## Two's Complement

- NOTE DI INSTALLAZIONE VERSIONE 1.0 -

## Requisiti di sistema

Per compilare il programma si richiede un compilatore gcc. Per Windows x86 occorrerà installare MinGW (<a href="https://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files">https://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files</a>), mentre per Windows x64 MinGW w64 (<a href="https://mingw-w64.org/doku.php">https://mingw-w64.org/doku.php</a>).

Per Linux basterà digitare da linea di comando "sudo apt-get install build-essential".

Per Mac OS si consiglia di seguire questa guida (nel caso di OS X): <a href="https://blog.keliweb.it/2013/09/installare-il-compilatore-gcc-xcode-mac-os-x/">https://blog.keliweb.it/2013/09/installare-il-compilatore-gcc-xcode-mac-os-x/</a>.

## Compilazione ed esecuzione

La distribuzione contiene due eseguibili a seconda del sistema operativo in uso. Non è necessaria alcuna installazione: bisogna aprire l'eseguibile e dare i permessi di esecuzione per avviare il programma.

Su Windows e Mac verrà visualizzato un pop up dove si indica di eseguire comunque l'eseguibile, mentre su Linux basterà digitare "chmod 755 TwosComplement.out".

Se, invece, si desidera compilare i file sorgente basterà digitare le seguenti istruzioni da linea di comando nella directory dei sorgenti:

- "g++ main.cpp";
- Su Linux/Mac: "./a.out"; Su Windows: "a.exe"

È possibile aprire il file sorgente della distribuzione con qualunque editor di testo.