

Design d'interfaces interactives

Projet nuxt

Aurore DUCOURTIOUX

Accès au site : nuxt-starter-kit-main-awdxyumti-aurorexdtxs-projects.vercel.app

Code source (GitHub) : <https://github.com/aurorexdtx/nuxt-starter-kit-main>

Configuration backend

- j'ai d'abord installé l'environnement [node.js](#) qui est nécessaire pour faire tourner [nuxt.js](#)
- j'ai ensuite récupéré le code source depuis GitHub que j'ai ouvert dans vscode
- j'ai installé toutes les dépendances du projet avec la commande "npm install"
- j'ai préparé les variables d'environnement avec la commande "cp .env.example .env"
- je me suis connectée sur [supabase](#), puis j'ai créé un "new projet"
- dans mon fichier ".env" sur vscode afin de relier le projet à mon code local, j'ajoute à "NUXT_PUBLIC_SUPABASE_URL=" l'URL de mon projet puis dans "NUXT_PUBLIC_SUPABASE_ANON_KEY=" la clé publique
- dans la section SQL editor je crée ma table images
- dans la section storage je crée un "new bucket" nommé "gallery-images"
- dans policies j'ajoute une politique pour autoriser l'upload, la lecture et la suppression pour tous

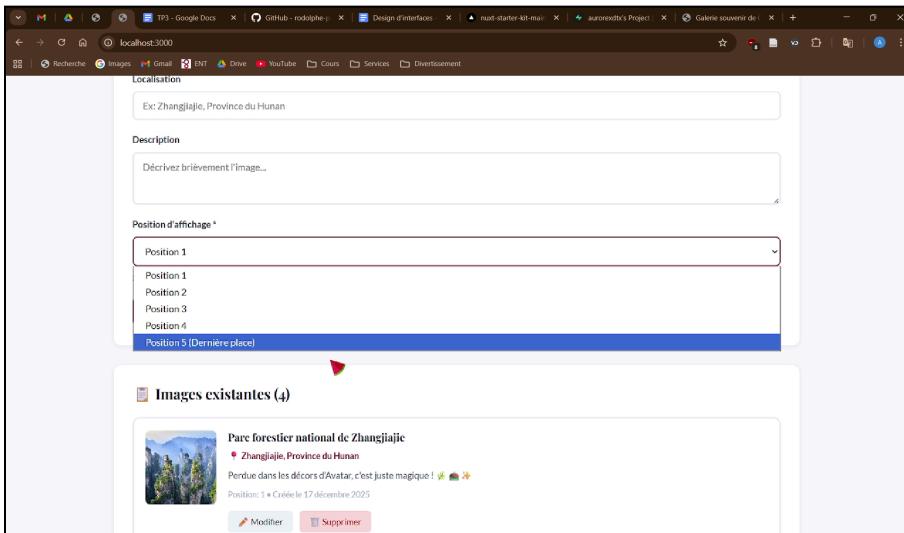
Tester le site

- je lance le site avec la commande "npm run dev"
- je le teste en allant dans la partie admin et en uploadant une image
- tout est fonctionnel, je peux commencer à modifier le style et à ajouter les fonctionnalités de mon choix

