Система трекинга местоположений

Выполнил студент РК9-11М См Научный руководитель

Смирнов В. С. Урусов А. В.

Цель работы

Разработка системы трекинга местоположений на основе современных технологий получения геопозиции на мобильных устройствах на базе ОС Android.

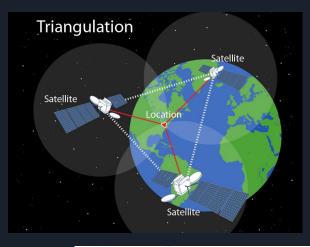
Исследование энергопотребления приложения, определяющего геопозицию, и его оптимизация.

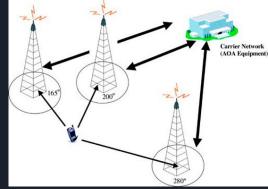
Предпроектное исследование

Способы определения местоположения

- GPS
- Базовые станции радиотелефонной связи
- Wi-Fi сети

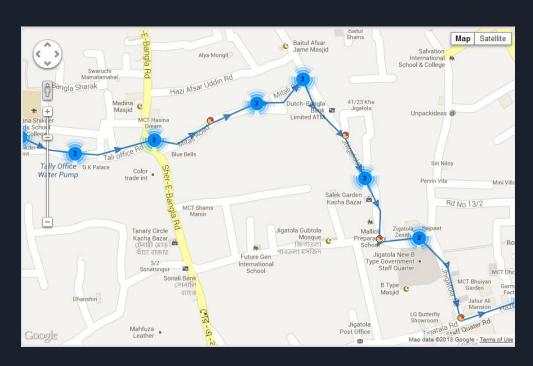






Роль систем трекинга местоположений





Концептуальное проектирование

Архитектура системы

- Web-сервер
- Web-приложение
- Android-приложение
- Nginx
- mongoDB
- ClickHouse



Техническое проектирование

Web-сервер

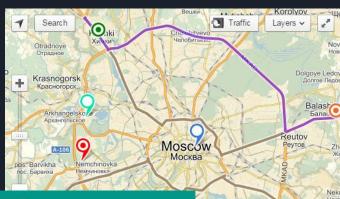
- C++
- POCO C++ libraries
- HTTP
- REST API
- Clickhouse C++ library
- mongoDB C++ library

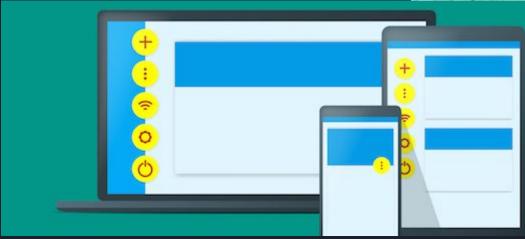
Методы API:

- /api/signup POST
- /api/session POST
- /api/session GET
- /api/session DELETE
- /api/log POST
- /api/track GET
- /api/friends POST
- /api/friends DELETE
- /api/areas POST
- /api/areas DELETE

Web-приложение

- JavaScript
- Material Design
- Yandex.Maps API





Android приложение

- Выполняет роль трекера
- Material Design



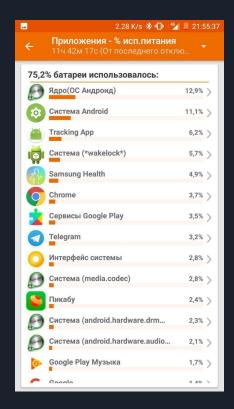






Исследовательская часть

Проблема энергоэффективности





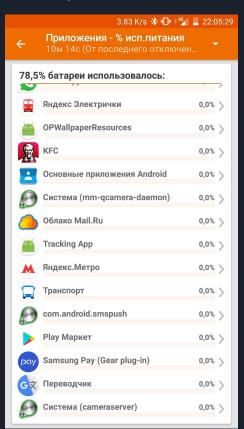
Интервал 10 секунд

Интервал 30 секунд

Динамический интервал запросов

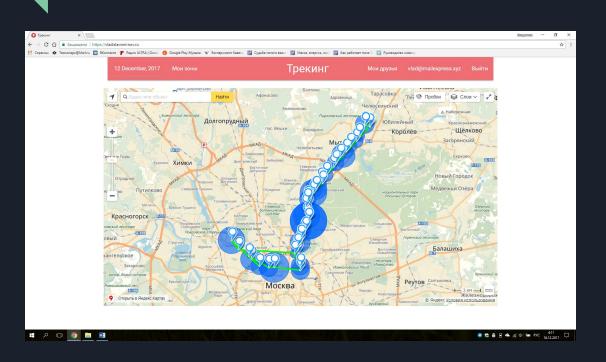
Интервал зависит от того, стоит ли пользователь на месте или движется.

Чем дольше пользователь стоит на месте, тем больше становится интервал



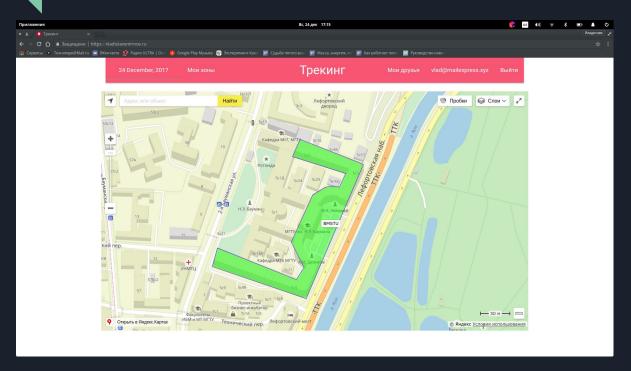
Результаты

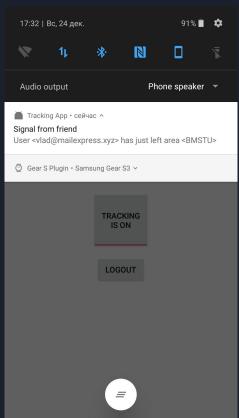
Система трекинга





Разрешенные зоны на карте





Спасибо за внимание