

# Exercício 2 - Servlets + Formulário

Crie os seguintes arquivos:

## 1) index.html

Contém a tela de login do sistema com os campos **Login** e **Senha**. Ao clicar no botão **Logar**, submete para a servlet **LoginServlet**.

## 2) LoginServlet

É uma servlet que verifica o login do usuário. Como ainda não temos acesso ao banco de dados, aceita-se um par login/senha como válido se eles forem iguais (Ex.: 123/123, admin/admin, root/root, etc).

Se o par login/senha é válido:

- Apresenta uma tela mostrando:
  - Uma mensagem indicando que o usuário está logado com sucesso
  - Um link para a servlet **PortalServlet**.

Se o par login/senha não é válido:

- Apresenta uma tela:
  - Com a mensagem de usuário/senha não encontrado;
  - Um link para **index.html**

## 3) PortalServlet

Apresenta uma tela contendo:

- Um formulário para o cadastro de um novo usuário, contendo os campos:
  - Nome, Login e Senha
  - Um botão de "Salvar"
  - Ao apertar "Salvar" submete para **CadastrarUsuarioServlet**
- A listagem de todos os usuários cadastrados no sistema, como uma tabela
  - Crie uma lista de usuários (List<Usuario>) e adicione vários usuários criados
  - Através de um laço, monte a tabela contendo os dados do usuário
  - Não se preocupe com a segurança agora, pode mostrar a senha sem problemas
- Um link para **LogoutServlet**

## 4) LogoutServlet

Apresenta uma tela indicando que o usuário foi deslogado com um link para **index.html**

## 5) Usuario.java

É uma classe simples que representa o usuário. Deve conter atributos para armazenar o nome, login e senha. Também deve conter:

- Um construtor vazio
- Um construtor que recebe todos os atributos e os preenche
- Para cada atributo o método *set* e o método *get* correspondente.

## 6) CadastrarUsuarioServlet

Obtém os dados passados pela **PortalServlet**, cria um objeto do tipo **Usuario** e insere os dados neste objeto. Após, apresenta uma tela contendo:

- Uma mensagem que o usuário foi cadastrado com sucesso
- Um link para **PortalServlet**