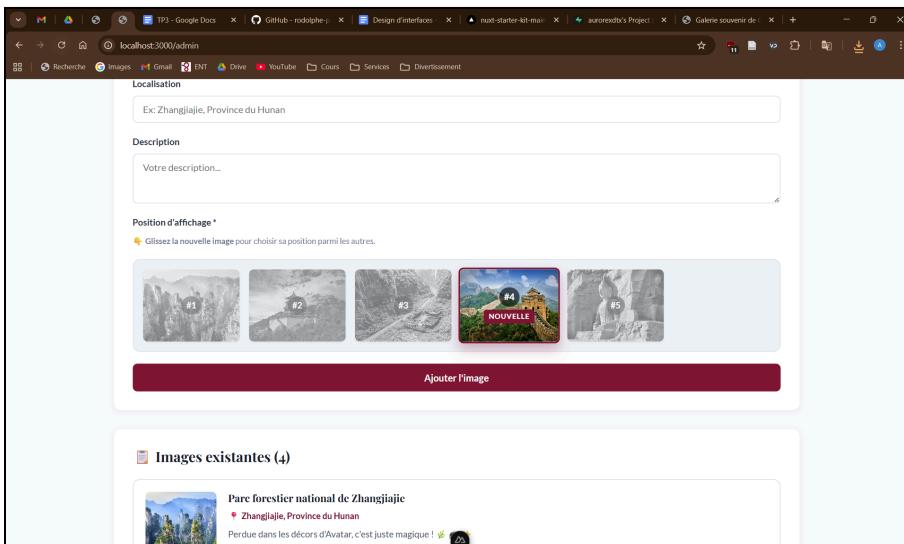
Modifier le site

- au début j'ai eu un souci après avoir modifié quelques balises dans l'index, lorsque je lançais le localhost pour prévisualiser le site je n'avais plus rien, seulement le message "An error has occurred" et "element is missing end tag", mais je n'ai pas réussi à trouver cet élément après avoir perdu pas mal de temps, je n'ai finalement pas réussi à régler le problème alors j'ai préféré revenir à la version de base que j'avais, étant donné qu'il n'y avait pas encore eu de grosses modifications
- j'ai globalement modifié les couleurs : fond, boutons, texte, etc
- j'ai globalement modifié les typos
- j'ai modifié les textes notamment le titre de la page index qui se réfère maintenant à une page spécialisée dans le voyage en Chine
- j'ai ajouté du texte notamment en pied de page index pour mentionner les crédits

- sur la page admin je voulais ajouter le champ localisation, c'était un peu plus compliqué que ce que je pensais
je suis retournée sur supabase, dans table editor je me suis rendue dans ma table images, j'ai cliqué sur add column que j'ai nommé "location" de type text et j'ai sauvégardé ensuite j'ai mis à jour le code dans supabase.ts, dans GalleryItem.vue, dans admin puis j'ai ajouté un peu de css
- toujours sur la page admin j'ai modifié le format de renseignement de la position pour qu'elle paraisse plus logique pour l'utilisateur : il ne peut pas sélectionner le chiffre 0 (même s'il reste 0 dans le code) et je propose maintenant une liste déroulante pour sélectionner la position entre 1 et le nombre d'images +1 (avec la nouvelle) à l'aide d'une boucle

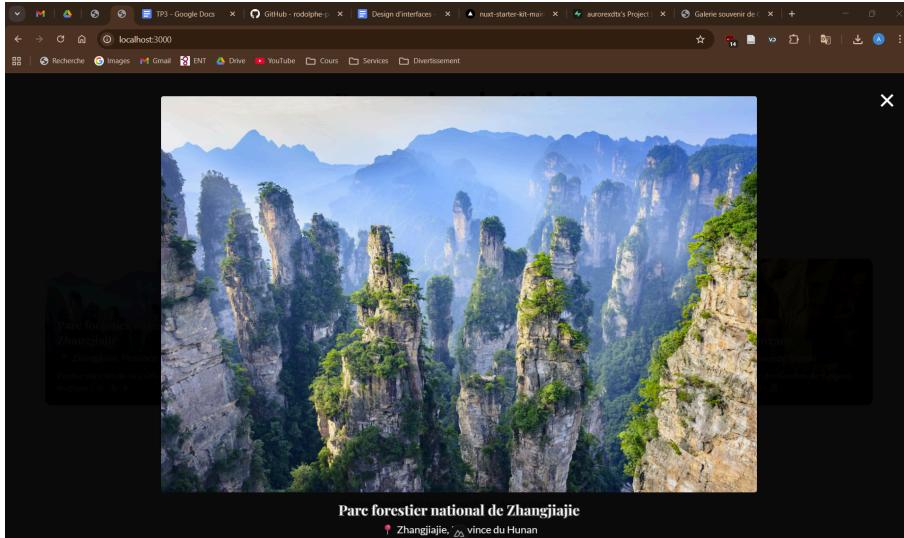


- finalement ça ne me plaisait pas trop, je trouvais que c'était toujours pas assez intuitif j'ai donc réfléchi à une autre idée pour choisir la position : j'ai ainsi pensé à un drag and drop pour la position, avec la nouvelle image colorée qu'on peut glisser entre les autres images grisées pour choisir la position qui convient

