**Opportunistic Sensing Systems**

LUCRARE DE LICENŢĂ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Absolvent: | **Aurel-Ioan Vidrean** |
|  |  |  |
|  | Coordonator științific: | **titlul științific Bogdan Iancu** |

**2023**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  | |
| DECAN, |  | | DIRECTOR DEPARTAMENT, | |
| **Prof. dr. ing. Liviu MICLEA** |  | **Prof. dr. ing. Rodica POTOLEA** | |

Absolvent: **Aurel-Ioan Vidrean**

**Opportunistic Sensing Systems**

1. **Enunțul temei:** *Scurtă descriere a temei lucrării de licență și datele inițiale*
2. **Conținutul lucrării:** *(enumerarea pârților componente) Exemplu: Pagina de prezentare, aprecierile coordonatorului de lucrare, titlul capitolului 1, titlul capitolului 2,… titlul capitolului n, bibliografie, anexe.*
3. **Locul documentării**: *Exemplu*: Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca, Departamentul Calculatoare
4. **Consultanți**:
5. **Data emiterii temei:** 1 noiembrie 2022
6. **Data predării:** 8 iulie 2023

|  |  |
| --- | --- |
| Absolvent: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  |  |
| Coordonator științific: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**Declarație pe propria răspundere privind**

**autenticitatea lucrării de licență**

Subsemnatul(a)**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**, legitimat(ă) cu \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ seria \_\_\_\_\_\_\_ nr. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
CNP \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, autorul lucrării \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_elaborată în vederea susținerii examenului de finalizare a studiilor de licență la Facultatea de Automatică și Calculatoare, Specializarea \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ din cadrul Universității Tehnice din Cluj-Napoca, sesiunea \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ a anului universitar \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, declar pe propria răspundere că această lucrare este rezultatul propriei activități intelectuale, pe baza cercetărilor mele și pe baza informațiilor obținute din surse care au fost citate, în textul lucrării, și în bibliografie.

Declar că această lucrare nu conține porțiuni plagiate, iar sursele bibliografice au fost folosite cu respectarea legislației române și a convențiilor internaționale privind drepturile de autor.

Declar, de asemenea, că această lucrare nu a mai fost prezentată în fața unei alte comisii de examen de licență.

In cazul constatării ulterioare a unor declarații false, voi suporta sancțiunile administrative, respectiv, *anularea examenului de licență*.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Data  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  | Nume, Prenume  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  |  |  |
|  |  | Semnătura |

**Instrucțiuni generale**

**De citit înainte** (paginile de aici până la cuprins se vor elimina din versiunea finală):

1. Cele trei pagini anterioare (foaie de capăt, foaie sumar, declarație) se vor lista pe foi separate (nu fată-verso), fiind incluse în lucrarea listată.
   1. Foaia de sumar (a doua) necesită semnătura absolventului, respectiv a coordonatorului.
   2. Pe declarație se trece data când se predă lucrarea la secretarii de comisie.
   3. Pe foaia de capăt, se va trece corect titulatura cadrului didactic îndrumător (consultați pagina de unde ați descărcat acest document pentru lista cadrelor didactice cu titulaturile lor).
2. **Cuprinsul** începe pe pagina nouă, impară (dacă se face listare față-verso). Pentru actualizarea cuprinsului, folosiți meniul *References: Table of Contents->Update table*. Cuprinsul este numerotat cu cifre romane, litere mici.
3. Toate capitolele încep pe o pagină nouă. Acest lucru este realizat folosind simbolul de formatare *Section Break* cu opțiunea *Next Page*, care a fost folosit la sfârșitul fiecărui capitol. Dacă ștergeți din greșeală simbolul, îl puteți pune înapoi folosind submeniul *Breaks* al meniului *Layout*.

Numerotarea paginilor începe de la 1 la primul capitol (**Introducere)**.

