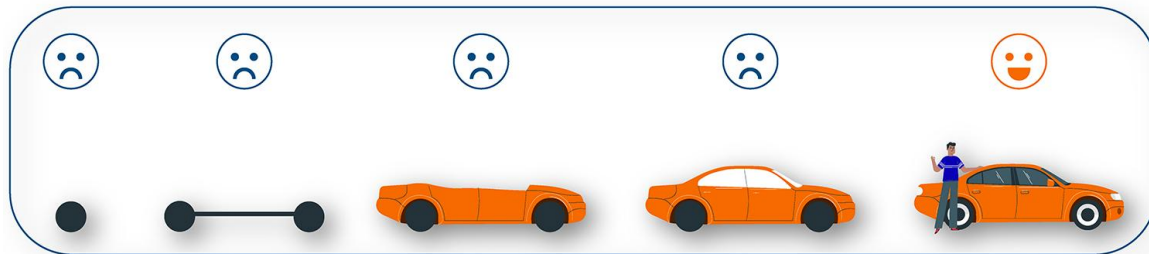
- No mercado de tecnologia, um produto bem definido possibilita uma maior **vantagem competitiva** no mercado.
- Para **definir bem um produto**, precisamos dos seguintes itens:
 - Finalidade
 - Público Alvo/Personas
 - Modelo de Negócio
 - Plataforma
 - Identidade Visual
 - Wireframe (Protótipo)



MVP em Tech, o que é? 🍵

- **MVP** (***M**inimum **V**iable **P**roduct*), ou Mínimo Produto Viável, em português. São testes primários para validar a viabilidade do negócio. Utiliza-se de experimentações práticas, com grupo pequeno de clientes.

