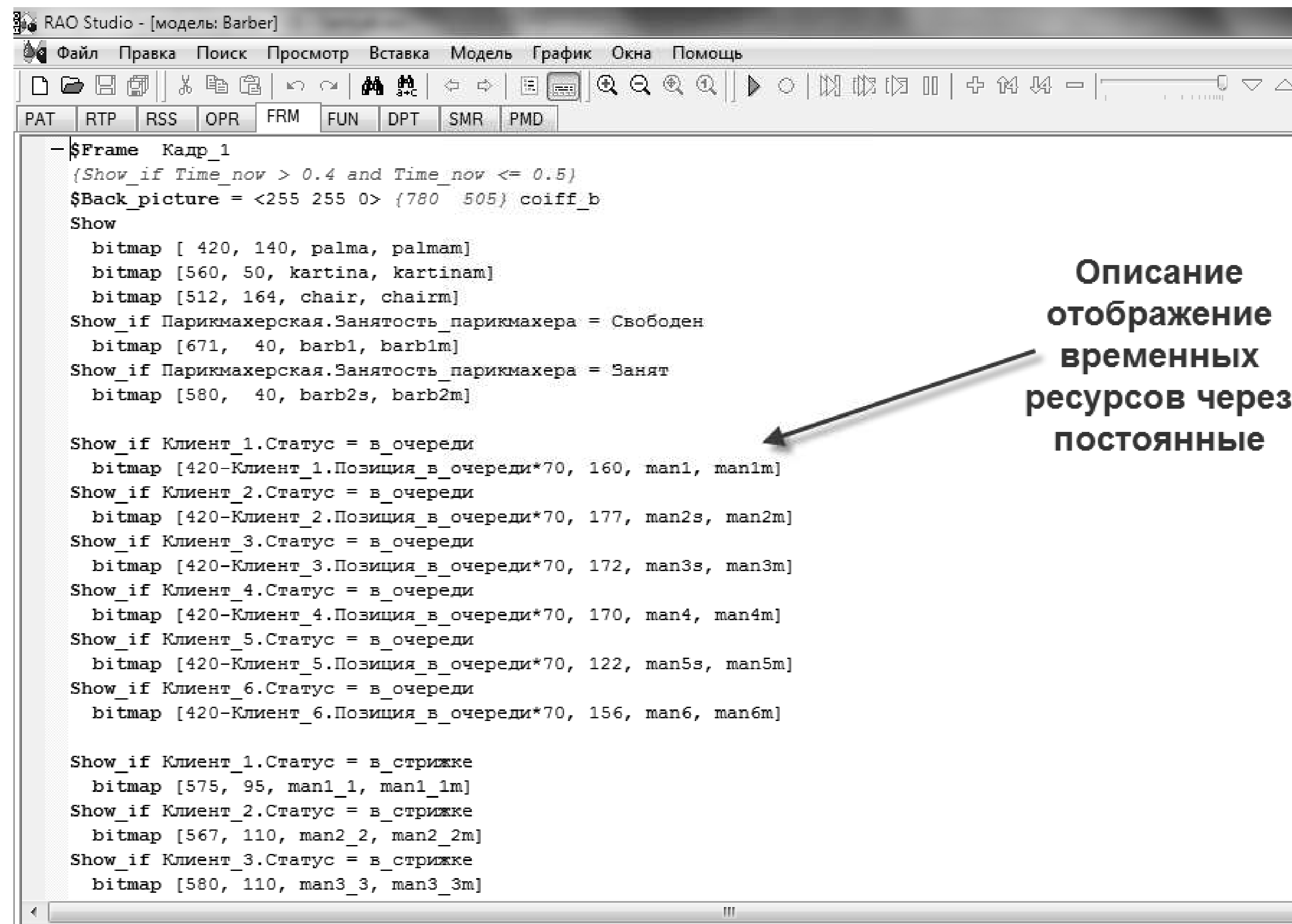
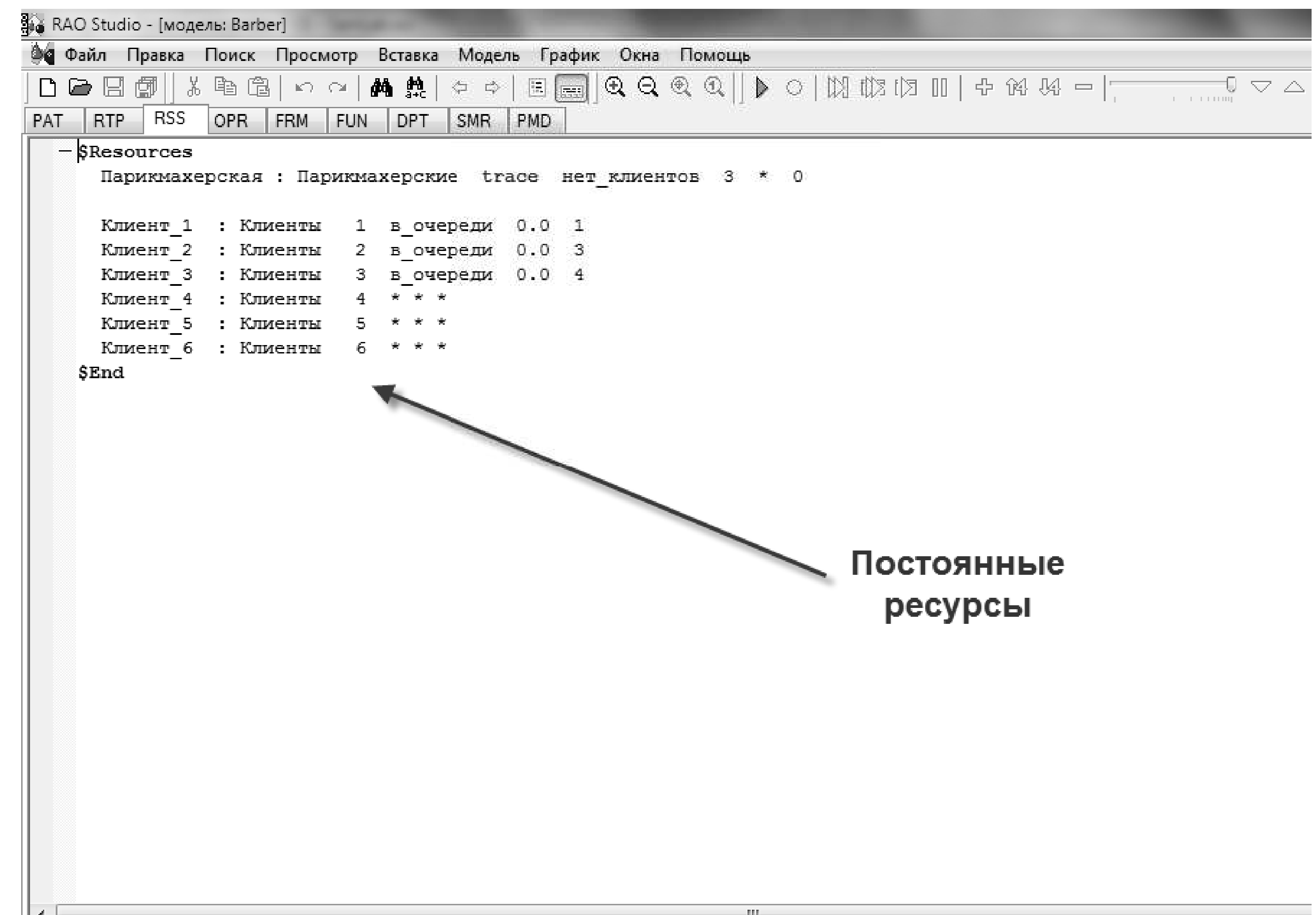


# Постановка задачи



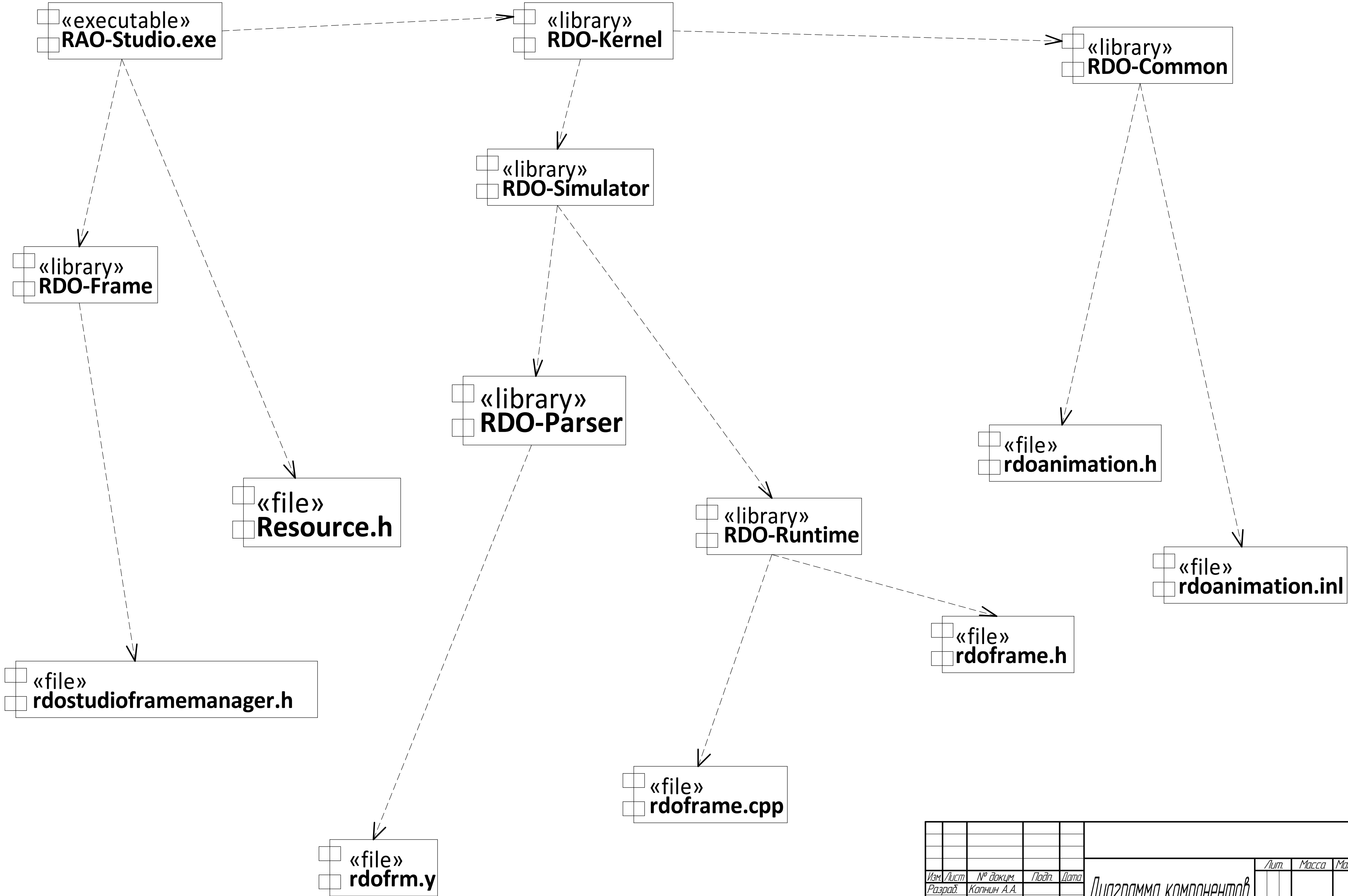
Описание  
отображение  
временных  
ресурсов через  
постоянные

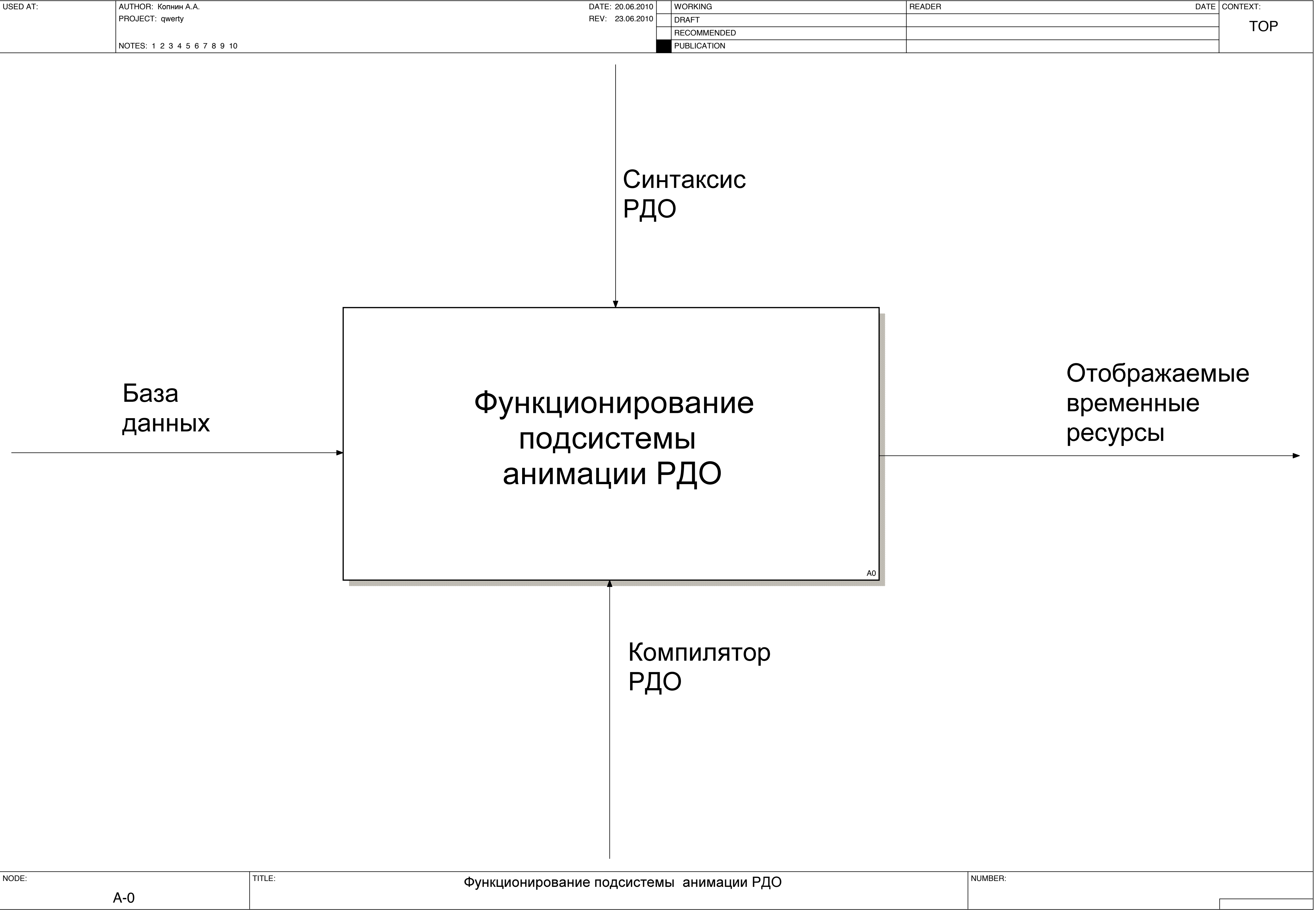


Постоянные  
ресурсы

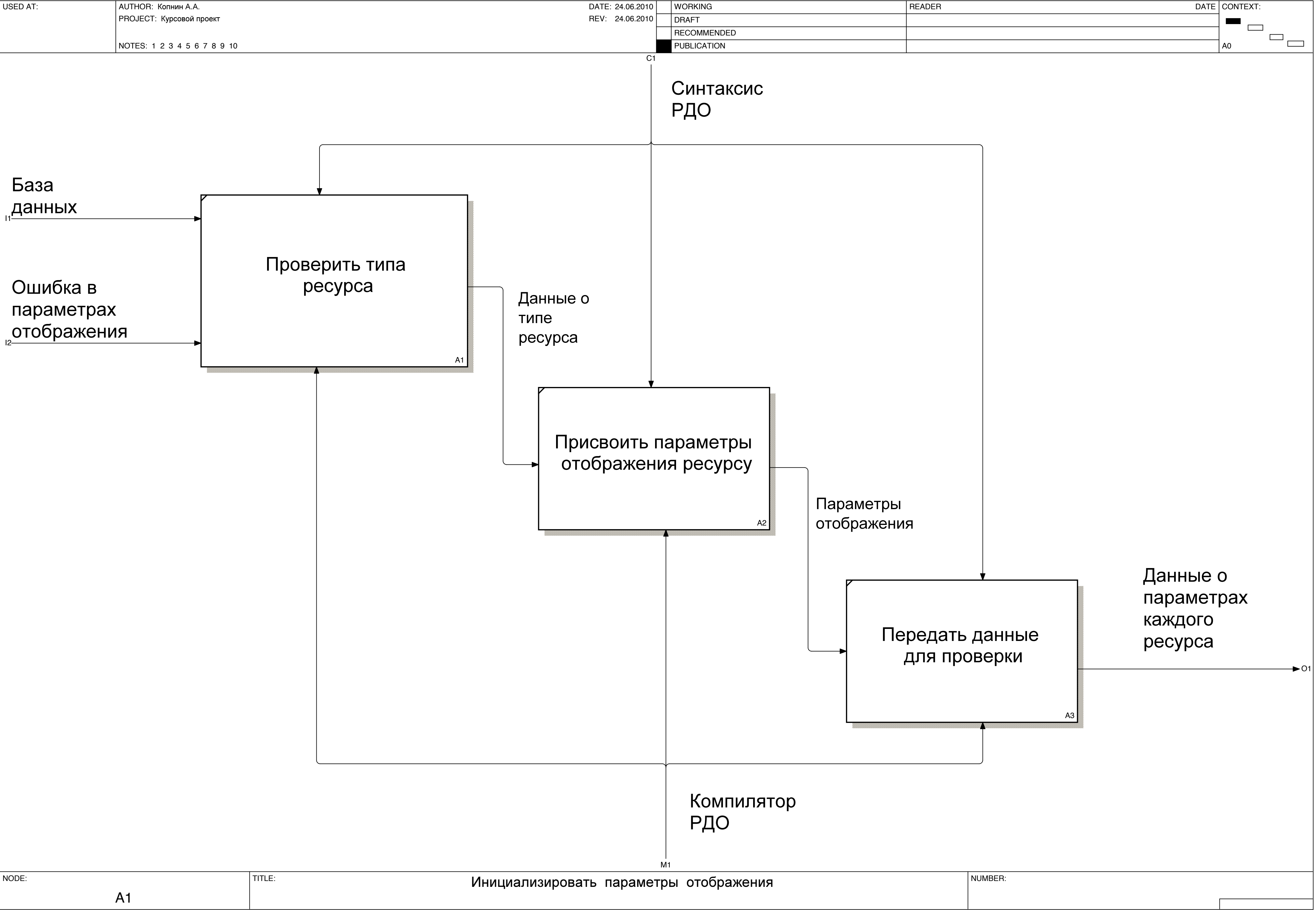
## Представление аффинных преобразований над линиями

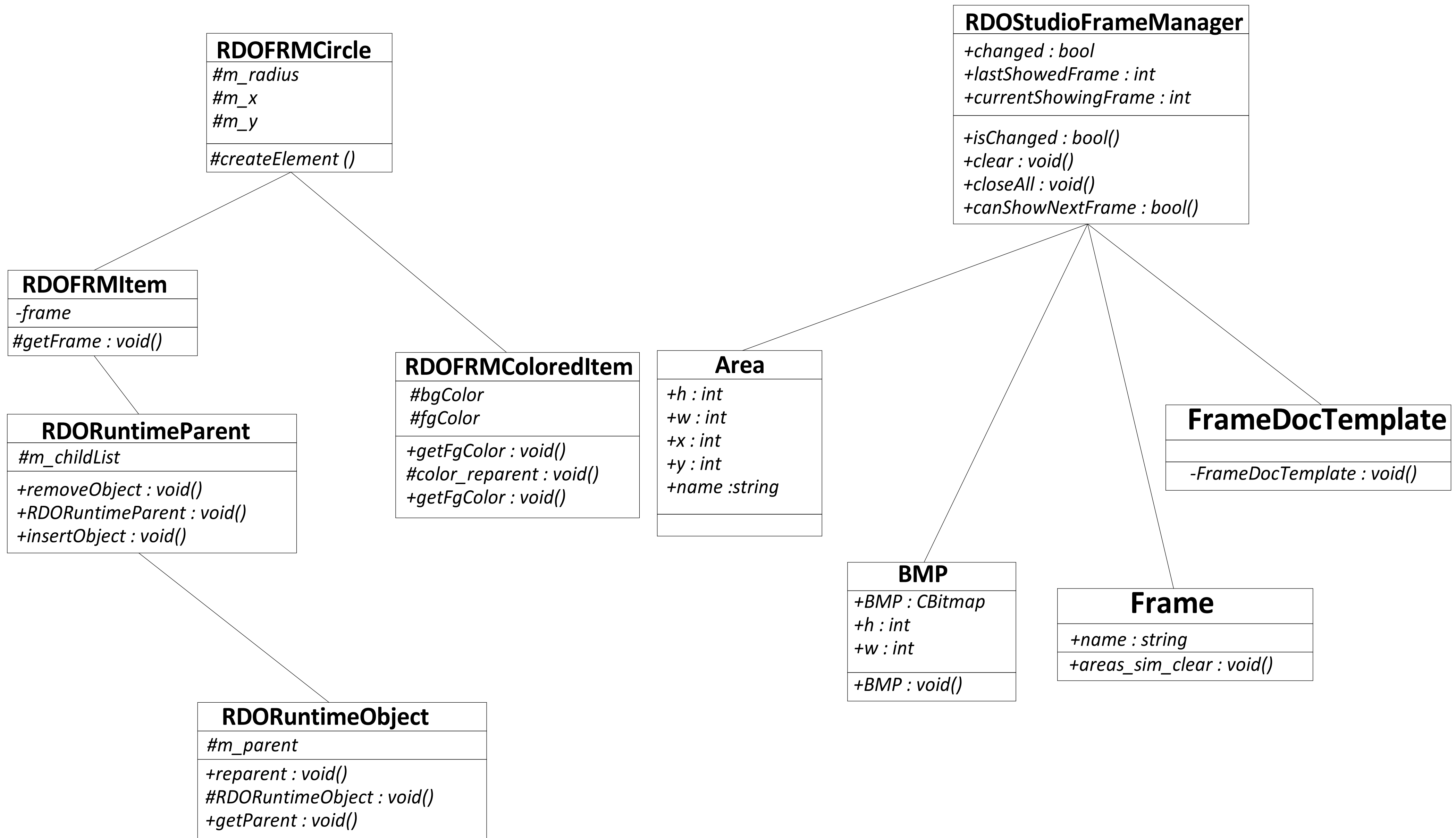
