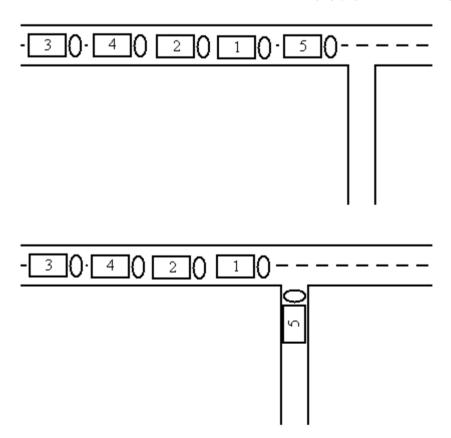
رژه خیابانی

ارتش بولیوی پس از پیروزی مجدد سوسیالیستها در انتخابات ریاست جمهوری یک مانور ترتیب دادهاست ولی به دلیل قصور یکی از مقامات کامیونهای ارتش بدون ترتیب مدنظر فرماندههان وارد خیابان شدهاند. روی هر کامیون یک عدد بین یک تا N نوشتهشده است(N تعداد کامیونهاست و هیچ دو کامیونی عدد یکسان ندارند) و فرماندههان قصد دارند برای زیبایی بیشتر کامیونها به ترتیب عدد نوشتهشده در خیابان حرکت کنند ولی به اشتباه کامیونها بدون ترتیب حرکت کردهاند و یک خیابان قبل از رسیدن به محل مانور متوجه این موضوع میشوند و از شما میخواهند که کمک کنید تا ترتیب کامیونها درست شود.

خیابانها تنها به اندازهی یک کامیون پهنا دارند و امکان سبقت گرفتن نیست اما خوشبختانه قبل از رسیدن به محل اصلی یک خیابان فرعی وجود دارد که میتوان از آن برای جابهجا کردن ترتیب کامیونها استفاده کرد. برای درک بهتر ابتدا به شکلهای زیر توجه کنید:



همانطور که مشاهده میشود هر کامیون میتواند به جلو رفته و سپس دنده عقب وارد خیابان فرعی بشود و منتظر حرکت ماشینهای عقبتر از خود بماند تا زمانی که نوبتش میشود بتواند حرکت کند. برای مثال در شکل بالا ابتدا کامیون ۵ وارد فرعی میشود سپس ۱و۲ به محل مانور میروند پس از آن ۴ هم وارد فرعی

میشود و جلوی ۵ قرار میگیرد و پس از حرکت کامیون ۳ کامیونهای ۴ و۵ هم به ترتیب وارد محل مانور میشوند و به این صورت کامیونها طبق نقشهی مدنظر فرماندههان به ترتیب عدد وارد میشوند و خطر آبروریزی حزب رفع میشود.

سوال به این شکل است که شما با دریافت عدد روی کامیونها باید با چاپ ۱ یا ۰ بگویید که آیا میتوان کامیونها را به ترتیب وارد محل مانور کرد یا خیر.

ورودي

در تنها خط ورودی شمارهی کامیونها به ترتیب قرار گرفتن در خیابان دادهمیشود. (دقت کنید که اولین شماره از سمت چپ جلوترین ماشین است.)

خروجي

اگر میتوان طبق روش مشخص شده کامیونها را به ترتیب وارد محل مانور کرد yes و در غیر اینصورت no چاپ کنید.

مثال

ورودی نمونه ۱

5 1 2 3 4

خروجی نمونه ۱

yes

توضیحات ورودی:

نکتهی مهم این است که ترتیب نوشتن اعداد از جلوترین ماشین است یعنی در ورودی۱ عدد اول که ۵ است شمارهی جلوترین و اولین کامیون موجود در خیابان است. این ۵ عدد دقیقا اعداد مطرح شده در صورت سوال

هستند که طبق روش توضیح داده شده میتوانند به راحتی مرتب شده و وارد محل مانور شوند.

ورودی نمونه ۲

1 3 4 2 5

خروجی نمونه ۲

no

توضیحات ورودی:

این ۵ کامیون به هیچ شکلی امکان ندارد بتوانند مرتب شده و وارد محل مانور شوند زیرا اگر کامیون شمارهی ۱ که جلوترین است برود سپس ۳ و ۴ باید وارد خیابان فرعی شوند تا ۲ بتواند حرکت کند اول از آنجایی که ۳ جلوتر از ۴ است در خیابان فرعی ۴ جلوتر از ۳ قرار میگیرد در نتیجه به هیچ وجه امکان ندارد که دیگر کامیون ۳ بتواند جلوتر از ۴ حرکت کند.

