

Cahier des charges

1. Présentation du client

Monsieur Charles, septante génère en retraite depuis plusieurs années déjà, est un passionné de l'élevage. Depuis sa retraite, il a pour principale activité s'occuper de ses poulets et de son jardin.

2. Objectif du client

Monsieur Charles étant mon voisin me demande de m'occuper de ses poulets et de son jardin pendant son absence et il me peine de ne pas toujours pouvoir le faire car étant occupé.

Pour ce faire, monsieur Charles aimerait même pendant ses déplacements pouvoir s'occuper de son jardin et de ses poulets où qu'il soit.

Il aimerait avoir un système de gestion personnalisé à la taille de sa ferme et facile d'utilisation car les solutions existantes ne correspondent pas à ses besoins.

3. Présentation du projet

Afin de pouvoir palier aux différents problèmes de notre client, il sera question au travers de ce projet de :

- Créer une application mobile qui permettra d'alerter monsieur Charles des différentes actions qui se font au sein de sa ferme.
- Mettre sur pied un système automatisé qui permettra de résoudre les préoccupations du client ; le système mis en place permettra de :
 - Mettre de l'eau dans la gouttière des poulets quand il y en aura plus assez
 - Mettre à manger dans leurs mangeoires
 - Mettre en marche l'arrosage de son jardin surtout en période estivale
 - Signaler la quantité d'aliment restante dans le réservoir et le nombre de jours restant correspondant à cette quantité
 - Signaler la quantité d'eau dans le réservoir et le nombre de jours restant pour cette quantité

Les poulets état élevé à l'air libre ont pour habitude le soir d'aller dans la cage

- Il sera pour ce faire question ici d'ouvrir et de fermer cette cage automatiquement
- D'avoir les paramètres de la température du milieu
- D'avoir des images de sa ferme en temps réel
- De détecter et de signaler la présence d'intrus autour de la clôture.

4. Intervenants

- Le client, monsieur Charles
- Le prestataire : Aurelle Awountsa

5. Cible / Utilisateurs

Le produit est destiné à l'usage de monsieur Charles et de toute personne pratiquant cette activité.

6. Contraintes

Le client n'ayant pas de connaissance en informatique et en électronique n'a aucune préférence en ce qui concerne le langage de programmation et les outils à utiliser ; cependant, il aimerait une application mobile Android car il ne s'y connaît pas en iOS ; de plus, il aimerait que le projet soit rendu le plus vite possible .

7. Charte graphique / ergonomie

Il accorde une exigence particulière en ce qui concerne le design pour la solution envisagée et souhaite qu'une attention particulière soit accordée à l'ergonomie : Il veut une interface utilisateur simple et efficace et insiste sur le fait que l'application soit simple d'usage. Il voudrait que l'accent soit mis sur la lisibilité ainsi que sur le graphisme.

L'application devra respecter une structure hiérarchique précise ex : Page d'accueil => menu => option

8. Enveloppe budgétaire

Ce projet naît tout d'abord du fait que les solutions existantes nécessitent un abonnement mensuel/annuel. Mon n'étant absent que pour de courte durée (quelques semaines /jour) trouve que cela ne correspond pas à ses besoins raison pour laquelle prendra à sa charge toutes les dépenses liées à la production et à la maintenance de son site; de plus, il fournira le nécessaire en ce qui concerne le matériel utilisé durant la réalisation de ce projet.

9. Planification

Le projet est prévu sur une période de 5 mois, par itérations de 3 semaines. Chaque itération donnera lieu à une démonstration de l'état d'avancement, les samedis des semaines paires à 16h et à un ajustement des demandes en fonction de cet avancement. Après une première phase d'analyse, le client et moi nous mettrons d'accord sur un premier prototype / MVP, qui constituera l'objectif de la première itération et ensuite nous avancerons suivant une liste de priorités préalablement établi.