

Cahier de charge fictif Projet Développement informatique II

1.Présentation du client

Le client dans ce projet est monsieur Pierre Legrand propriétaire d'un entreposé de location de voitures situé dans la ville de Louvain la neuve. Il possède plusieurs marques de voitures et plusieurs modèles et une grande clientèle.

2.Présentation du projet

Monsieur Legrand aimerait faciliter la gestion de son business en organisant les réservations, les locations, les facturations et savoir lorsqu'une voiture est disponible ou non.

3.Objectif client

L'objectif du client, par la réalisation de ce projet, est l'amélioration de la gestion des locations de ses voitures ceci via une plate forme bien définie et bien structuré qui lui permettra d'avoir des informations utiles concernant son activité

4.Intervenants

- Le client, Monsieur Pierre Legrand
- Le prestataire, Aurelle Awountsa, étudiante en Informatique II de l'EPHEC Louvain-La-Neuve.

5.Cible/utilisateurs

Le rendu de ce projet est destiné à l'usage unique du client monsieur Legrand.

6.Demande Fonctionnelles

- L'utilisateur doit avoir la possibilité d'enregistrer une réservation via un formulaire
- L'utilisateur doit avoir la possibilité de savoir à qui est loué une voiture

- L'utilisateur doit avoir la possibilité de faire des factures
- L'utilisateur doit avoir un historique des réservations et ainsi que les informations relatives à une réservation
- L'utilisateur peut créer des catégories pour chaque marque de voitures pour faciliter leur gestion
- L'utilisateur doit pouvoir ajouter/supprimer une voiture
- L'utilisateur peut annuler une réservation
- L'utilisateur peut modifier une réservation

7. Contraintes

- L'application devra être développée en Python.
- MongoDB fera office de base de données.
- Nous devons utiliser un dépôt Git pour la gestion de version, dépôt hébergé sur Github.

8. Charte graphique/ergonomie

L'interface doit être simple, efficace, permettre à l'utilisateur d'utiliser le programme sans difficultés et sans devoir faire appel au prestataire; elle doit être user friendly et intuitive

9. Enveloppe budgétaire

Une enveloppe budgétaire n'est pas définie pour ce projet toutefois, le client accepte prendre à ses frais les dépenses relatives à la réalisation de ce projet

10. Planification

Ce projet doit être développé pour être fini fin décembre. Chaque semaine, le vendredi à 16h30, une rencontre avec le client, en accord avec ce dernier, sera prévue pour présenter l'état d'avancement et faire une mise au point sur les besoins du client. Pour l'état d'avancement, certaines dates ont déjà été définies:

- 3/12: Définition du Produit Minimum Viable.
- 10/12: Définition du cahier des charges.
- 17/12: Démonstration du Produit Minimum Viable
- 31/12: Démonstration de la solution complète

Users Stories

Un utilisateur ici est une personne pouvant mener des actions sur le rendu du projet et ce projet est destiné à l'usage unique du client.

- Us-1: En tant qu'utilisateur, j'aimerais faire une réservation de voiture afin de savoir quelles voitures sont disponibles et quelles ne le sont pas.
- Us-2: En tant qu'utilisateur, j'aimerais voir toutes les réservations ainsi que les informations relative à ces réservation(date de réservation, date de prise, date de retour, statut de la réservation(en cours, annulée, finie), le nom du client qui l'a réservé)
- Us-3: En tant qu'utilisateur, j'aimerais pouvoir annuler une réservation afin de bien gérer mon activité
- Us-4: En tant qu'utilisateur, j'aimerais modifier une réservation afin de mettre à jour les réservations
- Us-5: En tant qu'utilisateur, j'aimerais faire des factures contenant les différentes informations d'une réservation afin d'avoir un système de facturation dans mon application
- Us-6: En tant qu'utilisateur, j'aimerais ajouter une voiture afin d'approvisionner mon activité
- Us-7: En tant qu'utilisateur, j'aimerais supprimer une voiture afin de garder à jour mon stock de voitures