Bom, eu fiz o código inteiro, bem como o Alexsandro (minha dupla) fez inteiro também, me deixe explicar melhor hahah...

Como houveram alguns problemas, não tivemos algumas aulas, ele havia faltado na aula em que o trabalho foi passado e nossos horários não batiam, conversamos o tempo todo pelo Messenger sobre como elaborá-lo e como estava o andamento dos dois na confecção do mesmo.

Criamos 3 Classes. 1 se chama Contato, outra Telefone e a classe Main.

Na classe Telefone estão contidos os objetos Nome, Telefone e Id do contato que, posteriormente, serão construídos através do operador This (ainda na classe Telefone, certo?).

Na classe Contato criamos um array que vai receber os valores que forem inseridos para os objetos que estão na classe Telefone (por isso tivemos que importar os objetos dessa classe para dentro do nosso array usando o comando "static ArrayList<Telefone> dados = new ArrayList<Telefone>();" nessa classe também estão contidos os métodos que nosso programa precisa executar. São eles: Cadastro, Atualização, Remoção e Sair. (Bom, no site só pedia os 3 primeiros, porém, eu já tenho um pouco de experiência prévia com Java, devido ao curso técnico, em fim, então eu coloquei uma pequena interface gráfica no projeto, espero que não haja problema, mais a frente explico mais sobre isso).

Vamos então explicar os nossos métodos!

No método Cadastro nós usamos um while que será repetido toda vez que a opção 1 (opção referente ao Cadastro na interface gráfica) for igual a 1. Usando um JOptionPane nós inserimos um nome de um contato, bem como seu número de telefone e seu id (sua identificação). Depois disso vamos analisar se o número de telefone inserido já está no cadastrado. Ok, mas como ele faz isso? Certo, vamos passar por um if onde olhamos os conteúdos contidos nos índices do vetor (isso se ele for maior que 0, claro) e então, se o número já estiver armazenado em algum, nós exibiremos a mensagem "Telefone já Cadastrado!". Se não estiver efetuamos o cadastro e passamos para a inserção do Id (caso já esteja cadastrado também fazemos o mesmo que foi feito com o telefone). Depois disso, todos objetos receberão seus valores e o cadastro será realizado. E então nossa tela mostrará a mensagem "Deseja Efetuar outro cadastro? Sim/Não". O usuário a escolhe e caso for sim, voltamos a fazer o mesmo de antes. Caso seja não, voltamos ao menu inicial e escolhemos outro método.

Vamos agora ao método Atualizar: Nesse nós também usamos os mesmo objetos Nome, Telefone e Id, porém agora vamos mudá-los. Certo, mas como isso é feito? Bom, nós temos um if que vai analisar se o tamanho do vetor é maior que 0, se for iremos mostrar a seguinte mensagem: "Digite o id da pessoa que deseja atualizar os dados:", vamos pegar a posição do vetor que contém o nome, id e telefone e iremos agora atualizar nosso cadastro e iremos fazer basicamente o que já descrevi no método cadastro. Porém podem haver pequenos problemas, como por exemplo, caso os índices do array estejam vazios, sem valores, então não vamos poder atualizar nada certo? Então exibiremos a mensagem "Nenhum cadastro realizado até o momento!". Ou, se digitarmos um Id que não se encontra nos registros também não iremos poder pegar nenhuma informação para atualizar, mostraremos a seguinte mensagem: "Id não encontrado!". Após isso finalizamos nossa atualização e voltamos à página inicial.

Vamos então ao método remover! Nele, pegamos a posição do vetor e o id do contato (para termos acesso aos outros dados) e usamos o if para ver se o vetor tem algum conteúdo, caso tenha, vamos exibir a mensagem "Digite o id da pessoa que deseja excluir os dados:", após isso, vamos percorrer o vetor, encontrar a posição onde se encontram os dados do nosso contato e após encontrá-los vamos exibir a seguinte mensagem: "Tem certeza que deseja excluir?", caso a resposta seja sim, o contato será excluído, caso não, ele continuará lá. Também podem surgir problemas nesse método. Caso não exista nenhum dado na nossa posição, exibiremos a mensagem "Ainda nenhum cadastro foi efetuado!".

Agora temos o método sair, o mais simples de todos. Nele a gente sai (nossa, sério?!) da tela inicial do programa!

Vamos falar agora da nossa querida classe Main.java. Onde nós criamos um switch com os métodos que utilizamos anteriormente e onde nós criamos nossa lindíssima tela gráfica! Fizemos um input que vai mostrar ao usuário as opções que ele tem para realizar no programa. Atualização, cadastro e remoção.

E aí terminam nossas classes e nosso projeto!

Na verdade, eu mais relembrei que aprendi hahah. Ainda lembrava como manipular vetores e como mostrar interfaces gráficas então os fiz. Tiveram alguns comandos que pesquisei na internet, como por exemplo o comando que puxava o vetor da classe Telefone (porque eu não lembrava mais, vou nem mentir), pesquisei como criar os métodos também, por que só lembrava do cadastrar (bela memória moça, parabéns!). Em fim, acredito que não fiquei com tantas dúvidas, ainda me confundo um pouco na parte que precisamos acessar os valores contidos em tal índice de um array, e também na parte de criar a lógica do programa, mas isso já é uma deficiência minha, devo tudo ao meu déficit de atenção, sempre me ajudando muito! Mas por enquanto estou indo bem, vejamos futuramente...

Bom, levei mais ou menos o fim de semana inteiro, acontece que estava um pouco atarefada, aí tive que dividir bem o tempo para não deixar de realizar nenhuma atividade da faculdade. Tive que tirar umas horas de outros dias da semana também, por exemplo, as tardes da quarta e da sexta. Mas deu tudo certo e espero que continue dando!