



## SMB116 : UI

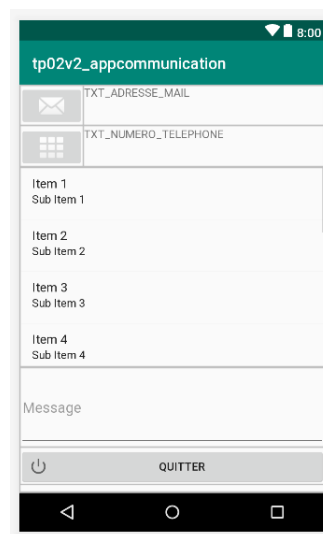
# TP5 : Interface Graphique

### Partie 1 :

#### 1) Modifier l'activité permettant d'envoyer des SMS et des Emails.

La modification consiste à ajouter une zone de texte pour saisir le message que l'on veut envoyer et une liste pour afficher l'historique de des messages envoyés avec la date de leur envoi.

L'historisation des messages envoyés se fera en simulant une base de données en mémoire. Il sera donc souhaitable de séparer la gestion de cette « BDD » de l'activité en utilisant au minimum un pattern DAO.



**Dans un second temps, nous allons enrichir les éléments de la liste :**

- Ajout d'une image qui sera l'enveloppe pour les messages envoyés par Mail et le clavier pour les SMS.
- Ajout d'un bouton pour supprimer le message
- Ajout d'un comportement qui sur un appuie long recopie le texte de l'élément de la liste dans le champ « Message » pour le renvoyer

### Partie 2 :

#### 2) Modifier le code pour ne pas exécuter les codes de la persistance dans le thread graphique.

Pour simuler le mieux possible la BDD on ajoutera une latence de plusieurs secondes pour l'écriture d'un message ou la lecture retournant la liste de tous les messages.