$line [Координаты\_узлов(X,1) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,1) * Const.Scale + Const.dY, Координаты\_узлов(X,2) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,2) * Const.Scale + Const.dY, <0\ 0\ 0>]$   
 $line [Координаты\_узлов(X,2) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,2) * Const.Scale + Const.dY, Координаты\_узлов(X,3) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,3) * Const.Scale + Const.dY, <0\ 0\ 0>]$   
 $line [Координаты\_узлов(X,2) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,2) * Const.Scale + Const.dY, Координаты\_узлов(X,11) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,11) * Const.Scale + Const.dY, <0\ 0\ 0>]$   
 $line [Координаты\_узлов(X,3) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,3) * Const.Scale + Const.dY, Координаты\_узлов(X,4) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,4) * Const.Scale + Const.dY, <0\ 0\ 0>]$   
 $line [Координаты\_узлов(X,3) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,3) * Const.Scale + Const.dY, Координаты\_узлов(X,5) * Const.Scale + Const.dX, Координаты\_узлов(Y,5) * Const.Scale + Const.dY, <0\ 0\ 0>]$



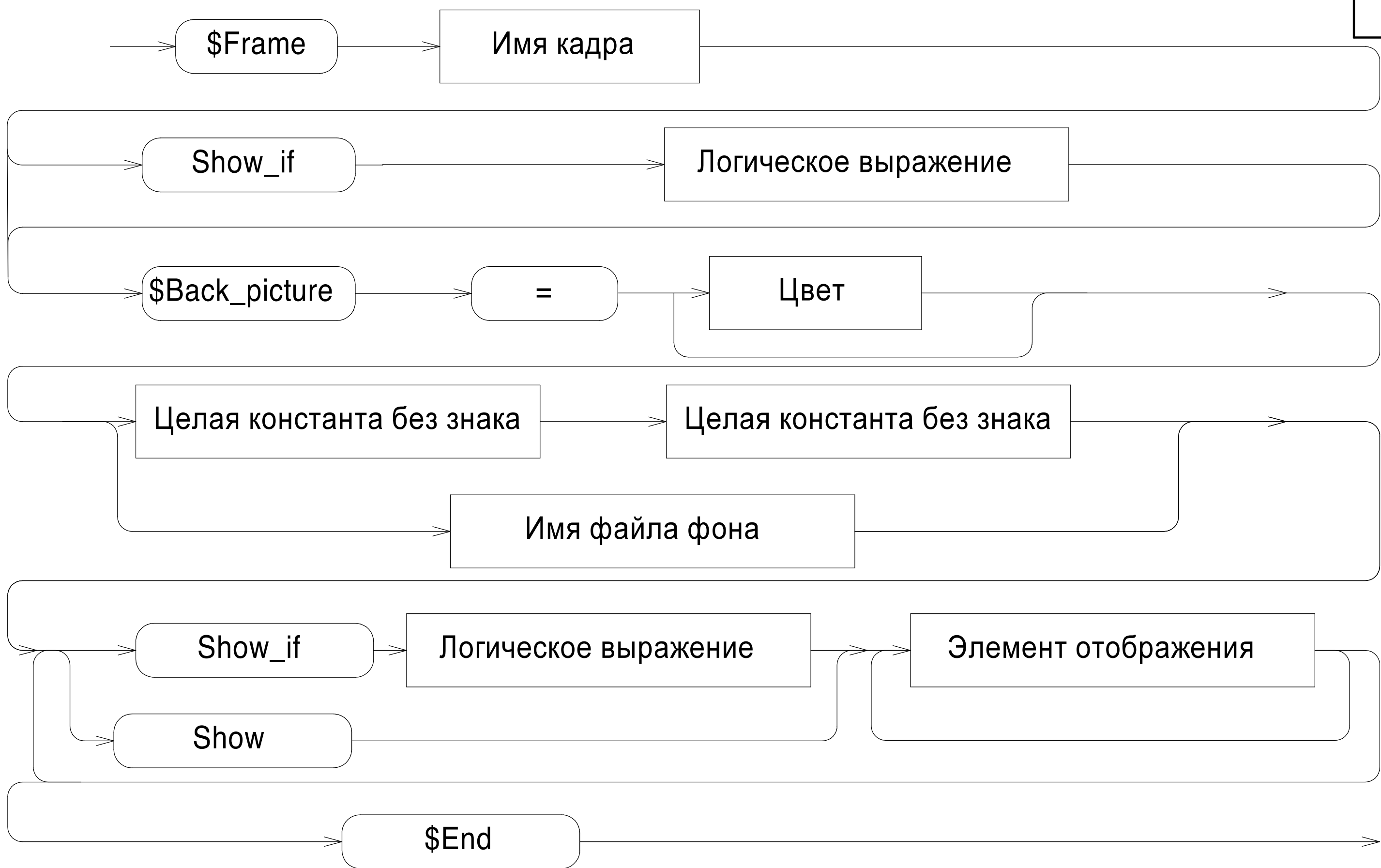




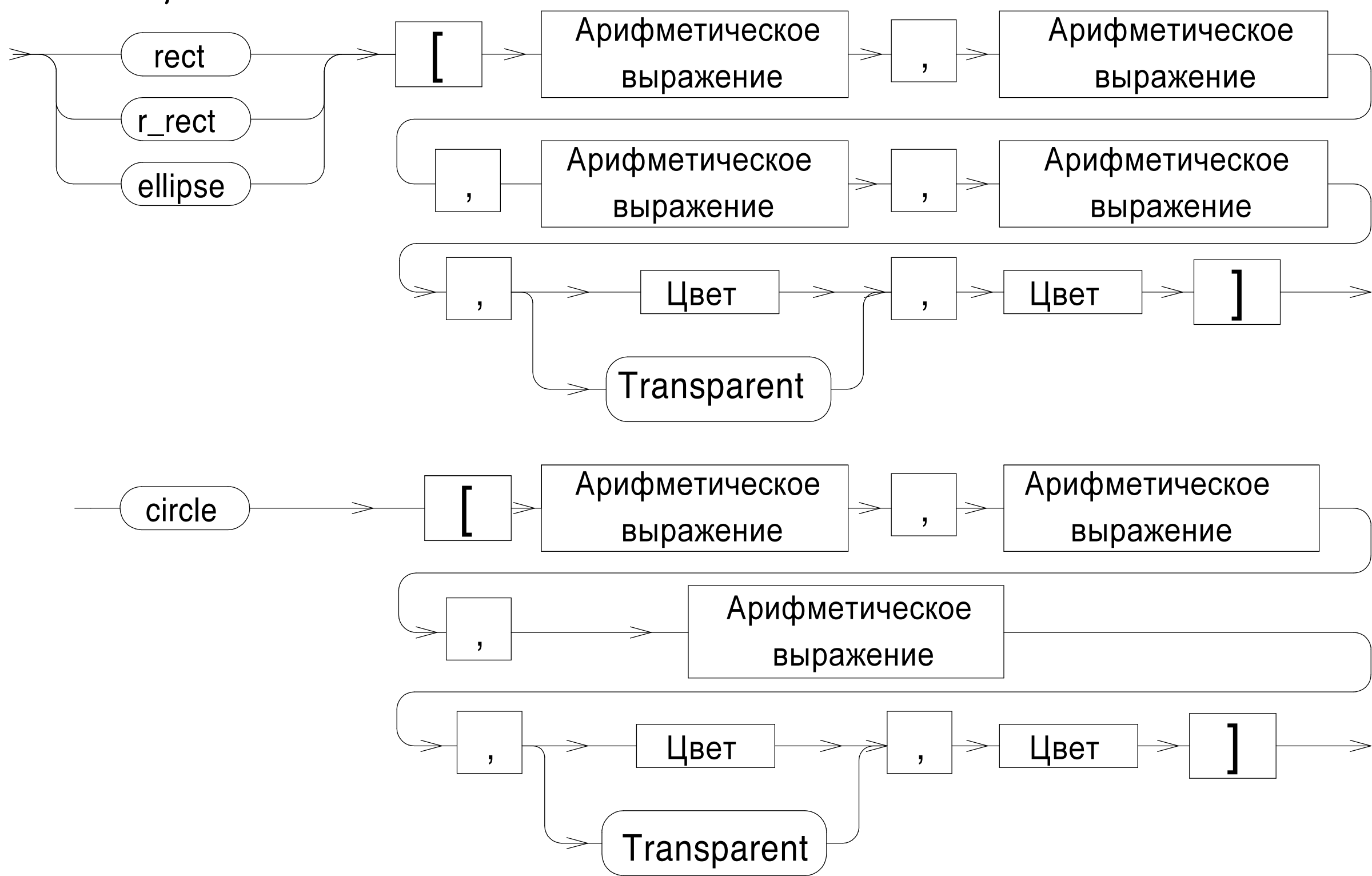




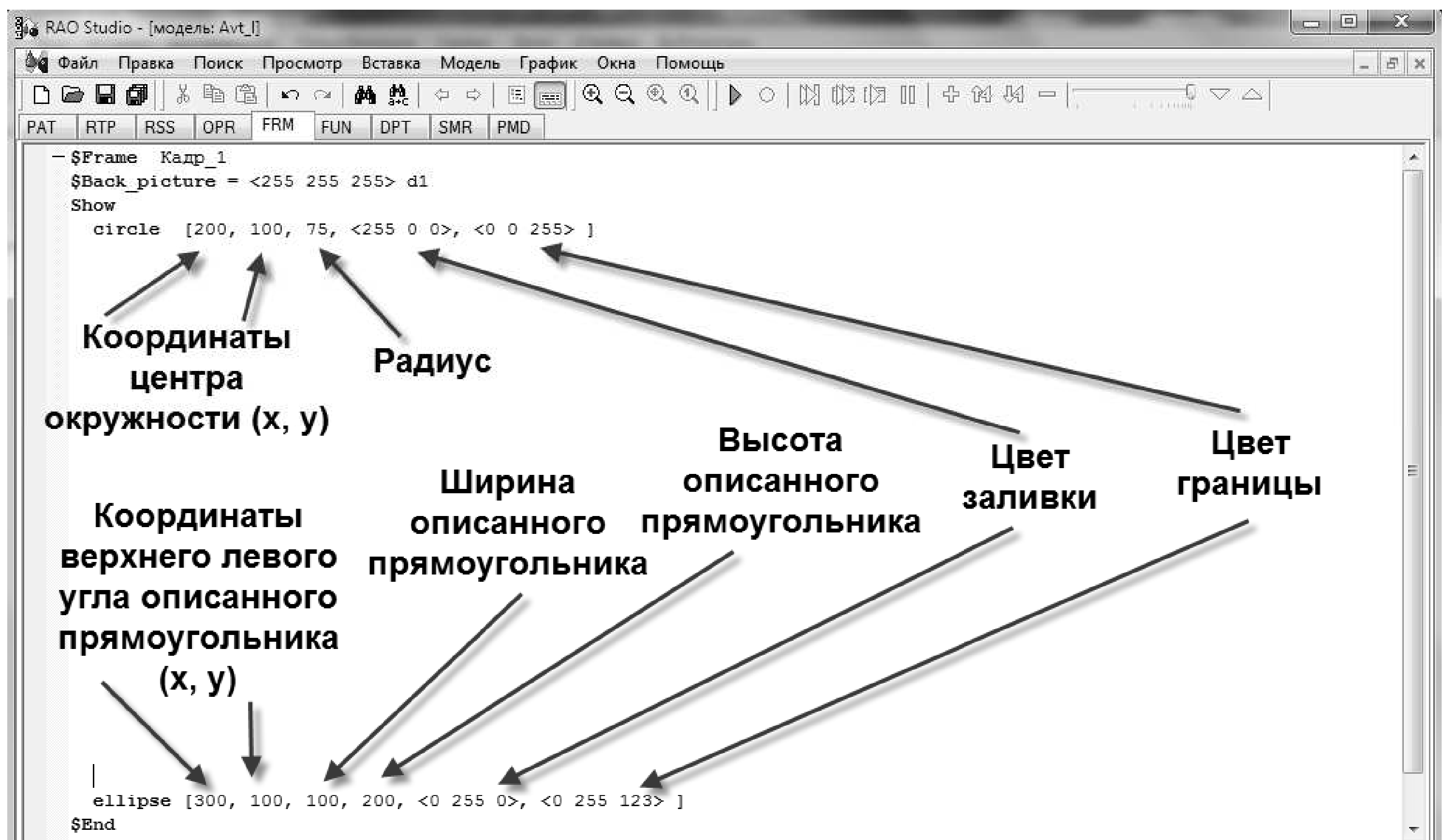
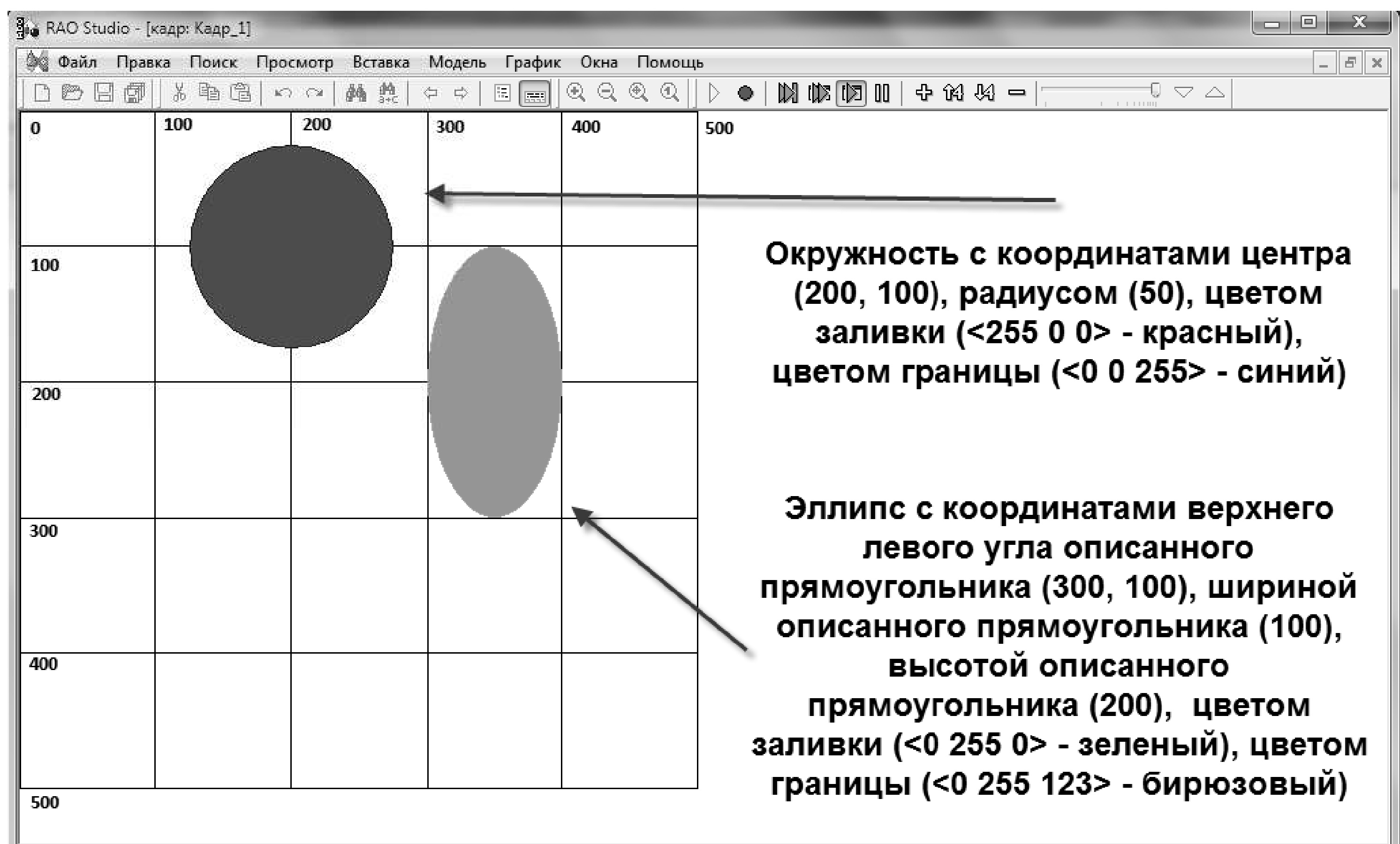
### Описание кадра



## Элементы отображения

[illegible]

# Результаты



```
case rdoAnimation::FrameItem::FIT_CIRCLE:
{
rdoAnimation::RDOCircleElement* element = static_cast<rdoAnimation::RDOCircleElement*>(currElement);
HBRUSH brush = ::CreateSolidBrush( RGB(element->m_background.m_r, element->m_background.m_g, element->m_background.m_b) );
HBRUSH pOldBrush;
if( !element->m_background.m_transparent ) {
  pOldBrush = static_cast<HBRUSH> (::SelectObject( hdc, brush ));
} else {
  pOldBrush = static_cast<HBRUSH> (::GetStockObject( NULL_BRUSH ));
}

HPEN pen = NULL;
HPEN pOldPen = NULL;
if( !element->m_foreground.m_transparent ) {
  pen = ::CreatePen( PS_SOLID, 0, RGB(element->m_foreground.m_r, element->m_foreground.m_g, element->m_foreground.m_b) );
  pOldPen = static_cast<HPEN> (::SelectObject( hdc, pen ));
}

::Ellipse( hdc, (int)(element->m_center.m_x - element->m_radius.m_radius), (int)(element->m_center.m_y - element->m_radius.m_radius),
(int)(element->m_center.m_x + element->m_radius.m_radius), (int)(element->m_center.m_y + element->m_radius.m_radius) );

::SelectObject( hdc, pOldBrush );
::DeleteObject( brush );
if ( pen ) {
  ::SelectObject( hdc, pOldPen );
  ::DeleteObject( pen );
}

break;
}
```