Проект Тасбауовой Даяны и Абиш Дианы

#### Color road













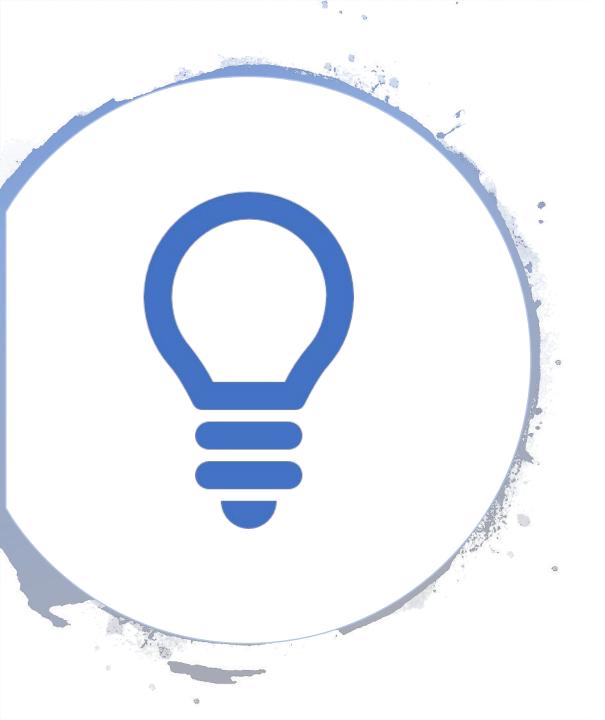
### Идея

Идея написания игры к нам пришла из игры «COLOR ROAD» в App Store. Только в нашей игре суть заключается в том, что бы курице собирать яйца своего цвета.

#### Правила игры:

Нужно собрать как можно больше яиц своего цвета, баллы отображаются в левом верхнем углу, забор меняет цвет курицы.

Разбор кода



# Меню выбора

Сначала появляется главное меню с тремя кнопками:

- 1)Правила игры
- 2)Играть
- 3)Выход

Если зайти в «Правила игры», то создается новое окно в котором отображаются правила.

Если нажать на «Играть», то создается новое окно и начинается игра, сейчас мы разберем код основной игры.

Если нажать на «Выход», то игра закроется.



# Основной код игры

У нас есть 3 класса: Egg, AnimatedSprite, Fence. Каждый из них овечает за движение яиц, курицы и забора соответственно.

В классах Egg и Fence есть проверка на соприкосновение с курицей.

Если курица соприкасается с забором она меняет свой цвет на цвет забора, а если с яйцом то в классе Egg идет проверка на соответствие цвета яйца и курицы если они совпадают яйцо пропадает, а баллы добавляются, если не совпадают, то вы проиграли.

Так же есть функция паузы и игры. При нажатии на пробел функция паузы запускает while который не дает двигаться другим анимациям и выходит из него после повторного нажатия на пробел.

В функции игры есть проверки на нажатие клавиш право и лево, отвечающие за перемещение курицы, проверки на время через определенное время появляются яйца и забор.



## Проблемы

- Когда курица соприкасалась с забором она перескакивала на серединную дорожку. Мы решили это тем что стали принимать расположение курицы.
- Заборы не передвигались вниз.
- Мы не могли собирать яйца.
- Когда мы собирали яйца, они не исчезали.
- Были проблемы с отрисовкой спрайтов. Поэтому мы сделали для каждого отдельную группу спрайтов.

# Что можно добавить?



Подсчет жизней. Например: при пересечении курицы с не правильным цветом яйца отнимать одну жизнь.



Добавить новые препятствия. Например: бомбы при пересечении с которыми игрок сразу умирает.



Магазин скинов.