

Automatsko prepoznavanje teksta sa tablica automobila koristeći Jedinstveni Vizuelni Model za Prepoznavanje Teksta na Sceni

vozila,
ne
nu-
zno
au-
to-
mo-
bila?

Student: Andrija Urošević

Mentor: dr Nemanja Ilić

Računarski fakultet,
Univerzitet Union

Avgust 2024

Predgovor

Prostor
za
pred-
go-
vor.

Sadržaj

Predgovor	i
Sažetak	1
1 Uvod	2
2 Prepoznavanje teksta	3
2.1 Uvod u prepoznavanje teksta	3
2.2 Istoriski pregled prepoznavanja teksta	4
2.3 Arhitekture modela za prepoznavanje teksta na slici	5
2.4 Korišćenje Jedinstvenog Vizuelnog Modela za Prepoznavanje Teksta na Sceni	6
2.4.1 Arhitektura	7
2.4.2 Progresivno preklapajuće ugrađivanje isečaka	8
2.4.3 Blok mešanja	9
2.4.4 Spajanje	10
2.4.5 Kombinovanje i Predikcija	10
2.4.6 Analiza Vizualizacije	11
3 Primene	12
3.1 Automatska naplata parkiranja	12
3.2 Automatska naplata putarine	13
3.3 Automatsko praćenje i lociranje ukradenih vozila	13
3.4 Automatska kontrola saobraćajnih prekršaja	13
3.5 Automatska kontrola pristupa	14
3.6 Automatska kontrola saobraćaja	15
4 Prikupljanje i rad sa podacima	16
4.1 Uvod u prikupljanje podataka	16
4.2 Specifičnosti prikupljanja podataka u kontekstu prepoznavanja teksta sa registarskih tablica	16
4.2.1 Varijabilnost registarskih tablica	17
4.2.2 Promenljivi uslovi snimanja	17
4.3 Upoznavanje sa podacima	18
4.4 Razvrstavanje i čišćenje podataka	18
4.5 Anotacija podataka	19
4.6 Kreiranje sintetičkog skupa podataka	19
4.6.1 Prednosti sintetičkih podataka	19
4.6.2 Generisanje pozadina tablica	20
4.6.3 Generisanje teksta na tablicama	20

pronađi
pri-
klad-
niji
ter-
min
od
'me-
ša-
nje'

4.6.4	Integracija sintetičkih podataka sa realnim podacima	21
4.7	Augmentacija podataka	21
4.8	Podela podataka	21
4.9	Opis korišćenog skupa podataka	22
5	Implementacija	23
5.1	Dodatne komponente sistema	23
5.1.1	Detektor tablica	23
5.1.2	Detektor teksta	24
5.2	Metodologije i tehnologije korišćene u razvoju servisa	24
5.2.1	PaddlePaddle	24
5.2.2	Upravljanje pristupom servisu	25
5.2.3	Distribuiranje i skaliranje	25
6	Rezultati	27
6.1	Treniranje modela prepoznavanja teksta	27
6.1.1	Treniranje koristeći samo realne podatke	28
6.1.2	Treniranje koristeći samo sintetičke podatke	29
6.1.3	Treniranje koristeći realne i sintetičke podatke	31
6.1.4	Uporedna analiza tačnosti modela na sva tri testna seta	34
7	Buduća poboljšanja	35
8	Zaključak	37
8.1	Važnost treniranja modela sa podacima sličnim onima koji će biti korišćeni	37
Literatura		39

Sažetak

Automatsko prepoznavanje teksta sa registarskih tablica automobila od izuzetne je važnosti za savremene sisteme nadzora saobraćaja, praćenje vozila i obezbeđenje sigurnosti na putevima. Identifikacija registarskih tablica ima različite primene, uključujući praćenje ukradenih vozila, naplatu putarine, sigurnosne provere i nadzor saobraćaja. U proteklim decenijama, napredak u oblasti obrade slike i mašinskog učenja omogućio je razvoj efikasnih sistema za automatsko prepoznavanje teksta sa tablica vozila. Primena dubokih neuronskih mreža i algoritama dubokog učenja omogućila je visoku tačnost prepoznavanja teksta, čak i u složenim scenama i različitim uslovima snimanja. Ovaj rad istražuje metode i tehnike za automatsko prepoznavanje teksta sa tablica automobila, sa ciljem razvoja sistema koji može precizno identifikovati registarske tablice u realnom vremenu. Eksperimentalni rezultati prikazuju performanse sistema u stvarnim uslovima i ukazuju na mogućnosti za primenu u različitim oblastima, uključujući nadzor saobraćaja, bezbednosne provere i identifikaciju vozila.

1 Uvod

Automatsko prepoznavanje teksta je ključna tehnologija u oblasti kompjuterske vizije koja ima široku primenu u različitim aplikacijama, uključujući prepoznavanje registarskih tablica vozila, prepoznavanje rukopisa, prepoznavanje dokumenata i mnoge druge. Glavni cilj automatskog prepoznavanja teksta je pretvaranje vizuelno prikazanog teksta u format koji računari mogu razumeti i obrađivati, omogućavajući im da interpretiraju tekstualne informacije slično kao što to radi čovek.

Automatsko prepoznavanje teksta sa registarskih tablica automobila obuhvata nekoliko ključnih koraka koji se odvijaju u procesu od prikupljanja podataka do konačne integracije sistema u softver za prepoznavanje tablica automobila.

Prikupljanje raznovrsnog skupa slika registarskih tablica vozila ključno je za uspešno treniranje modela. Ove slike treba da obuhvataju različite tipove tablica, različite uslove osvetljenja i pozadine kako bi model bio što robustniji. Nakon prikupljanja, slike treba pažljivo razvrstati na one koje su pogodne za treniranje modela i one koje nisu. Ovo uključuje filtriranje slika sa veoma lošim kvalitetom, zamućenim ili nejasnim tablicama. Kako bi se obogatio skup podataka i poboljšala generalizacija modela, potrebno je primeniti tehnikе augmentacije podataka. Ovo uključuje manipulaciju sa slikama kao što su rotacija, promena osvetljenja, izobličenja i dodavanje šuma. Pored toga, sintetički podaci se mogu generisati korišćenjem programa za generisanje tablica sa tekstrom. Svaka slika mora biti precizno označena sa tačnim tekstualnim sadržajem registarske tablice kako bi se koristila za obuku modela. Ovaj proces može biti ručan ili se može koristiti alat za automatsko lejbelovanje. Nakon pripreme podataka, sledi faza treniranja mreže za prepoznavanje teksta. U ovoj fazi, model se obučava nad označenim podacima kako bi naučio da prepozna tekst sa slika tablica. Kada je model obučen, integriše se u softver za prepoznavanje tablica automobila. Ovaj softver obično obuhvata module za detekciju tablica, detekciju teksta na tablicama, formatiranje izlaza i druge funkcionalnosti.

Kako bi omogućili portabilnost i lakšu distribuciju sistema za prepoznavanje tablica, koristi se Docker kontejner. Docker omogućava pakovanje softverskih aplikacija i njihovo pokretanje u izolovanim okruženjima. Još jedna od bitnih komponenata je Python web framework - FastAPI koji omogućava brzo kreiranje API-ja za komunikaciju sa softverskim komponentama. Integracija Docker-a i FastAPI modula omogućava da se servis za prepoznavanje teksta koristi nezavisno od platforme na kojoj se izvršava, čineći ga pristupačnim i jednostavnim za upotrebu u različitim okruženjima.

2 Prepoznavanje teksta

2.1 Uvod u prepoznavanje teksta

Prepoznavanje teksta na sceni ima za cilj da tekst sa slike konvertuje u digitalni niz karaktera, što prenosi semantiku visokog nivoa ključnu za razumevanje scene. Zadatak prepoznavanja teksta sa scene je izazovan zbog varijacija u: deformacijama teksta, fontovima, preklapanjima različitih tekstova, prekompleksnim pozadinama, itd. Dodatno, otežavajući faktor može biti i to što se tekst može pojaviti pod različitim uglovima.



Slika 1: Tekst na sceni sa različitim fontovima, pozadinama, osvetljenjem i slično

U proteklim godinama uloženi su brojni naporci kako bi se poboljšala tačnost prepoznavanja teksta. Moderni pristupi za prepoznavanje teksta, pored tačnosti, takođe uzimaju u obzir i faktore poput brzine izvršavanja modela zbog praktičnih zahteva.

Metodološki, prepoznavanje teksta na sceni može se posmatrati kao prelazak iz modaliteta slike u niz karaktera. Obično, prepoznavanje teksta se sastoji od dva osnovna dela, vizuelnog modela za ekstrakciju karakteristika i sekvencijskog modela za transkripciju teksta.

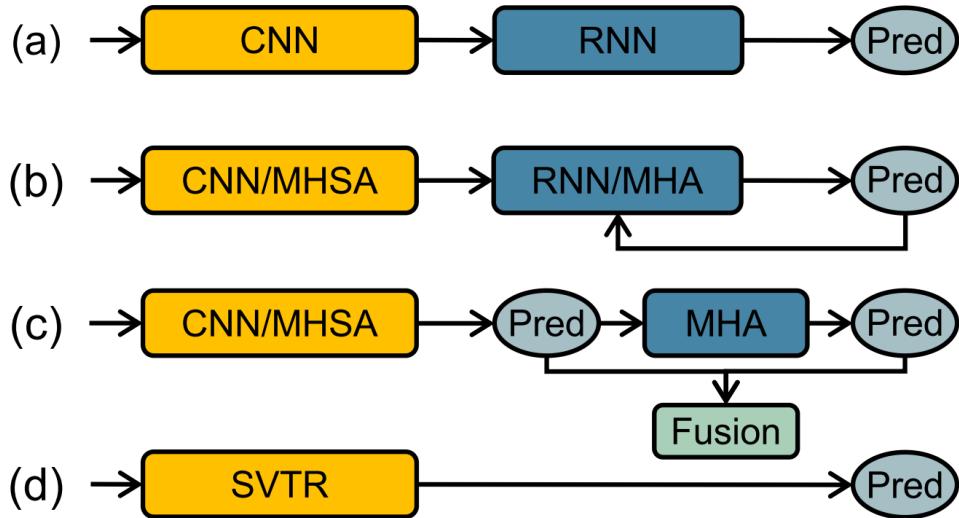
2.2 Istorijski pregled prepoznavanja teksta

Prvi primeri i prva faza tehnologije optičkog prepoznavanja karaktera(OCR) pojavili su se sredinom 20. veka, pretežno tokom 1950-ih i 1960-ih godina. Ovo doba obeležilo je razvoj ranih sistema OCR-a, koji su koristili osnovne tehnike prepoznavanja obrazaca kako bi prepoznali mašinski odštampane karaktere. Ovi sistemi su često bili ograničeni na prepoznavanje određenih fontova i imali su relativno nisku stopu tačnosti u poređenju sa modernom OCR tehnologijom. Glavna primena im je bila čitanje standardizovanih obrazaca i dokumenata sa jasno štampanim tekstom i poznatim fontom.

Druga faza tehnologije optičkog prepoznavanja karaktera dogodila se krajem 20. veka i početkom 21. veka, počevši oko 1970-ih i nastavljujući se u 2000-ima. Ovo doba je obeleženo značajnim napretkom u tehnologiji OCR-a, uključujući razvoj sofisticiranih algoritama i tehnika za prepoznavanje karaktera. Ovi napredci doveli su do veće tačnosti i mogućnosti prepoznavanja šireg spektra fontova, jezika i rasporeda dokumenata. Dodatno, integracija pristupa mašinskog učenja i neuronskih mreža doprinela je daljem poboljšanju performansi OCR-a. U ovoj fazi došlo je do primene OCR sistema u širem spektru aplikacija, od skeniranja i konverzije dokumenata u digitalno arhiviranje, do automatizovanog unosa podataka i ekstrakcije teksta u različitim industrijama.