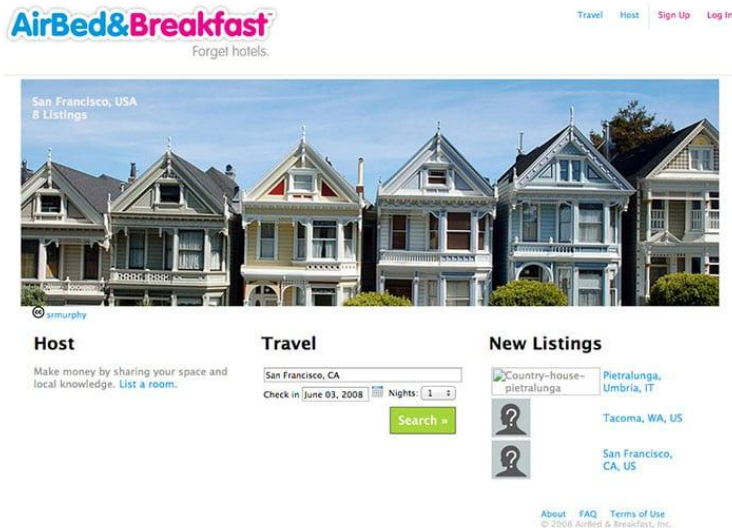
Não é MVP



É MVP



MVP na Prática - Estudo de Caso

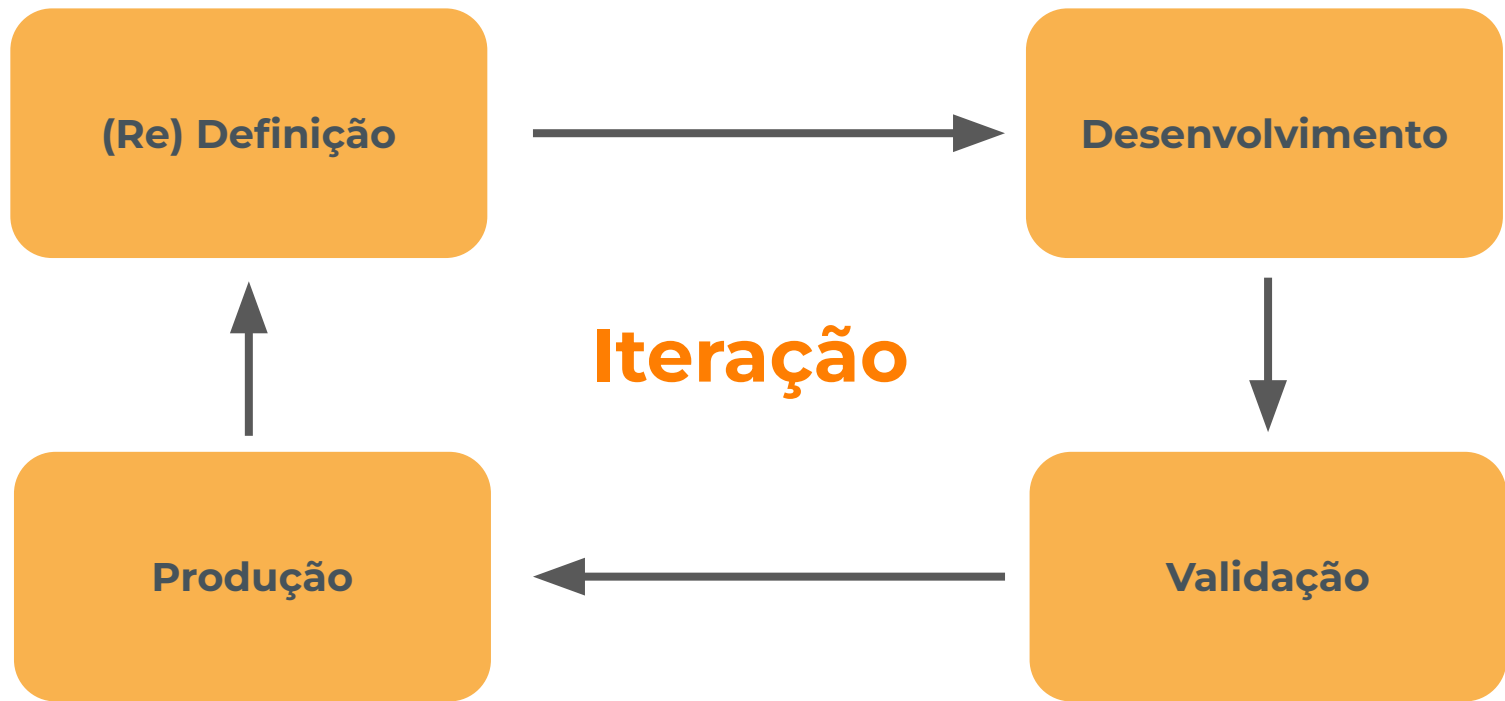


2008



2022

