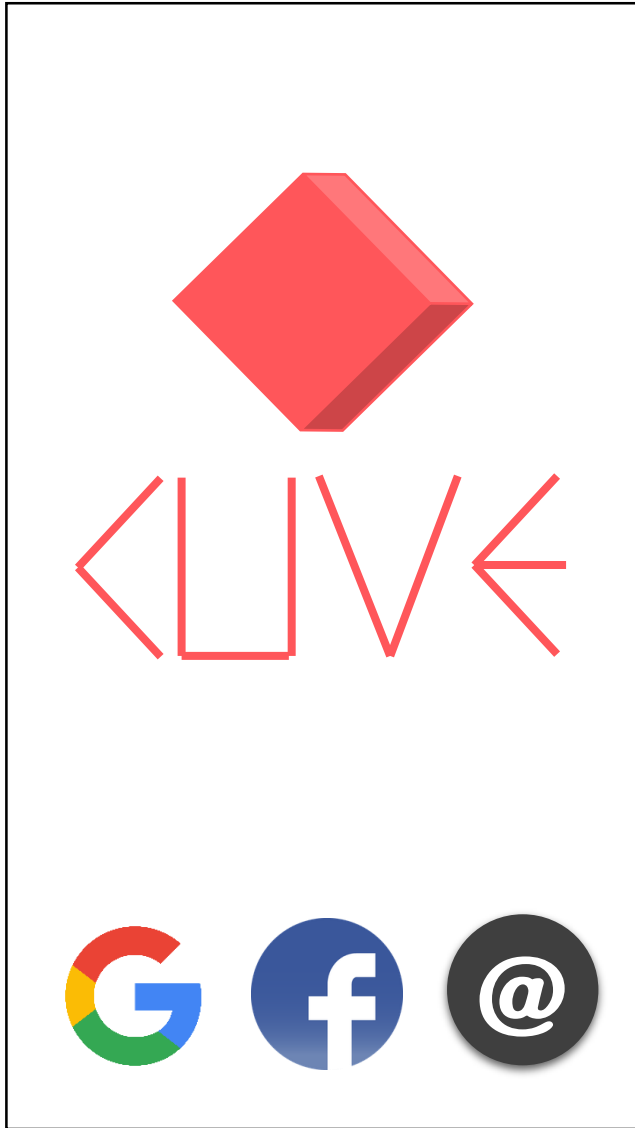


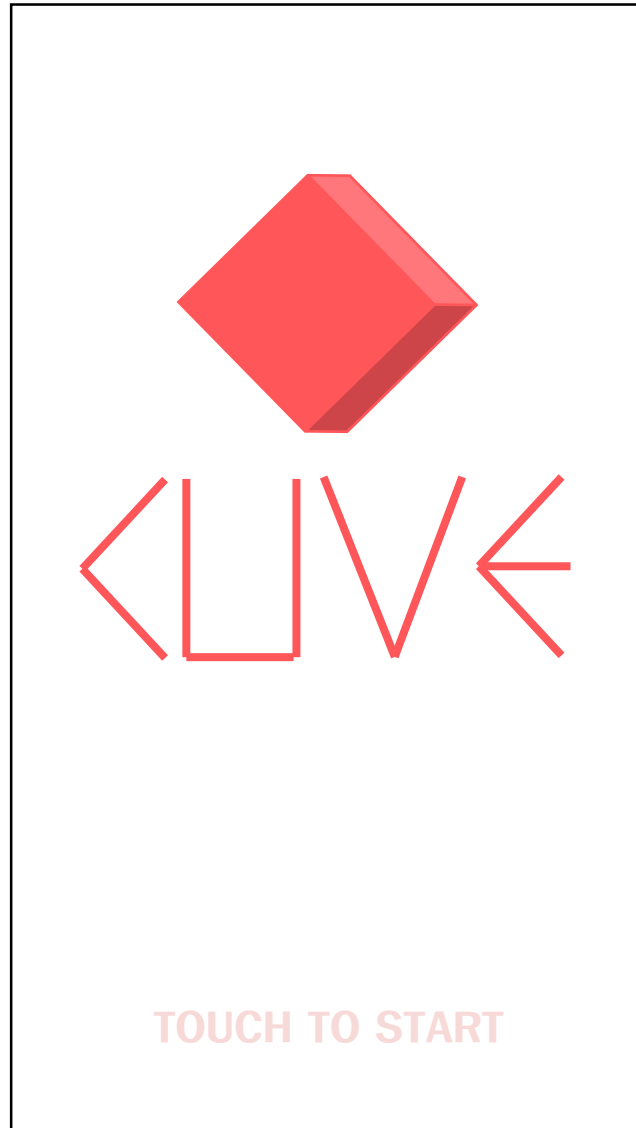
UI 디자인&기능

## 화면 이름 로그인 전/후 Tittle

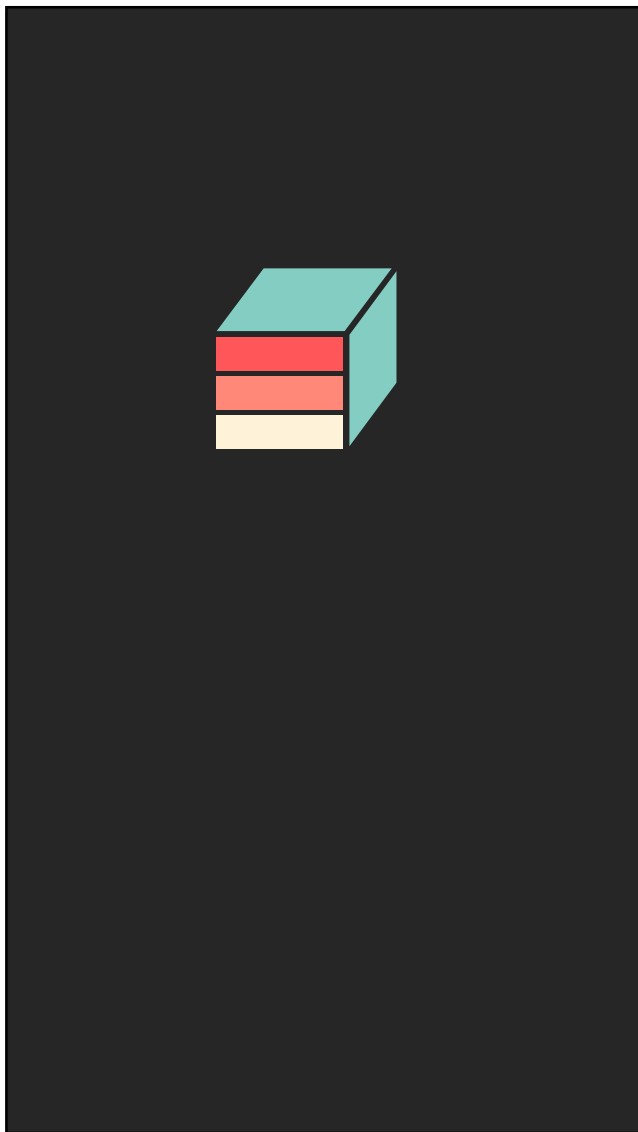
1. Application 시작 전, 로그인 방식을 결정하는 버튼을 클릭하고 각 버튼 별로 구글/페이스북/이메일 로그인이 가능하다.
2. 로그인이 완료되면 해당 화면을 클릭 하여 loading 화면을 거쳐서 Home 화면으로 이동한다.