1. **Formatarea:**
   1. Mărimea paginii este A4, cu toate marginile de 25.4 mm
   2. Fontul folosit implicit în acest document este Times New Roman, 12pt, conform stilului *Normal*, cu spațiere la 1 rând (*Paragraph*->*Line spacing->* 1.0) și Alignment: *Justify***.**
   3. Capitolele încep pe o pagină nouă.
   4. Pentru prima linie din fiecare paragraf se folosește indentare (implicit in *Normal Style*), iar între paragrafe succesive nu se lasă distanță suplimentară.
   5. Folosiți stilurile predefinite în acest document (Headings, Figura, Tabel, Normal etc.)
   6. **Titlurile**:
      1. Pentru capitole: Heading 1, numerotat cu o cifra (Capitolul x. Numele capitolului), font Times New Roman 16pt, Bold, 30pt spațiu vertical înainte, 18pt spațiu după.
      2. Pentru secțiuni: Heading 2, font Times New Roman 14pt, Bold, spațiu vertical înainte de titlu 12pt, spațiu după 6pt.
      3. Pentru subsecțiuni: Heading 3, Times New Roman 12pt, Regular, spațiu vertical înainte de titlu 12pt, spacing după 6pt
2. Vizualizați (și în timpul editării, dacă e cazul) acest document după ce activați vizualizarea simbolurilor ascunse de formatare (click pe pictograma **** din meniul *Home->Paragraph*).
3. Respectați restul instrucțiunilor din fiecare capitol.
4. Înainte de salvarea ca fișier pdf, din meniul *Review* alegeți *No Markup*. Apoi alegeți din meniul *Options* opțiunile din figura următoare



Cuprins

[Capitolul 1. Introducere 1](#_Toc129864352)

[Capitolul 2. Obiectivele proiectului 2](#_Toc129864353)

[Capitolul 3. Studiu bibliografic 4](#_Toc129864354)

[Capitolul 4. Analiză și fundamentare Teoretică 6](#_Toc129864355)

[4.1. Exemplu de titlu de secțiune 6](#_Toc129864356)

[4.1.1. Exemplu de titlu de subsecțiune 6](#_Toc129864357)

[Capitolul 5. Proiectare de detaliu și implementare 8](#_Toc129864358)

[Capitolul 6. Testare și validare 10](#_Toc129864359)

[Capitolul 7. Manual de instalare si utilizare 12](#_Toc129864360)

[Capitolul 8. Concluzii 14](#_Toc129864361)

[Bibliografie 16](#_Toc129864362)

[Anexa 1....................................................................................................18](#_Toc129864363)

[Anexa 2................ 19](#_Toc129864364)

[Anexa 3......... 20](#_Toc129864365)

# Introducere

Ce se scrie aici:

* Contextul proiectului
* Conturarea domeniului exact al temei

Între 2 și 3 pagini. Nu puneți secțiuni

Oportunistic Sensing Systems (OSS) a devenit o arie de cercetare in crestere in stiinta calculatoarelor si inginerie. Sistemele utilizeaza dispozitive mobile si senzorii incorporati pentru a colecta, analiza si procesa datele in timp real, astfel oferind o noua metoda de a monitoriza mediul inconjurator, evenimentele ce se petrec in jur si pentru a oferi diverse informatii catre utilizatori. Acest proiect se focuseaza pe implementarea unei aplicatii Android care sa funtioneze pe post de Oportunistic Sensing System. Aplicatia o sa poata detecta nivelul de poluare fonica si prezenta persoanelor si a masinilor din jur in timp real folosind microfonul incorporat al dispozitivului. Proiectul urmareste sa atraga atentia asupra impactului pe care poluarea fonica o are asupra sanatatii si astfel oferind utilizatorilor date in timp real despre mediul inconjurator. Pentru functinoare aplicatia are nevoie de microfonul si GPS-ul incorporat al dispozitivului pentru a colecta date despre mediu si pentru a le procesa ulterior prin anumiti algoritmi de machine learning.

