Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Francis Aursedy Mpoungui Ngoyi

https://github.com/aursedy/semestralni-prace

# Semestrální práce

*Školní systém*

Obsah

[1 Úvod 3](#__RefHeading__1089_899880927)

[1.1 Popis aplikace 3](#__RefHeading___Toc335_231561371)

[1.2 Rich picture 3](#__RefHeading___Toc337_231561371)

[1.3 Architektura 3](#__RefHeading___Toc339_231561371)

[2 Analýza 3](#__RefHeading__1233_899880927)

[2.1 Aktéři systému 3](#__RefHeading___Toc341_231561371)

[2.2 UML use case diagram 4](#__RefHeading___Toc343_231561371)

[2.3 UML Activity diagram 5](#__RefHeading___Toc345_231561371)

[2.4 Databázový model 6](#__RefHeading___Toc347_231561371)

[2.5 Story boardy 6](#__RefHeading___Toc244_200511064)

[3 Implementace 7](#__RefHeading___Toc349_231561371)

1. [3.1 Adresářová struktura 7](#__RefHeading___Toc351_231561371)

[3.2 Ukázky zdrojového kódu 8](#__RefHeading___Toc353_231561371)

# Úvod

## Popis aplikace

Aplikace simuluje jednoduchou správu známkování studentů v předmětech.

Studenti se budou moci zapisovat do předmětů a vzhledem k tomu , by měli schopní sám vytvořit svoji rozvrhy. Můžou stahnout studijní materiálů těch předmětů a poslat úkoly zapsaných předmětů.

Učitelé si budou moci vytvářet studijní materiály a hodnotit studenty těchto předmětů podle daných úkolů.

Administrátor bude moci spravovat všechny údaje v databázi. Jeho úkolem bude vytvářet účty novým studentům a učitelům , vytvařet třídy a předměty. Může nové uživatele importovat/exportovat do JSON formátu.

## Rich picture

// Neumím kreslit

## Architektura

Aplikace bude vytvářena v PHP, bez javascriptových knihoven (kromě jquery) nebo frameworků a css preprocesorů.

Pro práci s databází využiju rozhraní PDO.

Databázi představuje Mysql s Phpmyadmin.

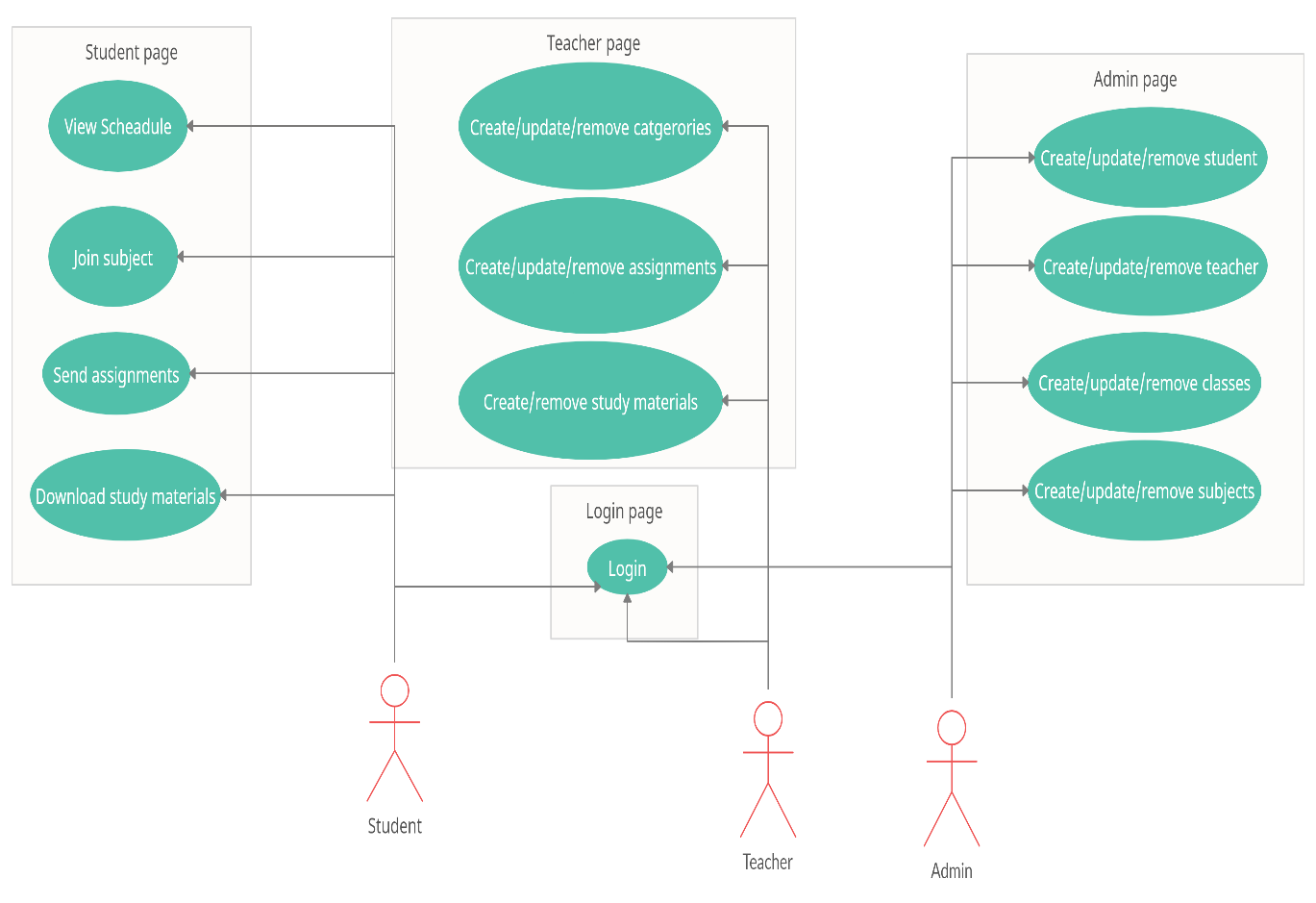
Webový server Apache.

