

-1

HTTP1:

Single request TCP,

HTTP 1.1:

Pipelining, content negotiation, cache control, message in plaintext

HTTP2:

Faster, more reliable, multiplexing, server push

HTTP3:

QUIC instead of TCP, less handshake

استفاده از QUIC در http3 به این معنی است که از UDP استفاده میکند که باعث کانکشن سریعتر می شود و user سرعت بیشتری را تجربه میکند.

-2

در پروتکل stateless نوعی از پروتکل های شبکه هستند که در آن client درخواست را به سرور را مطابق با وضعیت فعلی برمیگرداند. و session را نگه نمیدارد. این پروتکل به منابع کمتر نیاز دارد زیرا سیستم نیازی به نگه داری track های multiple link communication و اطلاعات session ندارد. در پروتکل stateful اگر یک request به سرور ارسال کند انتظار یک نوع جواب از سرور را دارد. این پروتکل عملکرد بهتری دارد زیرا اطلاعات کلاینت را نگه میدارد.

ب) stateless است. برای حل این مشکل از JWT استفاده میکنیم.

-3

الف) شما لزوماً متوجه نمی شوید که سیستم دیگر چه زمانی از کار افتاده است یا اینکه داده ها را ارسال نکرده است. از آنجایی که شما فقط زمانی داده ها را دریافت می کنید که یک رویداد اتفاق می افتد، اگر سیستم دیگر داده ها را ارسال نکند، می تواند به این معنی باشد که هیچ رویدادی رخ نمی دهد یا سیستم آنها از کار افتاده است.

ب) برای حل این مشکل میتوان یا پروتکل را عوض کرد یا به جای مدل client server از peer to peer استفاده کرد.

-4

ss://asghar:1234!!@ss.mypoxy.com:1234\#shadowSocks1

ss:// -> scheme://

Asghar:1234 -> user:pass

ss.,ypoxy.xom:1234 -> host:port

#shadowsocks1 -> frag

-5

الف) 500 - زیرا این کد این را بیان میکند که این مشکل یک مشکل internal server error است.

ب) 401 - زیرا مربوط به authorization می باشد و لاگین هم مربوط به همین مورد است

ج) بستگی دارد این انتقال دائمی باشد یا موقت. اگر موقت باشد : 307 و اگر دائمی باشد : 308 و 301 البته باید دقت شود چون انتقال معادل moved هست بنظر 301 بهترین گزینه است

د) 429 - واضح است و نام این status code نیز دقیقا too many request هست

ه) 200 - 201 - 202 زیرا به ترتیب موفقیت آمیز بوده (OK) ، تمديد شده (created) و داخل هدر بازگردانده شده (accepted)

و) 403

-6

الف) reverse proxy

ب) forward proxy

ج) reverse proxy