Treća faza tehnologije optičkog prepoznavanja karaktera je trenutno aktuelna i predstavlja trenutno stanje napretka u sistemima OCR-a. Ovo doba karakteriše integracija najnovijih tehnologija poput dubokog učenja, konvolucionih neuronskih mreža (CNN) i rekurentnih neuronskih mreža (RNN) u algoritme OCR-a. Ove napredne tehnike značajno su poboljšale tačnost i pouzdanost sistema OCR-a, omogućavajući prepoznavanje složenih dokumenata sa različitim fontovima, rasporedima i jezicima. Osim toga, pojava OCR usluga zasnovanih na cloud-u i integracija OCR funkcionalnosti u mobilne uređaje učinili su OCR dostupnijim i svestranijim nego ikad ranije. Treća faza takođe obuhvata napretke u analizi i razumevanju dokumenata, omogućavajući OCR sistemima da izvlače ne samo tekst već i strukturalne i semantičke informacije iz dokumenata, što dovodi do poboljšanih sposobnosti obrade dokumenata i pretraživanja informacija.

2.3 Arhitekture modela za prpoznavanje teksta na slici



Slika 2: Arhitekture modela za prepoznavanje teksta sa scene. (a) Modeli zasnovani na CNN-RNN [SBY15] prvo koriste CNN za ekstrakciju karakteristika. Karakteristike se zatim preoblikuju u sekvencu koju BiLSTM modeluje uz pomoć CTC gubitka kako bi generisao predikciju (Slika 2(a)). Odlikuju se efikasnošću i ostaju izbor za neke komercijalne proizvode za prepoznavanje teksta sa scene. Međutim, preoblikovanje karakteristika u sekvencu je osetljivo na deformacije teksta, što ograničava efikasnost takvih modela.

Modeli zasnovani na CNN-RNN [SBY15] prvo koriste CNN za ekstrakciju karakteristika. Karakteristike se zatim preoblikuju u sekvencu koju BiLSTM modeluje uz pomoć CTC gubitka kako bi generisao predikciju (Slika 2(a)). Odlikuju se efikasnošću i ostaju izbor za neke komercijalne proizvode za prepoznavanje teksta sa scene. Međutim, preoblikovanje karakteristika u sekvencu je osetljivo na deformacije teksta, što ograničava efikasnost takvih modela.

Kasnije su pristupi zasnovani na auto-regresivnim metodama kodera-dekodera postale popularne [SCX19; Li+19; Zhe+23]. Ove metode transformišu prepoznavanje u iterativni proces dekodiranja (Slika 2(b)). Kao rezultat, postignuta je poboljšana tačnost jer je uzeta u obzir kontekstualna informacija. Međutim, brzina izvođenja je spora zbog transkripcije karakter po karakter. Ovaj postupak je dodatno proširen na softversku strukturu zasnovanu na viziji i jeziku [Yu+20; Fan+21a], gde je jezičko znanje uključeno (Slika 2(c)) i sprovedena je paralelna predikcija. Ipak, ovaj postupak često zahteva model sa velikim kapacitetom ili složenu paradigmu prepoznavanja kako bi se osigurala tačnost prepoznavanja, što ograničava njegovu efikasnost.

U poslednje vreme, naglasak je na razvoju pojednostavljenih arhitektura kako bi se dobilo na brzini izvršavanja. Na primer, korišćenje složene paradigmе obuke, ali jednostavnog modela za izvršavanje. Rešenje zasnovano na CRNN-RNN ponovo je pregledano u sledećem radu: [Hu+20b]. Koristi mehanizam pažnje i grafovsku neuronsku mrežu za agregaciju sekvenčnih karakteristika koje odgovaraju istom karakteru. Pri izvršavanju, deo za modelovanje zasnovan na mehanizmu pažnje je odbačen kako bi se uskladila tačnost i brzina.

Nedavni uspeh transformera za obradu slike [Dos+21; Liu+21], inspirisao je nastanak jedinstvenog vizuelnog modela za prepoznavanje teskta na sceni(SVTR) [Du+22]. SVTR najpre razlaže tekst slike na male 2D isečke koji se nazvaju komponente karaktera, od kojih svaka komponenta može sadržati samo deo karaktera. Tokenizacija slike po isećcima praćena mehanizmom samopaznje se primenjuje da bi se uhvatile indicije prepoznavanja teksta među komponentama karaktera. Za ovu svrhu je razvijena prilagođena arhitektura za tekst, čija osnovna struktura sadrži progresivno smanjujuću visinu mape karakteristika u tri faze i uključuje operacije mešanja, spajanja i/ili kombinovanja. Osmišljeni su lokalni i globalni blokovi mešanja koji se rekurzivno primenjuju u svakoj fazi, zajedno sa operacijom spajanja ili kombinovanja, stičući tako afinitete na nivou lokalnih komponenti koje predstavljaju karakteristike slične potezima karaktera i dugoročne zavisnosti između različitih karaktera. Dakle, osnovna struktura ekstrahuje karakteristike komponenti na različitim rastojanjima i na više skala, formirajući višeslojnu percepciju karakteristika karaktera. Kao rezultat, prepoznavanje teksta se postiže jednostavnom linearnom predikcijom. U celom procesu koristi se samo jedan vizuelni model (Slika 2(d)).

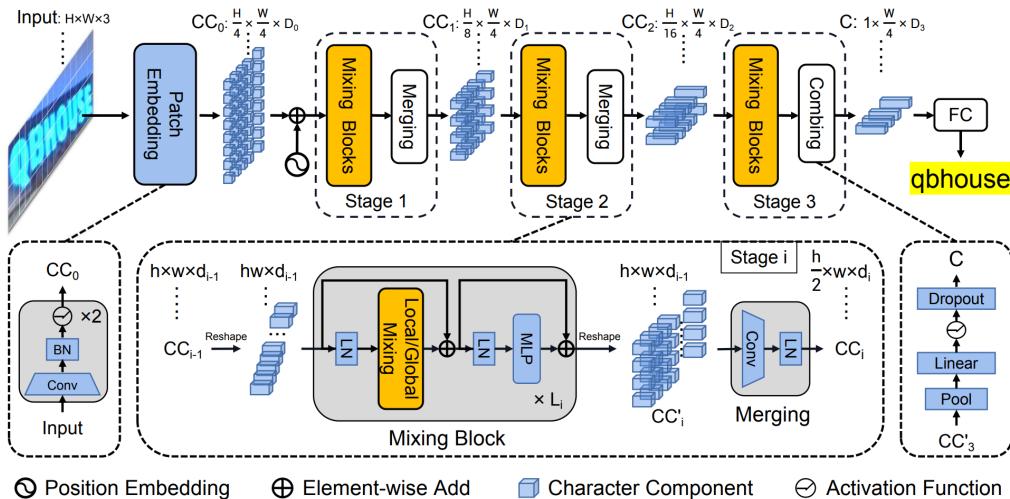
2.4 Korišćenje Jedinstvenog Vizuelnog Modela za Prepoznavanje Teksta na Sceni

Tradicionalni modeli za prepoznavanje teksta obično uključuju dve odvojene komponente: vizuelni model za izdvajanje karakteristika sa slike i sekvenčnalni model za dekodiranje izdvojenih karakteristika u tekst. Jedinstveni vizuelni model za prepoznavanje teksta na sceni(SVTR) eliminiše potrebu za sekvenčnalnim modelom u potpunosti, čineći ga jednostavnijim i efikasnijim.

Uklanjanjem komponente sekvenčnalnog modeliranja, SVTR postiže konkurentnu preciznost na zadacima prepoznavanja teksta, pružajući veću efikasnost u poređenju sa tradicionalnim metodama.

2.4.1 Arhitektura

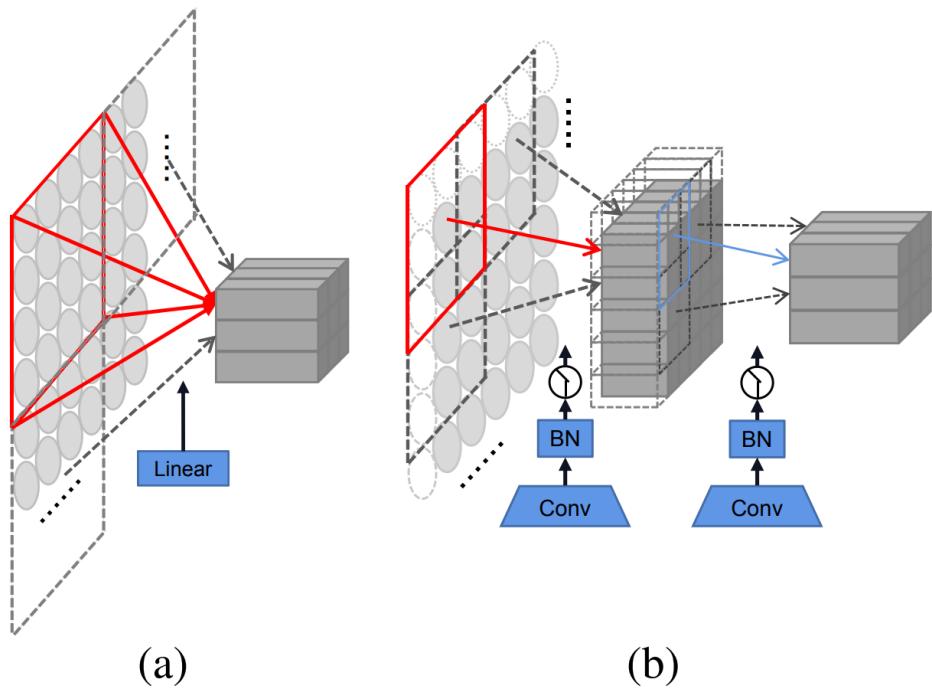
Pregled SVTR modela je prikazan na (Slika 3) i predstavlja tro-faznu mrežu sa progresivno smanjujućom visinom, namenjenu za prepoznavanje teksta. Slika teksta veličine $H \times W \times 3$, prvo se transformiše u $\frac{H}{4} \times \frac{W}{4}$ isečaka dimenzije D_0 koristeći progresivno preklapajuće ugrađivanje isečaka. Isečci predstavljaju karakterne(znakovne) komponente, od kojih svaka odgovara delu tekstualnog karaktera na slici. Zatim se izvode tri faze, od kojih se svaka sastoji od niza blokova za mešanje praćenih operacijom spajanja ili kombinovanja, na različitim skalama za ekstrakciju karakteristika. Osmišljeni su lokalni i globalni blokovi za mešanje za ekstrakciju lokalnih obrazaca nalik potezima i hvatanje međukomponentne zavisnosti. Pomoću osnovne strukture se karakterizuju komponentne karakteristike i zavisnosti na različitim udaljenostima i na više skala, predstavljene kao C veličine $1 \times \frac{W}{4} \times D_3$, koje percipira karakteristike znakova na više nivoa granularnosti. Na kraju procesa, model istovremeno predviđa sve znakove sa ulazne slike i primenjuje postupak uklanjanja duplikata kako bi se eliminisali eventualno pogrešno ponovljeni karakteri koje je model predviđao, a koji nisu stvarno prisutni na originalnoj slici. Rezultat ovog procesa je konačan niz prepoznatih znakova.



Slika 3: Arhitektura SVTR-a: Mreža koja kroz tri faze progresivno smanjuje visinu mape karakteristika. U svakoj fazi se izvodi niz blokova za mešanje, nakon čega sledi operacija spajanja ili kombinovanja. Na kraju se prepoznavanje vrši linearnim predviđanjem.