Cresterea preocuparii pentru impactul poluarii fonice asupra sanatatii si bunastarii a dus la dezvoltarea a numeroase aplicatii ce monitorizeaza mediul inconjurator, incluzand sisteme fixe sau mobile de monitorizarea a masurarii zgomotului. Poluarea fonica este datorata mai multor factori precum transportul si activitatile industriale. Aceasta afecteaza atat mediul inconjurator (flora si fauna) cat si persoanele ce sunt expuse in mod repetat la acest fenomen, iar din pacate in orase acest lucru se resimte din ce in ce mai mult. Expunerea indelungata la poluarea fonica poate cauza pierderea auzului, hipertensiune si tulburari de somn. Totodata poate fi afectata si sanatatea minata cauzand astfel stres, anxietate, chiar si depresie. Pe de alta parte acest fenomen poate afecta si calitatea vietii din anumite zone, deoarece fiind amplasate in locuri unde zgomotul este prezent constant vor exista pierderi din punct de vedere al preturilor locuintelor in zonele respective si activitatea economica poate fi afectata. Pentru a combate efectele negative ale poluarii fonice pot fi luate mai multe masuri precum bariere de zgomot, izolarea sunetului, reducerea zgomotului produs de transport si de activitatile industriale. Acest lucru se poate realiza cu ajutorul unor sisteme ce masoara concentratile de zgomot din diferite zone ale intinderilor urbane. Din pacate, aceste sisteme sunt foarte costisitoare, necesita o infrastructura foarte mare si totodata nu sunt usor de accesat pentru public. Aici intervine o solutie si anume integrarea unor astfel de sisteme la indemana oamenilor chiar pe dispozitivele lor mobile. Dispozitivele mobile, precum smartphone-uri si tablete, ofera o alternativa accesibila din punct de vedere al costurilor pentru monitorizarea mediului inconjurator. Acestea sunt echipate cu o varietate de senzori, incluzand microfon si GPS, ce pot fi folositi pentru a monitoriza mediul inconjurator. Pentru a face asta trebuie prelucrate datele ce survin de la aceste dispozitive, centralizate, prelucrate, iar apoi oferindu-se raporturi amanuntite in urma analizei facute in acest scop, raport public pentru orice utilizator al unei astfel de aplicatii.

Contextul proiectului este de a implementa o aplicatie de tipul Oportunistic Sensing Systems care sa ruleze pe Android. Fiind un sistem open-source ce faciliteaza construirea de diverse aplicatii si fiind la scara mondiala cel mai raspandit sistem de operare in randul dispozitivelor mobile am ales sa implementez o astfel de solutie pentru a combate problema descrisa mai sus.

Pentru realizarea obiectivului trebuie luate in considerare urmatoarele aspecte. Senzorii dispozitivelor mobile sunt calibrati intr-un anume fel si trebuie sa existe o calibrare a acestora pentru a interpreta cat mai corect datele colectate.

Pentru a realiza obiectivul proiectului trebuie sa fie implementati urmatorii pasi. In primul rand arhitectura aplicatiei si interfara pentru utilizator trebuie sa fie concepute si implementate. Arhitectura aplicatiei o sa fie de tipul Model-View-ViewModel (MVVM). MVVM este un model arhitectural foarte raspandit in dezvoltarea aplicatiilor Android. Acest design arhitectural separa interfatele (View) de partea de business logic (ViewModel) si de modelul de date (Model). Specific acestei arhitecturi este faptul ca View-ul oversa ViewModel-ul epntru orice schimbari de date si se actualizeaza in conformitate cu acesta. ViewModel-ul actioneaza ca un intermediar intre datele actualizate si interfata grafica. Aceasta arhitectura faciliteaza implementarea undei aplicatii de tipul OSS deoarece modificarea datelor in timp real se va reflecta in interfata grafica conform asteptarilor si este foarte usor scalabila.Trebuie, de asemenea, sa existe un modul pentru implementarea algoritmilor de machine learning pentru evaluarea datelor colectate. Odata datele colectate, vor fi trimise catre Firebase Realtime Database care functioneaza ca o baza de date in timp real, astfel in momentul in care un utilizator se logheaza in aplicatie ceilalti utilizatori ii pot urmari acivitatea pentru a afla nivelul poluarii fonice si concentratia de persoane sau masini din zona respectiva. Aplicatia o sa treaca printr-o perioada de testare si validare astfel incat aspectele ce trebuie sa fie implementate sa functioneze conform asteptarilor.

