

Memoria

Práctica MaD 2020/2021

Grupo mad01:

- Añón Lema, Borja (borja.anon@udc.es)
- Rivas González, Alberto Gil (a.rivas1@udc.es)

INDICE

1. Arquitectura global

2. Modelo

- 2.1. Clases persistentes
- 2.2. Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo
- 2.3. Diseño de un DAO
- 2.4. Diseño de un servicio del modelo
- 2.5. Otros aspectos

3. Interfaz gráfica

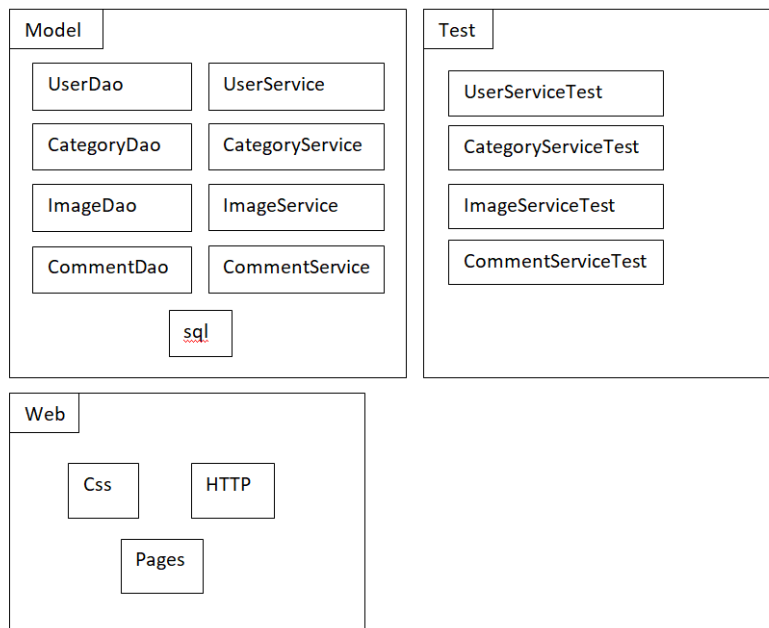
4. Un apartado para la parte adicional

5. Compilación e instalación de la aplicación

6. Problemas conocidos

1. Arquitectura global

La aplicación desarrollada está dividida en 3 proyectos: Model, Test y Web. Cada proyecto tiene un fin distinto.



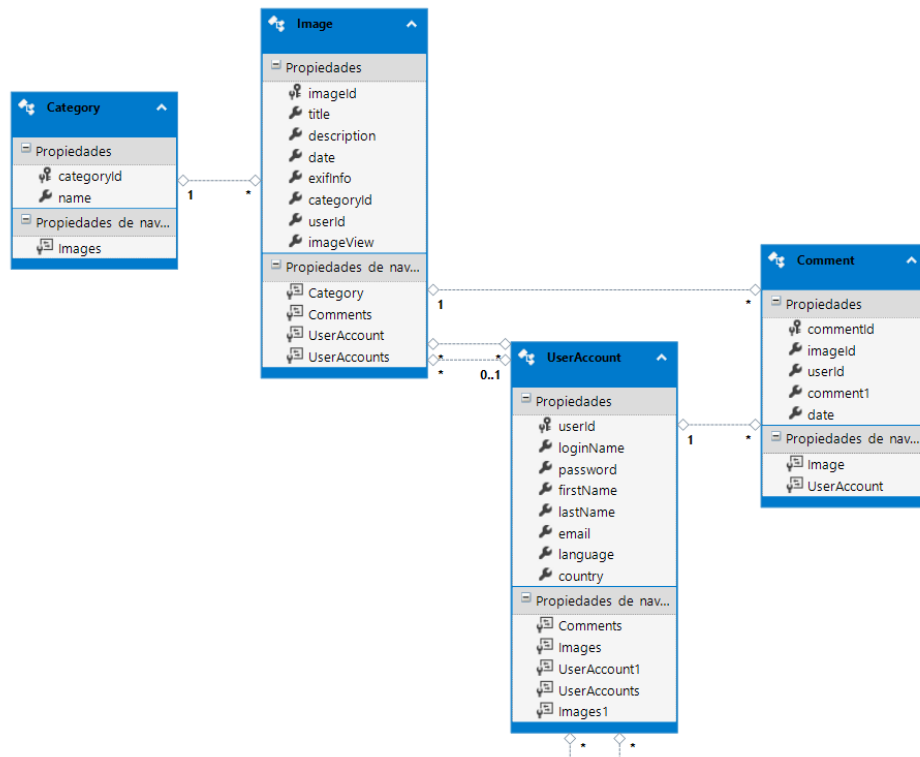
El proyecto Model es el encargado de toda la interacción que surge contra la Base de datos mediante Entity Framework el cual proporciona las herramientas necesarias para la construcción de los Daos (Data Access Object). Por otra parte también contiene los distintos servicios a los cuales las capas Web y Test accederán.

En Test nos centraremos en verificar que lo que estamos haciendo, lo realizamos correctamente. Para ello usaremos pruebas ejecutando los services de Model y comprobar los resultados.

Finalmente en el proyecto Web, tenemos todas las páginas que el usuario podrá visualizar. Esto es posible gracias a que usamos la interfaz mediante los formularios web, donde moldearemos cada página a su fin.

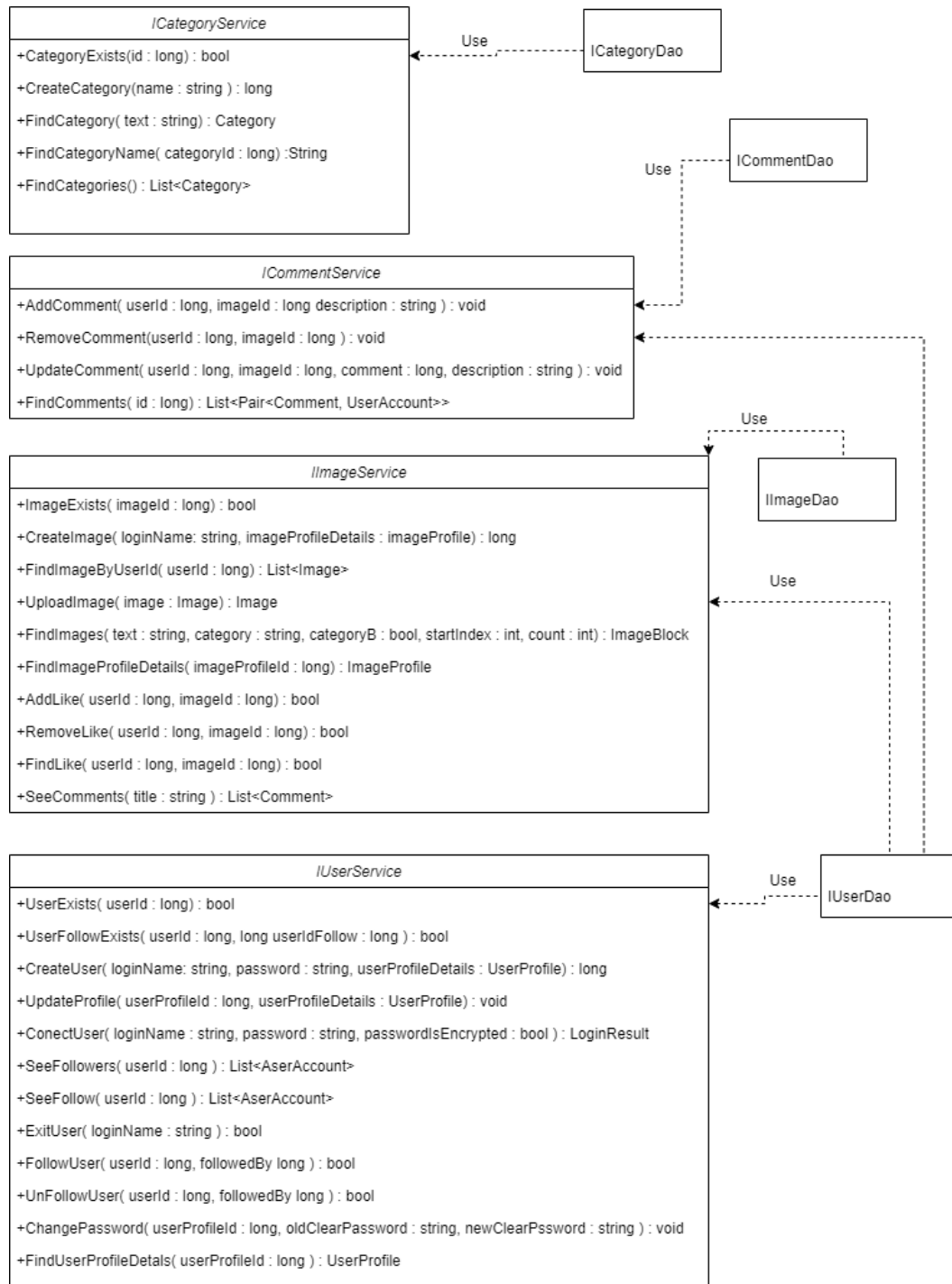
2. Modelo

2.1 Clases persistentes



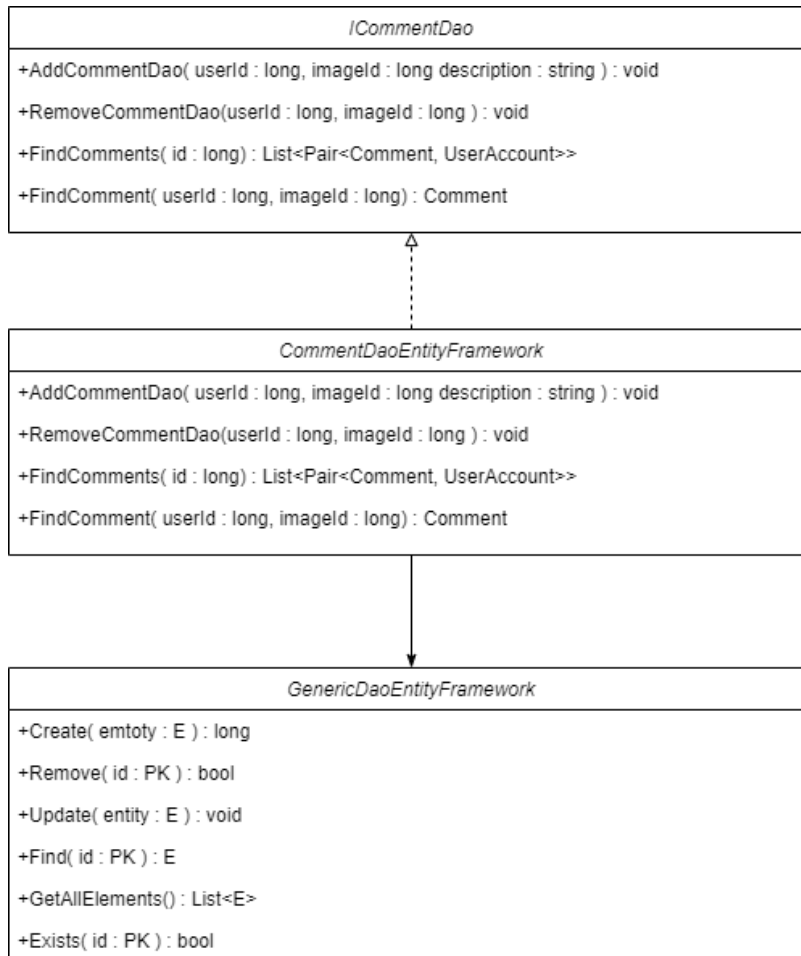
Destacar que para la gestión de seguidores, existe una tabla la cual es la relación N M que se encuentra en la clase "UserAccount" que se llama "Follow". También ocurre lo mismo con la tabla "Like", que es la relación N M que se encuentra entre "Image" y "UserAccount".

2.2 Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo



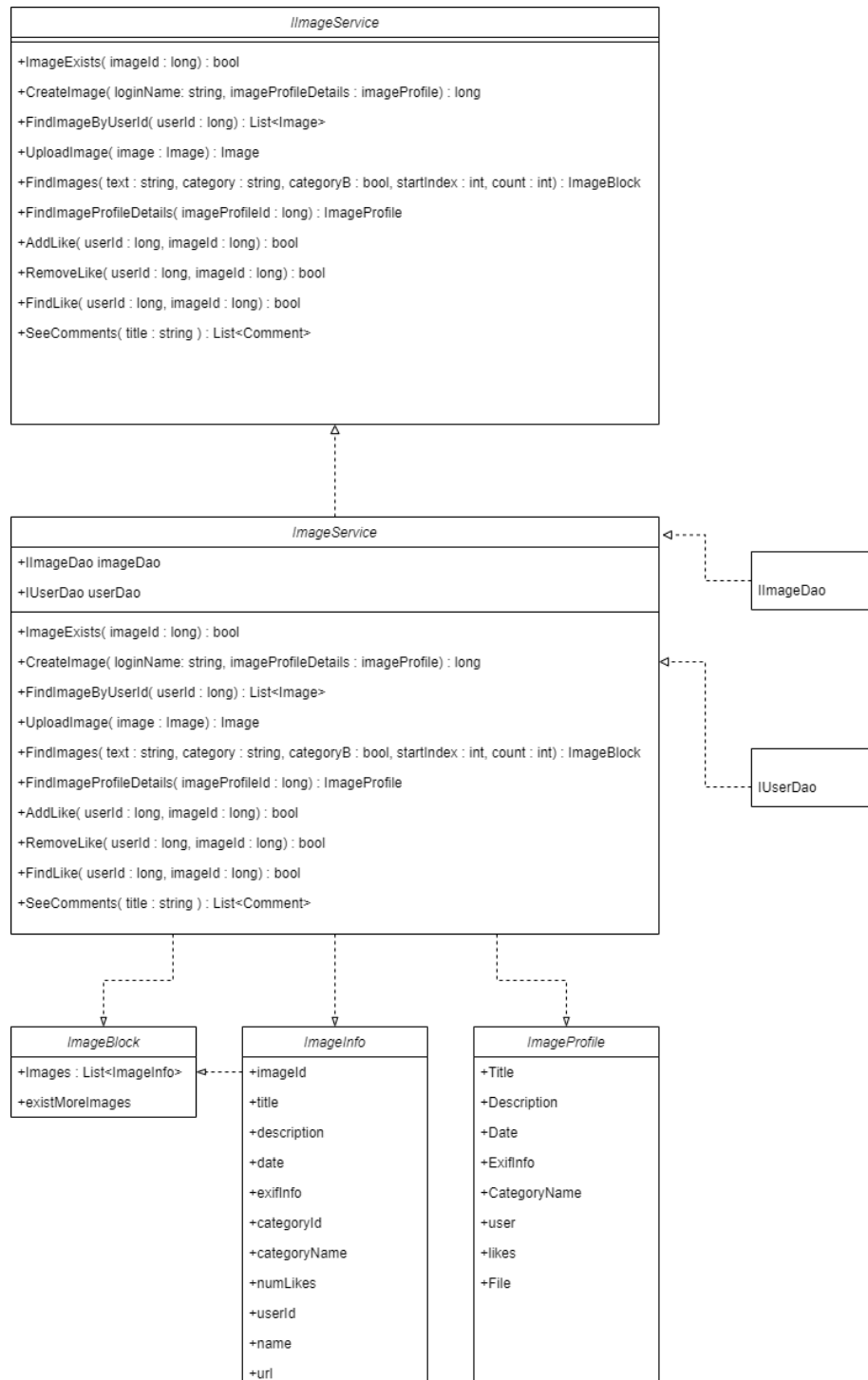
- Destacar aquí el hecho de que no todas las entidades que usamos en nuestra aplicación tienen un servicio propio, ya que elementos como los “Likes” o los “Follows” no tiene sentido que trabajen solos. Es por eso que los “Likes” se tratan en el servicio de “Image” y los “Follows” en el de “User”.