2.4.2 Progresivno preklapajuće ugrađivanje isečaka

Pvri korak u obradi slike teksta je njeno razlaganje na manje delove koje nazivamo isećcima. Dobijanje karakterističnih isečaka koji predstavljaju komponente znakova znači prelazak iz $X \in \mathbb{R}^{H \times W \times D_0}$ u $CC_0 \in \mathbb{R}^{\frac{H}{4} \times \frac{W}{4} \times D_0}$. Postoje dva uobičajena načina da se ovo uradi — korišćenje 4×4 mreže za podelu slike i linearna transformacija svakog dela(Slika 4(a)) i korišćenje 7×7 konvolucionog filtera sa korakom 4. Autori SVTRa su izabrali alternativni metod. Oni koriste dva manja konvolucionala filtera 3×3 jedan za drugim sa korakom 2, kao što je prikazano na (Slika 4(b)). Takođe koriste tehniku zvanu normalizacija serije da bi održali brojeve pod kontrolom. Ovaj novi metod zahteva nešto više računarske snage, ali je bolji u kombinovanju karakteristika iz slike.



Slika 4: (a) Linearna projekcija u ViT [Dos+21]. (b) SVTR progresivno preklapajuće ugrađivanje isečaka.

pronađi
pri-
klad-
niji
ter-
min
od
'me-
ša-
nje'

2.4.3 Blok mešanja

S obzirom na to da se dva karaktera mogu blago razlikovati važno je posmatrati male delove koji čine karaktere. Prepoznavanje teksta se u velikoj meri oslanja na ekstrakciji karakteristika na nivou komponenti karaktera. Međutim, postojeće studije uglavnom koriste niz karakteristika za predstavljanje teksta na slici. Svaka karakteristika odgovara deliću regiona slike, koji je često nerazumljiv, posebno za nepravilan tekst — što nije optimalno za opisivanje karaktera. Nedavni napredak u vizuelnim transformatorima uvodi 2D reprezentaciju karakteristika, ali njeno korišćenje u kontekstu prepoznavanja teksta je još uvek u fazi istraživanja. Autori SVTRa sugerisu da su dve vrste karakteristika važne za prepoznavanje teksta. Prva su lokalni obrazci, kao što su mali detalji koji čine karakter, poput poteza. Oni pokazuju kako su različiti delovi karaktera međusobno povezani i stvaraju se morfološke karakteristike i korelacije između različitih delova karaktera. Druga su međukarakterne zavisnosti, koje se odnose na to kako su različiti karakteri povezani jedni s drugima, ili kako se tekst odnosi na netekstualne delove slike. Da bi uhvatili ove karakteristike, autori su kreirali dva posebna bloka mešanja. Ovi blokovi koriste tehniku zvanu samopažnja, koja pomaže modelu da se fokusira na važne delove slike. Koristeći dva različita područja fokusa koja mehanizam samopažnje razmatra, ovi blokovi mogu uhvatiti i male detalje i širu sliku o tome kako su karakteri međusobno povezani.

Globalno mešanje Kao što se vidi na (Slici 4(a)), globalno mešanje procenjuje zavisnost među svim komponentama karaktera. S obzirom da su tekstualni i ne-tekstualni sadržaj dva glavna elementa na slici, takvo generalno mešanje može uspostaviti dugoročnu zavisnost među komponentama različitih karaktera. Pored toga, ono je takođe sposobno da oslabi uticaj ne-tekstualnih komponenti, istovremeno pojačavajući važnost tekstualnih komponenti. Matematički, za komponente karaktera CC_{i-1} iz prethodne faze, prvo se vrši njihovo preoblikovanje u niz karakteristika. Pri uvođenju u blok mešanja, primenjuje se normalizacija sloja, a zatim se koristi multi-head samopažnja za modelovanje zavisnosti. Nakon toga, sekvensijalno se primenjuju normalizacija sloja i MLP za fuziju karakteristika. Zajedno sa prečicama, formira se blok globalnog mešanja.

Lokalno mešanje Kao što se vidi na (Slici 4(b)), lokalno mešanje procenjuje korelaciju među komponentama unutar unapred definisanog prozora. Njegov cilj je da kodira morfološke karakteristike karaktera i uspostavi veze između komponenti unutar jednog karaktera, što simulira karakteristiku nalik potezu koja je vitalna za identifikaciju karaktera. Za razliku od glo-

balnog mešanja, lokalno mešanje razmatra okolinu za svaku komponentu. Slično konvoluciji, mešanje se odvija koristeći pristup klizećeg prozora. Veličina prozora je empirijski postavljena na 7×11 . U poređenju sa globalnim mešanjem, lokalno implementira mehanizam samopažnje za detekciju lokalnih obrazaca. Kao što je prethodno pomenuto, dva bloka mešanja imaju za cilj izvlačenje različitih karakteristika koje su komplementarne. U SVTR-u, blokovi se rekurentno primenjuju više puta u svakoj fazi za sveobuhvatnu ekstrakciju karakteristika.

2.4.4 Spajanje

Održavanje konstantne prostorne rezolucije kroz faze je računski skupo, što takođe dovodi i do redundantnosti reprezentacije karakteristika kroz slojeve. Kao posledica toga, autori SVTR-a osmišljavaju operaciju spajanja nakon blokova mešanja u svakoj fazi (osim u poslednjoj). Karakteristikama koje su izlaz iz poslednjeg bloka mešanja, se prvo menja dimenzija u veličinu $h \times w \times d_{i-1}$, gde h , w i d_{i-1} označavaju trenutnu visinu, širinu i broj kanala, redom. Zatim se primenjuje konvolucija veličine 3×3 sa korakom 2 u dimenziji visine i korakom 1 u dimenziji širine, praćenu normalizacijom sloja, generišući novi sloj dimenzije $\frac{h}{2} \times w \times d_i$.

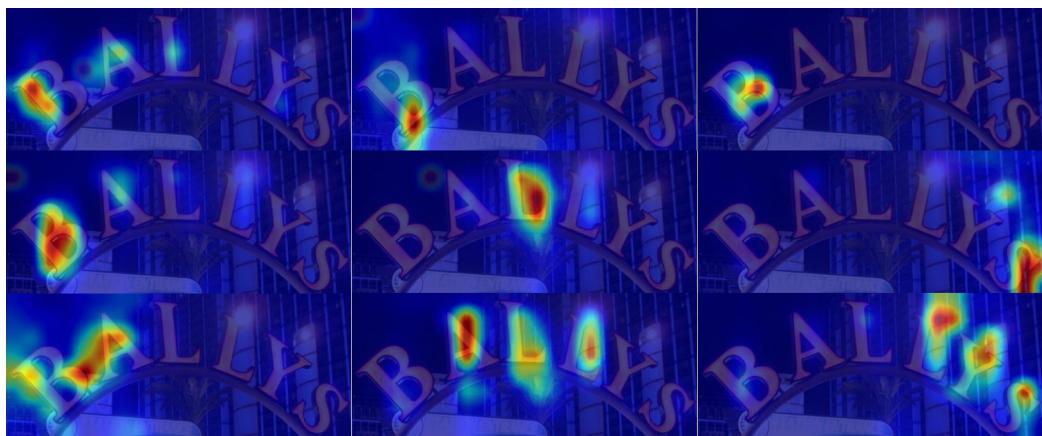
Operacija spajanja prepolovljava visinu dok zadržava konstantnu širinu. Ovo ne samo da smanjuje vremenske troškove obrade, već takođe gradi hijerarhijsku strukturu prilagođenu tekstu. Tipično, većina tekstova na slikama se pojavljuje horizontalno ili blizu horizontalno. Kompresijom dimenzije visine i dalje ostaje uspostavljena višeskalarna reprezentacija svakog karaktera, a pritom ne utiče na raspored isečaka u dimenziji širine. Stoga, smanjivanje dimenzije visine ne povećava šanse za kodiranje susednih isečaka u istu komponentu kroz faze. Takođe, povećava se dimenzija kanala d_i kako bi se nadoknadio gubitak informacija.

2.4.5 Kombinovanje i Predikcija

U poslednjoj fazi, operacija spajanja se zamjenjuje operacijom kombinovanja. Prvo se dimenzija visine svede na 1, a zatim se primenjuje potpuno povezani sloj, nelinearna aktivacija i dropout. Na taj način, komponente karaktera se dodatno kompresuju u sekvencu karakteristika, gde je svaki element predstavljen karakteristikom dužine D_3 . U poređenju sa operacijom spajanja, operacija kombinovanja može da izbegne primenu konvolucije na slojevima čija je veličina veoma mala u jednoj dimenziji, npr. ukoliko je dimenzija visine 2.

Sa kombinovanim karakteristikama, implementirano je prepoznavanje teksta koristeći jednostavne paralelne linearne predikcije. Konkretno, koristi se linearni klasifikator sa N čvorova. On generiše transkripciju sekvencu veličine $\frac{W}{4}$, gde idealno, komponente istog karaktera bivaju transkribovane kao duplikati karaktera, a komponente ne-teksta se transkribuju u prazan simbol. Sekvenca se automatski kondenzuje u konačni rezultat. U implementaciji, N je postavljen na 37 za engleski jezik i 6625 za kineski jezik.

2.4.6 Analiza Vizualizacije



Slika 5: Vizualizacija SVTR mapi pažnje

Svaka mapa se može objasniti kao da ima različitu ulogu u celokupnom prepoznavanju. Ilustracija devet primjera mapa je prikazana na (Slici 5). Prvi red prikazuje tri mape koje se fokusiraju na deo karaktera "B", sa naglaskom na njegovu levu stranu, donji deo i srednji deo, redom. Te tri mape ukazuju na to da različiti regioni karaktera doprinose njegovom prepoznavanju. Drugi red prikazuje tri mape koje se fokusiraju na različite karaktere, tj. "B", "L" i "S". SVTR takođe može da nauči karakteristike karaktera posmatrajući karakter kao celinu. Treći red prikazuje tri mape koje istovremeno aktiviraju više karaktera, što implicira da su zavisnosti među različitim karakterima uspešno uhvaćene. Ova tri reda zajedno otkrivaju da prepoznavać hvata trageve na nivou dela karaktera, celog karaktera i više karaktera, u skladu sa tvrdnjom da SVTR percipira višeslojne karakteristike komponenti karaktera, potvrđujući efikasnost SVTR-a.

3 Primene

Sistem za automatsko prepoznavanje teksta sa tablica vozila (ANPR) predstavlja inovativnu tehnologiju koja se sve više integriše u različite aspekte svakodnevnog života i upravljanja saobraćajem. Ova tehnologija omogućava brzo i precizno očitavanje registarskih oznaka vozila, što otvara brojne mogućnosti primene u različitim sektorima. Korišćenjem ANPR sistema, moguće je unaprediti efikasnost naplate putarina, automatski pratiti i locirati ukradena vozila, kao i optimizovati procese parkiranja i upravljanja kolinom vozila.

Pored toga, ANPR može igrati ključnu ulogu u poboljšanju bezbednosti saobraćaja, omogućavajući automatsku kontrolu saobraćajnih prekršaja i identifikaciju vozila koja su uključena u kriminalne aktivnosti. U kontekstu pametnih gradova, ova tehnologija može doprineti održivijem urbanom razvoju kroz efikasnije upravljanje saobraćajem i smanjenje zagađenja. S obzirom na sve ove prednosti, implementacija sistema za automatsko prepoznavanje registarskih tablica postaje ne samo korisna, već i neophodna za modernizaciju i unapredjenje infrastrukture i usluga u urbanim sredinama. U ovom radu biće razmotrene različite primene ANPR sistema, kao i potencijalni izazovi i rešenja u njegovoj implementaciji.

3.1 Automatska naplata parkiranja

ANPR predstavlja značajan napredak u sistemima za naplatu parkiranja, omogućavajući bržu, efikasniju i korisniku prijatniju uslugu. Ova tehnologija omogućava automatsko očitavanje registarskih oznaka vozila prilikom ulaska i izlaska sa parking prostora, čime se eliminiše potreba za fizičkim karticama ili novčanim transakcijama na licu mesta.

