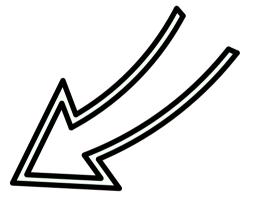
# ОТОБРАЖЕНИЕ ВРЕМЕННЫХ РЕСУРСОВ В СИСТЕМЕ АНИМАЦИИ СРЕДЫ РДО

## Используя постоянные ресурсы

В модели создаются постоянные ресурсы для отображения >>>> временных с похожей (или более сложной структурой).

## Вкладка RTP

\$Resource type Контейнеры Показать: permanent \$Parameters : (Заказы, Погрузчик, Баржа) : (Зак, Погрузка, Погружен, Разг) место : integer integer ширина : integer длина : integer : integer integer integer integer : integer \$End



## Цель — улучшить систему анимации

- Набор ресурсов должен быть ограничен лишь теми, которые необходимы для прогона имитационной модели.
- У Исключить обработку лишнего кода в образцах активностей точек принятия решений
- Код во вкладке анимации должен быть лаконичным, более понятным, не должен содержать дублирования, отличаться гораздо меньшим объемом.

## Объявляется большое количество ресурсов этого типа 📁

#### Вкладка RSS

```
Конт_31 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 11 Конт_32 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 12 Конт_33 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 0 13 Конт_34 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 0 14 Конт_35 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 0 15 Конт_36 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 0 15 Конт_37 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 0 16 Конт_37 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 0 17 Конт_38 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 18 Конт_39 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 19 Конт_310 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 110 Конт_61 : Контейнеры_Показать trace Заказы 0 0 0 0 0 0 0 0 31 Конт_62 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 32 Конт_63 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 33 Конт_64 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 34 Конт_65 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 35 Конт_66 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 36 Конт_67 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 37 Конт_68 : Контейнеры_Показать trace Баржа 0 0 0 0 0 0 0 38
```

Тоздаются лишние точки принятия решений, занимающиеся выполнением шаблонов, связанных с отображением созданных ресурсов

## Вкладка DPT

В коде анимации пишется огромное количество условий на отображение этих ресурсов

### Вкладка FRM

```
Showlf (Конт_31.флаг == 2)
text(37 + Kонт_31.длина*15 + 4, Kонт_31.Y + Kонт_31.ширина*0.5*15 - 6, 10, 12, transparent, black, > Kонт_31.ширина);
text(37 + Kонт_31.длина*15 + 12, Kонт_31.Y + Kонт_31.ширина*0.5*15 - 6, 10, 12, transparent, black, > Koнт_31.длина);
text(37 + Kont_31.длина*15 + 20, Koнт_31.Y + Koнт_31.ширина*0.5*15 - 6, 10, 12, transparent, black, > Koнт_31.длина);
rect (37, Koнт_31.Y, Koнт_31.Y, Koнт_31.Undрина*15, Kont_31.eR, Kont
```

Итого — <u>10 условий</u> для отображения контейнеров в списке заказов + <u>8 условий</u> для отображения контейнеров в троме карабля