پیچیدگی زمانی حل این مسئله از O(n) میباشد

وقفههای با اولویت

میخواهیم سیستم وقفهها در کامپیوتر را به شکل ساده شبیهسازی کنیم به این شکل که برنامهی ما دو نوع میخواهیم سیستم وقفهها در کامپیوتر را به شکل int نوشته می وقفه و int شماره ی وقفه و int مدیریت وقفه است. دستور دوم هم به شکل int نوشته می شود که در آن int مدت زمانی است که گذشته است. عملکرد برنامه به این صورت است که همواره آخرین وقفهای که وارد شده است پردازش می شود و با گرفتن دستور int وقفهی جدید در اولویت قرار میگیرد و اگر وقفهی دیگر در حال پردازش بود به کنار می رود و برنامه به سراغ این وقفه می رود. (همواره آخرین وقفه پردازش می شود) حال با دریافت دستور int برنامه به مدت int ثانیه به پردازش وقفهها مشغول می شود و به ترتیبی که گفته شد هر وقفه که پردازش شد از بین می رود و وقفه ی بعدی مورد پردازش قرار می گیرد. با هربار دریافت دستور int برنامهی شما باید وقفه ای که پس از اتمام این زمان در حال پردازش است را چاپ کند.

ورودي

tn یا int یکی از دستورات است و سپس در هر یک از N خط بعدی یکی از دستورات int یا int داده میشود.

 $n \le 100000$

خروجي

هربار که tn در ورودی داده میشود برنامه باید به اندازه زمان t مشغول به پردازش وقفهها شود و نهایتا وقفهای که در پایان این زمان در حال پردازش است را چاپ کند. اگر وقفهای موجود نبود باید main چاپ شود.

مثال

ورودی نمونه ۱

8

i1 5

i2 6

t 5

t 1

i3 4

t 0

t 6

t 10

خروجی نمونه ۱

i2

i1

i3

i1

main

توضیحات ورودی: در ابتدا وقفهی شمارهی ۱ که به ۵ ثانیه زمان نیاز دارد در اولویت پردازش قرار میگیرد سپس وقفهی دو وارد میشود و چون جدیدتر است در اولویت اول قرار میگیرد. حال با دریافت t 5 برنامه ۵ ثانیه وشغول به پردازش وقفهها میشود که چون آخرین وقفه شمارهی ۲ است از ۶ ثانیهی مورد نیاز این وقفه ثانیه پردازش میشود. پس در این مرحله 12 در مرحلهی پردازش است که باید در خط اول خروجی 12 چاپ شود. سپس ۱ ثانیهی دیگر برنامه به پردازش مشغول میشود که در اینجا وقفهی شمارهی ۲ هر ۶ثانیهاش تکمیل میشود و خارج میشود در نتیجه پس از پایان این ۱ ثانیه وقفهی شمارهی ۱ در اولویت پردازش قرار دارد. در خط پنجم وقفهی شمارهی ۳ داده میشود که چون آخرین وقفهی وارد شدهاست در اولویت اول قرار میگیرد پس از آن ۰ ثانیه زمان پردازش مصرف میشود که تغییری در زمان باقیماندهی وقفهها ایجاد نمیکند و پس از پایان این صفر ثانیه همچنان وقفهی سوم در حال پردازش که به همین خاطر در خط سوم وقفهی ۳ شماره ۳ که به ۴ثانیه زمان نیاز داشت به شکل کامل پردازش و خارج شود و ۲ ثانیه هم از ۵ثان که در نتیجه شماره ۳ که به ۴ثانیه زمان نیاز داشت به شکل کامل پردازش و خارج شود و ۲ ثانیه هم از ۵ثان که در نتیجه پس از پایان این زمان وقفهی ۱ باقیمیماند که همان هم چاپ میشود در آخر هم ۱۰ ثانیه زمان دادهشده که سر از پایان این زمان و در پایان آن چون دیگر وقفهای در حال پردازش نیست عبارت main چاپ میشود.

پیچیدگی زمانی حل این مسئله از O(n) میباشد

رمزهای حلقوی

احمد از دایرههای چرخان خوشش میآید او میخواهد قفلی اختراع کند که کسی نتواند آن را باز کند مگر آنکه ساختمان داده ها را بلد باشد

قفل متشکل از n گوی مشکی چرخان است که روی هر کدام از آنها k عدد نوشته شده، برای باز کردن قفل یک گوی راهنمای قرمز چرخان نیز وجود دارد! که روی آن h عدد نوشته شده

در هر مرحله با توجه به راهنمای قفل میتوانیم اولین گوی را برداریم hi تا جا به جا کنیم(اگر hi مثبت باشد گوی را به جلو و اگر منفی باشد گوی را به عقب میچرخانیم)ولی باید گوی را در آخر صف قرار دهیم

ورودي

در ابتدا دو عدد k , n که تعداد گوی های مشکی و تعداد اعداد روی هر گوی است می آید و در n خط بعدی، اعداد روی گوی i ام می آید. سپس در یک خط عدد i که تعداد اعداد روی گوی قرمز است و در i خط بعدی اعداد روی گوی قرمز می آید در نهایت عدد i که برابر با تعداد دفعاتی که باید دستورالعمل ها را بخوانید تا به رمز برسید می آید.

$$1 \le n, k \le 10000$$

$$-10000000 \le hi \le 10000000$$

خروجي

شما باید رمز را چاپ کنید

مثال

ورودی نمونه ۱

4 5

خروجی نمونه ۱

8353

توضيحات:

بعد از ۴ بار خواندن دستورالعمل ها گوی ها به شکل زیر هستند که رمز را میسازند

84903

35257

58564

36942

نکات: 1- محدودیت زمانی این مسئله از ((t+n)*k) 0 میباشد. 2- ممکن است اعداد روی گوی قرمز بزرگتر از k باشند.