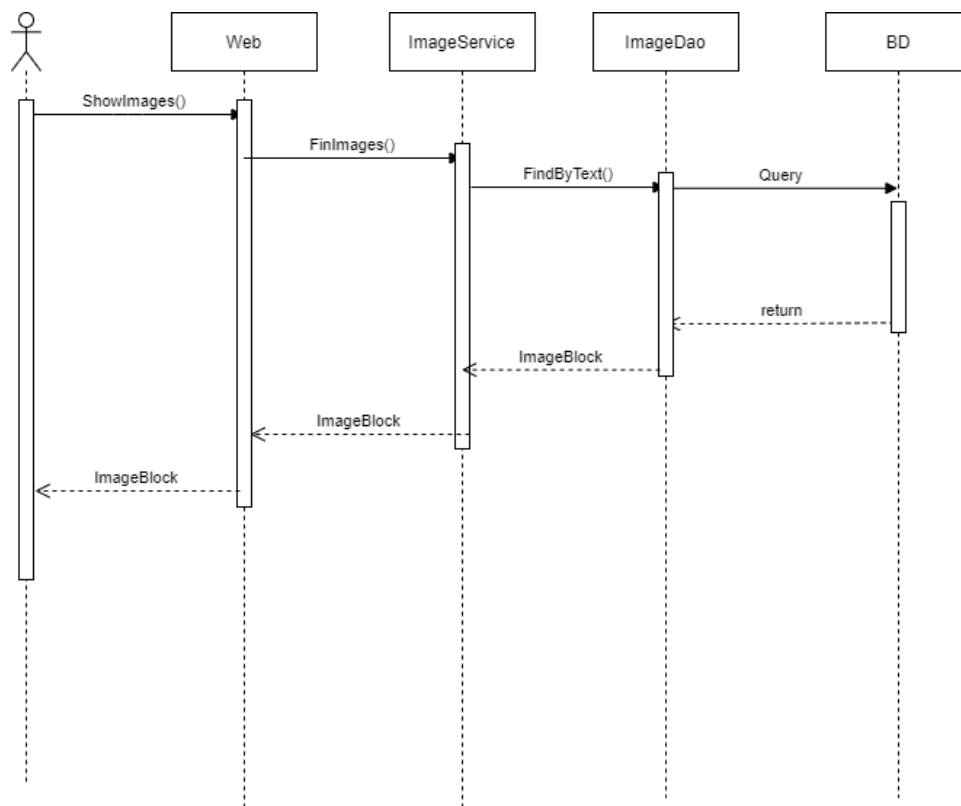
2.3 Diseño de un DAO



Como se puede apreciar, cada Dao tiene una interfaz, a la cual se llama cuando queremos consultar la BD. También heredan de GenericDaoEntityFramework de en el cual están declaradas varias operaciones de consulta. En nuestro caso a la hora de acceder a la BD, optamos por usar Linq para comunicarnos con el Entity Framework.

