



# Conference-System

Patrick Robinson

Bastian Mager



# Inhaltsverzeichnis

- Einleitung / Motivation
- Kontextsicht des Systems
  - Use-Cases
  - Kontextabgrenzung
- Bausteinsicht des Systems
  - Komponentenschichten
  - Verteilungssicht des Systems
  - Komponentenentwurf
  - Klassendiagramm der Entities
- Konzept (Page-Flow)
- Entwurfsentscheidungen
- Demo / Quellcode-Vorstellung

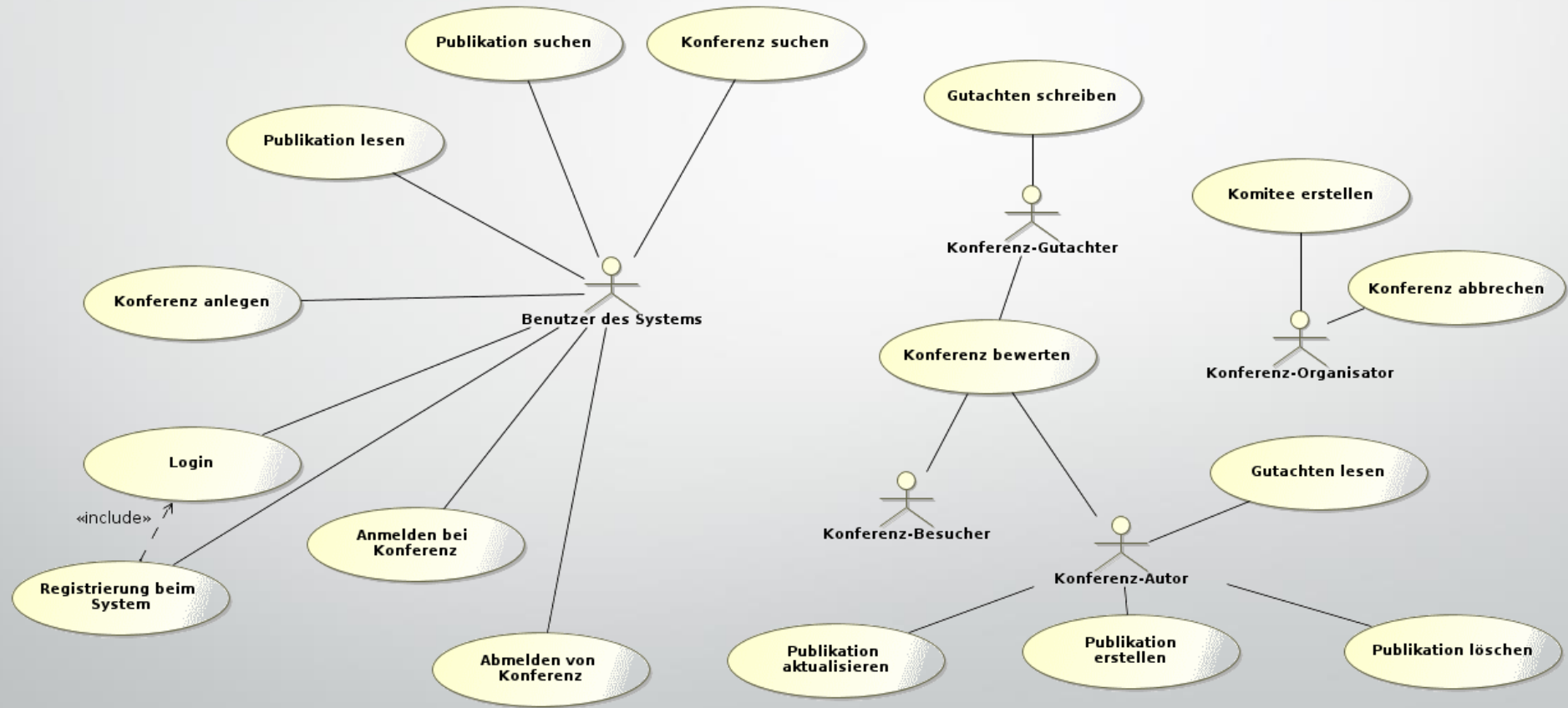


# Einleitung / Motivation

- Aufgabenstellung