Tittle\_로그인 전 화면



Tittle 로그인 후 화면



Loading 화면(예시)



Home 화면

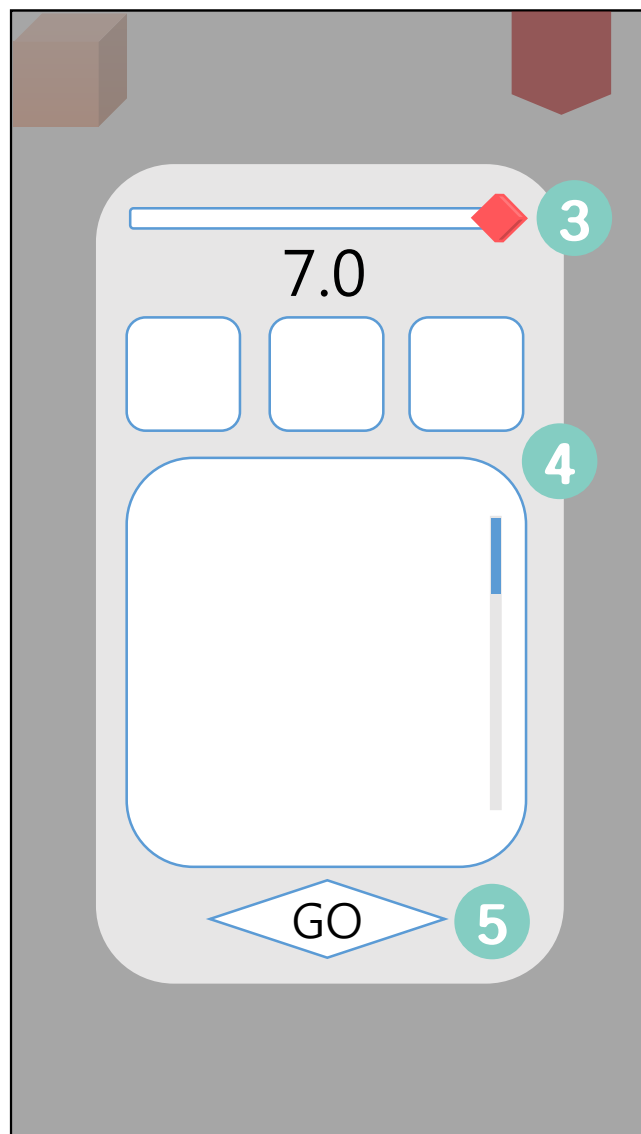
## 화면 이름 Loading / Home

Loading 화면은 Home 화면->In Game 화면, 혹은 Game 결과 화면->Home 화면 등 전환 할 때 약 3초간 띄워주는 형식

1. 노래 이미지가 있는 큐브를 좌우로 스크롤 하면 Game을 진행 할 노래가 바뀌면서 노래를 선택 할 수 있다. 한 쪽 방향으로 계속 스크롤 해도 다시 원점으로 돌아온다.
2. 큐브를 상하로 스크롤 하면 해당 곡의 난이도를 선택할 수 있다. 한 쪽 방향으로 계속 스크롤 해도 다시 원점으로 돌아온다.
3. 모드를 선택하는 큐브로 써, 선택 된 큐브는 옆 이미지 처럼 색을 가지고 있고 선택이 안 된 큐브는 회색으로 표시. 청록색은 Item을 사용 할 수 있지만 랭킹 반영이 안 되는 모드고 빨간색은 Item 사용이 불가하지만 랭킹 반영이 되는 모드이다.



Speed 선택(빨간 큐브)



Speed & Item 선택(파란 큐브)

## 화면 이름 모드 별 Speed 선택

1. 노트가 떨어지는 속도를 사용자 마다 조절하는 부분.
2. 속도를 조정하고 Go 버튼을 누르면 게임이 시작된다.
3. 1번과 동일
4. 게임 시 사용할 수 있는 아이템은 최대 3개이며, 아이템 목록에서 사용할 아이템을 드래그 앤 드랍 형식으로 사용할 아이템을 위 칸에 등록한다. 스크롤 형식으로 아이템이 칸에서 보이는 것 보다 많아도 볼 수 있다.
5. 2번과 동일



