

Subject :

Year . Month . Date . ( )

- Hw 1 - 9V210F1

HTTP 2.0 , HTTP 1.1 :

- add server push (multiresponse to client)
- add binary format layer
- add multiplexing and pipelining ability
- less space for header (compress)

HTTP 3.0 , HTTP 2.0 :

- TCP → QUIC UDP
- handshaking for secure relation / faster than TCP

HTTP 1.1 , HTTP 1.0

- persistent relation

add Host layer

optimization bandwidth

Subject :

Year .

Month .

Date .

( )

(ب)

در پرتو عمل HTTP 3.0 ← تأخیر packet loss ↓ (دشواری) loss کل جابجایی می شود

↓ تأخیر کمتر - Handshaking ← سریع تر از QUIC UDP .

- ۲

stateless :

سرور وضعیت های لااست را نگه نمی دارد ← برای نگه داری را بجا می آید از روش های به خصوص استفاده می شود . پس عملکرد سریع تر و بهینه تر می دارد

stateful :

برخلاف state کل کوکی و وضعیت ها را حفظ می کند .  
۱۴۸

ب. stateless

Cookie - web Token - Json



۳- سرور به دلیل این نمی تواند شروع کند به ارتباط با کلاینت :

① IP سرور ثابت ولی IP کلاینت ها تغییرناپذیر است

② NAT برای شناسایی کلاینت

ب

① pushlet

② long polling در فواصل زمانی مشخص client درخواست update داده و سرور به این اطلاعات داده →

③ RGDD

④ XML socket

⑤ web socket → در TCP هر بار بسته صورت بسته شدن سرور بسته به کلاینت مشخصی میفرستد که فواصل درخواست ارسال کند.

۴

ss : // asghar : 1234 !! @ ss.myproxy.com : 1234 \ # shadowsocks 1  
 scheme username pass host port Fragment  
 or protocol

۵- شماره ۱ : ۵۰۰ : ایدی سرور مشخص دارند - ۴۰۱ : اعلام نشدن authentication - ۳۰۲ : نفوذ به چک کردن شناسنامه

۴۲۹ : درخواست هر بار بیش از اندازه است - ۲۰۰ : موفقیت درخواست - ۴۰۳ : کاربر ممنوع authorization - ۵ : شماره (too many requests) ۴

Subject :

Year .

Month .

Date .

( )

- 2

- 1- proxy for caching
- 2- proxy for filtering
- 3- proxy for Authentication on server side