  - Entwicklung einer Konferenzverwaltungssoftware
- Rahmenbedingungen
  - Dokumentation mit arc42
  - Modellierung nach 4-Sichten
  - Entwicklung auf Basis gelernter Techniken und Methoden
- Technische Anforderungen
  - Java EE 7 (EJB, CDI)
  - Web-Technologien (JSF, Servlet)
  - Deployment auf Glassfish

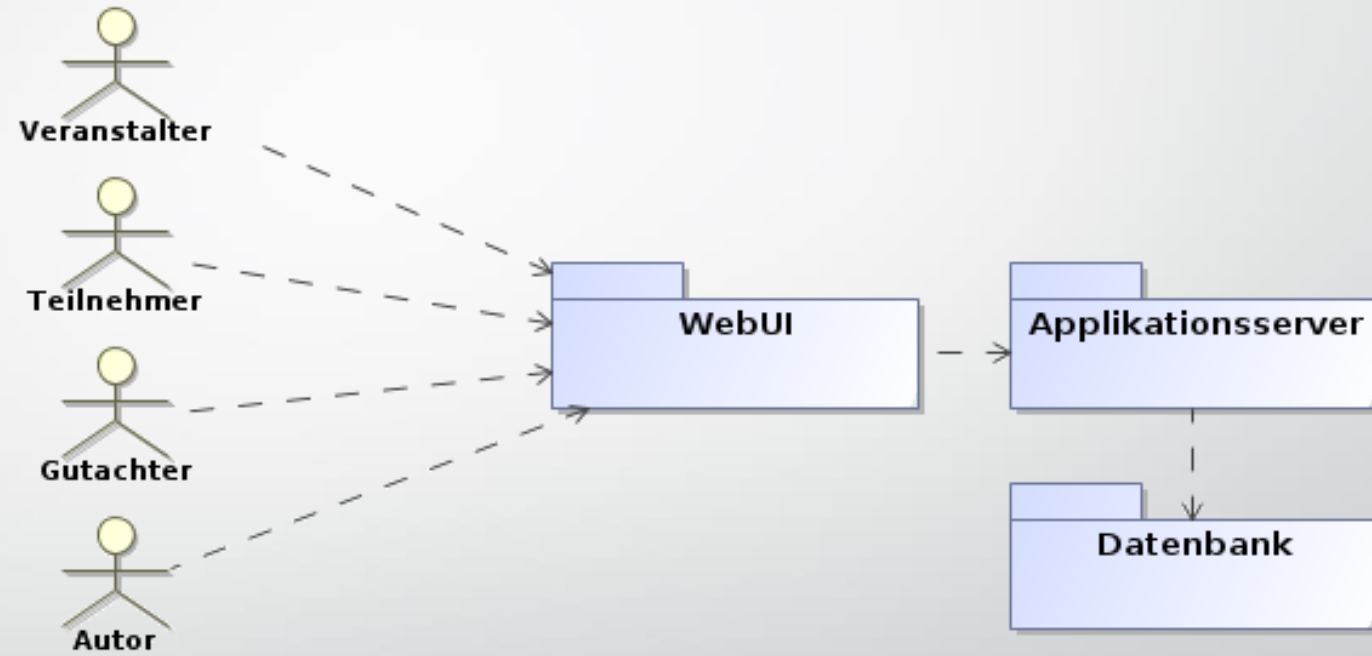


# Use-Cases





# Kontextabgrenzung



# Komponentenschichten

Glassfish

View (JSF xhtml-Pages)