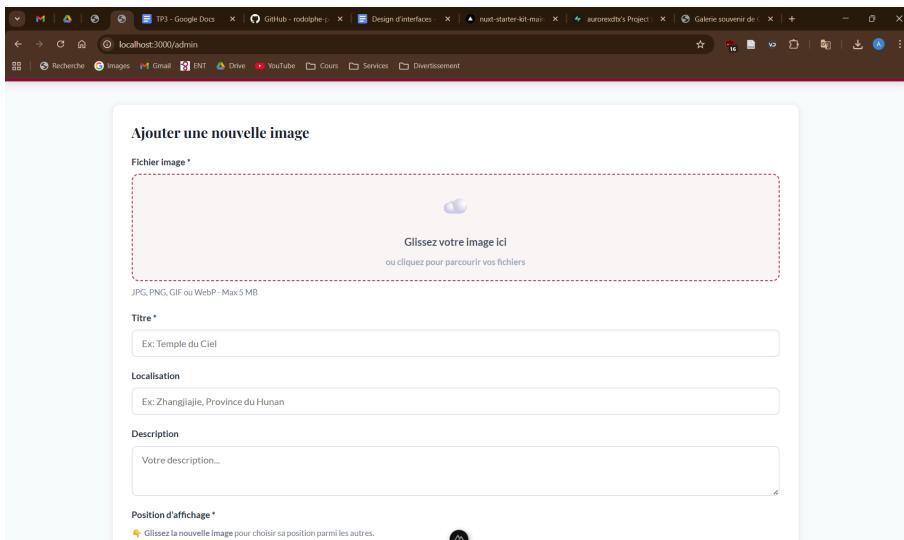


- sur la page index je voulais ajouter la fonctionnalité pour voir les images en plein écran par-dessus le reste du site quand on appuie dessus

dans les grandes lignes, j'ai rendu l'image cliquable dans `GalleryItem.vue`, j'ai fait détecter le clic dans `GalleryGrid.vue`, puis j'ai fait afficher le plein écran directement dans index



- je suis ensuite revenue sur la page admin et vous aviez mentionné le fait d'améliorer le site notamment en ajoutant un drag and drop pour les images, honnêtement je pense que je n'y aurais pas pensé car je n'ai pas l'habitude d'utiliser cette fonctionnalité pour cela j'ai ajouté une grande zone, j'ai ajouté des événements pour détecter quand un fichier survole la zone et quand on le lâche, puis j'ai fait en sorte de changer la couleur de la zone quand on la survole avec un fichier
tous ces changements ont directement été faits dans le fichier admin



- au fur et à mesure de la modification du site j'ai consulté le résultat en écrivant "npm run dev" dans le terminal vscode

Déployer le site

- depuis vscode dans source control je clique sur publish to GitHub
- le code source est maintenant disponible à l'adresse :
<https://github.com/aurorexdtx/nuxt-starter-kit-main>

- connexion sur [vercel](#) à l'aide de GitHub
- j'ai créé un nouveau projet puis importé le dossier principal
- configuration des variables dans la section environment variables j'écris les valeurs des 2 clés manuellement puis je clique sur deploy
- au début j'ai eu ce message d'erreur :
- du coup j'ai cherché pendant très longtemps mais au final j'ai trouvé que ça venait du framework settings, où dans la section build il fallait avoir "nuxt" de renseigné
- j'ai aussi vérifié le root directory et en fait c'est seulement à ce moment là que j'avais compris que j'avais un dossier "nuxt-starter-kit-main" à l'intérieur d'un autre dossier du même nom, j'ai donc édité le root directory et ouvert le dossier "nuxt-starter-kit-main"
- ensuite je suis retournée dans l'onglet deployments et j'ai cliqué sur redeploy
- le site est maintenant disponible à l'adresse :
nuxt-starter-kit-main-awdxylumti-aurorexdtxs-projects.vercel.app

Mes difficultés

- j'ai eu du mal à faire toute la partie back car je n'en ai jamais vraiment fait avant, j'ai donc suivi de la doc que j'ai trouvée sur internet qui était assez complète mais pas forcément totalement à jour
- j'ai recherché sur internet les messages d'erreurs que j'avais pour déboguer facilement mes problèmes

Améliorations futures

- je pourrais modifier le nom du site web pour qu'il soit plus parlant
- il faudrait créer des comptes personnels pour chaque utilisateur, mais actuellement je n'ai pas les capacités en code pour le faire, il faudrait que je me renseigne
- pour un prochain projet je pourrais tenter de faire la base de l'interface moi-même bien que cela me semble encore compliqué, n'ayant pas l'habitude de travailler avec les frameworks