Korišćenjem ANPR sistema, korisnici mogu jednostavno parkirati svoje vozilo bez dodatnog čekanja, dok se naplata vrši automatski putem unapred registrovanih podataka o vozilu. Ovo ne samo da smanjuje gužve na parking mestima, već i poboljšava korisničko iskustvo, čime se povećava zadovoljstvo vozača. Pored toga, ovakvi sistemi omogućavaju efikasnije upravljanje parking kapacitetima, jer pružaju ažurne informacije o zauzetosti parkinga, što može pomoći u optimizaciji korišćenja prostora.

Dodatno, ANPR tehnologija može doprineti smanjenju prevara i zloupotreba, jer se automatski evidentiraju svi ulazi i izlazi vozila, čime se povećava sigurnost i transparentnost u procesu naplate. Sve ove prednosti čine automatsko prepoznavanje registarskih tablica ključnim elementom modernih sistema za naplatu parkiranja, koji se sve više koriste u urbanim sredinama.

3.2 Automatska naplata putarina

ANPR može značajno unaprediti sistem automatske naplate putarina. ANPR sistem omogućava brzo i precizno očitavanje registarskih oznaka vozila prilikom prolaska kroz naplatne stanice, čime se eliminiše potreba za zaustavljanjem i fizičkim plaćanjem. Kao rezultat toga, vozači mogu nesmetano prolaziti kroz naplatne rampe, što smanjuje gužve i poboljšava protok saobraćaja na putevima.

Korišćenjem ANPR tehnologije, naplata putarine postaje efikasnija i transparentnija, jer se automatski evidentiraju podaci o svakom vozilu, uključujući vreme prolaska i iznos naplate. Ovaj sistem takođe omogućava lakše praćenje i upravljanje naplatom, smanjujući mogućnost grešaka i prevara. Pored toga, ANPR može pomoći u identifikaciji vozila koja su prijavljena kao ukradena, čime se dodatno povećava bezbednost na putevima.

3.3 Automatsko praćenje i lociranje ukradenih vozila

ANPR omogućava efikasno praćenje i lociranje ukradenih vozila. Ovaj sistem omogućava brzu identifikaciju registarskih oznaka vozila u realnom vremenu, čime se nadležnim organima pruža mogućnost da odmah reaguju na prijave o ukradenim vozilima. Kada ANPR kamere prepoznaјu registarsku tablicu koja se nalazi na listi ukradenih vozila, automatski se šalje obaveštenje nadležnim organima, čime se povećava šansa za brzo pronalaženje i vraćanje vozila vlasnicima. Osim što poboljšava efikasnost policijskih operacija, ANPR tehnologija takođe može pomoći u smanjenju stope kriminala, jer deluje kao odvraćajući faktor za potencijalne počinioce.

3.4 Automatska kontrola saobraćajnih prekršaja

ANPR olakšava precizno evidentiranje različitih prekršaja u realnom vremenu. Ova tehnologija omogućava automatizovano prepoznavanje registarske oznake vozila koja krše saobraćajne propise, kao što su prekoračenje brzine, prolazak kroz crveno svetlo ili nepropisno parkiranje. Kada se prekršaj zabeleži, sistem automatski generiše obaveštenje ili kaznu koja se šalje vlasniku vozila, čime se pojednostavljuje proces naplate kazni.

Jedna od ključnih prednosti ANPR sistema je njegova sposobnost da smanji subjektivnost u procesu kontrole saobraćaja. Automatska identifikacija prekršaja omogućava doslednu primenu zakona, što može doprineti povećanju bezbednosti na putevima. Pored toga, ANPR može pomoći u prikupljanju podataka o saobraćajnim tokovima i obrascima ponašanja vozača, što omo-

gućava vlastima da bolje planiraju saobraćajnu infrastrukturu i strategije prevencije.

U javnom prevozu, ALPR može pomoći u praćenju i regulisanju vozila koja koriste specijalizovane trake, kao što su trake za autobuse ili taksi vozila, osiguravajući da ih koriste samo ovlašćena vozila. Ovo može doprineti efikasnijem funkcionisanju javnog prevoza i smanjenju zagušenja na putevima.

Korišćenjem ANPR tehnologije, moguće je stvoriti efikasniji sistem kontrole saobraćaja koji smanjuje broj prekršaja i podstiče vozače da se pridržavaju saobraćajnih pravila. U svetu ovih prednosti, jasno je da automatsko prepoznavanje registarskih tablica igra ključnu ulogu u unapređenju bezbednosti saobraćaja i smanjenju rizika od saobraćajnih nesreća.

3.5 Automatska kontrola pristupa

ANPR pruža efikasnu kontrolu i povećava bezbednost pristupa određenim zonama ili objektima. Ovakav sistem može biti od velike koristi u kontroli pristupa ekološkim zonama u gradovima, gde se ograničava pristup vozilima koja ne ispunjavaju ekološke standarde. Automatsko prepoznavanje registarskih tablica omogućava brzu identifikaciju takvih vozila i sprečavanje njihovog ulaska u zaštićene zone, čime se doprinosi smanjenju zagađenja i poboljšanju kvaliteta vazduha.

Korišćenjem ANPR tehnologije, moguće je stvoriti fleksibilne i efikasne sisteme kontrole pristupa koji se mogu prilagoditi specifičnim potrebama svake zone ili objekta. Ova tehnologija predstavlja ključni element u unapređenju bezbednosti i upravljanju pristupom u savremenim urbanim sredinama. Može se koristiti za automatsko otvaranje kapija ili rampi u stambenim kompleksima ili poslovnim prostorima.

Jedna od inovativnih primena ANPR tehnologije je u automatizovanim autoperionicama, gde se prepoznavanje registarskih tablica može koristiti za pružanje personalizovane usluge pranja vozila. Ovaj sistem može zapamtiti prethodne posete i preferencije klijenata, omogućavajući im da dobiju uslugu prilagođenu njihovim potrebama bez potrebe za dodatnim informacijama. Na taj način, klijenti mogu uživati u bržem i efikasnijem procesu pranja, dok autoperionice mogu optimizovati svoje operacije i poboljšati korisničko iskustvo.

U stambenim ili garažnim zgradama koje imaju rezervisana parking ili garažna mesta, ANPR tehnologija eliminiše potrebu za više daljinskih upravljača za podizanje rampe i otvaranje garažnih vrata. Ovaj sistem omogućava automatsko otvaranje na osnovu prepoznate registarske tablice, čime se smanjuje upotreba plastike i doprinosi očuvanju životne sredine. Osim toga, korisnici više ne moraju da se obavezuju da nose više daljinskih upravljača,

što dodatno olakšava svakodnevno korišćenje i povećava praktičnost.

3.6 Automatska kontrola saobraćaja

ALPR može imati ključnu ulogu u automatizovanoj kontroli saobraćaja, pružajući brojne prednosti za hitne službe i javni prevoz. Ova tehnologija može značajno poboljšati brzinu reakcije hitnih službi, kao što su ambulante, vatrogasci i policija, omogućavajući im brži dolazak na lice mesta. ALPR može prepoznati vozila hitnih službi i automatski otvoriti posebne saobraćajne trake ili raskrsnice, čime se smanjuje vreme potrebno za prolazak kroz gust saobraćaj. Ova funkcionalnost može biti od vitalnog značaja u situacijama kada je svaka sekunda važna, čime se potencijalno spašavaju životi.

U kontekstu javnog prevoza, ALPR može pratiti i optimizovati rute autobusa i drugih prevoznih sredstava, čime se povećava tačnost i efikasnost servisa za obaveštavanje putnika o lokaciji i vremenu dolaska. Ova tehnologija omogućava prikupljanje podataka o saobraćajnim tokovima, što može pomoći u analizi i unapređenju rasporeda vožnje, čime se poboljšava iskustvo putnika.

4 Prikupljanje i rad sa podacima

U ovom poglavlju biće objašnjene metode prikupljanja podataka, izazovi sa kojima se istraživači susreću tokom ovog procesa, kao i značaj obrade i pripreme podataka za dalji rad na razvoju sistema za prepoznavanje teksta sa registarskih tablica.

4.1 Uvod u prikupljanje podataka

Osnovu za razvoj sistema za automatsko prepoznavanje teksta sa tablica čini kvalitetan i obiman skup podataka. Prikupljanje ovih podataka predstavlja jedan od ključnih koraka u procesu razvoja takvog sistema, jer direktno utiče na uspešnost i preciznost modela za prepoznavanje. Zbog toga je neophodno posvetiti posebnu pažnju metodama i tehnikama koje se koriste za prikupljanje podataka, kao i izazovima koji mogu nastati u ovom procesu.

Prikupljanje podataka podrazumeva sakupljanje slika registarskih tablica iz različitih izvora, koje će se koristiti za treniranje, validaciju i testiranje modela. Kvalitet prikupljenih podataka, njihova reprezentativnost i raznovrsnost igraju ključnu ulogu u postizanju visokih performansi sistema za prepoznavanje teksta. Osim toga, treba uzeti u obzir i pravne aspekte i zaštitu privatnosti, jer rad sa podacima koji sadrže informacije o vozilima može biti podložan strogoj regulativi.

4.2 Specifičnosti prikupljanja podataka u kontekstu prepoznavanja teksta sa registarskih tablica



Slika 6: Primeri tablica iz skupa realnih podataka. Svi priloženi primeri tablica su svesno oštećeni kako bi se sačuvala anonimnost i privatnost osoba čije tablice su prikazane.

4.2.1 Varijabilnost registrarskih tablica

Raznolikost dizajna Registrarske tablice variraju od zemlje do zemlje, pa čak i unutar iste države, u pogledu boje, fonta, veličine slova, rasporeda karaktera i prisustva simbola ili grbova. Ova raznolikost zahteva prikupljanje podataka koji obuhvataju širok spektar različitih tablica kako bi model bio sposoban da prepozna sve varijante.

Fizičko stanje tablica Tokom vremena, registrarske tablice mogu postati oštećene, izbledele ili prljave, što može otežati prepoznavanje teksta. Prikupljanje slika sa različitim stepenima oštećenja tablica je ključno za treniranje modela koji može da se nosi sa takvim izazovima.

4.2.2 Promenljivi uslovi snimanja

Različiti uslovi osvetljenja Snimanje registrarskih tablica može se odvijati u različitim vremenskim uslovima i periodima dana, što rezultira varijacijama u osvetljenju. Sakupljanje podataka u različitim svetlosnim uslovima (npr. jaka sunčeva svetlost, senke, noćno snimanje) omogućava modelu da se prilagodi tim promenama (Slika 6).

Snimanje noću predstavlja poseban izazov zbog nedostatka prirodnog svetla. Kamere koje nemaju odgovarajuće noćne režime snimanja ili infracrveno osvetljenje mogu proizvesti slike lošeg kvaliteta sa dosta šuma. Dodatno, fariovi vozila mogu uzrokovati probleme sa kontrastom i zaslepljivanjem, što dodatno otežava prepoznavanje tablica.

Različiti uglovi snimanja U zavisnosti od položaja kamere, registrarske tablice mogu biti snimljene pod različitim uglovima, što može izazvati probleme sa perspektivnim izobličenjem. Kada kamera nije postavljena direktno ispred tablice, već pod određenim uglom, karakteri na tablici mogu izgledati iskrivljeno ili izduženo. Ovo posebno dolazi do izražaja u slučajevima kada kamere moraju biti montirane na nepristupačnim mestima, poput visokih stubova ili nadstrešnica, gde se tablice snimaju pod oštrim uglovima u odnosu na horizontalnu osu vozila.

Kretanje vozila Snimanje registrarskih tablica vozila koja se kreću predstavlja izazov zbog potencijalnog zamagljenja slika. Kada se vozilo kreće, kamera mora da zabeleži sliku u vrlo kratkom vremenskom intervalu kako bi se izbeglo zamagljenje, koje može otežati prepoznavanje karaktera na tablici.

Probaj
da
pro-
na-
djes
link

4.3 Upoznavanje sa podacima

Za razvoj sistema za automatsko prepoznavanje teksta sa registarskih tablica, postoji nekoliko baza podataka koje sadrže slike tablica iz različitih zemalja. Ove baze podataka pružaju širok spektar slika sa različitim tipovima registarskih tablica, različitih kvaliteta i uslova snimanja, što ih čini korisnim za treniranje i evaluaciju modela za prepoznavanje teksta. Neki od najpoznatijih javno dostupnih skupova podataka uključuju:

OpenALPR dataset Baza podataka koja sadrži slike registarskih tablica iz različitih zemalja, koje se često koriste za treniranje i testiranje sistema za prepoznavanje teksta. Ovaj skup podataka obuhvata tablice sa različitim fontovima, bojama i rasporedima karaktera.

CCPD (Chinese City Parking Dataset) Skup podataka koji se fokusira na kineske registarske tablice, ali može biti koristan kao referenca za treniranje modela sa slikama koje obuhvataju različite uslove osvetljenja i uglove snimanja.

Car License Plate Dataset Baza podataka sa oko 400 slika vozila i registarskih tablica, koja pokriva različite scenarije, uključujući vozila u pokretu, snimke iz različitih perspektiva, i različite vremenske uslove.

Međutim, iako ovi skupovi podataka mogu biti korisni za razvoj generalnih sistema za prepoznavanje teksta sa registarskih tablica, oni su ograničeni u pogledu specifičnosti dizajna i karakteristika registarskih tablica koje se koriste u Srbiji.

S obzirom na to da sam se fokusirao na razvoj rešenja za prepoznavanje teksta sa srpskih registarskih tablica, kao i da imam pristup skupu od oko 17000 slika uglavnom Srpskih tablica sa ulaza ispred rampi, odlučio sam da se oslonim prvenstveno na ove specifične podatke. Ovaj pristup omogućava treniranje modela koji je prilagođen karakteristikama srpskih tablica, kao što su specifičan font, raspored karaktera i prisustvo nacionalnih simbola. Dodatno, slike snimljene na ulazima ispred rampi pružaju realne scenarije sa kojima će se model susretati u stvarnim aplikacijama, što dodatno povećava relevantnost i pouzdanost razvijenog rešenja.

4.4 Razvrstavanje i čišćenje podataka

Nakon prikupljanja, sledi faza čišćenja podataka, koja podrazumeva identifikaciju i uklanjanje nekvalitetnih ili irelevantnih slika. Na primer, slike koje

da
li je
pre-
ko-
mer-
na
pri-
lago-
đe-
nost
do-
bar
ter-
min
za
over-
fit-
ting?

su previše zamagljene, oštećene, ili ne sadrže jasno vidljive registrarske tablice, moraju biti uklonjenje iz skupa podataka. Ova faza obezbeđuje da model bude treniran na kvalitetnim i relevantnim podacima, što utiče na njegovu tačnost i robusnost.

Na kraju, pripremljeni podaci se dele u grupe za treniranje, validaciju i test. Grupa podataka za treniranje se koristi za obučavanje modela, grupa podataka za validaciju korisna je za podešavanje hiperparametara i evaluaciju performansi tokom treniranja, dok se test grupa podataka koristi za konačnu procenu modela nakon treniranja. Pravilna podjela podataka je ključna za izbegavanje prekomerne prilagođenosti i osiguranje da model može dobro da generalizuje na novim, neviđenim podacima.

4.5 Anotacija podataka

Anotacija predstavlja označavanje delova slike koji sadrže ključne regije, u ovom slučaju registrarske tablice i tekst koji je isписан na tablicama. Anotacija podataka je proces u kojem se ručno ili poluautomatski označavaju tačne lokacije i sadržaj registrarskih tablica na svakoj slici. U ovoj fazi se koristi softver za anotaciju, koji omogućava obeležavanje granica tablica i unos odgovarajućeg teksta. Kvalitetna anotacija je veoma bitna jer direktno utiče na uspešnost treniranja modela. Greške u anotaciji, poput netačnih ili nepotpunih oznaka, mogu dovesti do smanjenja tačnosti modela i takav tip greške se kasnije vrlo teško pronalazi.

4.6 Kreiranje sintetičkog skupa podataka

Kreiranje sintetičkog skupa podataka pomaže uvećanju inicijalnog skupa i posebno je od značaja kada je dostupnost realnih podataka ograničena.

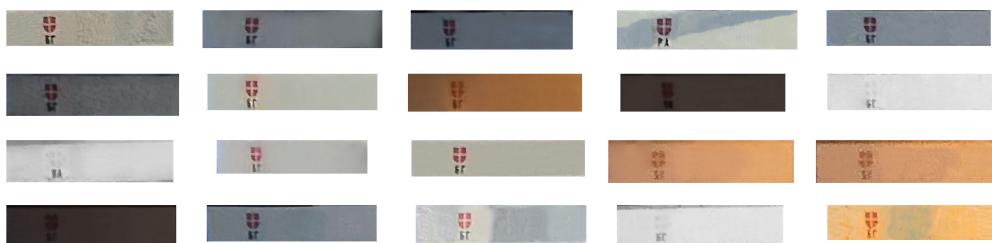
4.6.1 Prednosti sintetičkih podataka

Sintetički skup podataka omogućavaju stvaranje velike količine podataka bez potrebe za obimnim prikupljanjem i anotacijom realnih slika, što može biti vremenski i finansijski zahtevno. Sintetički podaci omogućavaju preciznu kontrolu nad svim aspektima slike, uključujući osvetljenje, ugao snimanja, pozadinu, i stil registrarskih tablica (izbor fonta, veličine, boje i pozicije teksta, i slično). Ovo omogućava modelu da se obučava na širokom spektru varijacija, čime se povećava njegova robusnost i otpornost na različite uslove snimanja.

Sintetički skupovi podataka takođe omogućavaju simulaciju retkih ili ekstremnih slučajeva, kao što su tablice sa specifičnim oštećenjima, delimično

zaklonjene tablice, ili tablice snimljene u nepovoljnim vremenskim uslovima. Kreiranjem ovakvih slika, model može biti pripremljen za situacije koje se možda neće često pojavljivati u realnim podacima, ali su ipak važne za sveobuhvatnu tačnost sistema.

4.6.2 Generisanje pozadina tablica



Slika 7: Primeri generisanih pozadina tablica

Za generisanje pozadina tablica, odlučio sam da koristim slike stvarnih registarskih tablica kako bih postigao visok nivo autentičnosti. Prvo sam odabrao nekoliko slika pravih tablica, snimljenih u različitim uslovima, kako bih obezbedio raznovrsnost u teksturi, boji i detaljima. Zatim sam, koristeći GIMP, obrisao sve karaktere sa tih slika, zadržavajući osnovnu strukturu i karakteristike tablice netaknute. Na ovaj način imao sam čiste pozadine koje izgledaju prirodno i verodostojno (Slika 7).

4.6.3 Generisanje teskta na tablicama



Slika 8: Primeri sintetičkog skupa podataka

Nakon generisanja pozadina tablica, koristio sam repozitorijum [TextRecognitionDataGenerator](#), koji sam modifikovao kako bih mogao da na tačno određenim mestima i pod odgovarajućim uglovima dodajem tekst na generisane pozadine tablica. Prethodno sam generisao tekst u skladu sa pravilima

za izradu registarskih tablica u Republici Srbiji, vodeći računa da kontekst bude validan. Ovako prilagođena verzija alata uz korišćenje specijalno izrađenog fonta omogućila mi je da kreiram sintetički skup tablica koje podsećaju na stvarne srpske tablice (Slika 8).

4.6.4 Integracija sintetičkih podataka sa realnim podacima

Kada se kreira sintetički skup podataka, bitno je integrisati ga sa realnim podacima tako da bude postignut optimalan balans između realističnosti i varijabilnosti. Sintetički podaci mogu se koristiti kao dodatak realnim podacima, čime se povećava veličina i raznovrsnost skupa podataka za treniranje. Kombinovanjem sintetičkih i realnih podataka, model može naučiti kako da prepozna tekstu sa registarskih tablica u različitim scenarijima, dok istovremeno ostaje veran stvarnim uslovima koje će susretati u praksi.

4.7 Augmentacija podataka

Kako bi se povećala raznovrsnost skupa podataka i model bolje prilagodio različitim uslovima snimanja, često se primenjuje tehnika augmentacije podataka. Augmentacija podrazumeva generisanje novih slika iz postojećih putem različitih transformacija, kao što su rotacija, promena osvetljenja, skaliranje, i dodavanje šuma. Ove transformacije omogućavaju simulaciju različitih realnih uslova, poput snimanja pod različitim uglovima, promena u osvetljenju, ili prisustva šuma na slici. Na ovaj način se model obučava na većem broju različitih scenarija, što doprinosi njegovoj otpornosti na varijacije u podacima.

4.8 Podela podataka

Prilikom treniranja modela dostupni skup podataka je potrebno podeleti u tri distinkтивna podskupa: trening skup, validacioni skup i test skup. Ovakva podela podataka, gde se jedan podatak, u ovom slučaju slika, nalazi isključivo samo u jednom od tri skupa je fundamentalna za razvoj, evaluaciju i verifikaciju modela.

Trening skup čini najveći deo inicijalnog skupa podataka (obično od 60-80%), koristi se za obučavanje modela. Koristeći podatke iz trening skupa model uči obrasce, relacije i karakteristike koje su svojstvene problemu koji se rešava.

Validacioni skup je manji i obično oko 10-20% inicijalnog skupa podataka. Služi za finu kalibraciju modela i sprečavanje prekомерне prilagođenosti

modela trening skupu tokom treninga. Koristi se i za procenu performanci modela tokom faze obuke i za podešavanje hiperparametara.

Test skup je finalni podskup koji čini oko 10-20% inicijalnih podataka i koristi se za nezavisnu evaluaciju konačnog modela. Ovaj skup ostaje nekorišćen do završetka treninga i kalibracije, čime se obezbeđuje objektivna procena generalizacijske sposobnosti modela na novim, prethodno neviđenim podacima.

Ovakva metodologija podele podataka omogućava razvoj robusnih modela koji imaju veću pouzdanost i praktičnu primenljivost u realnim scenarijima.

4.9 Opis korišćenog skupa podataka

Skup realnih podataka koje sam koristio za proces treniranja modela sadržao je 5.838 slika pravih srpskih tablica, uglavnom registrovanih u Beogradu. Sve slike su pažljivo označene i višestruko proverene kako bi se izbeglo propuštanje nepravilno označenih podataka, što bi dovelo do loših rezultata prilikom treninga modela. Uzevši u obzir mali broj dostupnih slika za trening, augmentacijom i pravljenjem sintetičkih podataka povećao sam skup podataka sa 5.838 na 124.838 slika. Prilikom augmentacije i pravljenja sintetičkih podataka inicijalni skup sam obogatio sa slikama različitih scenarija vremenskih i dnevnih uslova, kao i različitim uglovima slikanja kamere. Po red toga što doprinosi varijabilnosti uslova osvetljenja i kvantitetu podataka, dodavanje sintetičkog skupa unosi i novi kontekst teksta na tablicama, gde sam u sintetičkom skupu napravio primere tablica koje su mogле biti registravane u [ostalim dozvoljenim gradovima](#) u Srbiji pored Beograda. Dobra strana rada sa sintetičkim podacima jeste i to što nisam imao ručnu fazu označavanja podataka.