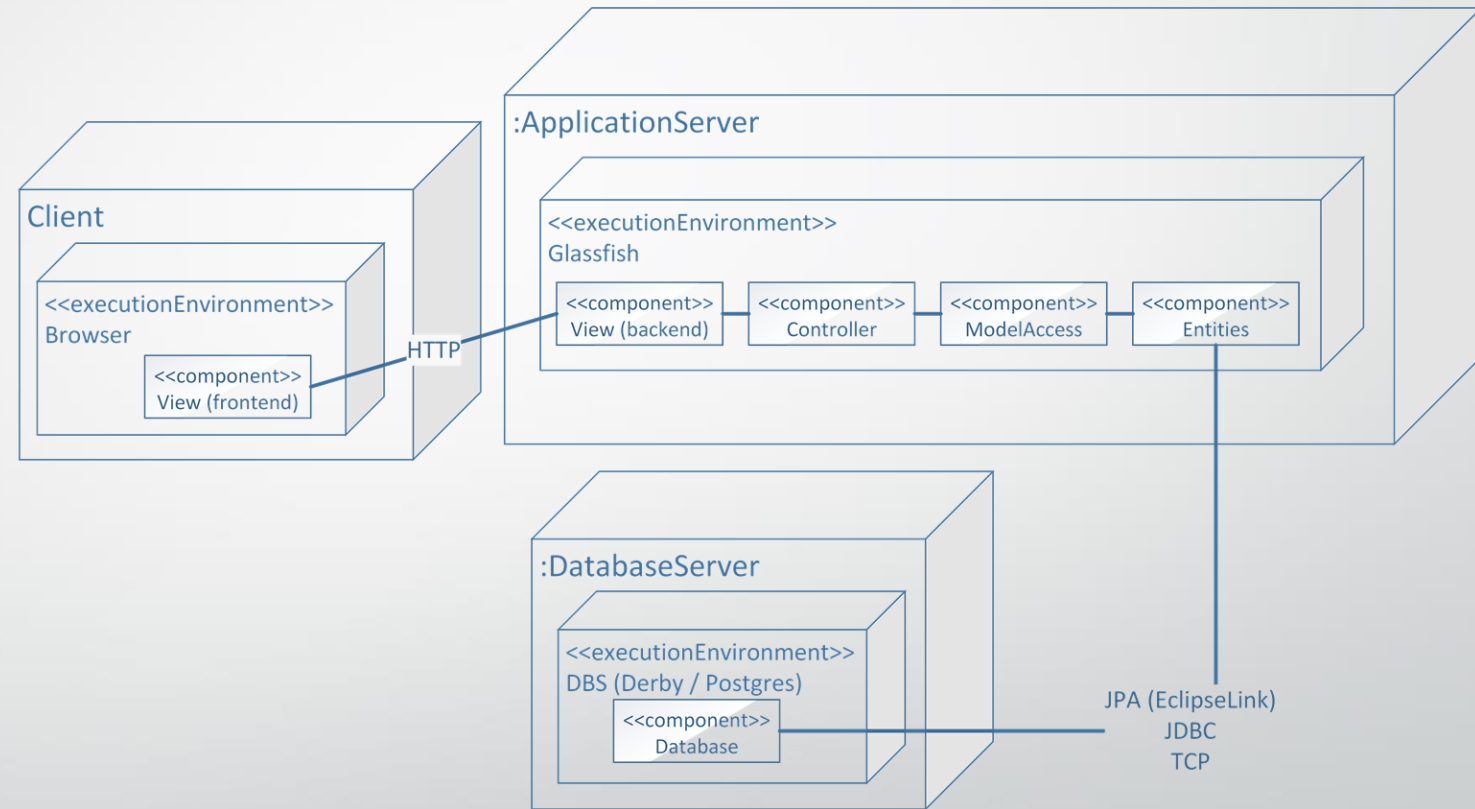
Controller (JSF Managed Beans)

