# Báo Cáo Chương Trình Giải Bài Toán Quy Hoạch Tuyến Tính

### [Xem mã nguồn trên GitHub]

# Mục lục

1	Giới thiệu chương trình			
	1.1 Giải thích một số đoạn mã quan trọng	2		
2	Hướng dẫn sử dụng	3		
	2.1 Cài đặt yêu cầu	3		
	2.2 Chạy chương trình	3		
	2.2 Chạy chương trình	3		
	2.4 Output mẫu	3		
3	Ưu điểm & Hạn chế			
	3.1 Ưu điểm	3		
	3.2 Khuyết điểm	3		
4	Tài liệu tham khảo			
5	Phân công và đánh giá			

### 1 Giới thiệu chương trình

Chương trình được viết bằng Python nhằm giải các bài toán Quy hoạch tuyến tính (Linear Programming – LP) với khả năng:

- Nhập liệu bài toán: hàm mục tiêu, ràng buộc, loại biến.
- Hỗ trợ biến tự do và có giới hạn âm/dương.
- Giải bài toán sử dụng thư viện pulp.
- Hiển thị kết quả trực quan bằng bảng (rich) và vẽ vùng nghiệm khả thi với matplotlib.

Ví dụ: Bài toán LP sau (trích từ ảnh) có thể được giải dễ dàng:

$$\begin{array}{ll} \max & x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & -x_1 - x_2 \leq -3 \\ & -x_1 + x_2 \leq -1 \\ & -x_1 + 2x_2 \leq 2 \\ & x_1, x_2 > 0 \end{array}$$

#### 1.1 Giải thích một số đoạn mã quan trọng

```
problem = pulp.LpProblem("Linear_Problem", pulp.LpMaximize if
  objective_type == "max" else pulp.LpMinimize)
```

 $\rightarrow$  Tạo một bài toán LP với kiểu Max hoặc Min.

```
var = pulp.LpVariable(f"x{i+1}", lowBound=0)
```

→ Khởi tạo biến với ràng buộc không âm.

```
if vtype == "tu_do":
    x_pos = pulp.LpVariable(f"x{i+1}_pos", lowBound=0)
    x_neg = pulp.LpVariable(f"x{i+1}_neg", lowBound=0)
    real_vars.append(x_pos - x_neg)
```

ightarrow Biến tự do được thay thế bằng hiệu của 2 biến không âm.

```
problem += expr <= b[i]
```

 $\rightarrow$  Thêm ràng buộc tuyến tính vào bài toán.

```
problem.solve()
```

 $\rightarrow$  Gọi hàm giải bài toán bằng pulp.

```
plot_2d_feasible_region(...)
```

 $\rightarrow$  Hàm vẽ hình minh họa vùng nghiệm và hàm mục tiêu khi bài toán có 2 biến.

## 2 Hướng dẫn sử dụng

#### 2.1 Cài đặt yêu cầu

pip install pulp rich matplotlib numpy

#### 2.2 Chạy chương trình

python code.py

### 2.3 Nhập input mẫu (bài toán trong ảnh)

```
□ Nhập số biến: 2
□ Nhập loại hàm mục tiêu: max
□ Nhập hệ số hàm mục tiêu:
>> 1 3
Biến x1 có loại gì? >=0
Biến x2 có loại gì? >=0
□ Nhập số ràng buộc: 3
```

### 2.4 Output mẫu

- Bảng giá trị các biến.
- Giá trị tối ưu.
- Đồ thị vùng nghiệm và hàm mục tiêu.

### 

#### 3.1 Ưu điểm

- Giao diện dòng lệnh thân thiện, có màu.
- Hỗ trợ biến tự do, biến âm.
- Có hình minh họa hình học 2D.

#### 3.2 Khuyết điểm

- Chỉ vẽ hình với bài toán 2 biến.
- Nhập liệu thủ công, dễ sai sót.
- Không có kiểm tra ràng buộc trùng lặp.

# 4 Tài liệu tham khảo

- PuLP Documentation
- Rich Text formatting
- Matplotlib
- Giáo trình Toán Rời Rạc & Quy Hoạch Tuyến Tính HCMUS.

# 5 Phân công và đánh giá

Họ tên	MSSV	Nhiệm vụ
Trần Châu Phú	22110158	Viết mã chương trình, kiểm thử, báo cáo