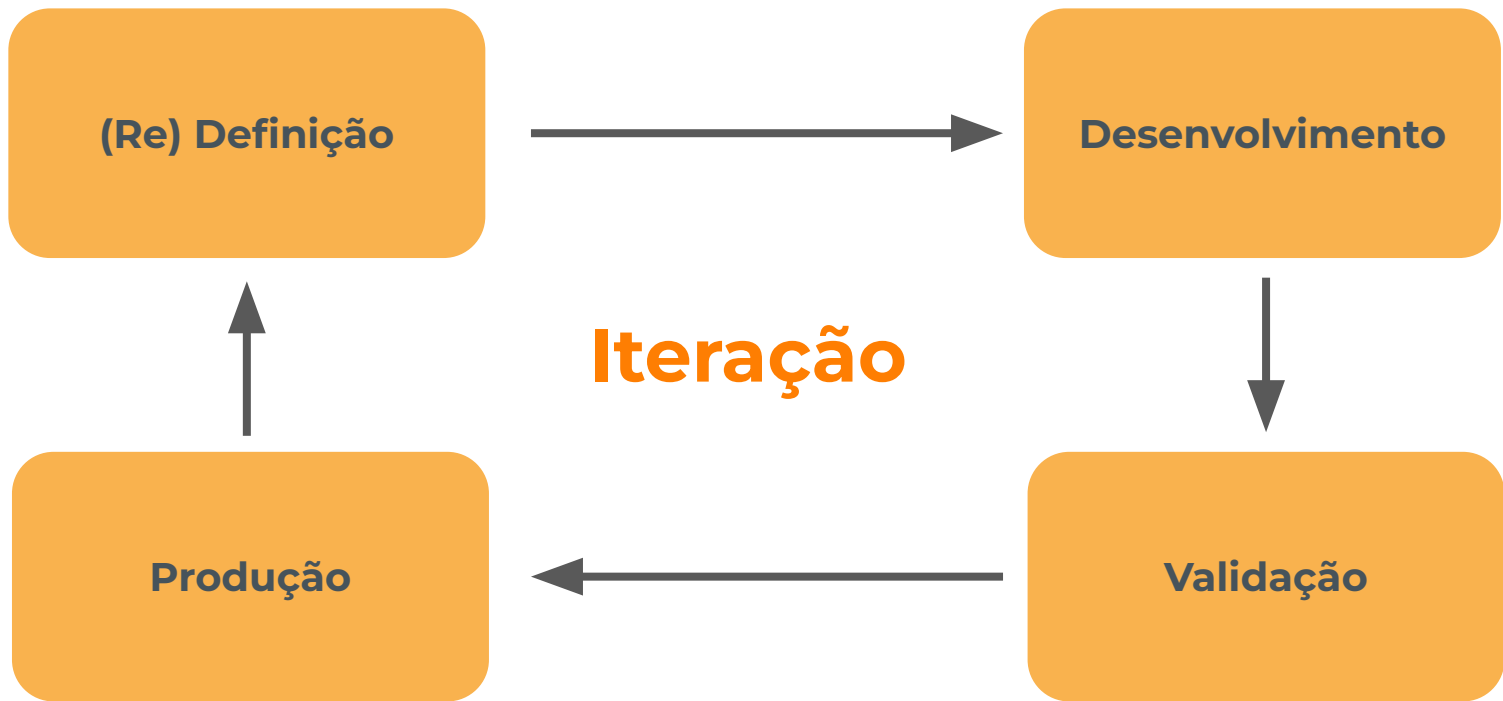
Ciclo de Vida de Produto 🍵



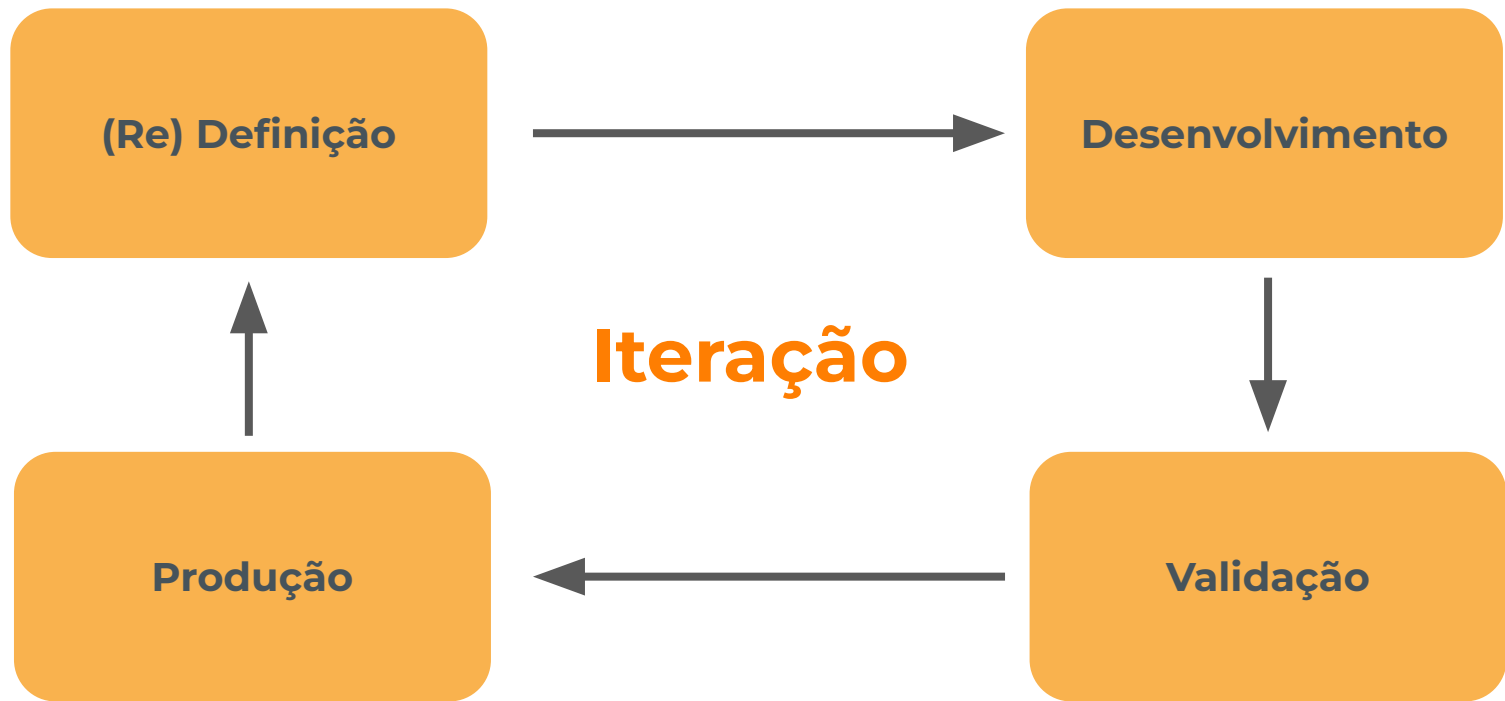
Ambiente de Programação



Desenvolvimento (DEV)