Model Access (EJBs)

Entities (JPA)

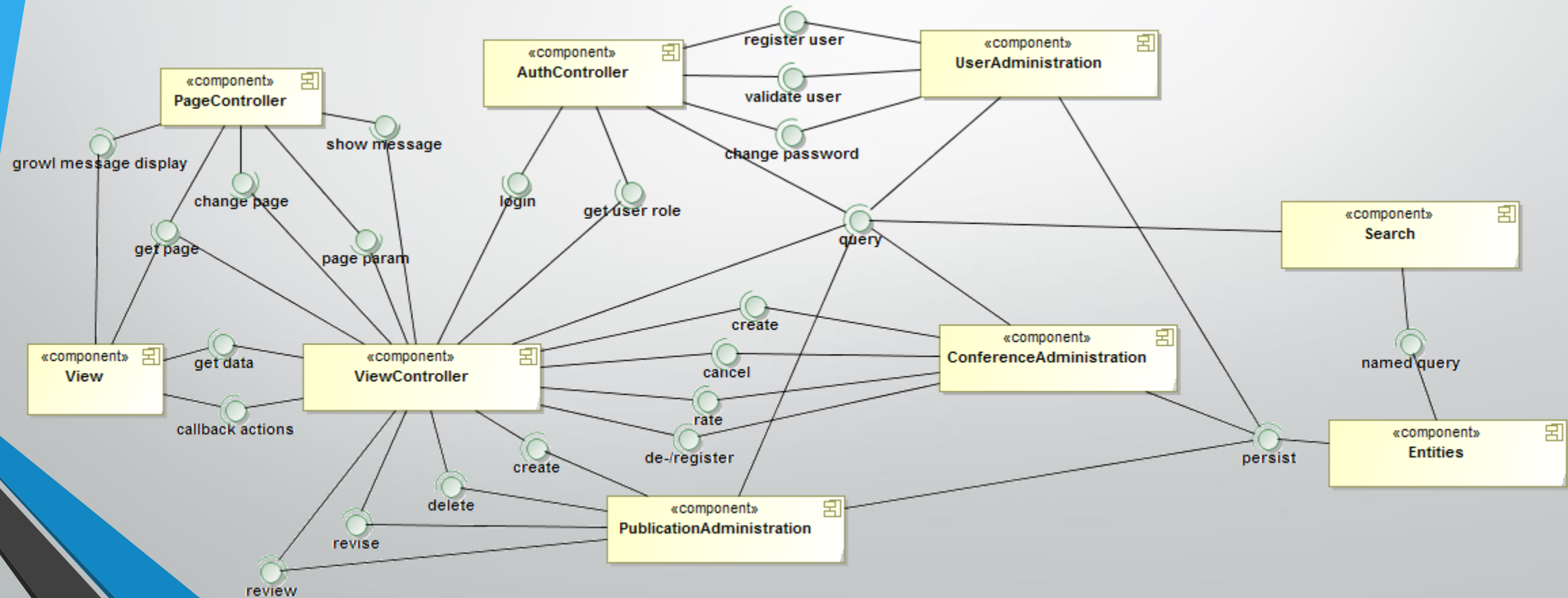
Persistence DB (Derby / Postgres)