5 Implementacija

Kako bih sa veoma velikom sigurnošću mogao da radim prepoznavanje teksta sa tablica automobila, napravio sam servis za automatizovano prepoznavanje teksta sa tablica ulaznih slika koristeći modele za detekciju tablica i teksta sa scene. Ovaj pristup omogućava preciznije i pouzdanije rezultate, jer se oslanja na kombinaciju različitih modela koji su specijalizovani za različite aspekte prepoznavanja regija od važnosti.

5.1 Dodatne komponente sistema

Ono što se pokazalo kao zanimljiv izazov u ovom procesu je to što nije bilo dovoljno koristiti samo model za detekciju tablica. Mnoge registarske tablice imaju dodatne elemente, poput reklama ili natpisa na okvirima, koji mogu ometati proces prepoznavanja teksta. Da bi se postigla visoka tačnost u čitanju registarskih oznaka, bilo je neophodno razviti metodologiju koja će eliminisati ove neželjene informacije pre nego što se pređe na prepoznavanje registarskih oznaka.

S druge strane, korišćenje modela isključivo za detekciju teksta nije prihvatljivo kao robusno rešenje. Na slikama na kojima se nalaze registarske tablice često se može naći i drugi tekst koji ne predstavlja tablicu, kao što su natpisi, reklame, ime brenda automobila ili drugi elementi iz okruženja. Ako bi se oslonio isključivo na model za detekciju teksta, postojala bi dosta velika verovatnoća da će model pogrešno identifikovati ili obraditi neželjene informacije, što bi moglo dovesti do netačnih rezultata.

Zbog toga je servis dizajniran tako da prvo detektuje tablice na ulaznim slikama, a zatim koristi model za prepoznavanje teksta isključivo unutar detektovanih oblasti tablica. Na ovaj način mogu efektivno da izbacim tekst koji je isписан po okvirima ili značajno fontom u odnosu na glavni tekst koji se nalazi duž tablice.

5.1.1 Detektor tablica

Model koji sam koristio za detekciju tablica je [YOLOS vizuelni transform](#)er [Fan+21b] inicijalno treniran na ImageNet skupu podataka i fino podešen kroz 200 epoha na skupu od [5200 slika tablica](#).

Ovaj model je razvijen kako bi poboljšao efikasnost i preciznost detekcije objekata koristeći transformere umesto tradicionalnih konvolucionih mreža.

YOLOS se oslanja na arhitekturu vizuelnog transformera koja omogućava modelu da obraduje slike kao nizove vizuelnih tokova. Sa tim pristupom

model može da uoči dugoročne zavisnosti i kompleksne obrasce u slikama, što poboljšava tačnost detekcije objekata.

Ono što izdvaja YOLOS je jednostavnost dizajna modela, koja omogućava postizanje visokih performansi u detekciji objekata uz relativno manji broj slojeva i parametara u poređenju sa drugim transformator modelima.

Dodaj informaciju o prosečnom vremenu izvrsavanja.

Prikaži slike pre i nekon detekcije tablica.

5.1.2 Detektor teksta

Za detekciju teksta na sceni sam koristio [CRAFT](#) model koji je osmišljen da poboljša prepoznavanje i lokalizaciju teksta u složenim slikama koristeći dve glavne komponente: Svest o oblasti i klasifikaciju karaktera.

Deo modela zadužen za svest o oblasti se fokusira na identifikaciju i precizno lokalizovanje područja na slici gde se mogu nalaziti karakteri, omogućavajući modelu da prepozna različite oblike i orientacije teksta. Dok deo vezan za klasifikaciju karaktera koristi karakteristične informacije za klasifikaciju prepoznatih regija i precizno identificuje pojedinačne karaktere [Bae+19].

Dodaj informaciju o prosečnom vremenu izvrsavanja.

Prikaži slike pre i nekon detekcije teksta.

5.2 Metodologije i tehnologije korišćene u razvoju servisa

5.2.1 PaddlePaddle

[PaddlePaddle](#) je open-source framework za duboko učenje koji je razvijen od strane Baidu-a. Jedan je od najpopularnijih projekata na GitHub-u koji se bave mašinskim učenjem, a PaddlePaddleOCR deo je trenutno i najpopуларнији repozitorijum na temu optičkog prepoznavanja karaktera.

PaddlePaddleOCR projekat pruža veliki broj implementiranih modela iz aktuelnih radova koji se bave prepoznavanjem teksta sa slikama. Ovi modeli pokrivaju širok spektar OCR zadataka, uključujući prepoznavanje teksta na različitim jezicima, analizu strukture dokumenata, prepoznavanje formula i tabela, kao i druge specijalizovane primene.

Pored implementacije najnaprednijih OCR modela, Paddle pruža i alate za anotaciju podataka, generisanje sintetičkih slika za trening, kao i optimizaciju i ubrzavanje modela za efikasnu primenu na različitim platformama - od servera do mobilnih uređaja i ugrađenih sistema.

Kao početnu tačku za implementaciju prepoznavanja teksta sa tablica automobila sam koristio njihovu implemtaciju SVTR modela.

5.2.2 Upravljanje pristupom servisu

Kako bi prepoznavanje tablica moglo da se koristi kao servisna aplikacija, koristio sam [Uvicorn](#) i [FastAPI](#) za izradu web servisa i otvorio rutu za pristup servisu. FastAPI je moderan i brz web framework za pravljenje API-ja u Python programskom jeziku i omogućava lako definisanje ruta i automatsku validaciju podataka. Njegova sposobnost da generiše interaktivnu dokumentaciju putem Swagger-a čini ga izuzetno korisnim za razvoj i testiranje API-ja.

Uvicorn je performantni ASGI server koji podržava asinhrono rukovanje zahtevima. Njegova integracija sa FastAPI-jem omogućava efikasno upravljanje višestrukim pozivima i dogadjajima, što je ključno za aplikacije koje zahtevaju brze i responzivne interakcije sa korisnicima.

Za pristup servisu za prepoznavanje teksta sa tablica sam otvorio rutu pod nazivom "/do_lpr", koja prihvata sliku kao ulaz. Izlaz iz ove rute su isečena slika tablice sa inicijalne slike i pročitani tekst sa tablice. Na ovaj način korisnici treba samo da pošalju sliku na kojoj se nalazi registarka tablica i za tu sliku će dobiti relevantne informacije.

Korišćenje FastAPI-ja i Uvicorn-a mi je olakšalo i pravljenje dokumentacije, jer pruža automatski generisanu Swagger dokumentaciju na osnovu ispisanog koda.

5.2.3 Distribuiranje i skaliranje

Servis koji sam napravvio sam odlučio da upakujem i distribuiram pomoću Docker-a. [Docker](#) je platforma za kontejnerizaciju aplikacija koja omogućava lako kreiranje, distribuiranje i pokretanje aplikacija u izolovanom okruženju, poznatom kao kontejner.

Jedan od glavnih razloga za korišćenje Docker-a je obezbeđivanje konzistentnog okruženja za rad aplikacije. Docker kontejneri garantuju da će aplikacija raditi isto na različitim mašinama, čime se eliminišu problemi sa zavisnostima i razlikama u okruženju. Zahvaljujući Docker-u, mogu biti siguran prilikom razvoja da će aplikacija funkcionisati bez obzira na to gde se pokreće, što značajno olakšava proces implementacije.

Osim toga, Docker omogućava lako skaliranje i prenosivost aplikacija. Kontejneri su jednostavnii za prenos između različitih platformi, što olakšava distribuciju i implementaciju servisa. Takođe, Docker pruža alate za efikasno

upravljanje životnim ciklusom aplikacije, uključujući kreiranje, pokretanje, zaustavljanje i brisanje kontejnera.

Docker, kao rešenje, omogućava isporuku robusnog, skalabilnog i lako upotrebljivog rešenja.

6 Rezultati

6.1 Treniranje modela prepoznavanja teksta

Uvezši u obzir da sam imao pristup malom broju podataka čak i nakon odrađene augmentacije i dodavanja sintetičkog skupa, tokom treniranja neke od parametara sam eksperimentalnim pristupom podesio na sledeće vrednosti:

- Broj epoha: 50; Iako je broj epoha postavljen na 50, zbog malog broja dostupnih podataka model bi najčešće konvergirao u trenutku od druge do pete epohe.
- Korak za testiranje nad validacionim skupom: 200; Na svakih 200 završenih grupa podataka prilikom treninga pokreće se evaluacija nad validacionim skupom podataka.
- Stopa učenja: Koristio sam kosinusnu stopu učenja sa početnom vrednošću postavljenom na 0.0005.
- Veličina ulazne slike: širina 320px, visina 48px i 3 kanala boja(RGB).

Model za prepoznavanje teksta sam trenirao na KDE Neon Linux mašini sa sledećim specifikacijama:

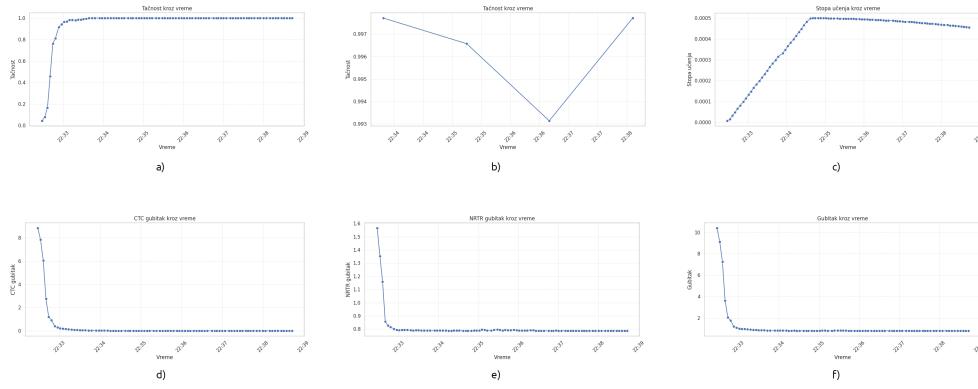
- GPU: NVIDIA GeForce RTX 4080, 16GB VRAM
- CPU: 12th Gen Intel i7-12700KF
- RAM: 32GB

Za evaluaciju i praćenje treniranja modela koristio sam CTC(Connectionist Temporal Classification), NRTR(Non-Recurrent Text Recognition) i sumparni gubitak te dve funkcije. [CTC gubitak](#) se koristi u primerima gde je usklađenost između ulaznih i izlaznih sekvenci nepoznata. Ulazne sekvene u ovom slučaju predstavljaju slike koje sadrže tekst, a izlazne sekvene predstavljaju niz karaktera koji je zapisan na slici. CTC omogućava modelu da generiše sekvencu verovatnoća za svaki karakter i predstavlja dobar pristup za različite dužine ulaznih i izlaznih sekvenci. Funkcija gubitka izračunava verovatnoću ispravne sekvene sabiranjem svih mogućih usklađenja, što omogućava modelu da uči iz neusklađenih podataka [Gra+06]. NRTR gubitak je dizajniran za nerekurentne modele, posebno za modele bazirane na transformer arhitekturi. Efikasan je za duge sekvene, jer ima sposobnost paralelnog procesiranja [Hu+20a].

Da li je ovo dobar termin za batch?

6.1.1 Treniranje koristeći samo realne podatke

Slika 9: Proces treniranja modela za detekciju teksta na realnim podacima



Slika 10: Metrike u toku treniranja modela sa realnim podacima. a) Tačnost modela na trening podacima u toku obučavanja modela. b) Tačnost modela na validacionim podacima u toku obučavanja modela. c) Promena vrednosti stope učenja u toku obučavanja modela. d) CTC gubitak u toku obučavanja modela. e) NRTR gubitak u toku obučavanja modela f) Gubitak u toku obučavanja modela.