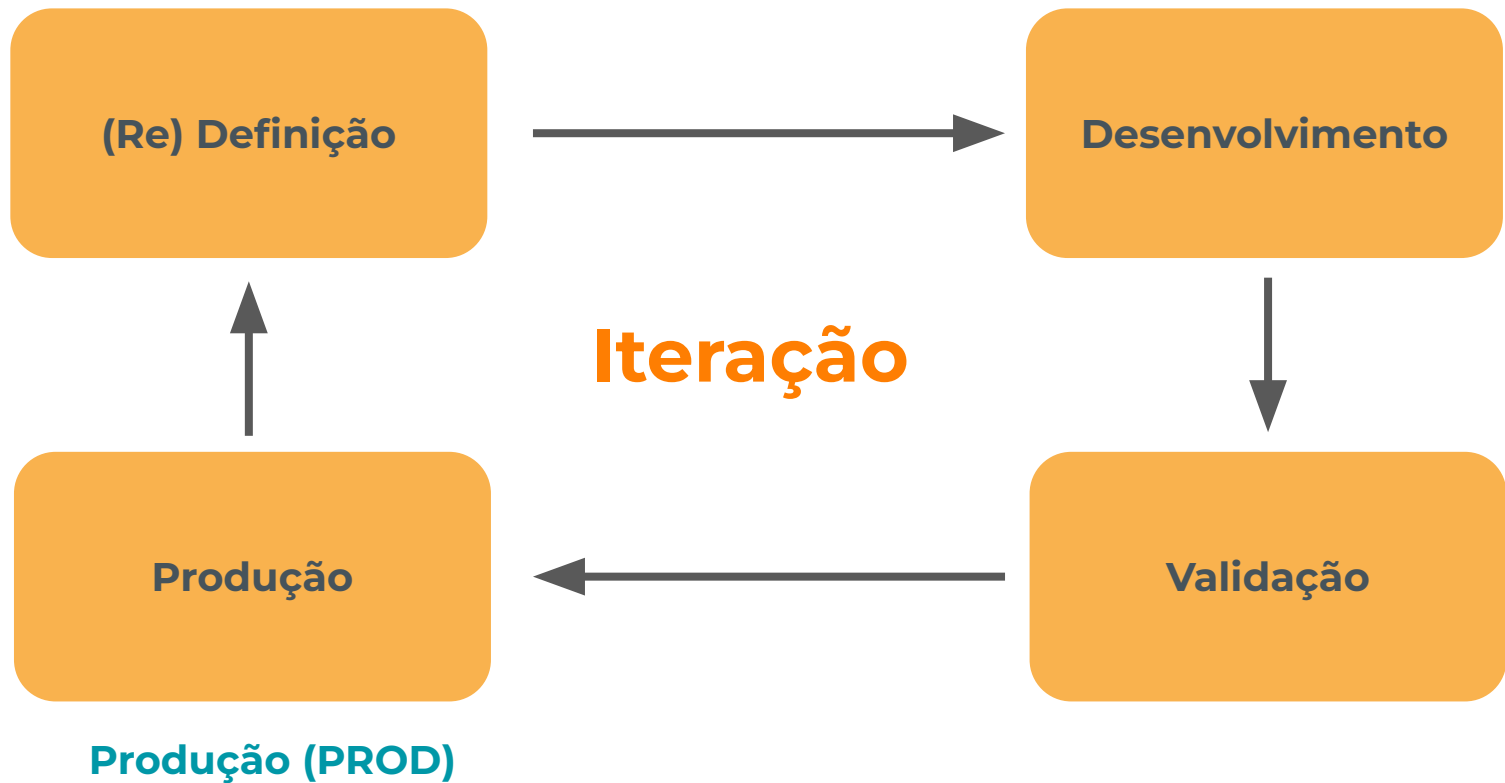
Ambiente de Programação



Preparação (STAGE)



Ambiente de Programação





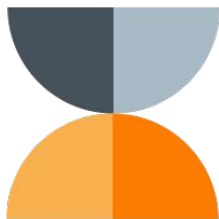
Exercício 1

- **Imagine que você está criando o produto Nubank** (sim, a fintech pioneira nos serviços financeiros).

Para fixarmos o que foi aprendido, sua missão é: **com base na Nubank, responder:**

- Qual é a Finalidade da Nubank ?
- Qual é o Público e Persona da Nubank ?
- Quais são as vantagens competitivas?
- Qual é o Modelo de Negócio ?
- Quais são as principais Plataformas?
- Como é a identidade visual?





Pausa para relaxar 🧘

10 min

- Na área Tech, um produto bem definido possibilita uma maior vantagem competitiva.
- Mínimo Produto Viável são experimentações práticas para validar a viabilidade do negócio.
- Ciclo de vida de produto Tech:
 - Definição
 - Desenvolvimento **(Dev)**
 - Validação **(Stage)**
 - Produção **(Prod)**



Nubank - Concepção de Produto



Identidade Visual:

Cor roxa
Design clean

Plataformas:

App Mobile
Web

Finalidade:

Serviços financeiros eficiente e sem burocracia por meio da tecnologia (foco na experiência do usuário)

Público / Persona:

Pessoas que queiram abrir uma conta e possuam um smartphone com acesso à internet. Público jovem, perfil universitário. Boca a boca muito forte.

Modelo de Negócio:

Intermediação financeira: oferece um cartão de crédito que funciona como **plataforma de transferência** de recursos financeiros entre consumidores e empresas para compras.

Vantagem Competitiva:

100% Digital => Transparência => Mínimo de burocracia => Foco no cliente



Manifesto Ágil

Labenu_



Manifesto Ágil, o que é?

- Um grupo de 17 profissionais se encontravam para **discutir ideias** e **possíveis soluções** para tornar viável a entrega de projetos mais rapidamente.
- Em 2001, assinaram o Manifesto para Desenvolvimento Ágil de Software.
- No manifesto, encontram-se os **princípios fundamentais para o desenvolvimento ágil**. Sendo um deles, que **a equipe** deve ser considerada mais importante do que as ferramentas e os sistemas utilizados.



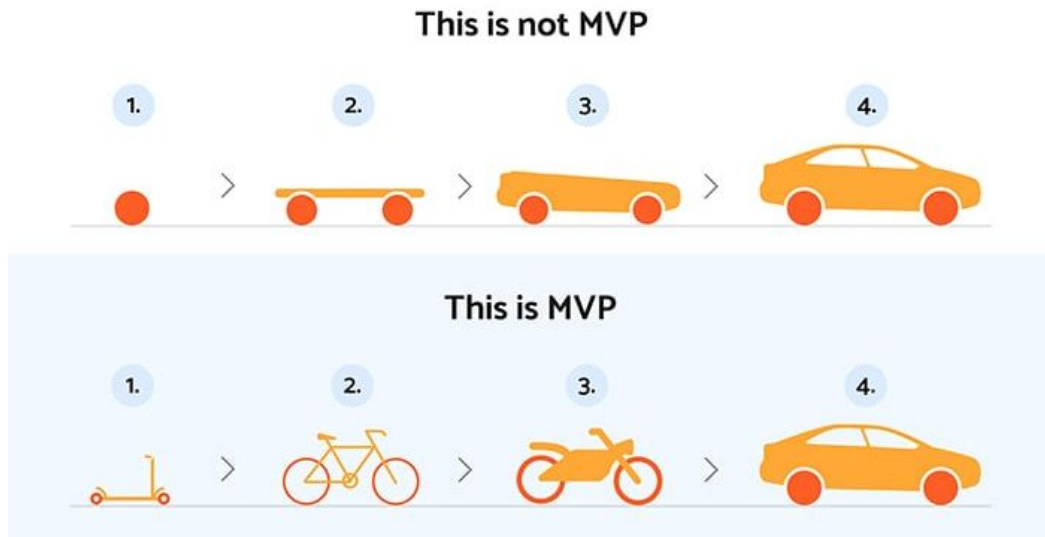
Manifesto Ágil, por quê? 🍵

- O mercado de desenvolvimento de software enfrentava uma **crise de atrasos nas entregas** (estima-se que o tempo de entrega da demanda chegava a três anos, na época).
- E a causa principal era o **modelo de gestão tradicional**, que consistia em projetos com um objetivo final bem definido e processos executados de forma sequencial.