# Obiectivele proiectului

În acest capitol se prezintă tema propriu zisă (sub forma unei teme de proiectare/cercetare, formulată exact, cu obiective clare și eventuale figuri explicative).

Între 2 și 3 pagini

# Studiu bibliografic

Documentarea bibliografică are ca obiectiv prezentarea stadiului actual al domeniului/sub-domeniului în care se situează tema. În redactarea acestui capitol (în general a întregului document) se va ține cont de cunoștințele acumulate la disciplinele dedicate din semestrul 2, anul 4 (Metodologia Întocmirii Proiectelor, etc.), precum si la celelalte discipline relevante temei abordate.

Acest capitol va avea între 3 și 10 pagini.

Referințele se scriu în secțiunea *Bibliografie*. Formatul referințelor trebuie sa fie de tipul *IEEE* sau asemănător. Introducerea și formatarea referințelor în bibliografie, respectiv citarea în text, se poate face manual – nu recomandăm, întrucât sunt mai greu de gestionat corect – sau folosind instrumentele de lucru menționate în ultimele paragrafe din acest capitol.

In secțiunea *Bibliografie* sunt exemple de referințe pentru articol la conferințe [1] [2], articol în jurnal [3], sau cărți [4]. Referințele spre aplicații sau resurse online (pagini de internet) trebuie sa includă cel puțin o denumire sugestivă pe lângă URL ca în [5], plus alte informații dacă sunt disponibile (autori, an, etc.) și data ultimului acces. Referințele care prezintă doar o legătură spre resursa online se vor plasa în footer-ul paginii unde sunt referite.

Citarea referințelor în text este obligatorie, vezi exemplul de mai jos (în funcție de tema proiectului se poate varia modul de prezentare a metodei/aplicației).

În articolul [1] autorii prezintă un sistem pentru detecția obstacolelor în mișcare folosind stereo viziune și estimarea mișcării proprii (nu e adevărat despre articolul [1] ). Metoda se bazează pe …*trecerea în revistă a algoritmilor, structurilor de date, funcționalitate, aspecte specifice temei proiectului* *etc*….. Discuție: *avantaje – dezavantaje*.

În capitolul 4 al [4] *se prezintă* …..

Începând cu **MS Word 2007** se poate folosi sistemul integrat de gestiune bibliografiei: *References* submeniul *Citations & Bibliography.* Mai multe informații se găsesc în documentația online de la MS Office.

# Analiză și fundamentare Teoretică

Împreună cu următoarele 3 capitole trebuie să reprezinte aproximativ 70% din lucrare.

Scopul acestui capitol este să explice principiile funcționale ale aplicației implementate. Aici descrieți soluția propusă din punct de vedere teoretic - explicați și demonstrați proprietățile și valoarea teoretică:

* algoritmi utilizați și/sau propuși,
* protocoale utilizate,
* modele abstracte,
* explicații/argumentări logice ale soluției alese,
* structura logică și funcțională a aplicației.

NU SE FAC referiri la implementarea propriu-zisă.

NU SE PUN descrieri de tehnologii sau lucruri care nu țin strict de proiectul propriu-zis (materiale de umplutură).

## Exemplu de titlu de secțiune

### Exemplu de titlu de subsecțiune

Fiecare tabel introdus în lucrare este numerotat astfel: Tabelul *x.y*, unde *x* reprezintă numărul capitolului, iar *y* numărul tabelului din capitol. Se lasă un rând liber între tabel și paragraful anterior, respectiv următor.

Pentru a stabili titlul unui tabel, folosiți meniul *References,* submeniul *Insert caption* și din pop-up alegeți *Tabelul.*

Pentru a referi un tabel folosiți meniul *References,* submeniul *Captions, Cross-reference* și alegeti din pop-up *Tabelul*→*only label and number*.

Exemplu: în acest rând am inserat o referență la Tabelul 4.1.