# Analýza

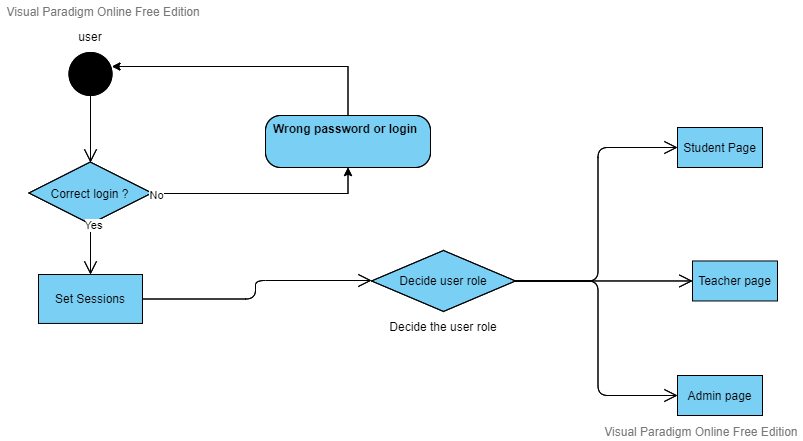
## Aktéři systému

* Student
  + Zapisují se do předmětů a vzhledem k tomu mají rozvhr
  + Pošlou úkoly zapsamých předmětů
  + Dotanou známky za úkoly
* Učitel
  + Vyučující
  + Vytváří studijmí materialy předmětů , které učí
  + Vytváří kategorie studijní materiálů
  + Vytvaří ukoly a dájí známky těch úkolů studentům
* Administrátor
  + Správa db, vytváření účtů studentů a učitelů
  + Vytvaření tříd předmětů.
  + Vytvaření předmětů

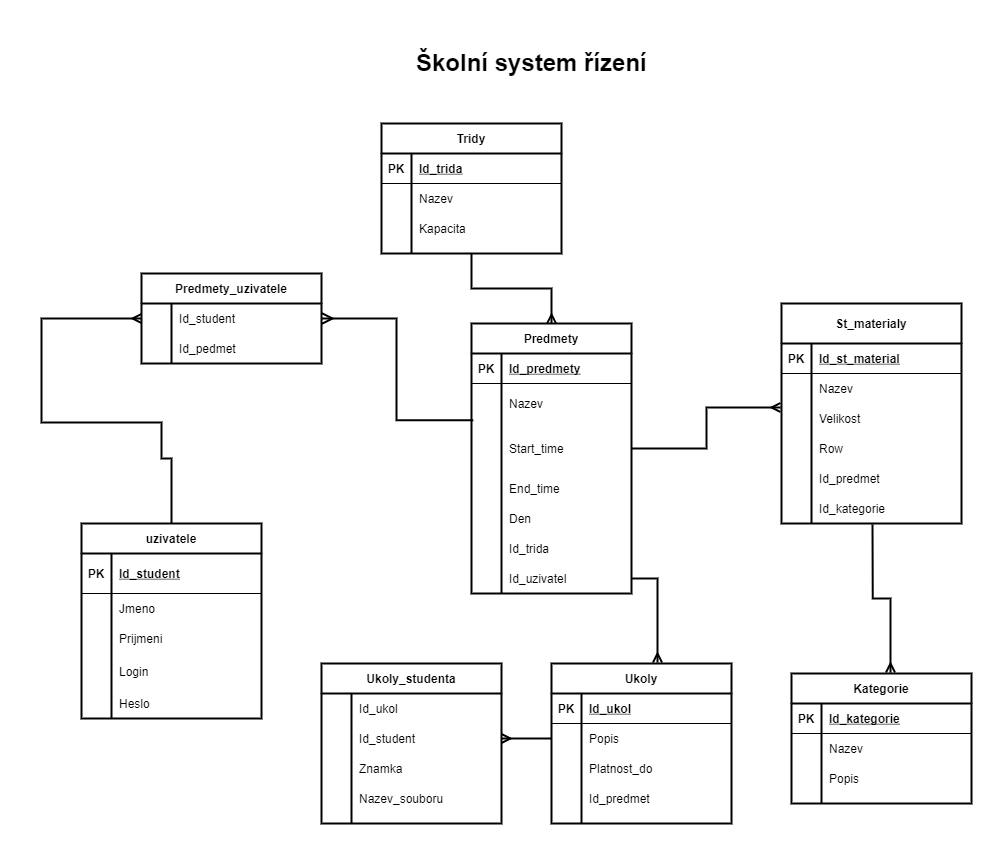
## UML use case diagram



## UML Activity diagram



## Databázový model



## Wireframy a Storyboard

# Implementace

## Adresářová struktura

### Docker a dokumentace struktura

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

### www struktura – classes

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

### www struktura – controllers

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

### www struktura – assets

Nic nemám

## Ukázky zdrojového kódu

### ImportExportService – import

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

### ImportExportService – export

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

### index.php

### –Une image contenant texte Description générée automatiquement

### Pages – validace přihlášení

Une image contenant texte

Description générée automatiquement