Na prática.....

- **modelo tradicional** visa o produto final e sua execução, enquanto o **modelo ágil** visa um **mínimo produto viável** (MVP)* a ser **melhorado** com os feedbacks do cliente.



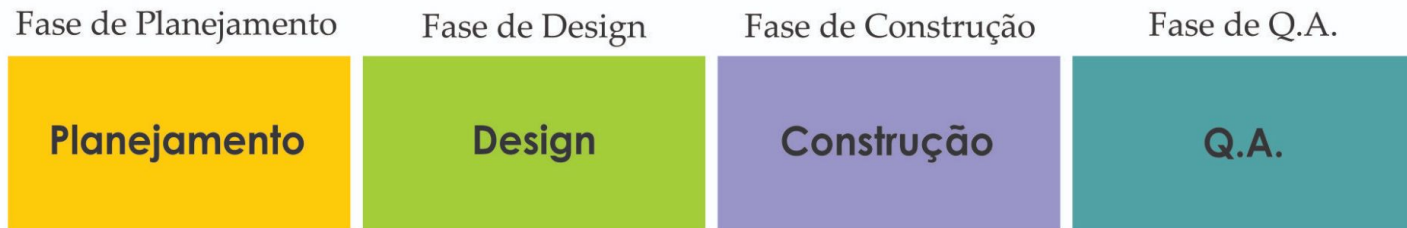
* **M**inimum **V**iable **P**roduct, em inglês.



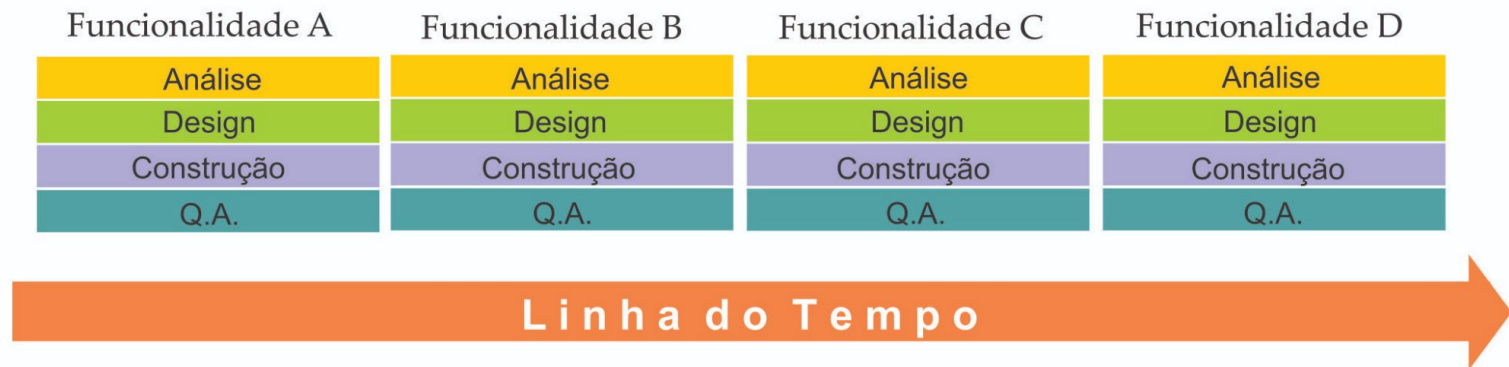
Modelo Tradicional X Modelo Ágil



Ciclo Waterfall



Ciclo Ágil



Os 4 Valores Ágeis

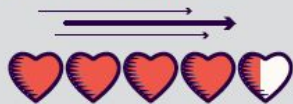
1. **Comunicação** — Indivíduos e Interações mais que processos e ferramentas;
2. **Praticidade** — Softwares em funcionamento mais que Documentação abrangente;
3. **Alinhamento de expectativas** — A colaboração com o cliente mais que negociação de contratos;
4. **Adaptabilidade e flexibilidade** — Responder a mudanças mais que seguir um plano.



Os **12** Princípios Ágeis

1

Satisfaça o consumidor



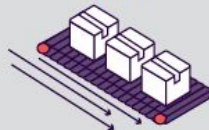
2

Aceite bem mudanças



3

Entregas frequentes



4

Trabalhe em conjunto



5

Confie e apoie



6

Conversas face a face



7

Softwares funcionando



8

Desenvolvimento sustentável



9

Atenção contínua



10

Mantenha a simplicidade



11

Times auto-organizados



12

Refletir e ajustar



Agilidade não é mágica...

✓ Benefícios

- Interação entre cliente e equipe de desenvolvimento;
- Redução de custos devido a erros;
- Entrega valor em menos tempo, em ciclos;
- Poder utilizar as práticas de acordo com o que faz + sentido ao projeto.

✗ Desvantagens

- Documentação não acompanhar o caminhar do projeto;
- Estouros no orçamento;
- Não se obter os resultados mínimos esperados;
- Faltar visão geral do produto final;



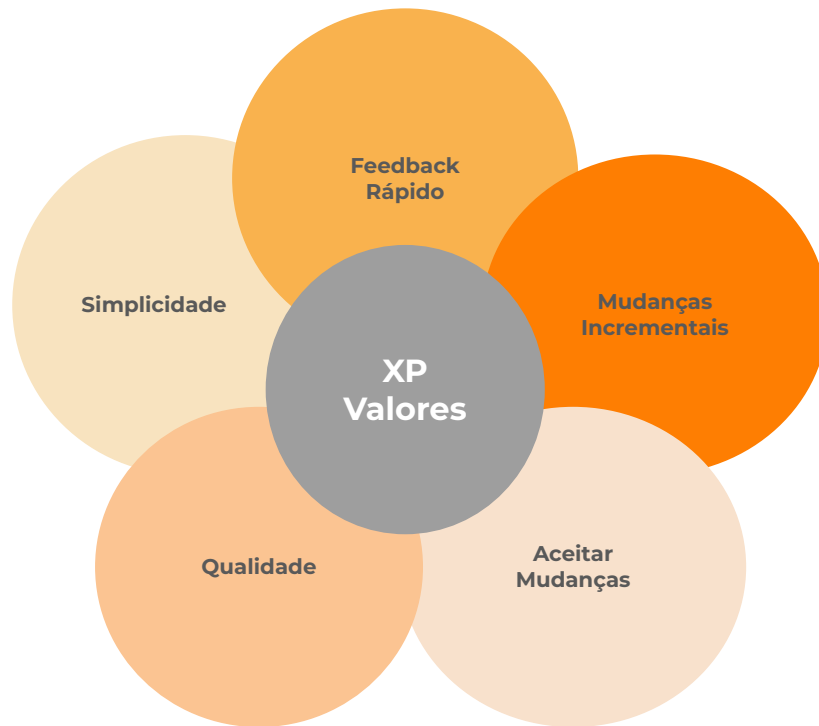
Métodos Ágeis

Labenu_



Extreme Programming (XP)

- Criado por **Kent Beck** em 1996.
- Método específico para **desenvolvimento de software**. Consiste em ciclos rápidos, contínuos e incrementais de entregas para atingir os resultados esperados pelo cliente.
- Construído com base em **valores, princípios e práticas**.



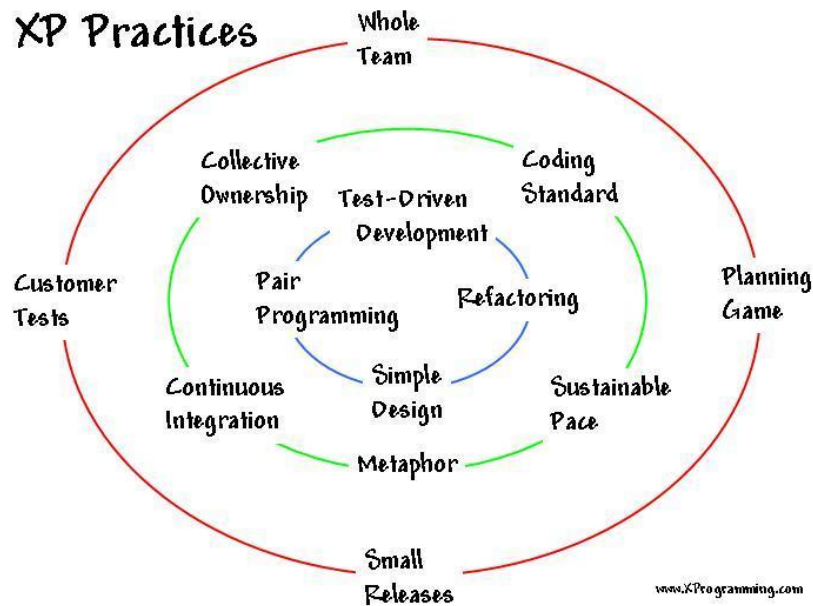
Extreme Programming (XP) - Valores

- **Feedback rápido:** A equipe entende o feedback dado e reagem imediatamente.
- **Simplicidade:** Foco nas prioridades e princípios como "You Aren't Gonna Need It" e "Don't Repeat Yourself".
- **Mudanças incrementais:** Pequenas mudanças aos poucos funcionam melhor do que grandes mudanças de uma só vez.
- **Aceitando mudanças:** Se o cliente acha que o produto deve ser alterado, deve-se apoiar essa decisão e planejar como implementar novos requisitos.
- **Trabalho de qualidade:** Uma equipe engajada trabalha melhor e faz produtos melhores.



Extreme Programming (XP)- Práticas

- **Jogo de Planejamento**
Para definir o escopo, sempre flexível e negociável.
- **Cliente sempre disponível**
Para sanar dúvidas, prioridades de escopo e alterações.
- **Entregas curtas**
Pequenas versões do projeto para que o cliente possa testar e sugerir melhorias.
- **Ritmo sustentável**
Ciclos de até 40 horas por semana.