Imajući u vidu da sam za treniranje modela imao samo 5.838 realnih slika tablica automobila registrovanih uglavnom u Beogradu i koje su bile označene i proverene, trening je trajao samo par minuta. Model je konvergirao za nekoliko minuta i dostigao tačnost od 100% (Slika 10(a)) na trening skupu i 99.77% (Slika 10(b)) na validacionom skupu, koji je

pomogao u usmeravanju treninga (Slika 9).

Dostupni skup realnih podataka sam podelio u sledeće podskupove:

- Trening skup je činilo 70% podataka, što je 4.086 slika
 - Validacioni skup je činilo 15% podataka, što je 875 slika
 - Test skup je činilo 15% podataka, što je 875 slika

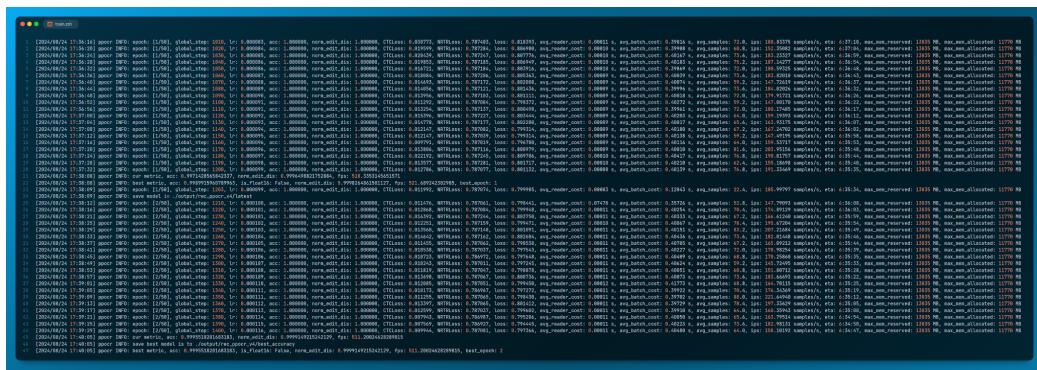
Uvezši u obzir veoma visoku tačnost na trening i validacionim podacima, najbitnija provera koja validira da li je model dobro istreniran ili je došlo do prekomerne prilagođenosti, jeste provera nad test skupom podataka. Uspešnost na nezavisnom testu nad skupom testnih podataka koje model nije mogao da vidi ni u jednom trenutku prilikom treniranja iznosi 100%, što ukazuje na to da model nije imao problem sa prekomernom prilagođenosti podataka prilikom treniranja.

Pored visoke tračnosti, model takođe ima i visok stepen sigurnosti prilikom predikcije, sa prosečnom sigurnošću od 99,91% za svaku predikciju koju je izvršio na testnom skupu podataka.

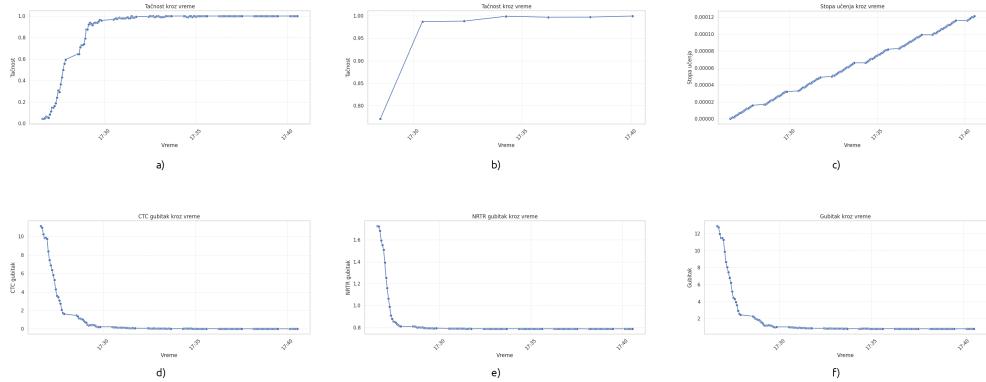
Međutim, obzirom na to da skup realnih podataka nije bio ni kontekstualno dovoljno raznovrstan, niti kvantitativno dovoljno veliki, treniranje nastavljam sa sintetičkim podacima.

6.1.2 Treniranje koristeći samo sintetičke podatke

Pre nego što odradim treniranje na spojenim skupovima realnih i sintetičkih podataka, želeo sam da proverim tačnost modela u scenariju u kojem nisam imao pristup realnim podacima tokom treninga, već sam morao da koristim isključivo sintetičke podatke.



Slika 11: Krajnja faza procesa treniranja modela za detekciju teksta na sintetičkim podacima



Slika 12: Metrike u toku treniranja modela sa sintetičkim podacima. a) Tačnost modela na trening podacima u toku obučavanja modela. b) Tačnost modela na validacionim podacima u toku obučavanja modela. c) Promena vrednosti stope učenja u toku obučavanja modela. d) CTC gubitak u toku obučavanja modela. e) NTRR gubitak u toku obučavanja modela f) Gubitak u toku obučavanja modela.

Sintetički podaci su značajno povećali količinu i kontenstualnu raznovrsnost podataka. Iako sam sintetičkih podataka imao dosta više, training je i ponovo trajao relativno kratko. Model je konvergirao za 10-ak minuta i dostigao tačnost od 100% (Slika 12(a)) na trening skupu i najveću tačnost od 99.95% (Slika 12(b)) na validacionom skupu dostigao za 15-ak minuta treniranja (Slika 11).

Skup sintetičkih podataka sam podelio u sledeće podskupove:

- Trening skup je činilo 70% podataka, što je 83.300 slika
- Validacioni skup je činilo 15% podataka, što je 17.850 slika
- Test skup je činilo 15% podataka, što je 17.850 slika



Slika 13: Primeri slika tablica koje je model treniran samo sa sintetičkim podacima pogrešno prediktovao

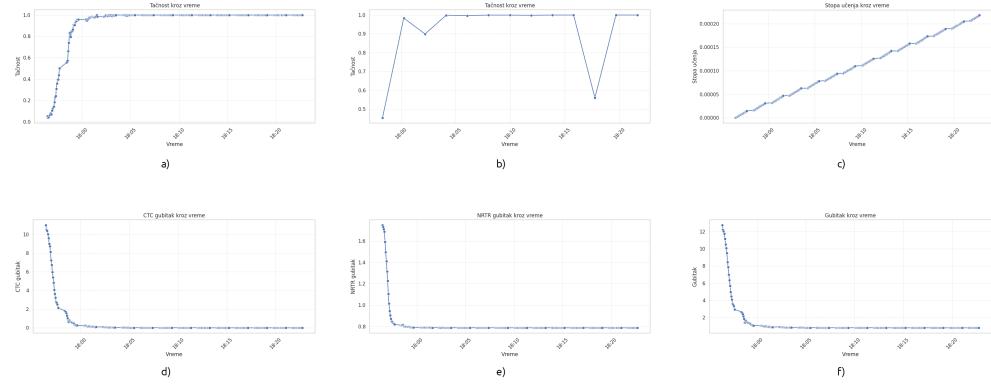
Na nezavisnom testnom skupu podataka model je pogrešno prediktovao samo 5 od 17.850 slika, beležeći tačnost od 99.97% na nezavisnom skupu podataka. Slike tablica koje nisu dobro prediktovane nalaze se na Slici 13. Jasno se vidi da je zajednička karakteristika prve četiri slike to što se nalaze na tamnim pozadinama sa tekstom čija boja nije lako separabilna od boje pozadine. Poslednja prikazana slika tablice na Slici 13 ima veću razliku u boji između teksta i pozadine, a razlog zbog kojeg je bila neuspešna jeste grb sa tablice koji se našao direktno iza prve cifre, pa je model prvu cifru 6 prepozano kao \$.

Ovaj model, u odnosu na model treniran na realnim slikama, ima manji ali i dalje visok stepen sigurnosti prilikom predikcije. Presečna sigurnost modela treniranog na sintetičkom skupu podataka je 98,73% na testnom sintetičkom skupu podataka.

6.1.3 Treniranje koristeći realne i sintetičke podatke

Finalni skup podataka koji sam koristio za treniranje modela predstavlja kombinaciju realnih i sintetičkih podataka. Idealno, za treniranje bih pretežno koristio realne podatke, a sintetičke podatke bih dodavao kako bih doprineo diverzifikaciji skupa realnih podataka. Na taj način se osiguravamo da kontekst koji model uči tokom treniranja što vernije odražava uslove u kojima će model funkcionišati u praksi. Međutim, uvezši u obzir da nisam imao pristup većem skupu realnih podataka od onog koji sam koristio, morao sam da nadoknadim taj nedostatak dodaanjem velikog broja sintetičkih podataka.

Slika 14: Krajnja faza procesa treniranja modela za detekciju teksta na spojenom skupu realnih i sintetičkih podataka



Slika 15: Metrike u toku treniranja modela sa realnim i sintetičkim podacima. a) Tačnost modela na trening podacima u toku obučavanja modela. b) Tačnost modela na validacionim podacima u toku obučavanja modela. c) Promena vrednosti stope učenja u toku obučavanja modela. d) CTC gubitak u toku obučavanja modela. e) NRTR gubitak u toku obučavanja modela f) Gubitak u toku obučavanja modela.

Trening na spojenom skupu ralnih i sintetičkih podataka je trajao oko 30 minuta. Model je dostigao tačnost od 100% (Slika 15(a)) na trening skupu i 99.97% (Slika 15(b)) na validacionom skupu podataka (Slika 14).

Kombinovani skup realnih i sintetičkih podataka sam podelio u sledeće podskupove:

- Trening skup je činilo 70% podataka, što je 87.386 slika, od kojih je 4.086 realnih i 83.300 sintetičkih slika

- Validacioni skup je činilo 15% podataka, što je 18.725 slika, od kojih je 875 realnih i 17.850 sintetičkih slika
- Test skup je činilo 15% podataka, što je 18.725 slika, od kojih je 875 realnih i 17.850 sintetičkih slika



Slika 16: Primeri slika tablica koje je model treniran na realnih i sintetičkim podacima pogrešno prediktovao

Na nezavisnom testnom skupu podataka model je pogrešno prediktovao samo 2 od 18.725 slika, beležeći tačnost od 99.98% na nezavisnom skupu podataka. Slike tablica koje nisu dobro prediktovane nalaze se na Slici 16. Model koji je treniran na kombinovanom skupu realnih i sintetičkih podataka je imao problem sa predikcijom na slici tablice koja je pomoćnim trakama koje prelaze preko teksta zakačena za automobil. Ovaj primer ilustruje korišćenje softvera u realnim uslovima, gde osoba koja kreira sintetički skup podataka ne može uvek da predvidi sve moguće scenarije koji se mogu desiti u praksi. To dodatno naglašava važnost pravih podataka i objasnjava zašto svi koji razvijaju ozbiljne modele teže ka potrazi za pravim podacima. Ovaj model, kako i model treniran samo na sintetičkim podacima takođe pokazuje porblem sa izravno malim razlikama u boji između teksta i pozadine, ali u manjoj meri. Takvo pogrešno čitanje može se smatrati prihvatljivim, s obzirom na to da je veoma teško pročitati šta zapravo piše na takvoj slici.

Kombinovanjem realnih i sintetičkih podataka za vreme treninga, stepen sigurnosti modela prilikom predikcije je povećan u odnosu na model treniran samo nad sintetičkim podacima. Presečna sigurnost modela je 99,32% na testnom skupu podataka. Sigurnost je i dalje nešto manja u odnosu na model treniran koristeći isključivo realne podatke, što ukazuje na važnost korišćenja realnih podataka prilikom treniranja modela.