# Verteilungsdiagramm





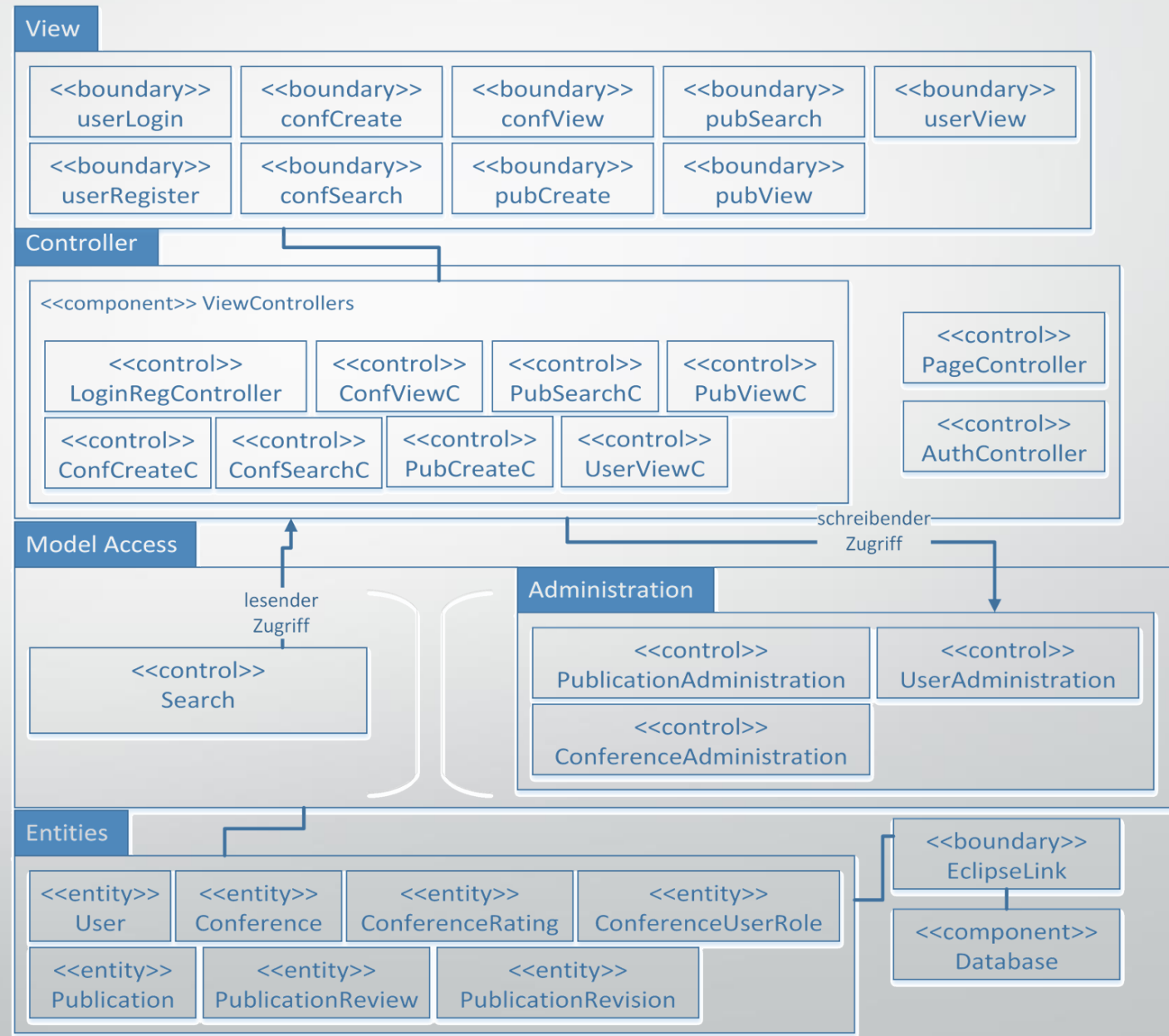
# Komponentenentwurf





# Komponentenschichten