IN Game 화면

3

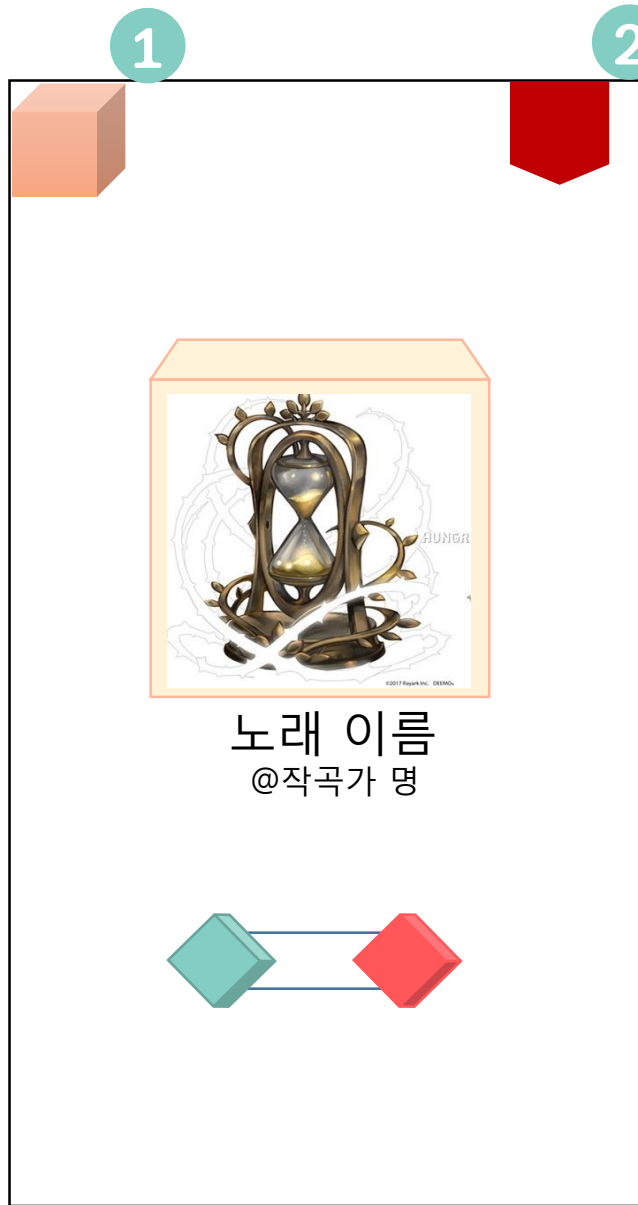


Game 결과 화면

## 화면 이름 Game 중/결과 화면

1. 실제 터치 부분이며 모드에 따라 큐브 색이 다르다. 청록색 큐브 모드는 청록색, 빨간색 큐브 모드는 빨간색으로 나타낸다.
2. 청록색 큐브 모드에서는 일정 수 만큼 perfect를 달성하면 게이지가 차올라 특정 효과가 나타나고, 빨간색 큐브 모드는 반대로 miss를 할 경우 게이지가 떨어져서 다 소모하면 게임이 종료된다.
3. 현재 곡의 진행 상황을 나타낸다.
4. 방금 끝난 노래의 이름과 그 밑에 이번 게임에서 달성한 점수를 나타내며, 기존에 얻었던 점수보다 높은 점수를 획득 할 경우 new라는 글자를 붙여준다. 곡의 점수에 따라 ABCDF 등급을 부여하여 보여준다. 난이도에 따라 노래 이름 색이 다르다.
5. 해당 게임에서 달성한 perfect/good/miss한 노트의 수를 보여준다.
6. All combo시 all combo라는 문자를 띄워주고, all perfect 시 all perfect라는 문자만 띄워준다.
7. 해당 게임으로 얻은 것을 표시하는데 청록색 큐브 모드는 LP를 얻지 않는다.
8. Retry 버튼은 해당 노래를 다시 플레이, song 버튼은 곡 선택 창으로 이동한다. 곡 선택 창으로 이동 시 loading 화면을 거쳐 간다.

IN Game 화면에서 단말기의 BACK 버튼을 입력 시, [다시하기/이어서/끝내기] 버튼을 고르는 다이얼로그를 띄워준다.



Home 화면



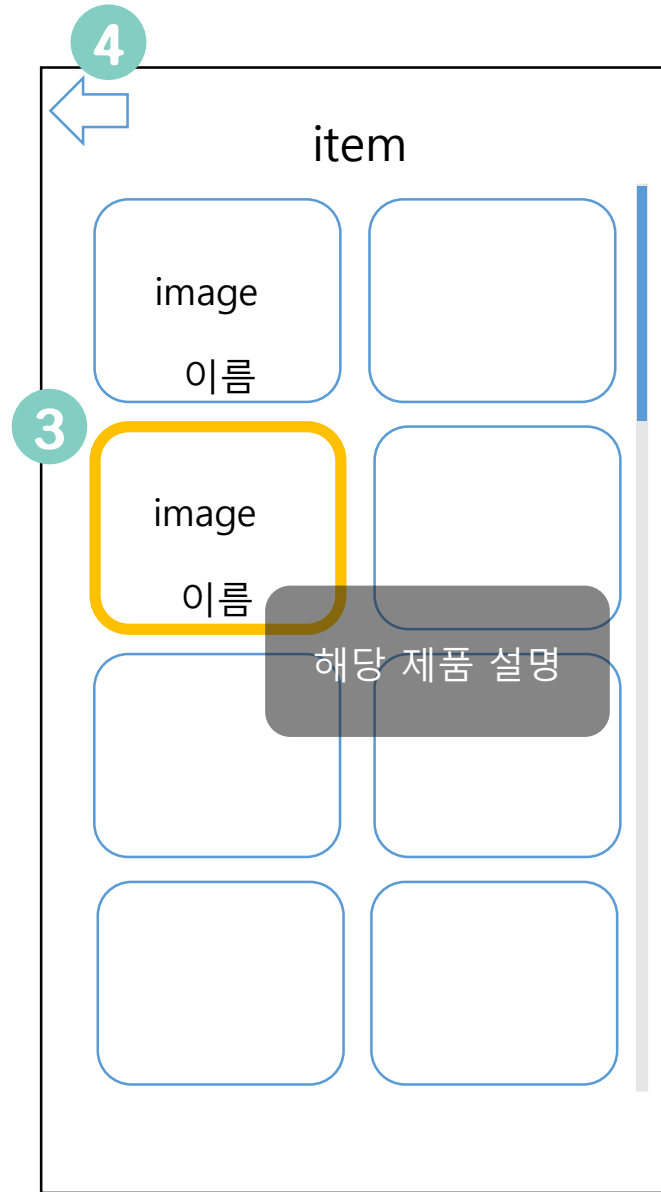
Menu 화면

## 화면 이름 Home / Menu

1. 내 랭킹에 해당하는 등급 표시나 프로필 같은걸 보여주는 부분
2. 클릭 시 menu화면을 보여주는데 위에서 아래로 내려오는 형식
3. 상점 화면으로 이동
4. Item 화면으로 이동
5. 랭킹 화면으로 이동
6. 수집 화면으로 이동
7. 친구 화면으로 이동
8. 설정 화면으로 이동



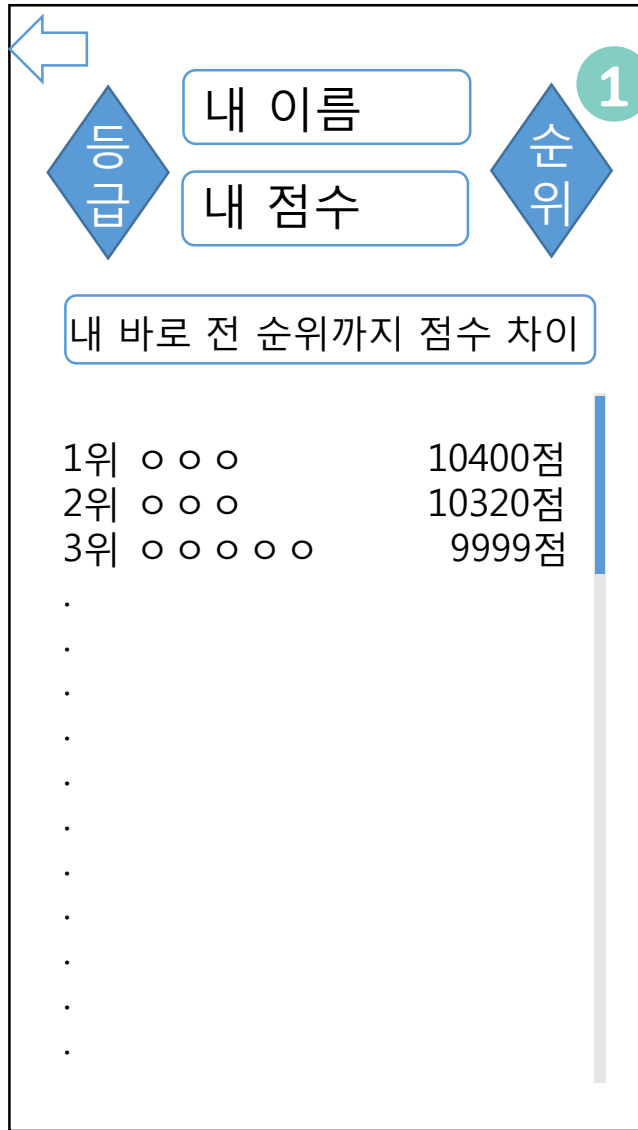
상점 화면



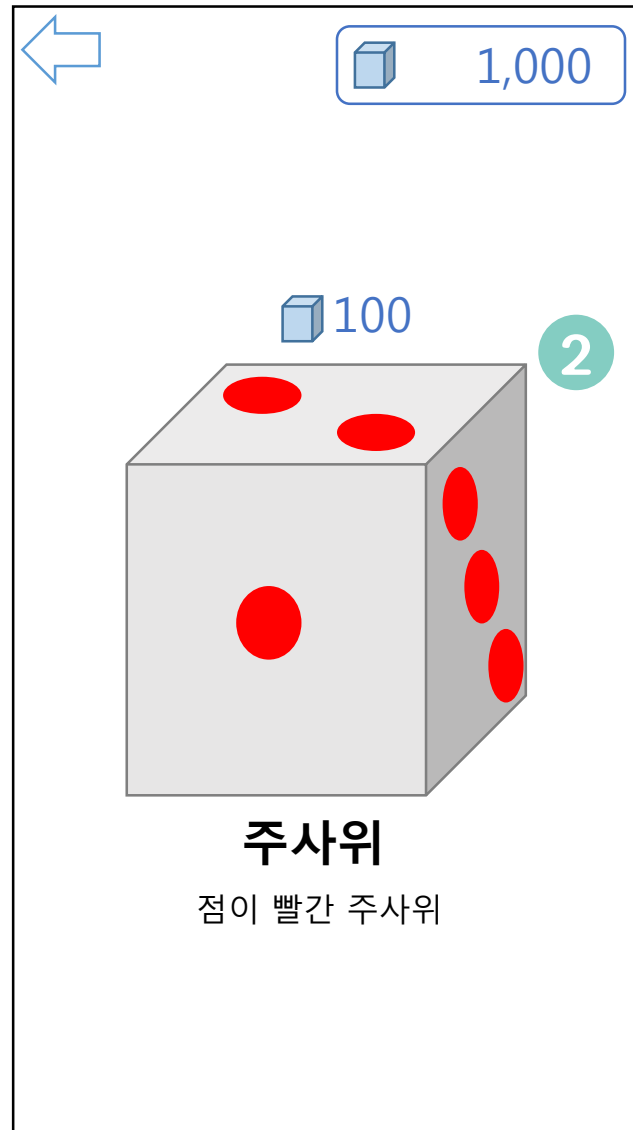
item 화면

## 화면 이름 상점 / Item

1. 구매하려는 상품을 길게 클릭 시 2번과 같은 반투명 한 창이 떠서 해당 제품 설명을 볼 수 있다. 구매하려는 상품을 클릭하면 yes/no를 선택하는 다이얼로그가 떠서 yes를 눌러야 구매가 확정된다. 만약 구매하려는 상품이 노래면 yes/no를 선택하는 다이얼로그를 띄울 때 그 노래의 음악을 들려준다.
2. 1번 설명 참고
3. 구매한 아이템을 볼 수 있는 화면에서 설명을 보길 원하는 아이템이 있을 때, 그 아이템을 클릭하면 테두리에 변화를 줘서 해당 아이템이 선택되었다는 것을 알려주고 그 아이템에 대한 설명을 반투명한 창으로 보여준다.
4. 이전 화면으로 이동하는 버튼



랭킹 화면

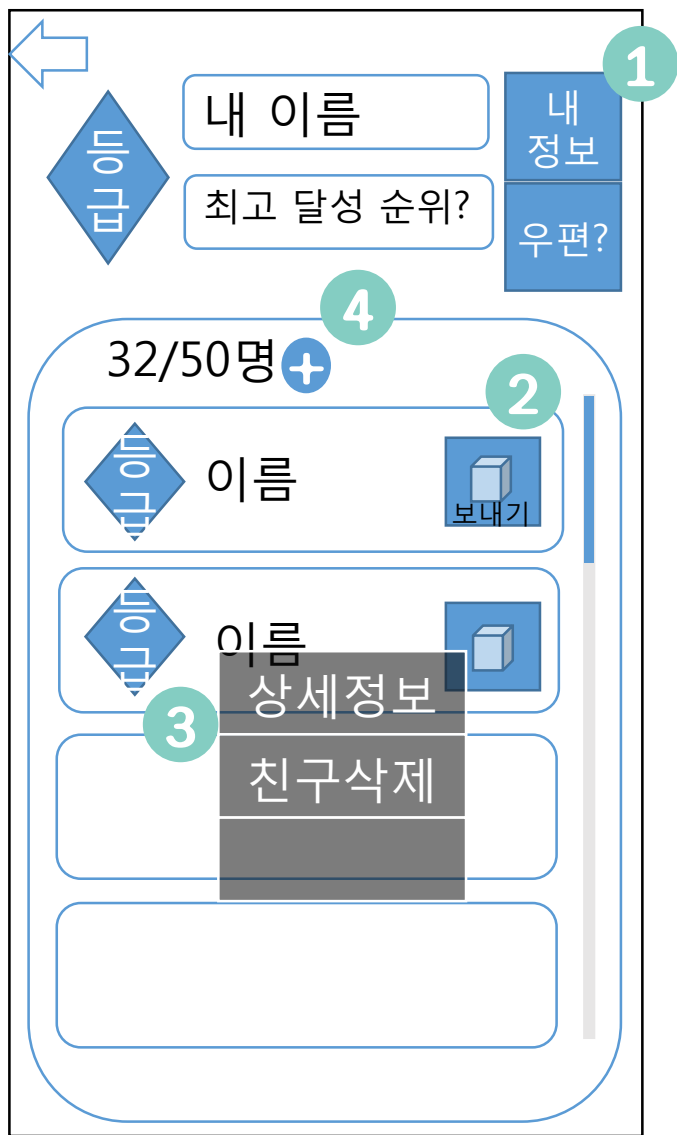


수집 화면

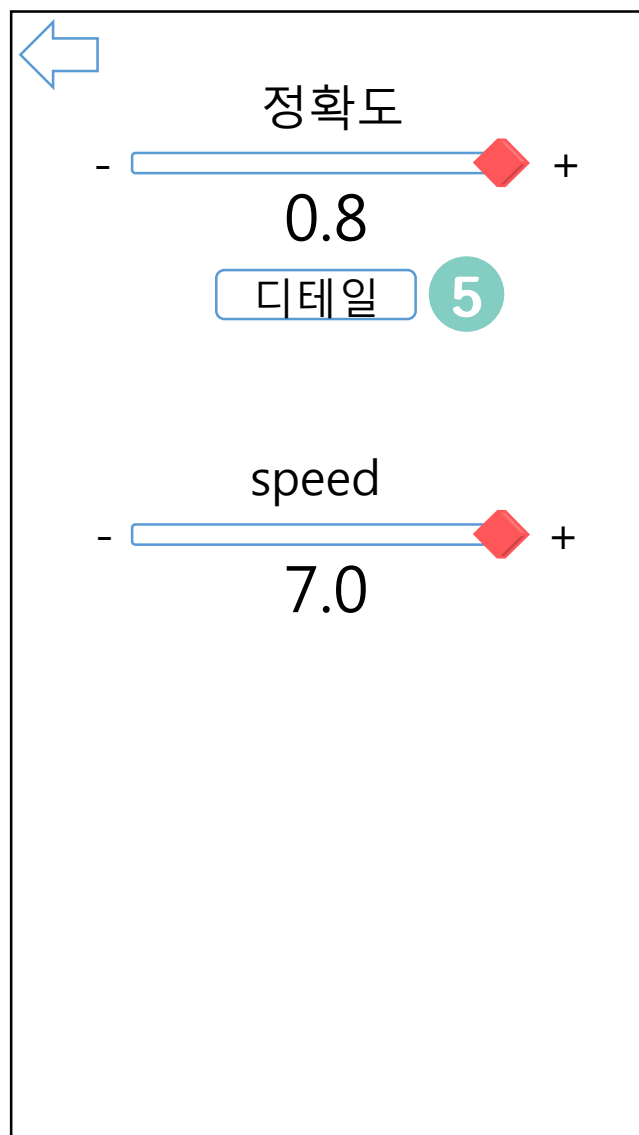
## 화면 이름 랭킹 / 수집

1. 등급 부분은 내 랭킹에 해당하는 등급 아이콘을 보여준다.
2. 노래를 플레이 할 때 얻는 큐브 조각을 모아서 잠겨있는 정육면체들 중 하나를 구매하면 해당 정육면체에 관련된 노래나 아이템이나 스킨 같은걸 준다.





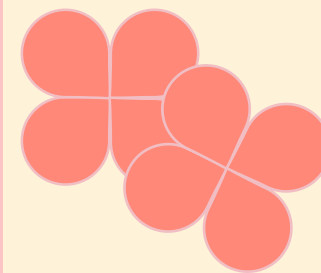
친구 화면



설정 화면

## 화면 이름 친구 / 설정

1. 내 정보 버튼을 누르면 다이얼로그 창으로 [등급/이름/순위/최고달성순위/가장 높은 점수의 곡/가장 많이 한 곡]을 보여준다. 우편 버튼으로 친구들이 보낸 큐브 조각을 받을 수 있다.
2. 큐브 조각 보내기로 친구들에게 큐브 조각을 하루에 1개 씩 보낼 수 있다.
3. 정보를 보길 원하거나 삭제하길 원하는 친구를 클릭하면 반투명한 창이 뜨는데, 상세 정보를 클릭하면 1번 처럼 다이얼로 창으로 [등급/이름/순위/최고달성순위/가장 높은 점수의 곡/가장 많이 한 곡]을 보여준다.
4. +버튼을 눌러서 친구를 추가할 수 있는 창으로 이동
5. 정확도를 설정하는 부분에서 더 자세하게 설정 할 수 있는 버튼. 해당 화면으로 이동한다.



QnA 