

Canevas des rapports attendus avec UML

RAPPORT D'INSERTION

Introduction

I - Présentation et situation géographique

1- Présentation

- a. Historique
- b. Organisation
- c. Les filiales
- d. Les produits et services
- e. Les partenaires
- f. Sociétés sous traitantes (s'il y 'en a)

2- Situation géographique (schématisée)

II – Missions et activités

III – Organisation et fonctionnement de votre centre d'accueil

IV – Environnement Matériel et logiciel

Conclusion.

CAHIER DES CHARGES:

- * vous évoquer la problématique, ce qui justifie le choix de ce thème
- * vous faites mention des attentes de l'utilisateur (commanditaire de l'application)
- *vous présenter l'existant en le découpant en processus si possible,
- * vous modéliser cet existant en choisissant de le schématiser sous forme de diagrammes (diagramme des cas d'utilisation, schéma du modèle de domaine)
- * vous faites la critique et une proposition de nouvelle solution
- * vous faites une estimation des coûts (ressources matérielles, logicielles, humaines)

DOSSIER DE CONCEPTION:

* vous faites un rappel du cahier de charges, notamment la solution proposée

* vous modéliser cette solution à travers:

- le diagramme des cas d'utilisation avec la description narrative de chaque cas d'utilisation ;
- la maquette de l'interface homme – machine ;
- le diagramme de séquence système des scénarios nominaux des cas d'utilisation ;
- le diagramme de classes participantes (classe contrôle et classe dialogue)
- le diagramme d'interaction ;
- le diagramme de classes de conception (diagramme entités – relations).

DOSSIER DE REALISATION

Introduction

- I. Le modèle physique des données
 1. Matériel utilisé
 2. Logiciel requis
 - a. SGBD
 - b. Outils de développement
 - c. Langage de développement
- II. Description de l'environnement technique
 1. Objectifs
 2. Module de traitements
 - a. Définition
 - b. Liste de modules de traitements
 3. Module programmables
 - a. Objectifs
 - b. Différents modules programmables
 - c. Diagramme hiérarchique global

- 4. Maquette de l'application
 - 5. Description des niveaux d'accès et de sécurité
- III. Description de l'architecture de l'application : Modèle Opérationnel des traitements (MOPT)
- IV. Réalisation de l'application
 - 1. Script de la base des données
 - 2. Codes
- V. Conclusion

MANUEL DE L'UTILISATEUR

- I. Introduction
- II. Les bases
 - a. Lancement
 - b. Ouverture
 - c. Fermeture
- III. Les menus
- IV. Conclusion