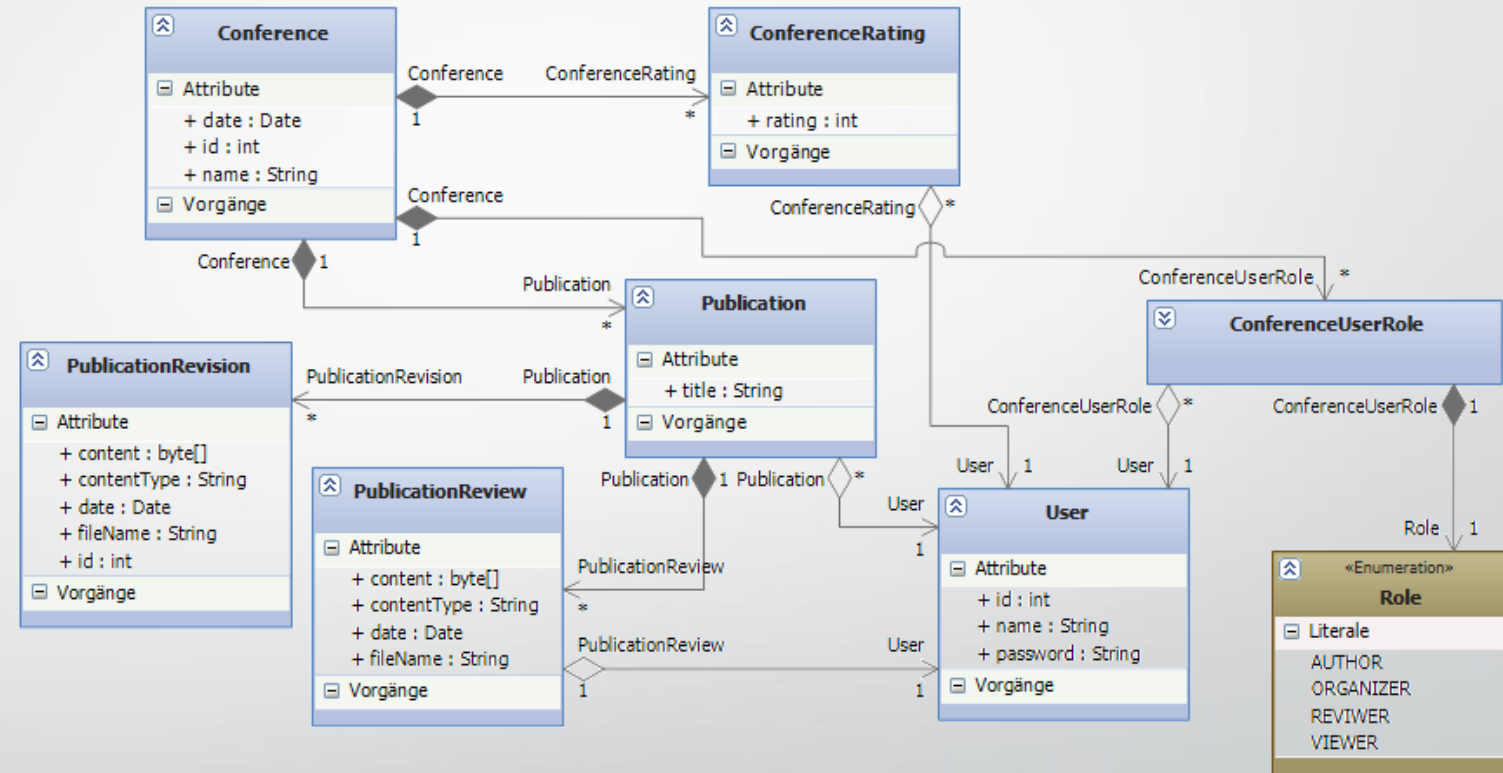
- Lesender und schreibender Zugriff streng getrennt (CQRS)
- Relevante Daten von Entities in DTOs kopieren





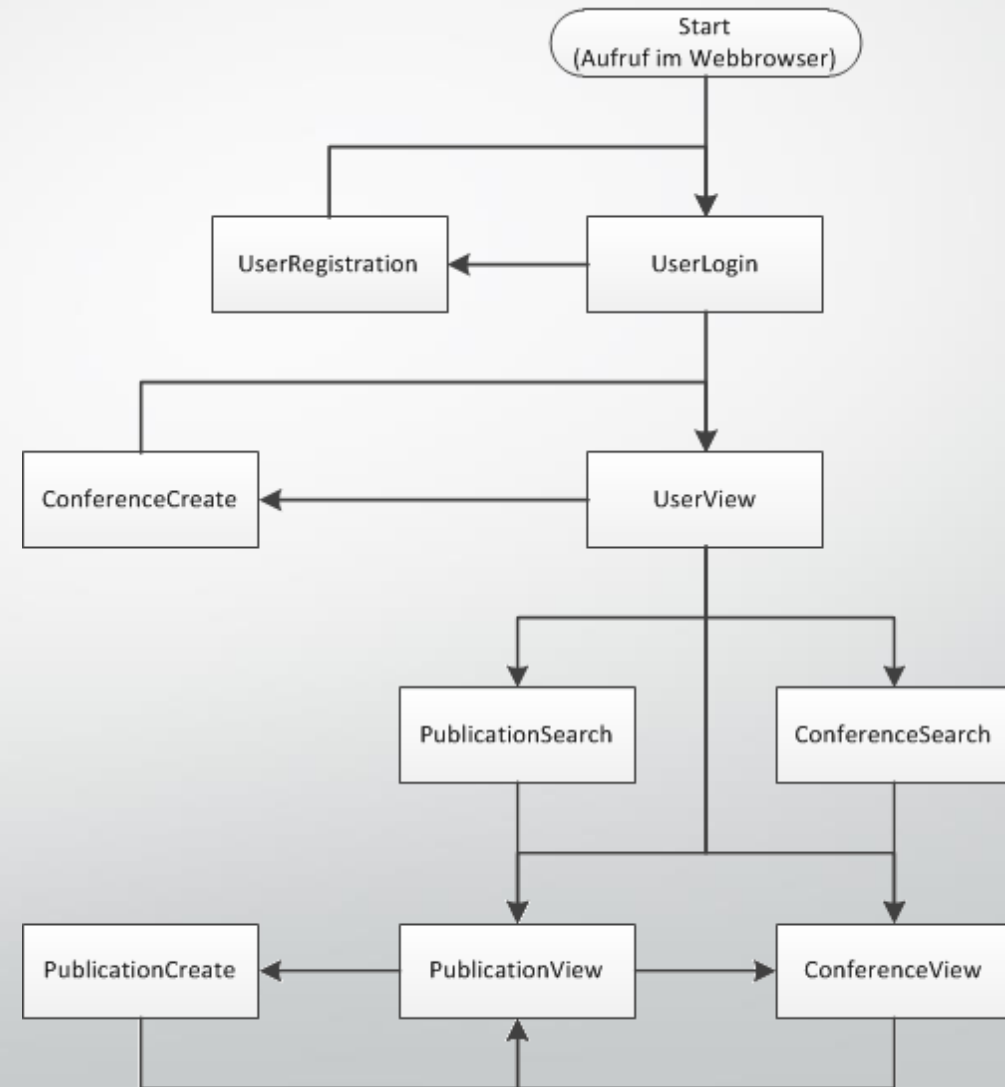
# Klassendiagramm der Entities

- Anemic Domain Model
  - Keine Methoden (außer Getter und Setter)
  - Verarbeitende Methoden befinden sich im Model Access





## Page-Flow





# Entwurfsentscheidungen

- Rollenmodell
  - Rolle für jeden Nutzer **pro Konferenz**
  - Keine feste Rolle für gesamte Applikation (Admin, User, ...)
  - Jeder Nutzer (im Prinzip) gleich berechtigt
- Authentifizierung / Autorisierung
  - Rollenverwaltung von Java EE / Glassfish vergibt jedem Nutzer eine Rolle
  - Glassfish-Security daher als ungeeignet betrachtet und nicht verwendet
  - Eigene Authentifizierung mit Session-Scope-Bean (CDI) und entsprechendem Datenmodell umgesetzt



# Demo / Quellcode-Vorstellung