Tabelul 4.1. Numele tabelului.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Times New Roman ( 12) | xxxx | xxxx | xxxx |  |
|  |  |  |  |  |

Fiecare figură introdusă în text trebuie numerotată și referită împreună cu o scurtă descriere a conținutului său. Numerotarea se face astfel Figura x.y unde x reprezintă numărul capitolului, iar y numărul figurii în acel capitol. De exemplu: în Figura *x.y* este prezentată o imagine sintetică a ... etc.

Folosiți meniul *References, Insert caption* și din pop-up alegeți *Figura*.

Pentru a referi o figură folosiți *References->Captions->Cross-reference* și alegeți din pop-up *Figura->only label and number*.

Exemplu: în acest rând am inserat o referință la Figura 4.1.



Figura 4.1. Numele figurii

# Proiectare de detaliu și implementare

Împreună cu capitolul precedent și cel următor reprezintă aproximativ 70% din total.

Scopul acestui capitol este să documenteze aplicația dezvoltată în așa fel încât dezvoltarea și întreținerea ulterioară să fie posibilă. Cititorul trebuie să poată identifica funcțiile principale ale aplicației din ceea ce este scris aici.

Capitolul ar trebui sa conțină (nu se rezumă neapărat la):

* schema generală aplicației,
* descriere a fiecărei componente implementate, la nivel de modul,
* diagrame de clase, clase importante și metode ale claselor importante.

# Testare și validare

Acest capitol, împreună cu cele două care îl preced, va reprezenta aproximativ 70% din lucrare.

# Manual de instalare si utilizare

În secțiunea de Instalare trebuie să detaliați resursele software și hardware necesare pentru instalarea și rularea aplicației, precum și să descrieți pas cu pas procesul de instalare. Instalarea aplicației trebuie să se poată face folosind instrucțiunile date aici.

Utilizarea aplicației trebuie descrisă din punctul de vedere al utilizatorului, fără a menționa aspecte tehnice interne. Folosiți capturi ale ecranului și explicați pas cu pas interacțiunea cu persoana care execută instalarea. Folosind acest manual, o persoană ar trebui să poată instala și utiliza produsul vostru.

Minimum 1 pagină, până la 5 pagini

# Concluzii

Acest capitol va ocupa 1-2 pagini.

Capitolul ar trebui sa conțină (nu se rezumă neapărat la):

* un rezumat al contribuțiilor voastre
* o analiză critică a rezultatelor obținute
* o descriere a posibilelor dezvoltări și îmbunătățiri ulterioare

# Bibliografie

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | G. Boella și L. van der Torre, „Contracts as Legal Institutions in Organizations of Autonomous Agents,” în *Proceedings of the Third International Joint Conference on Autonomous Agents and Multi Agent Systems (AAMAS'04)*, New, 2004. |
| [2] | G. Boella, J. Hulstijn și L. van der Torre, „A Synthesis Between Mental Attitudes and Social Commitments in Agent Communication Languages,” în *Intelligent Agent Technology 05 (IAT 2005)*, Compiegne, 2005. |
| [3] | G. Cachon și M. Lariviere, „Supply chain coordination with revenue sharing contracts: strengths and limitations,” *Management Science,* vol. 51, pp. 30-44, 2005. |
| [4] | C. P. Pfleeger, S. L. Pfleeger și J. Margulies, Security in Computing, 5th Edition, Pearson, 2015. |
| [5] | Software Freedom Conservancy, „The Selenium Browser Automation Project,” [Interactiv]. Available: https://www.selenium.dev/. [Accesat 17 martie 2021]. |

După ce ați inserat/actualizat bibliografia selectați întregul tabel și aplicați stilul *Biblio.*  Stilul *Normal* are indentare la începutul paragrafelor și, de aceea nu veți obține formatul ca mai sus fără acest pas.

# Anexa 1

…

Secțiuni de cod relevante

# Anexa 2

Alte informații relevante (demonstrații etc.)

…

# Anexa 3

Lucrări publicate (dacă există)

etc.