## Sinkronisasi Thread

Praktikum Sistem Operasi

Ilmu Komputer IPB

2017

Critical Section

### Critical Section

A critical section is a section of code that can be executed by at most one process at a time. The critical section exists to protect shared resources from multiple access.<sup>1</sup>

contoh: mengubah variabel global, menulis ke file, dll.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Jones (2008), GNU/Linux Application Programming, hlm 264.

 Critical Section
 Mutual Exclusion
 Semaphore
 Tugas

### Sinkronisasi

- untuk melindungi (mengunci) sebuah critical section
  - hanya satu proses dalam satu waktu yang dapat masuk
- menggunakan mutex lock atau semaphore

Mutual Exclusion

## Mutex

Mutex is a key to a variable. One thread can have the key—modify the variable—at the time. When finished, the thread gives (frees) the key to the next thread in the group.<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>http://koti.mbnet.fi/niclasw/MutexSemaphore.html

# Fungsi Mutex

```
#include <pthread.h>
int pthread mutex init(pthread mutex t *mutex,
                        const pthread mutexattr t *attr);
int pthread mutex lock(pthread mutex t *mutex));
int pthread mutex unlock(pthread mutex t *mutex);
int pthread mutex destroy(pthread mutex t *mutex);
 init: inisialisasi mutex
 ▶ lock: mengunci critical section
 unlock: melepaskan kunci critical section
```

destroy: menghapus mutex

#### Latihan

Apa yang salah dengan kode berikut ini? Perbaiki dengan menggunakan *mutex*!

```
// counting to one million
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>

#define N 1000000
#define T 4

int count = 0;
```

```
int main()
{
   pthread t t[T];
   int i;
   for (i = 0; i < T; i++)
       pthread_create(&t[i], NULL, counting, NULL);
   for (i = 0: i < T: i++)
       pthread join(t[i], NULL);
   printf("%d\n", count); // 1000000, no?
   return 0;
```

Semaphore

## Semaphore

- nilai semaphore S diinisialisasi dengan bilangan non-negatif
- terdapat dua operasi atomik yang bisa dilakukan pada semaphore, yaitu wait dan post<sup>3</sup>

```
wait(S) {
    while (S == 0)
        ; // busy wait
    S--;

post(S) {
    S++;
}
```

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Silberschatz et al. (2013), Operating System Concepts, hlm 214.

# Jenis Semaphore

- 1. Counting semaphore, nilai awal semaphore lebih dari 1
- 2. Binary semaphore, nilai awal semaphore adalah 1 (sama fungsinya dengan mutex)

Semaphore Tugas

# Fungsi Semaphore

```
#include <semaphore.h>
int sem_init(sem_t *sem, int pshared, unsigned int value);
int sem wait(sem t *sem);
int sem post(sem t *sem);
int sem destroy(sem t *sem);
 init: inisialisasi sem dengan nilai awal value
```

- ▶ wait:
  - ▶ jika sem =  $0 \rightarrow block$
  - ▶ jika sem >  $0 \rightarrow \text{sem}$ --, continue
- post: sem++
- destroy: menghapus sem

### Latihan

Perbaiki latihan sebelumnya dengan menggunakan semaphore!

Tugas

# Array Sum

Identifikasi *critical section* dan perbaiki kode berikut ini supaya hasilnya benar.

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <stdlib.h>

#define N 100000
#define T 4

int sum = 0;
```

```
int main()
{
    pthread t t[T];
    int A[N], i;
    for (i = 0; i < N; i++)
        A[i] = rand()\%10;
    for (i = 0; i < T; i++)
        pthread_create(&t[i], NULL, array_sum, &A[i*N/T]);
    for (i = 0; i < T; i++)
        pthread_join(t[i], NULL);
    printf("%d\n", sum); // 448706
    return 0;
```