

Ryowen Bernard

Poste d'apprenti game designer

44 Crs Pierre Vasseur

91120 Palaiseau

(33) 07 66 65 31 90

ryowen.bernard@gmail.com

[github](#)

EXPÉRIENCE

Ubisoft, France — *Playtesteur*

Décembre 2024 À Présent

Participation au développement de jeu en testant et exprimant mon avis et ressenti sur des jeux ou des mécaniques de jeux en cours de développement.

FORMATION

IUT d'Orsay, Gif-sur-Yvettes — *BUT Informatique*

Septembre 2024 À Présent

Actuellement en 1^{ère} année d'étude.

Lycée Polyvalent Jehan de Beauce, Chartres — *Baccalauréat Technologique STI2D SIN*

Septembre 2021 À Juillet 2024

Seconde générale puis première technologique en STI2D et terminale STI2D SIN

PROJETS

S106 — *Projet de 1e Semestre Universitaire*

Projet de création d'un site web en HTML et CSS de lieu de loisir (parc d'attractions, bar, cybercafé, etc).

S102 — *Projet de 1e Semestre Universitaire*

Projet de programmation d'un petit jeu en 2D fait avec la librairie SDL et de l'implémentation de mécanique, en C++.

LockerJDB — *Projet de fin d'année de lycée*

Le projet consistait à la création d'un système de casier intelligent donc relié à un réseau et commandable via une application. Dans ce projet, j'ai été chargé de la création de l'application.

COMPÉTENCES

notion UI/UX

base de C++

LOISIRS

Escalade

Karting

Jeux vidéos

Voyages (Londres, Berlin, Grèce)

LANGUES

Français (natale)

Anglais (B2-C1)