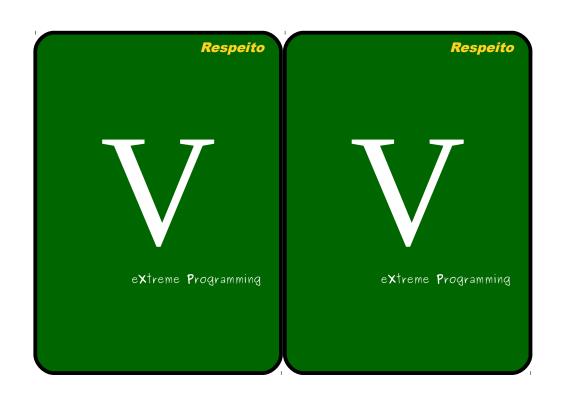


"Estas cartas foram criadas pelo XP Coach e fundador da Industrial Logic Joshua Kerievsky. Industrial Logic, pioneira e líder em XP, provê um conjunto completo de serviços e workshops. Visite hoje a industriallogic.com. Encontre instruções para vários jogos aqui: http://www.industriallogic.com/blog/xp-playing-cards.

Tradução e adaptação por Dionatan Moura e Jamile Alves. Licença (CC BY-NC-SA 3.0 US) https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/us/"



O sistema contém muitos As histórias estão muito Código tem pouca cobertura O time não tem permissões complicadas essenciais no banco de defeitos de teste dados/ambiente extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming Código está inchado e frágil A equipe não consegue ou Os programadores não fazem Tarefas incompletas ao final não quer ter um espaço rodízio de tarefas da iteração especializadas aberto de trabalho extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming

A velocidade da equipe Os programadores não têm O departamento de QA quer a Cliente não ajuda a oscila demais detalhes das histórias especificação dos requisitos testar o sistema extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming Os programadores têm pouco Os programadores têm pouco Reuniões diárias de pé Os membros da equipe do contato com o cliente contato com o cliente demoram muito ou não cliente contradizem uns aos acontecem outros extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming

A equipe não enfrenta A gestão quer documentação A equipe é solicitada a O coach resolve as tarefas problemas já conhecidos produzir muito além da técnicas mais difíceis de sistema sua capacidade extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming Cliente "proxy" não entende Os testes rodam muito A complexidade obscurece A programação em pares as necessidades do cliente soluções simples devagar gera confusão extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming

O código duplicado gera O time tem vários padrões de Os programadores não A integração leva muito inúmeros defeitos conhecem as melhores codificação tempo práticas de desenvolvimento extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming O código é difícil de entender O time abandona práticas sob O time termina tarefas mas O time termina tarefas mas não refatora pressão não refatora extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming

Um programador não se dá **Programadores sozinhos** Os testes não rodam antes da O código possui mais itens do bem com o seu par introduzem defeitos e código integração que o necessário mal escrito extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming O time não escreve testes O time não escreve testes Entrega dentro do prazo é A equipe acha arriscados os algo incomum desafios tecnológicos extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming



"Estas cartas foram criadas pelo XP Coach e fundador da Industrial Logic Joshua Kerievsky. Industrial Logic, pioneira e líder em XP, provê um conjunto completo de serviços e workshops. Visite hoje a industriallogic.com. Encontre instruções para vários jogos aqui: http://www.industriallogic.com/blog/xp-playing-cards.

Tradução e adaptação por Dionatan Moura e Jamile Alves. Licença (CC BY-NC-SA 3.0 US) https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/us/"

Adiar histórias para a **Programadores discutem** Quebrar uma história Ter ritmo sustentável próxima iteração histórias com cliente extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming **Temporariamente** Testes legíveis fornecem Testar manualmente quando Automatizar testes do cliente comprometer práticas para documentação executável é muito custoso e torná-los mais fáceis de entregar a tempo escrever extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming



Consertar os codificadores Padronizar a codificação Incluir pessoas da qualidade Criar/atualizar o plano de "go-horse" ou demiti-los (QA's) na equipe do cliente entregas extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming Fazer pequenas entregas Ter projeto simples Os clientes falarem através Uma vez e apenas uma vez de uma única voz extreme Programming extreme Programming extreme Programming extreme Programming

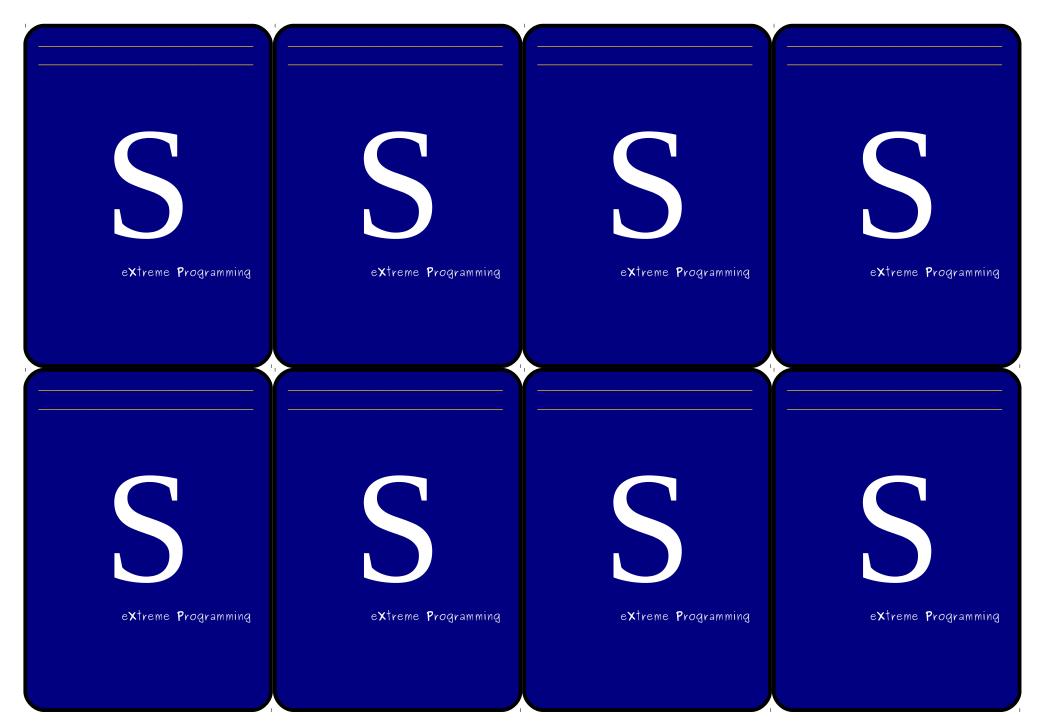






<sup>&</sup>quot;Estas cartas foram criadas pelo XP Coach e fundador da Industrial Logic Joshua Kerievsky. Industrial Logic, pioneira e líder em XP, provê um conjunto completo de serviços e workshops. Visite hoje a industriallogic.com. Encontre instruções para vários jogos aqui: http://www.industriallogic.com/blog/xp-playing-cards.

Tradução e adaptação por Dionatan Moura e Jamile Alves. Licença (CC BY-NC-SA 3.0 US) https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/us/"



<sup>&</sup>quot;Estas cartas foram criadas pelo XP Coach e fundador da Industrial Logic Joshua Kerievsky. Industrial Logic, pioneira e líder em XP, provê um conjunto completo de serviços e workshops. Visite hoje a industriallogic.com. Encontre instruções para vários jogos aqui: http://www.industriallogic.com/blog/xp-playing-cards.

Tradução e adaptação por Dionatan Moura e Jamile Alves. Licença (CC BY-NC-SA 3.0 US) https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/us/"