# Diseño de interfaces – TIDS06 Evaluación 2 - 339

#### Introducción

A través del estudio de un caso, planteado desde los mismos estudiantes, este trabajo busca llevar y consolidar los conocimientos adquiridos en el ámbito del diseño de interfaces y el conocimiento de la experiencia de usuario.

El diseño de interfaces busca la facilidad de uso de los sistemas, conociendo a los usuarios y como éstos interactúan con él. Para eso es importante definir cuales serán y cómo interactuarán con él.

Para esta evaluación, se espera que los alumnos adquieran los siguientes aprendizajes:

- 1. Generando estilos de acuerdo con el prototipo del sistema.
- 2. Diseñando la interacción del prototipo de interfaz de usuario.
- 3. Documentando la guía de estilos y prototipos generados.

A continuación se procederá a detallar cada una de las partes de la evaluación en las sucesivas secciones del documento, desde la descripción del entregable, formato de entrega, fecha y forma de evaluación.

## Descripción del entregable

El trabajo consta de la entrega de la documentación de diseño, para un proyecto informático. Este informe busca ser la continuación del documento previo, en donde se describió al perfil del usuario a utilizar el sistema, y ahora con dicho conocimiento, comenzar a desarrollar los primeros bocetos e interacciones de la propuesta de solución.

El entregable deberá estar confeccionado, considerando las siguientes partes:

- 1. Describir a lo menos 4 procesos fundamentales de la solución propuesta.
  - a. Se deberá explicar de manera clara:
    - i. Objetivo del proceso
    - ii. Partes que lo componen
    - iii. Usuario que utiliza dicho proceso
    - iv. Resultado esperado
  - b. Por cada proceso fundamental, se deberá entregar:
    - i. Diagrama de flujo en donde se expliquen las partes que lo componen y como se relacionan entre si.
    - ii. Wireframe de baja fidelidad de acuerdo con el proceso detallado.

- 2. A lo menos 2 Storyboard con los wireframe de baja fidelidad e indicando claramente el diseño de interacción del usuario.
- 3. El SiteMap general de la solución propuesta.
- 4. La guía de estilos a ser requerida para implementar la solución.

## Forma de evaluación

La forma de evaluación se encuentra detallada en la siguiente tabla:

Detalle	Puntaje
Definición de los procesos fundamentales	20 puntos, 5 puntos c/u
del sistema (a lo menos 4)	
SiteMap de la solución	5 puntos
Diagramas de flujo de los procesos	20 puntos, 5 puntos c/u
fundamentales	
Wireframes	20 puntos, 5 puntos c/u
Storyboard	20 puntos, 10 puntos c/u
Documentación de las guías de estilos	15 puntos

#### Potenciales descuentos

Se podrán aplicar los siguientes descuentos al informe

Detalle	Puntaje
Mala presentación del informe	10 puntos
Omisión de índice de temas	10 puntos
Mala introducción o inexistencia de ésta	10 puntos
Malas conclusiones o inexistencia de éstas	10 puntos
Faltas ortográficas y redacción	De 5 a 10 faltas – 5 puntos De 11 a 20 faltas – 10 puntos De 21 a 25 faltas – 15 puntos Más de 25 faltas – 20 puntos

#### Fecha de entrega

El trabajo deberá ser entregado en el AAI el día 21 de octubre de 2020 y tendrán hasta las 23:55 horas de ese mismo día para subir el archivo en formato PDF.

No se recibirán trabajos fuera de esa fecha o por otro medio que no sea AAI, evaluando al grupo completo con la nota mínima.