برای توضیحات بیشتر به تصویر زیر توجه کنید:





9 2 5 9 0 5 6 4



محمولهی سری

ارتش بولیوی پس از مانور موفقیت آمیز خود تصمیم گرفت از ایدهی جابهجایی کامیونها استفاده کند. از آنجایی که بولیوی بیش از ۲۲ درصد از ذخایر لیتیوم جهان را در اختیار دارد مسئلهی لو نرفتن محمولهی کامیونهای حامل لیتیوم برای این کشور بسیار حیاتی است. محمولهها به این شکل هستند که در هربار خروج کامیونها از معدن برخی از آنها حامل لیتیوم بوده و برخی نیستند به همین خاطر در اینجا شما باید لیست کامیونها را به ترتیب خروج از معدن گرفته(هر کامیون دارای یک شماره است و برخی کامیونها ممکن است شمارهی یکسان داشتهباشند.) و طبق الگوریتم خواسته شده لیست را نامرتب کنید و اعداد با ترتیب جدید را خروجی دهید تا احتمالا لو رفتن کامیونهای حامل لیتیوم کمتر شود. الگوریتم نامرتبسازی شمارهها به این شکل است که آخرین کامیون به اول صف آمده و سپس یکی درمیان کامیونها از آخر بین کامیونهای اول صف می آیند. برای مثال اگر ورودی ما:

1 2 3 4

باشد پس از اعمال الگوریتم باید ترتیب به این شکل بشود:

4 1 3 2

یعنی آخرین کامیون میآید اول و به جای اولین کامیون قرار میگیرد، پس از آن کامیون یکی مانده به آخر بین کامیون اول و دوم میآید و در آخر هم کامیون دوم.

یا مثلا:

1 2 3 4 5 6 7

تبدیل می شود به:

7 1 6 2 5 3 4

ورودي

در تنها خط ورودی شمارهی کامیونها به ترتیب خروج از معدن دادهمیشود.

n= تعداد ورودی

mi= مقدار هرکدام از ورودیها

 $1 \le n, m \le 1000000$

خروجي

در یک خط شمارهی کامیونها را پس از نامرتبسازی نمایش دهید.

مثال

ورودی نمونه ۱

1 5 3 2 9 7 6 4

خروجی نمونه ۱

4 1 6 5 7 3 9 2

نکته: محدودیت زمانی این سوال از (o(n است.

پشتههای وسطدار

پشته ای پیاده سازی کنید که قابلیت اجرای دستورات زیر را داشته باشد و با گرفتن هر کدام از دستورات عملیات خواسته شده را روی پشته انجام داده و خروجی مطلوب را چاپ کند.

دستورات به شرح زیر میباشند:

دستور **push k**: عدد k به یشته اضافه شود.

دستور pop: اخرین عدد push شده در پشته حذف شود.

دستور **print**: اعداد موجود در پشته به ترتیب از اخرین عضو push شده تا اولین عضو push شده چاپ شوند.

دستور findMiddle: عنصر وسط پشته باید چاپ شود. (در صورت زوج بودن تعداد، عنصری که زودتر اضافه شدهاست چاپ میشود.)

دستور removeMiddle: عنصر وسط يشته حذف شود.

دستور finish: گرفتن ورودیها به اتمام میرسد و برنامه تمام میشود.

نکته: اگر لیست خالی بود هنگام ورود دستور findMiddle باید 1- چاپ شود و هنگام آمدن دستورهای print باید خط خالی چاپ شود هنگام امدن دستور removeMiddle و pop هم نباید اتفاقی بیفتد.

نکته: تمامی دستورات به جز print، از O(1) هستند. دستور print از O(n) می باشد.

ورودی

در هر خط یکی از دستورات گفتهشده داده میشود(تعداد خطوط ورودی = n)

$$n < 10^{6}$$

دستور push k:

$$0 < k < 10^6$$

خروجي

باید هرکدام از خروجیهای مطلوب را به ترتیب در خطوط جدا چاپ کنید.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
push 1
```

push 2

push 3

push 4

print

findMiddle

removeMiddle

print

findMiddle

finish

خروجی نمونه ۱

4 3 2 1

2

4 3 1

3

ورودی نمونه ۲

push 10

push 20

рор

print

findMiddle

finish

خروجی نمونه ۲

10

10