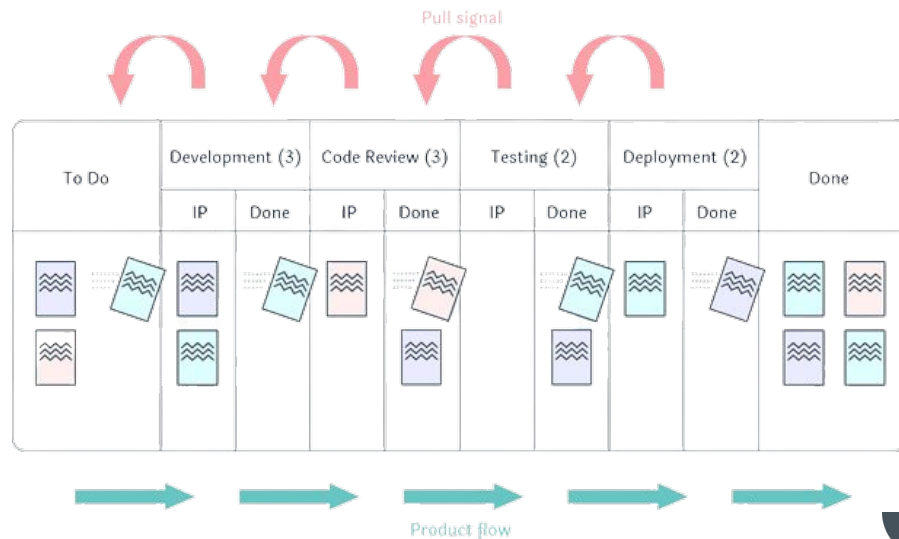


E mais....



Kanban

- Desenvolvido pela **Toyota**, na década de 1960.
- Sistema para **medir o fluxo de entrega** das tarefas, **de forma visual**, utilizando um quadro com colunas e cartões



“Pare de começar, e comece a terminar”



Kanban - Práticas

- Tarefas descritas em **cartões que se deslocam** no quadro indicando o seu andamento.
- Permite que **todos acompanhem** o andamento do projeto.
- Os cartões devem conter informações cruciais, como: **responsáveis, estimativa de entrega, breve descrição**, e etc



Scrum

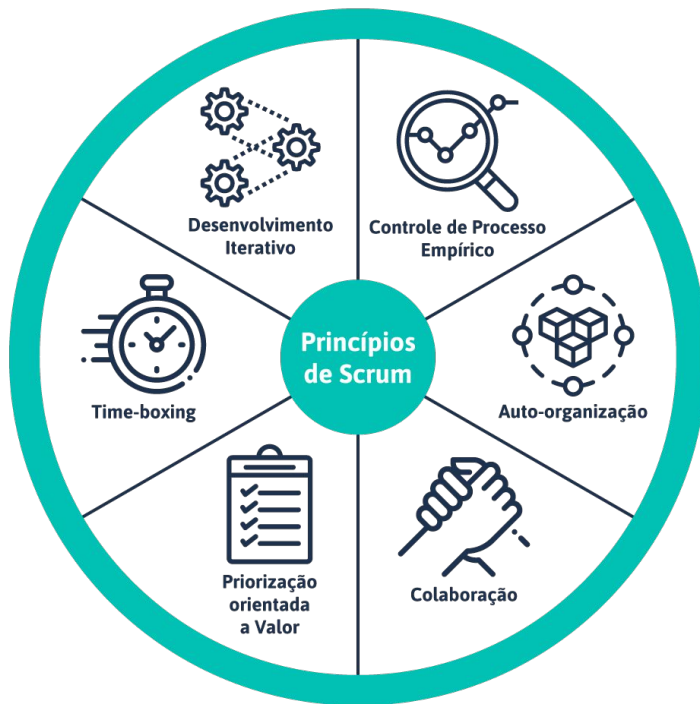
- Criado por **Jeff Sutherland** e **Ken Schwaber** em 1995.
- Estrutura que ajuda pessoas, times e organizações a **gerar valor por meio de soluções adaptativas** para problemas complexos.
- [O Guia do Scrum 2020](#)



Scrum

O método mais utilizado no mercado atualmente.

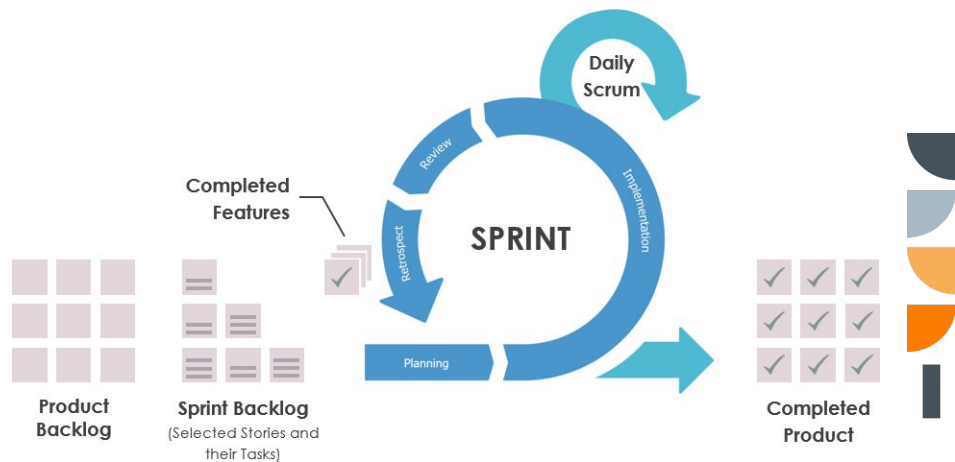
Foca na **qualidade** das entregas através do **desenvolvimento iterativo** da solução, e do acompanhamento das tarefas com **duração bem definida, priorização de tarefas** e **colaboração ativa**.



Scrum

As tarefas da equipe estão concentradas no **product backlog**, que é a lista das tarefas que descrevem **o que deve ser feito** para a finalização do projeto.

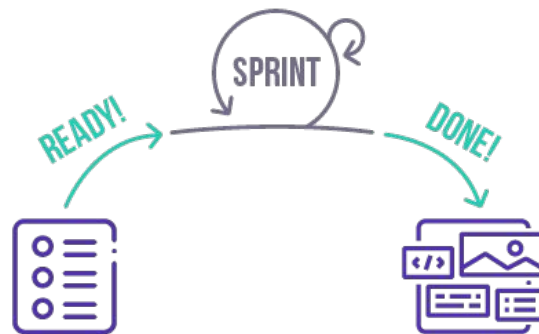
Durante cada ciclo de desenvolvimento, as tarefas saem do product backlog e entram no **sprint backlog**, que se refere somente às tarefas do ciclo em questão.



Scrum

Uma sprint é um **ciclo de duração fixa** (normalmente 2 semanas), onde o time define **quais atividades da lista de prioridades serão realizadas**.

Fornecendo condições para a equipe remover impedimentos e ter visibilidade da **definição de pronto** * para cada tarefa.



* Definição dos requisitos mínimos para que uma tarefa possa ser considerada pronta. (Definition Of Done)



Scrum - Cerimônias

A Sprint é marcada por uma série de eventos, chamados de cerimônias. As mais importantes são:

- **Sprint Planning:** são reuniões para planejar e priorizar os itens do Product Backlog que serão desenvolvidos na sprint.
- **Daily stand-up:** são reuniões diárias para acompanhar, alinhar e remover impedimentos.
- **Sprint Review:** é a reunião que a equipe apresenta o que foi entregue e discute possíveis melhorias, finalizando assim a sprint.
- **Retrospective:** é a reunião que finaliza o projeto, mensura os resultados e colhe feedbacks de melhorias para os seguintes.



Scrum Team 🦊

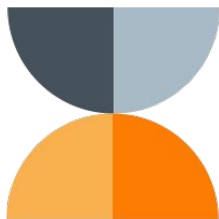
Product Owner (“dono do produto”):

O elo entre o cliente, os stakeholders (interessados no produto) e a equipe;

Scrum Master: Orienta o time e garante o andamento e a qualidade das entregas;

Dev Team: Time multidisciplinar que atua diretamente no desenvolvimento do produto.





Pausa para relaxar 🧘

5 min

- Modelo ágil de gestão foca na entrega contínua de valor em ciclos curtos de desenvolvimento.
- Modelos ágeis mais utilizados:
 - **Extreme Programming:** Desenvolvimento de software.
 - **Kanban:** Mede o progresso do projeto de forma visual
 - **Scrum:** Gera valor através de soluções adaptativas para qualquer tipo de projeto





Discussão

- Pra você, há mais vantagem em utilizar o método tradicional ou o método ágil? Porque?
- Você já conhecia algum dos métodos apresentados?
- Já utilizou o Trello em projetos de estudos ou pessoais?



Ágil no Mercado

Labenu_



Agilidade no Mercado de Trabalho

- Para Pessoas Desenvolvedoras Júnior, **as vagas não exigem experiência prévia**. Mas ter experiência práticas com métodos ágeis em projetos de estudos ou pessoais será um **diferencial**.
- Há diversas certificações para validar seu conhecimento, e aumentar a relevância do seu currículo.

Uma delas é o [Scrum Fundamentals Certified](#) (Online e Gratuito)



Empresas Ágeis 🚀



Rede Globo



Apple



IBM



Facebook



Zara



Google



PayPal



Microsoft



Resumo

Labenu_



Resumo

- **Mínimo Produto Viável** é primeira versão da solução e vai ser melhorada com os feedbacks do cliente.
- Utilizar métodos ágeis para gerir o projeto **impulsiona o andamento** do projeto e garante **qualidade** nas entregas.
- A metodologia permite que se utilize os métodos em conjunto ou práticas específicas isoladas, tudo em prol do projeto.



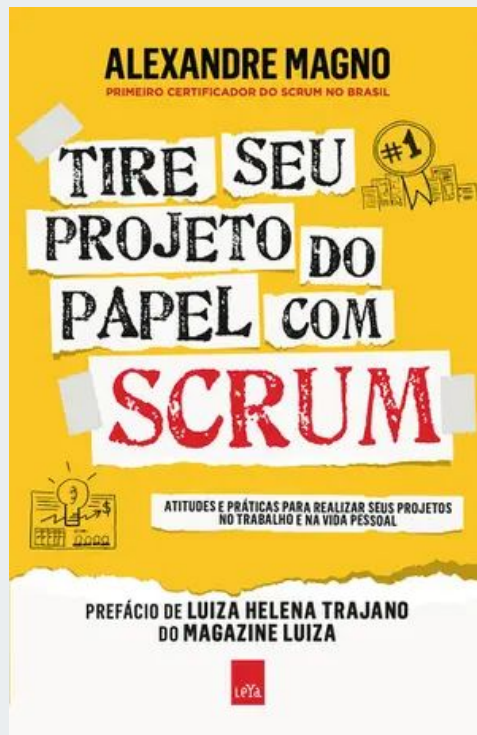
Resumo

- Diferentemente do modelo cascata (modelo tradicional), no Ágil o foco é entregas constantes de valor.

Extreme Programming	Desenvolvimento de Software - Ciclos Rápidos
Kanban	Medir Fluxos de Entregas - Cartões
Scrum	Rituais e Papéis bem definidos



Indicações de Leitura 📖



Dúvidas? 🧐

Labenu_





Obrigado(a)!