

Aurélio Ribeiro

aurelio74123@gmail.com

+55 74 99967 - 5047

github.com/aureliodeboa
linkedin.com/in/aurelioribeiro/

EDUCAÇÃO

Universidade Federal do Vale do São Francisco

Outubro 2018 - Janeiro 2026

Bacharelado em Engenharia da Computação

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Empresa Junior I9

Juazeiro, Bahia, Brasil

Diretor de Operações

Março 2024 – Trabalho atual

- Ajudei a desenvolver o site da empresa, entre outros projetos da empresa, a construir protótipos no Figma, e desenvolvi utilizando React e Node.js.
- Faço a gestão financeira da empresa, controle de caixa. Além disso, tenho a responsabilidade de gerenciar os pagamentos dos impostos.
- Melhorei minhas habilidades interpessoais, liderança e assertividade

Implantação de BI em comércio e serviços.

Juazeiro, Bahia, Brasil

Projeto de Extensão para implantação de Dashboard em empresas de comercio e serviço.

Março 2024 – Atualmente

- Implementação de um dashboard na empresa Aki Tem, especializada em materiais de construção no interior de Pernambuco.
- Utilização do Figma para criar backgrounds alinhados com a identidade visual da empresa.
- Desenvolvimento e implementação de scripts em Python para limpeza e correção de dados.
- Participação ativa na construção de ETLs (Extract, Transform, Load).
- Criação de visualizações de dados para o dashboard.
- Configuração do data warehouse para suportar as necessidades de análise de dados.
- Aquisição de habilidades técnicas em design, programação e gestão de dados.

Aplicativo Escola Verde

Juazeiro, Bahia, Brasil

Aplicativo para nucleo tematico da UNIVASF

Março 2023 - Agosto 2023

- Colaborei no desenvolvimento do prototipo no figma, como também aprimorei minhas habilidades de liderança e comunicação;
- Aprimorei minhas habilidades em flutter, no desenvolvimentos de componentes reutilizaveis;
- Aprofundei meu conhecimento em Git/GitHub, adquirindo uma compreensão mais sólida sobre versionamento de código. Isso inclui a prática de criação de repositórios, gerenciamento de branches, resolução de conflitos e colaboração em projetos compartilhados;

Aplicativo Pokedoc

Desenvolvimento de uma aplicativo para ajudar idosos com demência (Projeto de Extensão)

- Adquiri habilidades de liderança orientando e organizando as tasks, backlog e toda a equipe a utilizar melhores ferramentas de gestão;
- Melhorei significativamente minhas habilidades com Scrum e Kanban, desenvolvendo um fluxo de desenvolvimento para a equipe;
- Aprimorei minhas habilidades com o framework Flutter, utilizando melhores estratégias de organização de código.

SIBI Na Palma da Mão

Juazeiro, Bahia, Brasil

Aplicativo para o sistema integrado de bibliotecas da UNIVASF

Novembro 2022 – Maio 2023

- Primeiro contato com a linguagem Flutter. Aprendi bastante sobre Flutter e melhorei minhas habilidades de comunicação e liderança
- Utilizei o Figma de forma extensiva para criar protótipos interativos que foram apresentados aos clientes, permitindo uma visualização clara dos casos de uso e facilitando o processo de feedback e iteração.
- O aplicativo é utilizado ainda hoje por alunos calouros e professores.

PROJETOS

Cryptofinance

Janeiro 2023 – Junho 2023

Um sistema web completo em Django para gerenciamento de portfólio de criptomoedas.

- Desenvolvi e projetei uma versão web com integrações avançadas, incluindo APIs como Gmail e Coingecko para atualização dinâmica de preços, além de implementar um sistema de login com o Google para uma experiência de usuário mais fluida e segura.;
- O backend foi implementado utilizando o framework Django e o banco de dados PostgreSQL, e realizei o deploy na versão gratuita do Railway;
- Ampliei meu domínio em Python, especialmente em Django e gerenciamento de banco de dados;
- O sistema foi testado por alunos e professores durante um curso de sistemas distribuídos.

Pomodoro

Agosto – Setembro 2023

Um pomodoro para ajudar meus amigos durante os estudos

- Desenvolvi e implementei um relógio Pomodoro para auxiliar no gerenciamento do tempo durante os estudos.
- Possui configurações personalizáveis, como tempo e cor. Além disso, conta com efeitos sonoros para auxiliar os estudantes.
- Desenvolvido exclusivamente com HTML, CSS e JavaScript, e foi feito o deploy no Netlify.

Landing page Ronnie Coleman

Junho – Julho 2023

Landing page sobre Ronnie Coleman feito para aprofundar meus estudos em front end

- Construída utilizando HTML, CSS e JavaScript, e feito o deploy no Netlify.
- Desenvolvi habilidade de desenvolver sites pensando na responsividade.

Automação WhatsApp

Outubro de 2023

Uma automação para encaminhamento de mensagens usando o WhatsApp

- Implementei uma automação para encaminhamento de mensagens no WhatsApp de 5 em 5.
- Minha implementação foi amplamente baseada em Python, com um foco especial na utilização da biblioteca Selenium.

HABILIDADES

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

4 anos: C
2 anos: Python, JavaScript, Java, Flutter
6 meses: TypeScript, Django, React/Next, Power BI

PRÊMIOS

1º Lugar Equipe, de 7 equipes, no Ideathon BAYER na BAYERWEEK, Petrolina-PE (2023)

IDIOMAS

Ingles – Intermediario/avançado.

TECNOLOGIAS

HTML, CSS, Javascript, C/C++, OpenGL, Arduino, Atmega328p, ESP32, Django, Flutter, node.js, Python, React/Next.js, Bootstrap, Deep Learning, Machine Learning, Computer Vision, R, PostgreSQL, SQL, Git, Railway, Netlify, VirtualBox, Figma, Docker, Linux, Power BI.

CURSOS ONLINE E CERTIFICADOS

Apoio na Implantação de Recursos de Business Intelligence em Comércio e Serviços, Power BI (Facepe, 2024), HTML/CSS (B7 Web, 2023), TypeScript (B7 Web, 2023), JavaScript (B7 Web, 2023), Docker (B7 Web, 2023), Git (B7 Web, 2023) e Projeto de extensão em tecnologia em Saúde (Engenharia de Software na área de saúde, 2022).