6.1.4 Uporedna analiza tačnosti modela na sva tri testna seta

Model treniran nad	Test skup podataka					
	Realni		Sintetički		Realni i Sintetički	
Tačnost	Sigurnost	Tačnost	Sigurnost	Tačnost	Sigurnost	
realnim podacima	100	99.91	97.7	99.38	97.81	99.4
sintetičkim podacima	99.42	99.25	99.97	98.73	99.94	98.75
realnim i sintetičkim podacima	99.88	99.93	99.99	99.29	99.98	99.32

Tabela 1: Uporedna analiza tačnosti tri obučena modela na zasebnim testnim skupovima

Nakon treniranja tri modela na opisanim skupovima podataka, uporedio sam njihovu tačnost i sigurnost prilikom predikcije na svim testnim skupovima (Tabela 1).

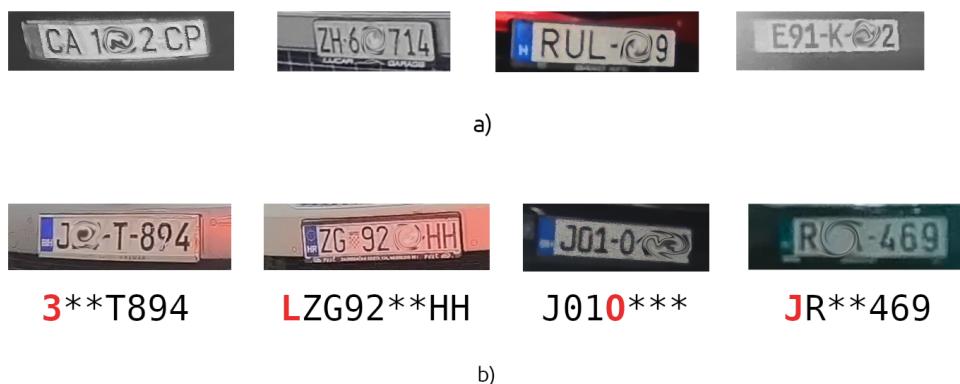
Model koji je treniran i testiran na realnim podacima postigao je najveću tačnost i sigurnost, što je očekivano s obzirom na to da su trening i testni skup sadržavali vrlo malo slika tablica izdatih isključivo na teritoriji Beograda. Ipak, iako ovaj model ima najbolju tačnost na realnim testnim podacima, njegova tačnost na ostalim testnim skupovima je značajno lošija u odnosu na ostale modele. Zbog toga, model koji je treniran samo na realnim podacima nije najbolji izbor među tri ponuđena modela.

Najlošiju tačnost i sigurnost imao je model treniran na realnim, a testiran na sintetičkim podacima. Vrlo sličan, ali nešto bolji rezultat ostvario je isti model na testnom skupu kombinovanih realnih i sintetičkih podataka. Razlog za ovo je što je model tokom treninga na prvim dvema pozicijama video samo "BG"niz karaktera, dok su testni skupovi sadržali tablice iz svih opština Srbije koje imaju pravo da izdaju registarske tablice. Dodatno, korišćeni font za generisanje sintetičkih podataka je ručno napravljen i možda nije idealno replicirao originalni font, što je moglo uticati na tačnost.

Iako nema apsolutno najveću tačnost i sigurnost, najbolji model za korišćenje u realnim uslovima je onaj treniran na realnim i sintetičkim podacima. Razlika u odnosu na model sa najvećom tačnošću je samo 0,02%, što se može smatrati zanemarljivom. Ovaj model je imao najraznovrsniji i najobimniji trening skup, što mu uz odlične rezultate na validacionim i testnim skupovima daje prednost u izboru.

7 Buduća poboljšanja

Iako model koji sam trenirao pokazuje odlične performanse za čitanje teksta sa tablica izdatih na teritoriji Republike Srbije, nije očekivano da će idealno raditi na tablicama vozila iz drugih država zbog razlika u dizajnu, fontovima i karakterima. Svaka zemlja ima svoje specifične standarde kada je reč o izgledu registarskih tablica, što uključuje različite boje, oblike i stilove fonta. Na primer, tablice iz nekih drugih zemalja mogu koristiti karaktere koji se razlikuju od onih na srpskim tablicama, što može dovesti do problema u prepoznavanju.



Slika 17: Primeri slika stranih tablica. a) Primeri dobro pročitanih slika stranih tablica. b) Primeri loše pročitanih slika stranih tablica sa naznačenim greškama prilikom predikcije.

Iako model prilično dobro prepoznaje tekst sa tablica iz država koje nije video, bilo bi korisno dodati takve podatke u trening skup. Različite države često imaju specifične fontove ili karaktere koje model nije imao priliku da vidi tokom treniranja sa srpskim tablicama. To može dovesti do grešaka, posebno kada se radi o sličnim karakterima, kao što su "O" i "0" (Slika 17 (b)) ili "I" i "1". U takvim slučajevima, model može lako napraviti pogrešna prepoznavanja, što može uticati na ukupnu tačnost i pouzdanost.

Zbog ovih razlika, važno je obogatiti trening skup dodatnim podacima iz različitih zemalja kako bi model poboljšao performanse na stranim tablicama. Uključivanje raznovrsnih podataka može pomoći u smanjenju grešaka i povećanju preciznosti prepoznavanja, čime bi se postigla veća efikasnost u stvarnim uslovima.

Ukoliko na ulaznoj slici postoji više tablica, trenutno nije obrađeno procesiranje svih tablica, već se bira jedna nasumično izabrana tablica. U poboljšanoj verziji sistem za prepoznavanje tablica bi trebao da vrati rezultat prepoznavanja teksta sa tablica kao niz rezultata čitanja, kao i koordinate za svaku pronađenu tablicu na ulaznoj slici. Za performantna čitanja bi mogla da postoji još jedna ruta koja bi od svih pronašenih tablica čitala samo jedno, i to naverovatnije onu koja ima najveću površinu na slici ili najveću sigurnost iz modela za detekciju tablica, ili kombinacija te dve logike ukoliko je razlika u sigurnosti veoma mala za prvih n kandidata za izbor "prave" tablice.

Ubrzanje sistema - Kako bi dobili na ubrzajuju sistemu za automatsko prepoznavanje teksta sa tablica automobila, jedan od koraka bi bio uklanjanje modela za detekciju teksta. Model za detekciju teksta je imao ulogu da nakon detekcije tablica na slici finije pronadje regiju u kojoj se nalazi samo tekst od interesa prilikom obrade tablice. Taj korak bi mogao biti izbegnut kada bi odradili retreniranje modela za detekciju tablica tako da od inicijalno raca regiju relativno usko oko teksta od interesa bez teksta koji se može naci na okvirima tablica. Takodje koriscenje modela za segmentaciju instance umesto detekcije objekta ce dati znatno poboljšanje u detekciji regije koju zauzima isključivo registarska tablica bez pozadine.

Da
li je
lepše
koris-
ti
ter-
min
jobu-
čava

8 Zaključak

8.1 Važnost treniranja modela sa podacima sličnim onima koji će biti korišćeni

Treniranje modela sa podacima koji su slični onima koji će se koristiti u stvarnim uslovima je neophodno za postizanje visoke tačnosti modela. Kada se model trenira na relevantnim i reprezentativnim podacima, bolje može da prepozna obrazce i karakteristike koje će se pojaviti u novim, nepoznatim podacima.

Ako su podaci korišćeni za treniranje značajno različiti od onih koji se koriste u praksi, model može imati problem sa generalizacijom, što može dovesti do loših predikcija. Stoga je važno osigurati da skup podataka za treniranje obuhvata raznovrsne i realistične primere koji odražavaju stvarne uslove rada.

Model opšte namene za prepoznavanje teksta, koji sam koristio kao startni model za treniranje na slikama tablica, ima neprihvatljivo lošu tačnost za producione uslove. Tačnost startnog modela na realnim podacima je 87.68%, na sintetičkim 88.38% i na kombinovanim skupu ralnih i sintetičkih podataka 88.35%. Primetno je da se startni model prilikom evaluacije konzistentno ponaša na sva tri skupa podataka sa kojima sam trenirao model, što je dodatni pokazatelj da prilikom treniranja modela za prepoznavanje teksta na tablicama nije došlo do prekomerne prilagođenosti podacima, već je startni model naučio da prepoznaje novi tip podataka.

Literatura

- [Gra+06] Alex Graves i dr. „Connectionist temporal classification: Labelling unsegmented sequence data with recurrent neural ‘networks’”. U: sv. 2006. Jan. 2006., str. 369–376. DOI: [10.1145/1143844.1143891](https://doi.org/10.1145/1143844.1143891).
- [SBY15] Baoguang Shi, Xiang Bai i Cong Yao. *An End-to-End Trainable Neural Network for Image-based Sequence Recognition and Its Application to Scene Text Recognition*. 2015. arXiv: [1507.05717 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/1507.05717).
- [Bae+19] Youngmin Baek i dr. *Character Region Awareness for Text Detection*. 2019. arXiv: [1904.01941 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/1904.01941). URL: <https://arxiv.org/abs/1904.01941>.
- [Li+19] Hui Li i dr. *Show, Attend and Read: A Simple and Strong Baseline for Irregular Text Recognition*. 2019. arXiv: [1811.00751 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/1811.00751).
- [SCX19] Fenfen Sheng, Zheneng Chen i Bo Xu. *NRTR: A No-Recurrence Sequence-to-Sequence Model For Scene Text Recognition*. 2019. arXiv: [1806.00926 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/1806.00926).
- [Hu+20a] Wenyang Hu i dr. *GTC: Guided Training of CTC Towards Efficient and Accurate Scene Text Recognition*. 2020. arXiv: [2002.01276 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2002.01276). URL: <https://arxiv.org/abs/2002.01276>.
- [Hu+20b] Wenyang Hu i dr. „GTC: Guided Training of CTC towards Efficient and Accurate Scene Text Recognition”. U: *Proceedings of the AAAI Conference on Artificial Intelligence* 34.07 (apr. 2020.), str. 11005–11012. DOI: [10.1609/aaai.v34i07.6735](https://doi.org/10.1609/aaai.v34i07.6735). URL: <https://ojs.aaai.org/index.php/AAAI/article/view/6735>.
- [Yu+20] Deli Yu i dr. *Towards Accurate Scene Text Recognition with Semantic Reasoning Networks*. 2020. arXiv: [2003.12294 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2003.12294). URL: <https://arxiv.org/abs/2003.12294>.
- [Dos+21] Alexey Dosovitskiy i dr. *An Image is Worth 16x16 Words: Transformers for Image Recognition at Scale*. 2021. arXiv: [2010.11929 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2010.11929). URL: <https://arxiv.org/abs/2010.11929>.
- [Fan+21a] Shancheng Fang i dr. *Read Like Humans: Autonomous, Bidirectional and Iterative Language Modeling for Scene Text Recognition*. 2021. arXiv: [2103.06495 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2103.06495). URL: <https://arxiv.org/abs/2103.06495>.

- [Fan+21b] Yuxin Fang i dr. *You Only Look at One Sequence: Rethinking Transformer in Vision through Object Detection*. 2021. arXiv: [2106.00666 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2106.00666). URL: <https://arxiv.org/abs/2106.00666>.
- [Liu+21] Ze Liu i dr. *Swin Transformer: Hierarchical Vision Transformer using Shifted Windows*. 2021. arXiv: [2103.14030 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2103.14030). URL: <https://arxiv.org/abs/2103.14030>.
- [Du+22] Yongkun Du i dr. *SVTR: Scene Text Recognition with a Single Visual Model*. 2022. arXiv: [2205.00159 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2205.00159). URL: <https://arxiv.org/abs/2205.00159>.
- [Zhe+23] Tianlun Zheng i dr. *CDistNet: Perceiving Multi-Domain Character Distance for Robust Text Recognition*. 2023. arXiv: [2111.11011 \[cs.CV\]](https://arxiv.org/abs/2111.11011).