2.4 Diseño de un servicio del modelo



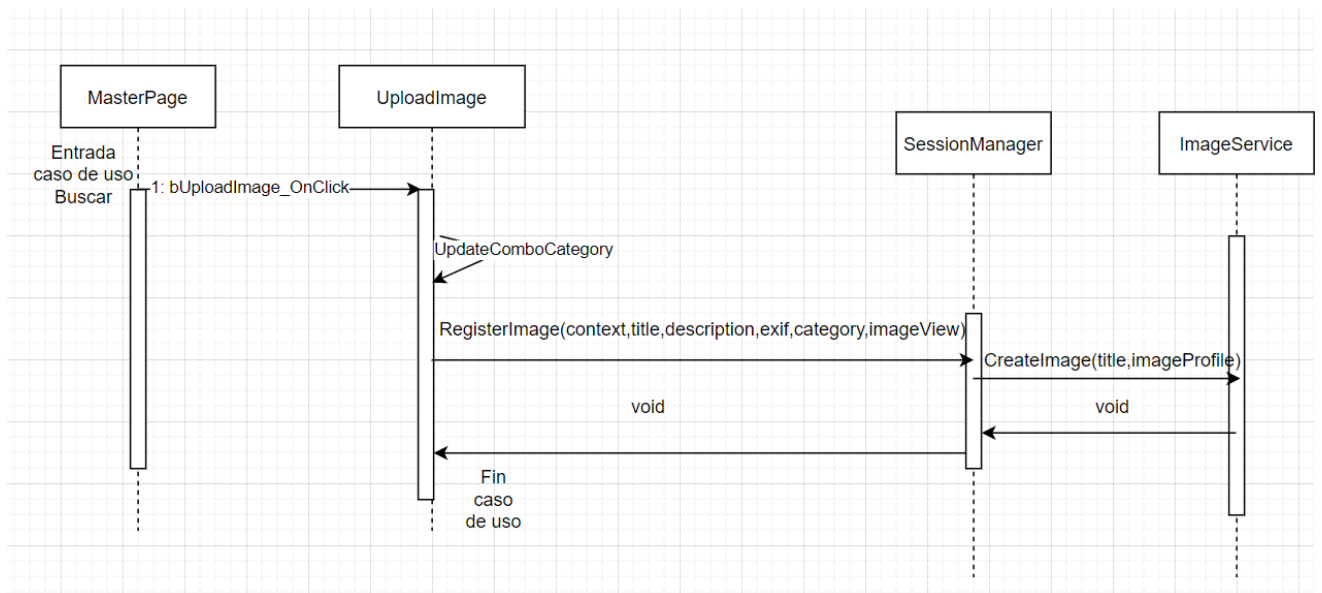


2.5 Otros aspectos

Se utilizan las siguientes excepciones:

- **IncorrectPasswordException:** ocurre cuando un usuario intenta introducir una contraseña incorrecta.

3. Interfaz gráfica



4. Opcional

5. Compilación e instalación de la aplicación

- Puede cambiar el valor de @Default_DB_Path en todos los scripts sql para indicar el lugar de creación de la base de datos.
- Crear la base de datos y sus tablas. Para ello ejecutar los scripts sql SqlServerCreateDataBase.sql y SqlServerCreateTable.sql ubicados en la carpeta sql en el proyecto Model.
- Para probar los Test basta con ejecutar las pruebas, ya que se almacenan en la misma base de datos. Para ejecutarlas hacer click derecho en pruebas y darle a Ejecutar Pruebas o en la pestaña de Pruebas.
- Para poder ejecutar la interfaz gráfica de la aplicación, hemos añadido un script sql en el proyecto Model (datos.sql), el cual insertara unas categorias por defecto en la base de datos.
- Una vez ejecutados todos los scripts, hacer clic derecho sobre el proyecto Web > Establecer como proyecto de Inicio.
- Antes de iniciar la aplicación, asegúrese de que en las opciones del proyecto Web este configurado para que comience en una página concreta y no en la actual. Para ello haga clic derecho en el proyecto Web > Propiedades y en el apartado Web seleccione Pagina especifica e introduzca el formulario MainPage.aspx en la carpeta Page

6. Problemas conocidos

- Los elementos de la comboBox de categoria no estan internacionalizados, al igual que los nombres de las columnas de los gridView, entre otros elementos.