Практическое занятие №17

Тема: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучение возможностей модуля OS.

Цели практического занятия: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS.

Постановка задачи №1:Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из Π 3 No 2 – 9.

Код:

```
import math
def TriangleP(a):
   return 3*a, 2*a*math.sqrt(3/4)
def calculate():
  a = int(entry.get())
  perimeter, area = TriangleP(a)
   result text.set(f"Периметр равена {perimeter}\nПлощадь равна
{area}")
root = tk.Tk()
root.title("Треугольник")
root.geometry("300x200")
label = tk.Label(root, text="Введите сторону треугольника:")
label.pack()
entry = tk.Entry(root)
entry.pack()
button = tk.Button(root, text="Вычислить", command=calculate)
button.pack()
result_text = tk.StringVar()
result label.pack()
```

root.mainloop()

Постановка задачи №2:Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (NoNo 2-13),

оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля

OS:

перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно.

перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test.

перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (os.path.basename()).

перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). удалить файл test.txt.

Код:

```
import os
print('-' * 100)
print("Пункт 1")

os.chdir("./pzll")
files = []

for obj in os.listdir():
    if os.path.isfile(obj):
        files.append(obj)

print(files)

# перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку
# testl. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку testl - один файл из ПЗ7.
# Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере
# файлов в папке test.
```

```
print('-' * 100)
print("Пункт 2")
os.chdir("..")
os.mkdir("test") # создаем папку test
os.mkdir("test/test1") # создаем папку test1 внутри папки test
# копируем файлы из ПЗ6 в папку test
with open("./pz6/pz6.pdf", "rb") as src file:
  with open("test/pz6.pdf", "wb") as dst file:
       dst file.write(src file.read())
with open("./pz6/pz6 1.py", "r", encoding="utf-8") as src file:
   with open("test/pz6 1.py", "w", encoding="utf-8") as dst file:
       dst file.write(src file.read())
with open("./pz7/pz7_1.py", "r", encoding="utf-8") as src file:
  with open("test/test1/test.txt", "w", encoding="utf-8") as dst file:
       dst file.write(src file.read())
sizes = []
for file in os.listdir("test"):
   if os.path.isfile(os.path.join("test", file)):
       sizes.append(os.path.getsize(os.path.join("test", file)))
print(sizes)
# перейти в папку с Р211, найти там файл с самым коротким именем, имя
print('-' * 100)
print("Пункт 3")
```

```
os.chdir("./pz11")
shortest filename = ""
for filename in os.listdir():
   if len(filename) < len(shortest filename) or shortest filename ==</pre>
пп:
print(os.path.basename(shortest filename))
print('-' * 100)
print("Пункт 4")
pdf folder = './pz2'
pdf filename = 'pz2.pdf'
pdf path = os.path.join(pdf folder, pdf filename)
if os.path.isfile(pdf path):
   os.startfile(pdf path)
else:
   print("такого файла нет")
print('-' * 100)
print("Пункт 5")
os.chdir = '../test/test1'
file path = os.path.join(os.chdir, 'test.txt')
if os.path.isfile(file path):
   os.remove(file path)
```

```
print('Файл успешно удален.')
else:
    print('Файл не найден.')
print('-' * 100)
```

Вывод: я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS.